



[www.gamers-generation.com](http://www.gamers-generation.com)

# GAMERS GENERATION

9/2023



*Draží hráči a hráčky, tak zde máme září. Pro některé z vás to znamená návrat do školních lavic, zatímco pro jiné to znamená konec klidnějšího období a nástup bouřlivého herního podzimu.*

*Zvláště ti z vás, kteří vlastníte Xbox, budete mít tento měsíc co slavit. Po dlouhém očekávání konečně přichází vesmírná RPG Starfield od studia Bethesda. Ale to není vše. Můžeme se také těšit na nové rozšíření Phantom Liberty pro Cyberpunk 2077, re-boot oblíbené bojovky Mortal Kombat 1 a samozřejmě na další pokračování oblíbené akce v podobě PayDay 3.*

*Pro všechny studenty, kteří právě začali nový školní rok, přeji hodně úspěchů, energie a samozřejmě i dostatek času na vaše oblíbené hry. A všem ostatním přeji skvělé herní zážitky a mnoho radosti z novinek, které nás čekají.*

*S láskou k hrám a s upřímným pozdravem, Váš šéfredaktor Gamers Generation.*

## OVAGAMES – Epicentrum herního světa pro každého!

Náš partner OSTRAVA CHAMPIONSHIP nám opět připravil jedinečný veletrh, který by neměl minout žádný fanoušek gamingu a esportu. Ostravský herní veletrh OVAGAMES, datovaný na víkend 28. a 29. října 2023, nabídne návštěvníkům více než 60 herních atrakcí, které si mohou vychutnat ZDARMA. Stačí si zakoupit vstupenku za symbolickou částku a celý den se můžete ponořit do fascinujícího světa her a zábavy.

Na veletrhu se vám představí ty nejlepší týmy, které budou bojovat o titul Mistra Ostravy ve hrách Counter Strike: Global Offensive, Hearthstone, Brawl Stars a Clash Royale. V rámci Esport City Tour (bitva měst), se vám představí nejlepší zástupci měst ve hře League of Legends.

Vstupenky jsou v předprodeji na ovagames.cz, cena vstupenky je právě teď 99 Kč na celý den!

Herní zóna na OVAGAMES slibuje nejen skvělou herní atmosféru, ale také bohatý program, kde budete moci vyzkoušet ty nejnovější herní hity, atrakce,



závodní a letecké simulátory, virtuální realitu a mnoho dalšího. Bude pro vás připraveno přes 50 herních zařízení, na kterých si můžete přijít zahrát ty nejrůznější a nejrozmanitější hry! Pro fanoušky jsou připraveny i doprovodné turnaje o hodnotné ceny!

A navíc! Nebude chybět ani bohatá tombola s úžasnými cenami, která rozhodně zpříjemní váš den.

Zábavu si budete moci také užít na stáncích

partnerů jako je Gogen, ASUS, Fadee, FC Baník Ostrava, Relodit, Nugosu, Genesis, HC Vítkovice Ridera, Hraju, RedBull, a mnohé další.

To vše a mnohem více už na konci října! Připravte se tedy na víkend plný zábavy, soutěží a her!



Celý článek si přečtete zde ▶

## NBA 2K24 nejhorší hrou na Steamu



NBA 2K24 mělo být tou největší vlajkovou lodí společnosti 2K Games, ale její špatné hodnocení jí sráží pěkně ke dnu. Co způsobilo takovou negativní odezvu?

Po několika měsících očekávání a na pět se konečně dostáváme k novému dílu oblíbené sportovní série NBA 2K24. Každý rok nás vývojáři zahrnují novými sportovními tituly, ať už je to fotbal, americký fotbal, baseball či basketbal. Avšak tentokrát se zdá, že nový basketbalový titul od 2K Games opravdu narazil.

Hned po vydání se objevily stížnosti na grafické zpracování, zejména na PC. Avšak skutečný problém, který hráči považují za mnohem závažnější, je herní ekonomika. Herní měna, známá jako Virtual Currency (VC), je v režimu MyCareer využívána téměř všude – od nákupu oblečení po vylepšení hráče. Získávání této měny je však náročné a časově nákladné, což vede k frustraci hráčů.

