



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

7/2021



**Microsoft oficiálně potvrdil
exkluzivitu Starfieldu
str. 4**



**RPG Elden Ring konečně
ukazuje gameplay, nabídne
i kooperaci
str. 3**



**Halo Infinite nabídne multiplayer
zdarma a napříč platformami,
vyjde koncem roku
str. 4**



**Nové God of War se opozdí,
dočkáme se příští rok
na PS4 i PS5
str. 5**

EDITORIAL

Vážené čtenářky,
vážení čtenáři,

už když mi bylo dvanáct let a já listoval časopisem OPS2 a četl, jak někdo píše o hrách, které tolik hráčů miluje, přál jsem si něco takového také dělat. Dnes, o patnáct let později, je mi velkým potěšením vám představit nový internetový časopis Gamers Generation, v němž se můžete každý měsíc těšit na ty nejžhavější novinky a témata ze světa počítačových her. V prvním čísle si rozebereme především E3 2021, která jako největší herní událost roku bude tvořit značnou část našeho obsahu. Těšit se můžete také na naše recenze a tipy, čím obohatit svůj herní koutek. Za celou redakci vám přeji příjemné čtení.

Šéfredaktor Martin Havel
a redakce Gamers
Generation

Červencové herní menu

Červencová nabídka je již tradičně poměrně hubená. Nových her vychází relativně málo a nám se tak do výběru dostává i několik menších titulů, které by dost možná v jiném měsíci nepatřily k tomu nejzajímavějšímu. Pojďme se podívat na výčet toho, co v červnu bude obohacovat naše herní stroje.

Watch Dogs Legion: Bloodline DLC | 6. července | PC, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X/S

Watch Dogs Legion patřilo k nejpobulárnějším hrám předchozí E3 a na té letošní už s poněkud pošramocenější pověstí se představilo nové DLC Bloodlines pro městskou akci od Ubisoftu. Fanoušci série si budou moci užít dvě známé tváře a jejich návrat. Z prvního dílu se totiž zpět do hry podívá Aiden Pearce a z druhého dílu si potom zájždku do Londýna udělá Wrench. Obě postavy si však vzájemně způsobí značné problémy.

Aiden do Londýna dorazí s tím, že má získat novou technologii z Broca Tech laboratoře, ale právě Wrench ho předběhne a dostane se s ní pryč jako první. Aiden se kvůli tomu dostává i se svým synovcem



do potíží. Půjde o prequel k původní hře a hráči bez season passu si ho mohou pořídit za 14,99 euro.

F1 2021 | 16. července | PC, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X/S

Leto je již tradičně svátkem pro fanoušky Formule 1. Nejen díky vrcholícímu šampionátu, ale také díky tomu, že každý rok se dočkají nového ročníku F1 simulátoru, na kterém dlouhodobě pracují vývojáři ze studia Codemasters. Letos bude ovzvláště zajímavé sledovat, jak hra bude vypadat, proto-

že Codemasters nově spadají pod EA.

Trošku zklamání čeká na hráče, kteří se vyžívají v historii motorsportu. Staré monoposty totiž už nebudou moci používat. Zůstanou však alespoň historičtí jezdci. Na konzolích nové generace se můžete těšit až na 120fps a chybět nebudou ani novinky v modelu poškození. Zajímavý by měl být také příběhový režim, který vás pošle do F2, kde budete mít svého úhlavního rivala.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: hořlandcz

Kde ušetřit na hrách: Hry CD Projektu i nabídka sandboxů

Přinášíme přehled toho, na jaké nabídky si v blízkých dnech posvítit.

GOG

GOG má v nabídce několik zajímavých kousků, mezi kterými vynikají především hry od CD Projektu Red Cyberpunk 2077 (39,99€) a Witcher 3: GOTY Edice (10€). Pro milovníky RPG titulů to však rozhodně nejsou

ve výčtu zajímavých nabídek z GOGu je dnes Control (15,99€). Úspěšný akční titul od vývojářů z Remedy patřil k nejvydařenějším hrám roku 2019 a bojoval i o ceny za hru roku. Pokud máte rádi ponurou atmosféru v kombinaci s akčními střelečkovými pasážemi, rozhodně lze doporučit. Tyto akce jsou dostupné do 28. června.

HUMBLE STORE

Humble Store se tentokrát drží sandboxu a podle toho také vypadá nabídka, kterou na něm najdeme. Se slevou můžete koupit například survival Subnautica (17,99€) ve kterém si musíte poradit s objevováním okolí, hledáním materiálů i odoláváním nebezpečné fauně. Máte-li rádi přívětivější zvířátka, sáhnout můžete po Planet Zoo Deluxe Edition

(24,74€) a vybudovat zoologickou zahradu svých snů. Pro ty, kteří rádi ostatní spíše likvidují je zde potom Hitman 2 – Gold Edition (22,49€).

