

FUTURE OF CYBER CONFERENCE
FUTURE CYBER DEFENCE
LIVE HACKING ZONE
19. – 21. ŘÍJNA 2022
PVA EXPO PRAHA

RETAIL SUMMIT 2022
Smysluplná budoucnost
4. - 6. 4. 2022
Kongresové centrum Praha
lidskost | udržitelnost | efektivita

2021 LIDSKÝ KAPITÁL
NOVÝ TERMÍN 16. 2. 2022
Spojka Events, Praha
LIDÉ A BYZNYS
Jak využít covidovou zkušenost pro budoucnost.
www.lidskykapital.cz



NETWORK NEWS

www.ict-nn.com

■ BEZPEČNOST ■ SÍTĚ ■
■ DATACENTRA ■ PRŮZKUMY ■
■ PRÁVO ■ FINANCE ■ LIFESTYLE ■

12/2021

Uvnitř čísla:

- **ČR nestihne schválit legislativu k whistleblowingu včas (str.02)**
- **Hackeri nasazují linuxový malware (str.04)**
- **Vědci používají neutrony pro bezdrátovou komunikaci (str.06)**
- **IBM uvádí 127-qubitový kvantový procesor Eagle (str.9)**
- **Soul bude používat metaverse platformu k poskytování veřejných služeb (str. 11)**
- **Neom oznamuje plovoucí průmyslovou čtvrť Oxagon (str.12)**
- **Třetina českých IT profesionálů vydělává víc než 67 000 korun čistého měsíčně (str.17)**
- **X-DIABLO EXTREME NTB je tady (str.20)**

Chemie je všude kolem nás (i v médiích)

Česká média píší nejen o aktuálním dění a atraktivních tématech. Stále více se z novin, rádia či televize dozvídáme i o chemii a dalších komplikovaných vědních oborech.

Výrazně k tomu přispívají rozhovory s nositeli Nobelovy ceny i vědecky orientované pořady, soutěže pro mladé vědce a také nové objevy a technologie, které usnadňují lidem každodenní život. Podle nositele Nobelovy ceny Jean-Marie Lehna je nesmírně důležité popularizovat vědu, aby lidé věděli, co vše jim může přinést a jak ovlivňuje věda jejich životy. Letos vyšlo v českých médiích přímo o chemii přes jedenáct tisíc článků a reportáží.

VÍCE
na str. 3

Nokia oznamuje vstup do Software-as-a-Service pro poskytovatele internetových služeb s více službami

Nokia oznámila, že zavádí několik služeb Software-as-a-Service (SaaS) pro poskytovatele komunikačních služeb (CSP), což je důležitý první krok k tomu, aby operátorům umožnila levnější, flexibilnější a na zákazníka více zaměřený způsob provozování jejich sítě a poskytování nových služeb.

Nabídka SaaS pro poskytovatele internetových služeb je přirozeným vývojem služby Everything-as-a-Service, klíčového prvku celkové strategie společnosti Nokia. Odráží vyvrcholení kroků, které Nokia v posledních letech podnikla ke zlepšení síťového provozu CSP, včetně přepracování svých softwarových aplikací tak, aby byly plně cloudové a použitelné v jakémkoli cloudovém prostředí, okrajovém, veřejném i soukromém.

Aby poskytovatelé CSP využili příležitosti 5G, musí se odklonit od staré praxe nasazování přizpůsobeného softwaru pro analýzu,

zabezpečení, správu sítě a další funkce, který běží na nákladné, složité místní infrastruktuře.

K dosažení tohoto posunu je přístup společnosti Nokia k SaaS

že se vyhnete nutnosti provádět údržbu a aktualizace softwaru na místě, a zrychlení schopnosti poskytovatelů internetových služeb spouštět nové služby rychleji a



pro poskytovatele internetových služeb o zvýšení hodnoty a snížení složitosti poskytováním inovativního softwaru spotřebovaného čistě na vyžádání prostřednictvím předplatného, což eliminuje velké počáteční kapitálové výdaje, tím,

rychleji dosáhnout zhodnocení.

Nokia Data Marketplace (NDM) je nyní komerčně dostupný prostřednictvím rámce SaaS.

VÍCE
na str. 7

Obrázek: NOKIA

Monitoring kybernetické bezpečnosti (technologie) – část 1. XDR/EDR

Problematika kybernetické bezpečnosti je stále velmi diskutované téma ve všech průmyslových odvětvích a do jisté míry se jí „věnují/hovoří“ o ní na úrovni managementu všechny ekonomické subjekty od veřejného po soukromý sektor. Nic nového že? Realita je ale taková, že většina prováděných aktivit je jen „na oko“. To, co popisují, je realita naší kotliny, ale i zde vidíme postupné posuny a změnu uvažování, a to hlavně v posledních dvou letech.

Do jaké míry je to způsobeno pandemickou situací a přesunem do „domácí kanceláře/ Home Office“ a kolik procent tvoří uvědomění si reality nebo tíha legislativy, případně reálná zkušenost s útokem, nechci posuzovat.

Každopádně přesun pracovníků z kanceláří a tedy prostředí, které mají pracovníci oddělení informační technologií (IT) tak nějak pod kontrolou, řešila každá společnost. Oddělení IT řešilo, jak zaměstnance pustit do firmy z domu a

oddělení bezpečnosti vstávaly vlasy hrůzou z představy, s jakými riziky se budou muset vyrovnávat.