Celý článek si přečtete zde ▶



## NHL 24 se představuje



EA Sports představuje novinky v očekávaném pokračování hokejové série NHL. Co mohou fanoušci očekávat od NHL 24?

EA Sports se každý rok snaží co nejvěrněji zrekonstruovat dynamiku a náročnost profesionálního hokeje ve své sérii NHL. V posledních letech byly výsledky různé, ale s NHL 24 se společnost snaží přinést řadu aktualizací, které by měly hru přiblížit k reálnému hokeji více než kdy dříve. Klíčovým prvkem je Exhaust Engine, systém, který ur-

čuje výkon hráčů na základě jejich vytrvalosti a odměňuje hráče za ofenzivní útoky. Nový systém Goalie Fatigue zase zajišťuje, že brankář není tak efektivní při první střele v přesilovce jako při následujících střelách. Další novinkou je systém Sustained Pressure, který odměňuje týmy za dlouhodobý útok v útočné třetině. V rámci ovládnutí přichází NHL 24 s novým uspořádáním Total Control.

Celý článek si přečtete zde ▶



## CD Projekt varuje před možným přehřátím PC kvůli aktualizaci Cyberpunk 2077



Vývojářský tým hry **Cyberpunk 2077** z CD Projekt Red upozorňuje hráče, že nadcházející aktualizace 2.0 může způsobit problémy s přehřátím některých PC konfigurací.

Vývojářský tým Cyberpunk 2077 odhalil, že jeho nadcházející aktualizace 2.0 může způsobit problémy s přehřátím u některých PC konfigurací. Základní hra Cyberpunk 2077 je již náročná na zdroje a vývojáři varují hráče, že nadcházející obsah bude pravděpodobně stejně náročný, pokud ne více.

Cyberpunk 2077 je dostupný od

roku 2020 a titul byl rozšířen na konzole Playstation 5 a Xbox Series X/S v roce 2022. Hra měla obtížný start, zejména kvůli chybám a problémům, které ovlivnily celkový herní zážitek. To však neodradilo CD Projekt Red. Již tento měsíc vychází příběhové rozšíření Phantom Liberty, která kromě nových možností přinese do hry zcela nový příběh a lokace. Filip Pierściński, hlavní programátor scén v CD Projekt Red, sdělil, že aktualizace 2.0 může způsobit přehřátí PC.

**Celý článek si přečtete zde**



Obrázek: cyberpunk.net

## Starfield dosáhl zajímavého milníku



**Starfield, očekávaný vesmírný RPG titul od Bethesda Game Studios, zaznamenal impozantní počet hráčů krátce po svém vydání. Hra si rychle získává srdce fanoušků a stává se jedním z nejhranějších titulů tohoto roku.**

Od svého vydání se Starfield těší obrovské pozornosti a zájmu hráčů. Tento vesmírný RPG titul, vyvinutý Bethesda Game Studios, zaznamenal významný nárůst hráčů a stává se jedním z nejpobulárnějších titulů na trhu. Podle nejnovějších dat se počet hráčů Starfieldu dostal na

hranici 10 milionů, což je impozantní číslo, zvláště když vezmeme v úvahu, že hra byla vydána teprve nedávno. Tento úspěch je důkazem kvality hry a schopnosti Bethesda Game Studios vytvářet poutavé a inovativní herní zážitky, i navzdory počátečním obtížím.

Mnoho hráčů chválí Starfield za jeho detailní vesmírný svět, komplexní postavy a hluboký příběh.

Kromě toho hra nabízí širokou škálu možností průzkumu a interakce.

**Celý článek si přečtete zde**



Obrázek: Steam

## Ubisoft vydá Assassin's Creed Mirage předčasně



Ubisoft překvapil fanoušky oznámením, že **Assassin's Creed Mirage**, jedna z nejočekávanějších her roku 2023, se dostane k hráčům o týden dříve než bylo původně plánováno.