Celý článek si přečtete zde ▶



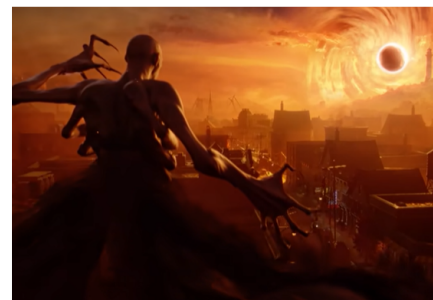
E3 se nesla ve znamení Microsoftu, největší zklamání přinesl Capcom

Letošní ročník veletrhu E3 se netradičně uskutečnil pouze digitální formou a změnil tak výrazně svoji podobu. Ani letos se nezapojila společnost Sony, která patřila pravidelně k nejzajímavějším konferencím, a tak zůstalo pole působnosti otevřené pro ostatní. Nejlépe se příležitosti chopil Microsoft, který ve spojení s Bethesda předvedl řadu velkých titulů a způsobil jednoznačně největší poprask. Špatně si nevedl ani Ubisoft. Naopak největší zklamání má na svědomí Capcom.

Microsoft + Bethesda

Microsoft využil skvěle hned několika okolností k tomu, aby se naprosto zmocnil letošní E3 a předvedl jednoznačně nejlepší konferenci tohoto ročníku. Představil množství her, které budou exkluzivní pro PC a Xbox a přihodil i několik third party titulů, jichž se dočkají i majitelé konkurenčních platform. Největšími lákadly byly hry jako Forza

Horizon 5, která získala ocenění za nejočekávanější hru E3. Nechybělo ani nové Halo: Infinite a veleočekávaný první trailer na Starfield, který při vydání bude pouze na Xboxu a PC. Tím ale plejáda blyštivých trailerů a ukázek zdaleka nekončila.



Představil se také apokalyptický S.T.A.L.K.E.R. 2 a z podobného soudku se ukázal také "ruský Bioshock" Atomic Heart. Milovníci souls her si potom nejvíce smlsnuli na ukázkě Elden Ring, která konečně ukázala, co vzniká ze spolupráce George R.R. Martina a studia From Software.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázky: YouTube



jiné zajímavé hry v nabídce. Oslovit může například jedno z nejlepších tahových RPG posledních let Divinity: Original Sin 2 Definitive Edition (17,99€), které má na svědomí tým vývojářů, který momentálně dokončuje Baldur's Gate III. Poslední hrou

RPG Elden Ring konečně ukazuje gameplay, nabídne i kooperaci

Jedna z nejočekávanějších her blízké doby konečně představuje gameplay, datum vydání a další detaily.

Majestátně děsivý svět hry Elden Ring vytvořený šilnými mozky Miyazakiho a George R.R. Martina konečně odkrývá svá zákoutí. Hra představila první ukázkou hratelnosti a nepochybně se mají na co těšit především milovníci soulovce. Tedy toho, co From Software prostě a jednoduše umí nejlépe v branži. Kromě gameplay traileru nám naservírovali tvůrci také tiskovou zprávu Bandai Namco, která prozrazuje další detaily.

Prvním a naprosto klíčovým detailem pro každého nedočkavého fanouška je, že Elden Ring vyjde na začátku příštího roku. Konkrétně 21. ledna 2022 na PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X/S i PC. Hra bude mít k dispozici i next-gen upgrade, který si budou majitelé konzolí nové generace vychutnat bez jakýchkoliv příplatků. Co se týče hratelnosti samotné,

Bandai Namco slibuje, že hra nabídne kombinaci stealthu a akčních soubojů, které se budou vzájemně



prolínat a hráči si budou moci volit, který přístup zvolí. Bude tak především na vás, jak moc se vám plížením za zády nepřátel podaří získat taktickou výhodu. "Vyberte si sami, zda poběžíte do ostrých soubojů proti svým nepřítelům, nebo si vybudujete výhodu díky systému stealthu. Je jenom na hráči, jak se rozhodne vypořádat s řadou výzev, které hra nabízí," sděluje v tiskovce Bandai Namco. **Celý článek si přečtete zde**



Obrázek YouTube

Uncharted 4 míří na PC, prozradily oficiální dokumenty Sony

Sony po prodejních úspěších Horizon: Zero Dawn a Days Gone zřejmě pustí další ze svých exkluziv na počítače.

Další exkluzivita PlayStationu, kterou se konzole pyšní, zřejmě zamíří na počítače. Svoji cestu na monitory si tentokrát má najít Nathan Drake se svojí finální honbou za pokladem v Uncharted 4: A Thief's End. Logo hry se totiž v prezentaci pro investory objevuje pod popiskem s dalšími plánovanými hrami na PC. Kromě toho chce své značky Sony expandovat i na telefony. Tam ale zatím nepadla žádná konkrétní informace o tom, které slavné série by měly telefony navštívit. Sony se prostřednictvím vydávání svých her na PC v posledních letech snaží především zvyšovat povědomí o svých značkách a nabízí je většinou s dlouhým zpožděním. I přesto se však hrám jako Horizon: Zero Dawn dařilo prodejné výtečně

a jde tak o zcela pochopitelný krok. Hodně se také diskutuje o tom, proč má na PC jít až poslední díl série Uncharted. Vzhledem k tomu, že Sony však zřejmě chce ukázat to nejlepší ze svých her, nejspíše by



nebylo ideálním krokem vydat technicky již poměrně zastaralé původní tři díly Uncharted. Kdy se PC hráči dočkají Uncharted 4 zatím zůstává ve hvězdách, ale příchod Nathana Drakea je již prakticky jistou záležitostí. **Celý článek si přečtete zde**



Foto: YouTube

Square Enix oznámil nadějně vypadající Guardians of the Galaxy

Po Avengers si Square Enix políčili také na Guardians of the Galaxy a první dojem je velmi slušný.

Konference Square Enix na E3 měla několik světlých momentů a mezi ně bezesporu patřila i chvíle, kdy se nám představila nová chystaná hra se Strážci Galaxie. Půjde o akční adventuru z pohledu třetí osoby, která nás uvede do role Star-Lorda. Vašimi věrnými pomocníky v boji i při překonávání překážek ve světě budou blastery a tryskové boty. Obecně hra vypadá velmi slušně, už v traileru baví dialogy a přináší příchutí opravdu blízkou té, která číší z filmového zpracování příběhů oblíbené vesmírné partičky.

"Marvel's Guardians of the Galaxy tvoří zkušené vývojářské studio Eidos-Montréal, které úzce spolupracuje s Marvel Entertainment, aby přineslo původní a autentický zážitek inspirovaný více než padesátiletým světem Guardians of the Galaxy," popisuje hru Square Enix.

"Nastartujte Star-Lordovy boty a vydejte se na divokou jízdu vesmírem v akční adventuře se svěřím pojetím

Guardians of the Galaxy. S nepředvídatelnými Strážci po vašem boku si prošťíte cestu od jedné výbušné situace k druhé. V tom všem vás budou doprovázet ikonické marve-



lovské postavy a vy budete bojovat o budoucnost vesmíru. Zvládnete to. Nejspíš," stojí v popisku hry.

Vývojáři také rovnou vypustili první herní ukázkou, takže si můžete vychutnat patnáct minut záběrů přímo ze hry.



Celý článek si přečtete zde

Foto: YouTube

Ubisoft představuje akční adventuru Avatar: Frontiers of Pandora

Ubisoft v závěru svojí E3 konference představil chuťovku s příchutí Pandory. Těšit na ni můžeme příští rok.

O hře ze světa Avatara Jamese Camerona se hovořilo již tak dlouho, že se na ni v podstatě tak trochu zapomnělo. Při nejmenším se přiznávám já, že jsem na ni takřka úplně zapomněl. Nyní nám ale její chystané vydání Ubisoft připomněl prvním oficiálním trailerem, ve kterém se ukazuje o co vlastně ve hře půjde a na jak nádherný svět se můžeme těšit.

Půjde o akční adventuru z pohledu první osoby, která se zaměří na boj Na'vi proti lidem, jejichž snahou je uzmout si jejich planetu kvůli jejím zásobám zdrojů. "Vytvořený s použitím Snowdrop engine a vyvíjený exkluzivně pro konzole nové generace a PC, bude Avatar: Frontiers of Pandora hrou, která přivede k životu kouzelný svět Pandory v celé jeho kráse v pohlcujícím zážitku v ote-

vřeném světě," popisují tvůrci hru.

"V tomto příběhu se vžijeme do role Na'vi na cestě přes západní hranice do doposud neviděných oblastí Pandory. Budete prozkoumávat živoucí svět obývaný jedinečnými tvory a novými postavami. Vojenské síly RDA ohrožují tento



svět a tvory a vy je musíte zatlačit zpět," pokračuje oficiální popis.

Přesné datum vydání hry zatím Ubisoft nesdělil, ale víme alespoň, že Avatar: Frontiers of Pandora dočkáme v průběhu příštího roku.

Celý článek si přečtete zde



Foto: YouTube

Halo Infinite nabídne multiplayer zdarma a napříč platformami, vyjde koncem roku

Nejočekávanější hra Microsoftu rozhodně dokázala na E3 konferenci vyvolat rozruch.

Halo Infinite bylo pro Microsoft zatím celkem pohromou. Jeho původní předváděčka se příliš nepovedla a stvořila meme s brutem Craigem, hru se nepodařilo dokončit včas k uvedení nové generace Xboxu a nejistota neustále rostla. E3 konference Xboxu však pochyby zase tlumí a přináší krásné záběry ze hry doprovázené řadou potěšujících informací.

Tou první je, že Halo Infinite nabídne multiplayer zcela zdarma. Hra tak bude otevřená naprosto všem a nebude ani podmíněná jakýmkoliv předplatným. Nabídne navíc poprvé v historii série také možnost cross-play, takže nemusíte nijak tesknit po svých přátelích, kteří hrají na PC zatímco vy na Xboxu. Pozadu nezůstane ani singleplayerová kampaň, v níž se můžeme dle slov

tvůrců těšit na největší příběhovou kampaň s Master Chiefem. V případě, že si budete chtít užít singleplayerovou kampaň, budete ovšem už muset hru normálně koupit.

Halo Infinite mělo původně vyjít již koncem minulého roku.

Foto: 343 Industries



Vývojáři však hru nestihali dokončit a museli tak vydání odložit. Nové datum Microsoft stanovil zatím pouze neurčitě na konec letošního roku. Hra vyjde na Xbox Series X/S, Xbox One a PC.