Assassin's Creed Mirage je jedním z nejočekávanějších titulů tohoto roku. Po letech spekulací a odkladů se zdálo, že datum vydání je stále v nedohlednu. Avšak Ubisoft nyní oznámil, že hra je kompletně hotova a díky tomu, že vývojáři dokončili práce dříve než se očekávalo, hra vyjde již 5. října, což je o týden dříve než pů-

vodně avizované datum.

Hra nás zavede do příběhu Basima Ibn Ishaqa, asasína, kterého jsme mohli potkat jako vedlejší postavu ve hře Assassin's Creed Valhalla z roku 2020. Zatímco novější díly série se zaměřovaly více na otevřený svět a RPG mechaniky, Mirage se vrací k tradičním kořenům série s důrazem na stealth a boj v hustě osídlených městech. Děj hry se odehrává v Bagdádu, 12 let před událostmi z Valhally.

**Celý článek si přečtete zde**



Obrázek: ubisoft.com

## Alone in the Dark se odkládá na leden



**Nadcházející přepracování klasické hororové hry Alone in the Dark bylo původně plánováno na vydání 25. října tohoto roku. Vývojářské studio Pieces Interactive však oznámilo, že hra bude nyní vydána 16. ledna příštího roku.**

Důvodem odkladu je snaha vyhnout se konkurenci s dalšími velkými hrami, které budou vydány v říjnu. Mezi těmito hrami jsou Marvel's Spider-Man 2 a Alan Wake 2, které by mohly odvést pozornost od Alone in the Dark.

Studio Pieces Interactive před nedávnem vydalo tiskovou zprávu, ve které uvedlo, že odklad umožní pečlivě vylepšit herní zážitek a také nám poskytne příležitost plně se ponořit do pozoruhodných vydání v říjnu. To naznačuje, že vývojáři chtějí věnovat více času na doladění hry. Kromě toho byl vydán nový trailer, který ukazuje výkon Davida Harboura, jednoho z protagonistů hry.

**Celý článek si přečtete zde**



Obrázek: xbox.com

## Roblox zamíří v říjnu na PlayStation 4



Populární online platforma Roblox se brzy objeví na konzoli PlayStation 4, což rozšíří její dosah na novou skupinu hráčů.

Roblox, oblíbená online platforma, která umožňuje hráčům vytvářet a hrát hry vytvořené komunitou, se chystá udělat svůj debut na konzoli PlayStation 4. Toto oznámení přichází po úspěšném zavedení Robloxu na mnoha dalších platformách, včetně PC, mobilních zařízení a Xboxu. Příchod Robloxu na PlayStation 4 je významným krokem pro platformu,

kteřá se stále více stává fenoménem v herním průmyslu. S více než 200 miliony měsíčních aktivních uživatelů po celém světě Roblox nabízí nekonečné možnosti pro hráče vytvářet, sdílet a objevovat nové herní zážitky.

Hráči na PlayStation 4 budou mít přístup ke všem oblíbeným hrám a zážitkům, které Roblox nabízí, a budou moci také využívat výhod spojených s členstvím v Roblox Premium.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: roblox.com

## Diablo IV dostane příběhové rozšíření každý rok



Každé čtvrtletí bude přicházet nový obsah, který do hry přinese nové bonusové postavy. Diablo IV tak bude podporováno velmi dlouho.

Současná pověst společnosti je díky jejich hře Overwatch 2 na úplném dně. Na základě toho se snaží udržet komunitu alespoň pro svou další hru Diablo IV, kde slibují pravidelný nový obsah. Žádné příběhové rozšíření zatím potvrzeno nebylo, ale minimálně se můžeme těšit na nové hrdiny. V nedávném rozhovoru pro

zpravodajský web Dexerto potvrdil generální ředitel Diabla 4 Rod Fergusson, že Blizzard pracuje i na ročních rozšířeních hry. Důvodem je to, že od uvedení Diabla 4 na trh se hráči neustále dožadují dalšího obsahu.

Rod Fergusson se k tomu vyjádřil přímo s tím, že chtějí hru podporovat několik let. Plány na nová rozšíření mají, ale kvalita hry si žádá svůj čas.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: Blizzard

## Vývojáři Call of Duty: Modern Warfare III představují Zombie mód



Vydání hry Call of Duty: Modern Warfare III je za dveřmi a hráči dostali nový důvod, proč se na tento díl těšit. Kromě pokračování kampaně se dočkáme také režimu Zombie.

Zombie jsou součástí série Call of Duty již od roku 2008. Tehdy se staly součástí World at War a postupně se dostaly i do novějších dílů. Spolu s kampaní, multiplayerem a později i arkádou se režim Zombie stal nedílnou součástí série. Nejoblíbenější Zombie série je

Black Ops díky svým ikonickým mapám a zbraním. Tentokrát se zombie dostávají i do série Modern Warfare. Pro tuto sérii je dotyčný mód poměrně neobvyklý, protože v něm byly hlavně mise Speck Ops. Zatím máme k dispozici pouze oficiální úvodní video, na které se můžete podívat níže. To stručně představuje příběh kolem celé nasky a ukazuje něco málo z vizuální stránky nových map.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: calloffduty.com

## Final Fantasy 16 přichází s dvěma placenými DLC a bezplatnou aktualizací



Na nedávné události PAX West oznámil producent Naoki Yoshida, že hra Final Fantasy 16 dostane dvě placená DLC a bezplatnou aktualizaci, která je již nyní k dispozici.

Na konferenci PAX West se rozpravovali tvůrci hry Final Fantasy 16 o svém díle, postavách a světu Valisthea. Producent Naoki Yoshida zde oznámil, že hra dostane dvě placená DLC a bezplatnou aktualizaci, která je již nyní k dispozici.

Tato aktualizace přináší alternativní kostýmy pro hlavní postavy jako Clive, Jill a Torgal, a také funkci transmog pro zbraně. Kromě toho aktualizace obsahuje i několik dalších vylepšení a oprav. Yoshida také prozradil, že se na základě zpětné vazby od komunity začalo pracovat na dvou placených DLC. Tyto dodatky by měly rozšířit příběh světa Valisthea a jeho obyvatel.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: finalfantasy.com

## Horizon Forbidden West obdrží Complete edition



Na základě aktivit ratingové agentury IMDA v Singapuru můžeme v blízké budoucnosti očekávat Horizon: Forbidden West Complete Edition.

Edice by samozřejmě měla obsahovat základní hru a příběhové rozšíření Burning Shores, které vyjde 19. dubna 2023. Zmíněné DLC vyjde pouze na konzoli nejnovější generace od Sony, tedy na PlayStation 5. Na základě toho předpokládáme, že i tato edice bude k dispozici eklu-

zivně pro PS5. Stále zůstává otázka verze pro PC. Své PC verze se dočkal i první díl, který se rovněž dočkal kompletní edice.

Můžeme tedy očekávat, že Sony spolu s oznámením Complete Edition oznámí i PC port? Možná by to bylo unáhlené rozhodnutí, ale na druhou stranu si společnost Sony uvědomila finanční výhodnost uvedení svých her na další platformu.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Steam

## Hry pro iPhone 15 Pro: Resident Evil 4, RE Village a Assassin's Creed Mirage



Apple přináší populární herní tituly, včetně Resident Evil 4 a Assassin's Creed Mirage, na nový iPhone 15 Pro.

Na nedávném eventu Tokyo Game Show se objevily vzrušující novinky pro fanoušky her a technologii. Bylo oznámeno, že oblíbená hra Resident Evil Village spolu s doplňkem Winters' Expansion zamíří na platformu iOS konkrétně 30. října. Tyto hry budou optimalizovány pro nejnovější modely iPhone 15 Pro, iPhone

15 Pro Max a také pro iPady s čipem M1 a novějším. Kampaň Shadows of Rose bude součástí rozšíření Winters. Ačkoliv byly prezentovány snímky her na novém iPhone 15 Pro, skutečná hratelnost zůstává tajemstvím. Nicméně s možností připojit k Apple zařízením herní ovladače, jako jsou PlayStation DualSense nebo Xbox Series X/S, lze očekávat plynulou hratelnost.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Steam

## Nitara se připojuje k postavám Mortal Kombat 1 s hlasem Megan Fox



Postavy Mortal Kombat 1 se rostly o další známou postavu z éry 3D série, Nitaru. Tento dlouho očekávaný návrat je tak významný, že tvůrci hry, NetherRealm, angažovali herečku Megan Fox, aby postavě propůjčila svůj hlas.