Celý článek si přečtete zde ➔



Microsoft oficiálně potvrdil exkluzivitu Starfieldu

Sci-fi RPG Starfield skutečně nevyjde na Playstation. Dočkají se pouze majitelé Xboxu a PC.

Starfield po letech nejistoty konečně ukazuje alespoň náznak toho, na co se můžeme těšit. První trailer předvedl Microsoft na svojí E3 konferenci spojené s Bethesda. Oficiálně se také potvrdila již dříve spekulovaná informace o tom, že hra bude exkluzivní pro platformy PC a Xbox. Majitelé Playstationu si tak na jednu z nejočekávanějších her následujících let musejí nechat zajít chuť.

Tento krok je výsledkem loňské akvizice Microsoftu, když společnost odkoupila Zenimax, mateřskou společnost Bethesda Softworks. Nemusí však ještě jít o definitivní konec nadějí pro hráče na konzoli od Sony. V

současné době se stávají čím dál větším trendem časové exkluzivity a ta by mohla být na pořadu dne i zde. Finanční ředitel Microsoftu již dříve prozradil, že hry Bethesda musejí být

Foto: YouTube



“nejlepší, nebo první” na Xboxu.

Podle nového teaser traileru by hra měla vyjít 11. listopadu 2022.

Celý článek si přečtete zde ➔



Časová smyčka Twelve Minutes vyjde

19. srpna na Xbox a PC

Hra stvořená tak, aby se neustále opakovala. Twelve Minutes vyjde 19. srpna na Xbox One, Xbox Series X a PC.

nepříjemnému konci. Dějem nás provedou také známé herecké tváře. Ačkoliv jsou zde pouze tři postavy, všechny tři ztvární hollywoodská esa James McAvou, Willem Dafoe a



Hra bude tvořená tak, aby vás vždy po dvanácti minutách vrátila zpět na začátek a za pomoci svých znalostí budete muset přejít

Daisy Ridley.

Foto: YouTube

Celý článek si přečtete zde ➔



Rainbow Six Extraction si zahrajeme už v září

Fanoušci Rainbow Six se na včerejší konferenci Ubisoft Forward konečně dočkali nových podrobností a data vydání Rainbow Six Extraction.

Půjde o hru pro jednoho až tři hráče, ve které budete čelit doposud neznámé hrozbě. “Postavte se rozvíjející se smrtící neznámé hrozbě v Rainbow Six Extraction.



Rainbow Six Extraction se na konferenci Ubisoftu představilo novým videem, v němž nám hra předvádí poměrně vydatnou porci nových informací a konečně se tak ukazuje v plné kráse. Doposud jsme Extraction znali jako Rainbow Six Quarantine, které se představilo v roce 2019 na E3.

Nové vybavení, nové dovednosti, nové strategie. Spojte se s přáteli v kooperaci pro tři hráče a pracujte společně, abyste se vypořádali s doposud nejnebezpečnějším nepřítelem vůbec,” stojí v popisu hry.

Celý článek si přečtete zde ➔



Foto: Ubisoft

Nové God of War se opozdí, dočkáme se příští rok na PS4 i PS5

Sony Santa Monica oznamuje, co jsme všichni asi tak nějak už čekali. Pokračování severského God of War se letos nedočkáme.

Fanoušci Krata a jeho synka Atrea si budou na nový díl severské bohobíjecké série ještě počkat. Potvrdili to vývojáři ze studia Santa Monica, kteří o odkladu hry na příští rok informovali na sociálních sítích. Spolu s nimi zdržení potvrdil i vedoucí PlayStation Studios Hermen Hulst, který se o nových hrách rozpovídal o něco obsírněji.

„Od uvedení teaseru na nové God of War v minulém roce jsme byli poctěni množstvím podpory, kterou jsme od komunity dostávali. Jsme nesmírně vděční, že lidé se tak těší na další kapitolu cesty Krata a Atrea. Zůstáváme soustředění na to, abychom vydali hru špičkové kvality a zároveň chceme, aby se náš tým cítil dobře. Proto jsme se rozhodli přesunout vydání na rok 2022. Děkujeme za vaši neustálou podporu a těšíme se, až vám ukážeme, co máme připraveno,” vysvětluje studio odklad hry.

„Momentálně máme rozpracované dvě velké příběhové hry. God of War a Horizon: Forbidden West. U Horizonu bychom chtěli hru vydávat koncem letošního roku. Nemůžeme to zatím potvrdit, ale jsme na dobré cestě a pra-



cujeme tvrdě na tom, abychom to mohli říct na sto procent. Vývoj God of War začal o něco později a rozhodli jsme se posunout jeho vydání, abychom měli jistotu, že půjde o úžasnou hru. V současné situaci je třeba něco obětovat, ale nebude to kvalita našich her ani pohoda našich zaměstnanců,” sdělil Hulst kodkladu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: YouTube

Riders Republic nás v září zavede do světa adrenalinového sportu

Ubisoft nám naservíroval první detailní ukázkou toho, co můžeme čekat od Riders Republic a příznivci adrenalinových sportů se mohou těšit.