Nitara, upírka, která debutovala v roce 2002 v hře Mortal Kombat: Deadly Alliance, se po dlouhé době vrací do bojové arény. Ačkoli byla hratelná pouze v několika dílech a měla malé cameo v Mortal Kombat

11, stala se oblíbenou postavou mezi fanoušky, kteří vyrůstali v éře 2000. V novém Mortal Kombat 1 vypadá smrtelněji než kdy dříve.

Populární herečka Megan Fox Nitaru oživuje a její výkon si můžete poslechnout v traileru na webu. „Vyrůstala jsem na hraní Mortal Kombat a nemohu uvěřit, že nyní propůjčuji svůj hlas postavě v nové hře,“ říká Fox.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: NetherRealm

## The Division 3 oficiálně potvrzen



Jedna z nejtýpčtějších a nejoblíbenějších značek společnosti Ubisoft se oficiálně dočkala pokračování. Přinese s sebou něco nového?

Hry z série The Division se zaměřují především na sbírání a vylepšování výbavy. Hráči mohou plnit mise buď samostatně, nebo ve spolupráci s ostatními, a postupně tak získávat lepší vybavení. Příběhová linie v těchto hrách často ustupuje do pozadí ve prospěch herního mechanismu a strategie.

Ubisoft má historii postupného přidávání rozšíření a nového obsahu k již existujícím hrám, což bylo vidět například u The Division 2. Je tedy pravděpodobné, že i u nadcházejícího dílu The Division 3 můžeme očekávat podobný přístup. Hlavní kampaň by měla být doplněna o nové mise a obsah v průběhu minimálně dalšího roku po vydání.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: ubisoft.com

## Holstin vás rozhodně nenechá klidným



**Holstin, nový indie survival horor, je dílem jediného talentovaného polského vývojáře známého pod pseudonymem Sonka. Co však dělá tuto hru tak výjimečnou?**

Indie scéna je známá svým bohatým zdrojem kreativity a inovací. Na rozdíl od velkých herních studií mají indie vývojáři často odvalu experimentovat s novými nápady a koncepty. Některé z těchto indie projektů, jako je například Battlebit, dokonce získají pozornost širšího

publika. Holstin, vytvořený polským herním vývojářem Sonkou, se snaží přidat k těmto úspěšným titulům. Co však můžeme od této hry očekávat?

Titul nás vezme do východního Polska v říjnu roku 1992, kde v městečku Jeziorne-Kolonia vypukla záhadná katastrofa. Většina obyvatel se tu proměnila v podivné želatinové kreatury, které bez váhání útočí na vše živé kolem sebe.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: Steam

## Blizzard oslavuje první výročí Overwatch 2



**Blizzard oslavuje první výročí hry Overwatch 2, která byla vydána minulý rok v říjnu. Oslavy přinesou návrat starých herních režimů, nové výzvy, staré skiny a zcela nový herní režim nazvaný Hero Mastery.**

Oslavy výročí Overwatch 2 začínají v září a přinesou řadu aktualizací, včetně úprav hrdinů, oprav chyb, změn map a mnoho dalšího. Jedním z hlavních lákadél oslav je zcela nový herní režim s názvem

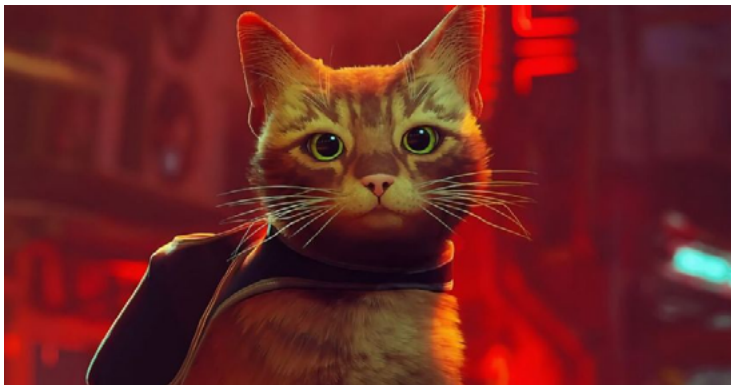
Hero Mastery. Tento režim, jak nám vývojáři z Blizzardu prozradili ve svém oficiálním blogovém příspěvku, je určen pro jednoho hráče a nabízí možnost vyzkoušet si své dovednosti s konkrétními hrdiny v sérii náročných zkoušek. Tento režim je již nyní dostupný a hráči mohou prozkoumat tři kurzy pro každého hrdinu, přičemž obtížnost těchto kurzů postupně narůstá.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: Blizzard

## Stray se dočká animovaného filmu



**Po úspěšném vydání hry Stray loni v červenci se malá kočička a její robotičtí kamarádi chystají na velké plátno. Vydavatel Annapurna oznámil plány na vývoj animovaného filmu.**

Stray se stala nečekaným fenoménem krátce po svém vydání. Nyní vydavatelství, ve spolupráci s novým animačním oddělením Annapurna Animation, plánuje převést tuto hru na filmové plátno. Filmová adaptace hry z roku 2022 bude prvním titulem z portfolia Annapurna Interactive, který získá filmovou podobu. Ačkoliv Annapurna zatím neod-

halila režiséra, obsazení ani datum vydání filmu Stray, je známo, že animační tým vede bývalý výkonný tým Disney Animation, Robert Baird a Andrew Millstein. Baird komentoval: „Tato hra se věnuje tomu, co nás dělá lidmi, a přitom v ní nejsou žádní lidé. Je to komedie o kočce a robotovi s vtipnou dynamikou. Je v ní komedie, ale žádný člověk. Myslím, že to je jeden z důvodů, proč byla hra tak populární – vidíte svět očima roztomilé kočky.“

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: playstation.com

## Final Fantasy XVI obdrží PC verzi



**Ačkoliv Final Fantasy XVI vyšlo na konzoli PlayStation 5 již 22. června 2023, pomalu se však začíná pracovat i na PC verzi, která pravděpodobně přinese nový obsah v podobě grafických vylepšení.**

Kromě toho, že se hra objeví na více platformách, je potvrzeno, že vyjdou nejméně dvě placená příběžová rozšíření. Tato rozšíření by měla být k dispozici přibližně v době oficiálního uvedení hry na PC. Japonský gigant Sony si na hru vyhradil půlroční exkluzivitu, což znamená, že na jiných platformách se jí dočkáme nejdříve na začátku příštího roku. To by mohlo znamenat, že fanoušci, kteří mají hru na jiných platformách, by se měli mít na pozoru.

Kromě těchto novinek se verze hry pro PlayStation 5 dočkala také bezplatné aktualizace, která přinesla především kosmetické změny. Tato aktualizace má zlepšit vizuální zážitek a přidat do hry nový nádech.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: na.finalfantasyxvi.com

## Dokumenty Microsoftu naznačují plány na hybridní konzoli Xbox nové generace



Nové informace uniklé z interních dokumentů Microsoftu odhalují ambiciózní plány společnosti na vývoj hybridní konzole Xbox, která by měla být uvedena na trh v roce 2028.

Microsoft se chystá překvapit svět novým kouskem v oblasti herních konzolí. Z nedávno uniklých dokumentů vyplývá, že firma vyvíjí novou hybridní konzoli, která by měla spojit silné stránky stolních a přenosných herních systémů. Tento nový

hybridní Xbox by mohl být reakcí Microsoftu na vzrůstající oblíbenost zařízení jako je Nintendo Switch, Steam Deck či nový ROG Ally. S kombinací síly stolní konzole a pohodlí přenosného zařízení by nový Xbox mohl hráčům nabídnout ultimátní herní zážitek pro nadcházející generaci. Jak uvádí The Verge, s touto novinkou bychom se mohli setkat v roce 2028.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: xbox.com

## The Elder Scrolls 6 nevyjde dříve než v roce 2026



Očekávaný titul The Elder Scrolls 6 nevyjde dříve než v roce 2026, jak naznačuje nedávno zveřejněný soudní dokument od Microsoftu.