budete moci bojovat v rámci výzev v otevřeném světě, závodů a taky prostě a jednoduše v tom, kdo bude vypadat nejlépe. Především pasáže na kolech a s wingsuity vypadají oprav-



Riders Republic bude směřovat rovnou několika adrenalinových sportů, které se budou mísit jeden s druhým. Až do dneška jsme vlastně pořád nemohli tušit, co od hry přesně čekat, ale díky novému deep dive traileru z konference Unisoft Forward už máme jasno. Těšit se můžete na kombinaci snowboardingu, horských kol, lyžování i létání s wingsuity. Se svými soupeři

du lákavě a fanoušci extrémních sportů by se mohli v této hře na nějakou dobu pořádně vybouřit. Zda se Ubisoftu podaří naplnit své sliby a očekávání fanoušků se dozvíme 2. září. Hrát bude možné na PC, PS4, PS5, Xboxu One a Xboxu Series X/S.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Ubisoft/YouTube

PSVR 2 dorazí koncem příštího roku, tvrdí Bloomberg

Nástupce první generace virtuální reality by měl na trh dorazit kolem příštích Vánoc.

překvapivé, protože většina výrobců jako Facebook či HTC se v poslední době přesunuli k LCD. Sony už head-



Server Bloomberg přinesl informaci, že nová generace virtuální reality pro Playstation by měla dorazit na trh koncem příštího roku. Server kromě data uvedení na trh zmiňuje také několik dalších zajímavých informací ohledně technických specifikací. Headset by měl využívat OLED panely od Samsungu a už dříve se také spekovalo o rozlišení 4000x2040.

Právě využívání OLED panelu by mohlo být pro některé poměrně

set oficiálně představilo, ale zatím o něm příliš mnoho informací neprozrazuje. Ukázaly se nám alespoň ovladače, které budeme při hraní třímat v rukou. Právě ty jsou potenciálním zlepšením, které může PSVR 2 výrazně pomoci. Podobné ovladače slavily v dřívějšku velký úspěch například u Valve Index.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Amazon.es

Horor The Medium oficiálně míří na PS5

Již dříve spekulovaný příchod Xbox a PC exkluzivity je skutečností. Majitelé PS5 se dočkají The Medium.

zatím Medium míjeli, připomeňme, že jde o psychologický horor jehož unikátním prvkem je především to, že se odehrává ve dvou světech



Tak trochu to působí, že by hráčům mohlo svítat na lepší časy. The Medium míří na PS5 a navazuje tak na další hry, které se z postupně z exkluzivity přesouvají i na konkurenční zařízení. Horor od Bloober Team totiž původně vyšel pouze na Xbox Series X/S a PC. Hra bude disponovat i plnou podporou funkcí ovladače Dualsense.

Pokud patříte mezi hráče na Playstationu, kteří s jeho exkluzivitou

zároveň. Někdy se tak budete pohybovat ve světě reálném, jindy ve světě paralelním a jindy vidíte svůj pohyb v obou světech zároveň. Kritiky i hráči byla hra přijatá poměrně slušně a pokud tomuto žánru fandíte, rozhodně pořízení hry nic nezkažte.

The Medium pro PS5 vychází 3. září 2021.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: culturedvultures.com

Forza Horizon 5 nás zavede do Mexika a vypadá fantasticky

Nová Forza patřila ke zlatým hřebům konference Microsoftu.

šich aut světa,” popisují autoři hru. Hra má dosáhnout na šedesát



Xbox předvedl na E3 jednu ze svých nejlepších konferencí za poslední roky a svůj podíl na tom krom Halo či Starfieldu měla bezesporu také Forza Horizon 5. Hra nás zavede do Mexika, jehož prostředím nás provede za pomoci nového režimu expedice. “Vaše ultimátní Horizon dobrodružství čeká! Prozkoumejte živoucí a neustále se měnící otevřený svět mexické krajiny s neomezenými možnostmi zábavného řízení, akce a stovkami nejskvělejších

snímků za vteřinu nejen na Xboxu Series X, ale také na slabší verzi konzole nové generace – Xbox Series S. Bude to však podmíněné tím, že zvolíte režim výkonu u nějž zatím nejsou specifikovaná rozlišení ve kterých hra poběží. Pokud ne zvolíte režim zaměřený na výkon, poběží hra na 30fps ve 4K u Xboxu Series X a v 1080p na Xboxu Series S.



Celý článek si přečtete zde ►

Foto: YouTube/Xbox

Seznamte se s Černobylem nové generace v traileru na STALKER 2

STALKER 2 patří jednoznačně k nejočekávanějším hrám následujících let a Microsoft ho s velkou pompou a radostí předvedl na své E3 konferenci.

Návrat do Černobylu konečně dostává reálné obrysy. STALKER 2 se

elektrárny, která radiací samozřejmě kromě smrtícího záření vydala světu také pořádné množství nebezpečných mutantů, kteří vám jistojistě půjdou po krku. Po grafické i akční stránce z dostupných záběrů hra působí opravdu lákavě a pokud nedorazí k neče-



představil v traileru s herními záběry na konferenci Microsoftu na E3 a ukázal, že tato temná střílečka rozhodně bude stát za to. Pokračování kultovního titulu ukazuje muže sedící kolem táboráku a mezi jejich vyprávěním se objevují také pořádně šťavnaté kousky gameplaye.