Fanoušci oblíbené RPG série The Elder Scrolls si budou muset ještě chvíli počkat na nový díl. Nedávno uniklý soudní dokument od Microsoftu naznačuje, že šestý díl série spatří světlo světa v roce 2026 a déle. Tato zpráva mnohé hráče zaskočila, neboť netrpklivě

vyhlíželi jakékoli novinky týkající se vývoje hry. Bethesda, studio stojící za The Elder Scrolls, zatím nesdělilo oficiální datum vydání. Avšak nedávno zveřejněný dokument naznačuje, že na hru si budeme muset počkat ještě několik let. Zpoždění může mít mnoho příčin. Vytváření her takového rozsahu a hloubky je časově náročné a vyžaduje obrovské množství zdrojů.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Steam

## Cyberpunk 2077: Phantom Liberty se ukazuje v novém traileru



Tento měsíc bude pro společnost CD Projekt výjimečný. Kromě vydání očekávaného DLC Phantom Liberty si pro nás hráče připravili velkou aktualizaci základní hry Cyberpunk 2077.

Nejnovější aktualizace pro Cyberpunk 2077 s názvem 2.0 dorazí již 21. 9. 2023 pouze na PlayStation 5 a Xbox řady X/S spolu s platformou PC. Důvodem je pravděpodobně zvýšení kvality hry na nejnovějších konzolích, navíc vývojářům současné generace konzolí umožňuje vylepšit grafiku a plynulost nejnově-

ších aktualizací.

Tato aktualizace pro Cyberpunk 2077 se bude týkat především změn v soubojích na autech nebo motorcích. Hráč bude mít na výběr například i nové schopnosti, které umožní hackování vozidel. Přidáno bude také více možností soubojů mezi vozidly.

Aktualizace bude pravděpodobně také souviset s vydáním rozšíření Phantom Liberty. To bude vydáno pouhých 5 dní poté.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Steam

## The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom nebude mít žádný DLC



I přes obrovský úspěch hry „The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom“ pro Nintendo, producent Eiji Aonuma potvrdil, že pro tuto hru nebude vydán žádný dodatečný obsah (DLC).

Hra The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom zaznamenala skvělé recenze a vynikající prodeje, což přispělo k rekordnímu čtvrtletí pro Nintendo. Navzdory úspěchu však společnost oznámila, že se od tohoto světa Hyrule odchýlí. Eiji Aonuma, producent hry Zelda, v rozhovoru pro japonský časopis

Famitsu uvedl, že pro hru nebude vydán žádný DLC. Důvodem je, že tým cítí, že udělal vše, co mohl, pro tento svět. Aonuma dále vysvětlil, že původní důvod pro vytvoření pokračování předchozí hry byl ten, že by stálo za to zažít nové způsoby hraní v Hyrule. Pokud by se objevily podobné důvody, mohli by se k tomuto světu vrátit. Ať už jde o pokračování nebo novou hru, Aonuma věří, že to bude zcela nový způsob hraní.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Nintendo

## Verbatim navyšuje kapacity interních SSD



Verbatim navyšuje kapacity u stávajících modelových řad interních SSD disků Vi550, Vi560 a Vi7000. O některých modelech disků už jsme psali podrobně, připomeňme si hlavní parametry.

### Modelová řada Vi7000

SSD disky této řady disponují technologií PCIe 4. generace a nabízí bezkonkurenční rychlost čtení až 7400 MB/s i zápisu až 6700 MB/s.