Zamíříme, jak už název hry napovídá, do okolí černobylské

kanému zvratu, mají se fanoušci STALKERa rozhodně na co těšit. Velmi důležitou informací pro nedočkavce potom je, že hra bude alespoň po dobu tří měsíců exkluzivní pouze pro Xbox Series X/S a PC a co více, dorazí rovnou i do Xbox Game Passu.



Celý článek si přečtete zde ►

Foto: GSC Game World

Do partizánského boje ve Far Cry 6 se vydáme už v říjnu

Ubisoft předvedl první herní záběry, z připravované hry Far Cry 6 a také prozradil, že na karibský ostrov Yara se vydáme už letos v říjnu.

Ubisoft představil nový gameplay trailer na Far Cry 6 a ukazuje v něm pořádnou porci nových informací

vojáka z Yary, který původně neměl zájem o účast na revoluci a raději uprchne ze své země. Vyhnout se revoluci, se mu však nepodaří. Když se stane svědkem hrůzovlády vůdce Antona Castilla a na vlastní oči, tak spatří jak pevnou a nelítostnou rukou Castilla vládne, nemůže zůstat stát bokem. Po nepříjemném pro-



o chystané karibské akci. Můžete se v něm těšit na spoustu zbraní, pejska Choriza a taky datum vydání. Postava, za kterou si zahrajeme se jmenuje Dani Rojas a je pouze na hráči, zda se pod tímto jménem skrývá žena, či muž. Volbu nechají vývojáři na nás. Jedná se o bývalého

buzení se rozhodne, že je potřeba změna a revoluce je nevyhnutelná. Povede tak skupinu partyzánů, aby zahájili boj proti režimu a podpořili hlasy, které by měly být slyšet.

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: YouTube

Návrat Diabla 2 nás čeká už v září

Diablo II: Resurrected dorazí na naše herní zařízení už v září. Chybět nebude na konzolách dosluhující generace ani na Nintendo Switch.

Surround zvuk. Milovníci originálu budou ovšem mít možnost si s klidem nastavit i původní 800×600 rozlišení.

Původně se Diablo II: Resurrected představilo na virtuální podobě

Pekelné akční RPG Diablo II se konečně vrací i s konkrétním datem vydání svého znovuzrození v podobě remastované verze. Blizzard na konferenci Microsoftu představil nový trailer, který kromě líbivých záběrů přinesl především tu momentálně nejžádanější informaci – datum vydání. To je stanovené na 23. září 2021 a hry se dočkají majitelé PC i konzolí Nintendo Switch, Xbox One, Xbox Series X/S, PS4 i PS5

Pokud budete hrát na dostatečně silném stroji, můžete se těšit na opravdu lahodnou třešničku v podobě podpory 4K rozlišení a herní záběry z traileru napovídají, že to bude hotová pasťava pro oči. Aby nestrádaly ani vaše uši, připravili si pro vás vývojáři také kompletně přepracovaný 7.1 Dolby



Blizzconu v únoru a mezi fanoušky samozřejmě vzbudilo nadšení. Blizzard si tak zsa trochu napravil reputaci u fanoušků, kteří byli poměrně zklamaní především v roce 2018, kdy mělo vše dle indicií směřovat k oznámení Diabla IV a místo toho dostali “pouze” mobilní verzi Diablo Immortal.

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Blizzard Entertainment

Recenze Knockout City – příjemné překvapení od EA

Na jaře EA nečekaně oznámilo nenápadnou hříčku v podobě akční týmové vybíjené v městském prostředí, která slibovala nekompromisní souboje dvou týmů házejících po sobě jeden míč za druhým. Od EA jsem ovšem příliš nečekal. Přece jenom jde o společnost, jejíž pověst v posledních letech klesá rychleji než trezor plný kamení k mořskému dnu. Překvapivě ale v tomto titulu nenajdete tlak na mikrotransakce nebo zabugované mechaniky a Knockout City tak přináší poměrně příjemnou hrátelnost, v níž se s kamarády rozhodně na pár hodin zabavíte.

Vybít, vychýlit, vyklonit, vyhnout a vybít!

Knockout City začíná jednoduchým, ale přesto propracovaným tutorialem, který vás naučí všechny podstatné prvky, které vám budou v budoucím hraní k dispozici, abyste mohli eliminovat ze hry soupeře. Postupně vás provede od základních mechanik až ke komplikovanějším hodům, různým typům míčů a dalším fintám, s jejichž pomocí můžete likvidovat

větší množství nepřátel nebo si třeba pomáhat s partáky. Za tak vydařený tréninkový program by se nemusel stydět ani sám Patches O' Houlihan.

Samozeřejmě můžete tréninkovou pasáž přeskocit, ale rozhodně to

Vzhůru do bitvy

Když už za sebou máte tutorial, můžete se vydat do ostrých bojů. Ve hře je k dispozici několik režimů, v nichž se budete mít vždy jeden a ten samý



nedoporučuji. Ve hře budete potřebovat znát každou dostupnou fintu, abyste se byli schopní srovnávat se soupeři a za to té půl hodinky strávené tutorialem rozhodně stojí.

cíl. Trefovat soupeře míčem. Někdy v týmu, jindy po vybití budete muset třeba ještě posbírat předměty, které vám připsí body. Princip ale vždy zůstává stejný, jednoduchý a naprosto jasný. Zasáhněte soupeře míčem

tak, aby ho neodrazil, nebo nechytíl. Zní to prostě a jednoduše? Na první pohled se to tak opravdu může zdát, ale Knockout City z tohoto principu dokáže vytěžit překvapivě hodně.

Základem vašich bojových dovedností jsou různé typy hodů a jejich ovládání. V první řadě je zde klasický hod přímým směrem, který pro vaše soupeře upřímně nebude příliš překvapivý a šance na jeho chycení jsou poměrně velké. Pak ale na scénu přicházejí dva pokročilejší hody – točený a lob. V případě obou typů hodů volíte to, jak balón na soupeře vrhnete stisknutím tlačítka před zahazením míče. Točený hod dokáže obletět překážky a díky tomu můžete poslat k zemi třeba nepřítele, který se mylně domnívá, že v úkrytu za rohem je v bezpečí. Podobný efekt, ale v jiném směru má potom lob, který zase dokáže poslat míč přes vysoké překážky a na vaše nepřítele tak dopadne hněv takřka z nebes. U všech typů hodů ještě nabíjíte energii délkou držení tlačítka pro hod. Čím více energie, tím prudší hod.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: Electronic Arts

Designový headset SureFire Harrier 360

Kvalitní headset v současné době již patří do výbavy každého hráče počítačových her, který pomýšlí na solidní výsledky. Ne vždy však chcete při pořizování potřebné výbavy obrátit kapsy naruby a je tak dobré mít na trhu k dispozici i nějaký ten zajímavý kousek za rozumnou cenu. Právě zde přichází společnost Surefire se svou novinkou v podobě herních sluchátek Harrier, která nabízejí sedmikanálový zvuk, RGB podsvícení i velmi obstojný mikrofon. Rozhodně se s nimi tak mezi spoluhráči neztratíte.



Na headsetu Harrier na první pohled zaujme výrazné RGB podsvícení obou muší. Nepřehlédnutelné a rozmanité barvy nepůsobí vůbec špatně a pokud se ve světlých vyžíváte, tak vám tato sluchátka rozhodně padnou do oka. Musíte ovšem počítat s tím, že si je není možné přizpůsobovat, a pracujete tak prostě s tím, co je k dispozici v základu. Jediné varianty podsvícení jsou zapnuto, barevný kruh a vypnuto.

O usazení sluchátek na hlavu se stará kovový hlavový most.

Nechybí mu ani polstrování, díky němuž se nemusíte bát pocitu nějakého tlaku na vaši hlavu. Celý hlavový most je pokrytý koženkou a na první pohled tak budí solidní dojem. Na osahání je u koženky trochu cítit, že zde kvůli ceně muselo u materiálu dojít k jistému kompromisu, ale zde bude stejně rozhodující osobní preference každého z hráčů.

Foto: SureFire



SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶



Mechanická klávesnice Genesis Thor 401 RGB

Každý herní nadšenec u PC stráví nejvíce času s jednou rukou na myši a druhou na klávesnici. Ať už se zaměřujete na FPS tituly, RPG, strategie nebo třeba MOBA hry, budete vždy potřebovat, aby tyto dvě periferie byly co nejlepší. Dnes se zaměříme na mechanickou klávesnici GENESIS THOR 401 RGB, která potěší především hráče, co si přejí být vidět a zároveň nechtějí slevovat ze svých technických nároků.

efekty, což je celkem praktické řešení pro ty, kteří se nechtějí v klávesnici složitě vrtat pokaždé, když je jejich aktuální nastavení omrzí.



Jako první si vezmeme na paškál to, jak vlastně klávesnice THOR 401 RGB působí na pohled. Jak už její název napovídá, všechno se zde bude točit kolem RGB efektů a spousty světýlek, která vašemu hernímu doupěti dodají ten správný osobitý charakter. Ke kontrole podsvícení slouží defaultně kolečko, které najdete v pravém horním rohu klávesnice. Můžete upravovat jeho intenzitu i přednastavené

Pro složitější práci s podsvícením se potom můžete obrátit také na software od výrobce, který nabídne plnou možnost kontroly nad tím, jak vám svítí každá klávesa.

ATComputers



Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Genesis

Trust Fyru - Herní všeueměl

Začínající tvůrci herního obsahu často tápou, po jakém mikrofonu sáhnout. Přitom právě zvuk tvoří naprosto klíčovou součást jejich produkce. Hráči si často streamery a videa pouštějí jako pozadí k dalším činnostem a pokud váš zvukový projev nebude pro ně lákavý, dost možná vám utečou potenciální diváci. Pro tento účel nabízí společnost Trust svůj kondenzátorový USB mikrofon Fyru, který disponuje několika zajímavými funkcemi a mohl by být zajímavou startovní variantou.