Model Vi7000G, který je navržený pro hráče a všechny, kdo vyžadují vysoký výkon, představuje dokonalé vylepšení pro vaši herní sestavu nebo konzoli. Je kompatibilní

s konzolí PlayStation 5, takže umožňuje ukládat a hrát hry na PS5 přímo z disku. Disk je vybaven chladičem a vyrovnávací pamětí DRAM, jež zajišťují extrémní výkon. SSD disk Vi7000G byl dosud nabízen ve dvou kapacitách, 1TB a 2TB. Nyní přibude nová kapacita 4TB.

### Modelová řada Vi560

Interní SSD disky mají rozhraní SATA III v provedení M.2 2280.

Foto: Verbatim

**Verbatim**

Celý článek si přečtete zde ▶



## Myš Targus ErgoFlip EcoSmart



Do redakce se nám dostala novinka od společnosti Targus, myš ErgoFlip EcoSmart. Nečekali jsme ani chvíli a myš jsme hned vyzkoušeli. Bylo to velmi příjemné překvapení. Pojďme na podrobnosti.

Targus ErgoFlip EcoSmart kombinuje ergonomii s udržitelným oboustranným designem. Tato ekologicky šetrná myš je vyrobena z recyklovaného plastu, je dodávána v obalu z recyklovaných materiálů a využívá nízkoeenergetickou technologii Bluetooth ke snížení spotřeby energie.

Myš je kompatibilní s více zaří-

zení, podporuje až 4000 DPI pro výkon na herní úrovni a má vestavěnou technologii infračerveného optického sledování BlueTrace, která poskytuje přesné ovládání na mnoha površích. Další výhodou je antimikrobiální ochrana DefenceGuard. Tato ekologická myš používá jako hlavní materiál 85 procent recyklovaného spotřebitelského plastu a je dodávána v obalech vyrobených z recyklovaných materiálů.

**Targus**

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Targus

## Produkty inspirované hrou Street Fighter 6



Cooler Master oznamuje klíčové partnerství se společností CAPCOM a uvádí exkluzivní řadu produktů s tematikou Street Fighter 6.

Spolupráce oslavuje nedávné uvedení nového dílu hry. Vývojáři v Cooler Masteru se inspirovali novými postavami ve hře a hrou samotnou a navrhli řadu periférií, které reflektují ikonické barvy postav a RGB podsvícení pro umocnění herního zážitku.

Nové produkty Cooler Masteru z řady Street Fighter 6:

- Křeslo Caliber X2 SF6 Limited Edition

- Headset CH331 SF6 Edition
- Klávesnice CK570 SF6 Edition
- Chladič Hyper 212 Halo SF6
- All in one chlazení MasterLiquid 360L Core SF6
- Myš MM310 SF6 Edition
- Podložka pod myš MP511 SF6 Edition
- Zdroj MWE Gold V2 SF6
- Počítačová skříň TD500 Mesh V2 SF6 Edition

Cooler Master bude v nadcházejících měsících pořádat několik soutěží o produkty z limitované edice.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Cooler Master

## Prohnutý ultraširoký monitor AOC



AOC CU34V5CW/BK je prohnutý 34" monitor s QHD UltraWide 21:9 rozlišením, který nabízí širokou škálu možností připojení a funkcí. Je vhodný nejen pro komplexní práci, ale i hry nebo sledování filmů. Monitor jsme vyzkoušeli a máme pro vás podrobnosti.

### UWQHD, 100 Hz

UWQHD je ultraširokoúhlá varianta rozlišení QHD. Displej má poměr stran 21 : 9 a rozlišení 3 440 × 1 440 pixelů a zakřivení 1500R. Panel VA (Vertical Alignment) zobrazuje hlubší černou a mimořádně vysoký kontrast umožňující

zobrazení velmi živého a jasného obrazu. Díky snímkové rychlosti 100 Hz je obraz plynulý, bez rozmazávání či trhání.

### Videohovory & Windows Hello

Monitor má vestavěnou webovou kamerou s integrovaným mikrofonem s certifikací Windows Hello a nabízí tak pohodlné zabezpečení navíc, bez nutnosti zadávat hesla nebo kód PIN.

**AOC**

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: AOC