Společnost Trust se orientuje na hráčský trh, a to je patrné už od pohledu i u mikrofonu Fyru. Jeho design se opírá především o ostřejší tvary a na první dobrou jasně dává najevo svoji neohroženost a ztělesňuje sebevědomí.

Mikrofon je usazený na trojnožce s protiskluzovými prvky, díky kterým bude pevně stát na místě a ze svého místa na stole se bez zvednutí poroučet nebude. Trojnožka je dost těžká a hodně jsem se bál, že bude výrazně přenášet zvuky, které putují ze stolu. Podobné mikrofony totiž hodně trpí

na to, že když třeba ťuknete do stolu, všechno je neskutečně slyšet, a kazí se tak dojem z vaší tvorby. K mému



překvapení však u Fyru tento problém příliš nenastává, a i při ťukání či jemném tlučení do stolu nedocházelo k nijak výraznému narušení toho, co jsem chtěl nahrávat.

Foto: Trust



Celý článek si přečtete zde ▶

Reprosoustava Genesis Helium 610 BT

Pokud hrajeme v redakci hry, nebo sledujeme videa a posloucháme různé recenze, nebo podcasty, většinou to děláme se sluchátky na uších. Testujeme tak zároveň jejich kvalitu a těsnost náušníků.

Pokud však posloucháme hudbu jako podkres při práci s redakčními texty, tak v tomto případě nejvíce využíváme reproduktory nebo reprosoustavy. Pokud se neshodneme na repertoáru hudby, což je v minimu případů, opět nastupují na řadu sluchátka.

Když nám do redakce dorazila reprosoustava Genesis Helium 610 BT, tak jsem byl docela nadšený, že mohu konečně vyzkoušet něco, co opět uvolní moji hlavu od sluchátek, jelikož už začíná přicházet teplé počasí, a pokud můžeme, tak se zapnutí klimatizace vyhýbáme.

Nějakou chvíli jsme měli v redakci malé jednoduché reproduktory, a tak jsem byl zvědavý, co tahle sestava dokáže. Pojďme tedy na to.

Genesis Helium 610 BT je velmi všestranná reprosoustava a máte



několik způsobů, jak ji můžete používat. Můžete použít připojení skrze klasický sluchákový kabelový vstup, nebo také přes bezdrátový přenos hudby skrze technologii Bluetooth.

Foto: Genesis



Celý článek si přečtete zde ▶

Herní myš SureFire Condor Claw

Herní myš je jedna z klíčových součástí vybavení každého hráče od strategií, přes střílečky až po RPG tituly. Vždy se na ni musíte na sto procent spolehnout. Nová herní značka Surefire nyní přichází s vlastní myší Surefire Condor Claw, která má za úkol pomoci vám ukořistit co nejvíce kýžených vítězství.

Na první pohled očividnou výhodou této myši je, že nabízí rovnou osm programovatelných tlačítek, s nimiž se neztratí ani v rukách hráčů her jako je například World of Warcraft, kde si nabinodováním dovedností na myšku můžete výrazně usnadnit práci. Díky propracovanému softwaru jsou možnosti programování zcela otevřené vašim potřebám a můžete si tvořit i potřebná makra.

Software kromě samotného nastavení tlačítek funguje také pro upravování jemného RGB podsvícení, které se skládá ze

světelného proužku ve spodní části myši, podsvícení kolečka a také loga Surefire. Elegantnímu a poměrně nenápadnému designu tak dodá ještě kousek vaší osobnosti. Nechybí



samozřejmě ani několik typů světelných efektů. Myš si tak můžete ozdobit nejen statickým světlem, ale třeba i pulzujícími barvami.

Foto: SureFire



Celý článek si přečtete zde ▶

Alienware představil X, nejtenčí 15" a 17" herní notebooky

Alienware je výjimečnost od počátku přirozená a nic ji neztělesňuje lépe než řada Alienware X – zcela nová právě představená rodina herních notebooků, kde se snoubí všechny základní hodnoty: odvážné inovace, vysoký výkon, nezaměnitelný design a špičková kvalita. Prvními dvěma modely nové řady jsou Alienware x15 a Alienware x17, dosud nejtenčí 15" a 17" herní notebooky Alienware.

Unikátní konstrukční řešení novinek umožňují s přehledem hrát nejnovější a nejnáročnější herní tituly. Notebooky se mohou pochlubit technologií chlazení přihlášenou k patentové ochraně, nejmodernějšími výkonnými komponentami, displeji s mimořádně vysokou snímkovou frekvencí a jedinečným designem Legend 2.0. Díky spolupráci se společností Intel je vše poskládané do jednoho z nejtenčích těl, s jakým je

možné se u PC tohoto kalibru setkat.

Při vývoji řady X bylo cílem nabídnout komunitě více než běžný tenký herní notebook. Cílem bylo vybočit



ze zajetých kolejí a přijít s něčím, co nastaví novou latku dokonalých mobilních herních zážitků. Výsledkem jsou dosud nejtenčí herní notebooky Alienware. Model x15 je považován za nejvýkonnější herní notebook na světě v kategorii 15 palců s tloušťkou do 16 mm.

Foto: Alienware



Celý článek si přečtete zde ▶