Především větší společnosti a provozovatelé životně důležitých služeb začínají k problematice kybernetické bezpečnosti přistupovat adekvátně. Dále akceptovali fakt, že ošetření bezpečnostních rizik je disciplína jako každá jiná a řadí ji mezi ostatní podnikatelská rizika bez rozdílu oboru podnikání.

VÍCE
na str. 5

Zdroj: AXENTIA

EDITORIAL



Vážené čtenáři, vážení čtenáři,

Pokud jste si doteď mysleli, že situace v kyberbezpečnosti je špatná,

tak to jste jistě nečetli zprávu na webu IT SECURITY NETWORK NEWS, protože je to ještě horší.

Z průzkumu společnosti PwC vyplývá, že české firmy plánují omezit investice do kyberbezpečnosti. Citují: „České firmy zásadně podceňují kybernetická rizika. Za hrozbu pro svoje podnikání v horizontu příštích 12 měsíců je nyní považuje jen 49 % generálních ředitelů, což v žebříčku vnímaných rizik znamená až 14. místo. Počet nahlášených kybernetických útoků loni vzrostl meziročně na dvojnásobek. Nejčastěji šlo o spam, phishing a scanning, přibývá ale také nejzávažnějších typů útoků, jako je ransomware. Ani hrozba ztráty klíčových dat pro fungování podniku či riziko úplného odstavení provozu se škodami v desítkách milionů korun však ředitele českých firem zatím nepřiměla, aby riziku kybernetických útoků věnovali dostatečnou pozornost.“ Takže pokud máte možnost zasáhnout přímo ve vaší firmě, tak to určitě udělejte ve prospěch kyberbezpečnosti. Protože to, co uděláte teď, vám může zachránit kůži v dalších měsících.

Toho, že počet kyberútoků za posledních pár let neklesá, si snad všimli už i slepi.

Přejeme Vám příjemné a klidné svátky v kruhu rodiny!

YouTube

facebook

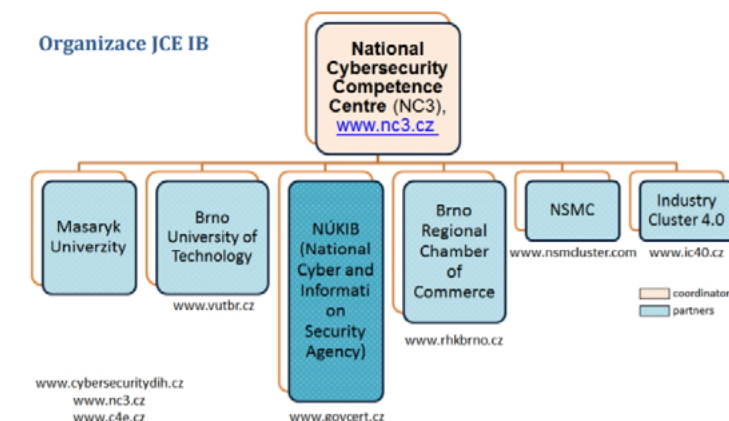
LinkedIn



NSMC a jeho úloha ve vzdělávání v oblasti informační a kybernetické bezpečnosti

I v dnešní poměrně turbulentní době je zjevné, že informační a kybernetickou bezpečnost včetně vzdělávání není možné opomíjet. Stále vyšší míra elektronizace, automatizace a všeho smart velice významně ovlivňuje naše profesní i soukromé životy. Vysoká míra závislosti na informačních a komunikačních technologiích, požadavky na automatizované zpracování velkých objemů dat, pronikání technologií využívajících strojové učení a umělou inteligenci do našeho každodenního konání, to všechno klade stále vyšší nároky na obyvatele ČR, kteří musí být schopni vyrovnat se se směřováním ČR k rozvinuté informační společnosti.

Network Security Monitoring Cluster (NSMC), centrum excelence v oblasti informační a kybernetické bezpečnosti, se vzdělávání v rámci svých aktivit věnuje již od roku 2010. Inicioval vznik vzdělávacích programů jak pro zaměstnance a veřejnost, tak i v našem vysokém a středním školství. Ve středním školství NSMC nejen



že sestavil osnovu vzdělávacího programu Kybernetická bezpečnost, podle níž se tento předmět již od roku 2017 na vybraných SŠ vyučuje, ale také je autorem Koncepte středněškolských junior center excelence informační bezpečnosti v ČR (Koncepte JCE IB). Každá střední škola, která chce takovým excelentním centrem být, musí prokázat nejen schopnost problematiku informační a kybernetické vyučovat

(výuka studentů, vzdělávání široké veřejnosti, konference, workshopy, soutěže, cvičení), ale také zajistit odpovídající bezpečnostní opatření ve škole samé, včetně spolupráce s ostatními junior centry v republice, s vysokými školami, včetně mentoringu škol základních.

NSM 

NETWORK SECURITY MONITORING CLUSTER



Celý článek si přečtete zde ►

Česká republika nestihne schválit legislativu k whistleblowingu včas

Do 17. prosince 2021 má Česká republika dodržet svou povinnost a přijmout vnitrostátní právní úpravu ochrany oznamovatelů v souladu se „směrnicí o whistleblowingu“. Nová legislativa v podobě zákona o ochraně oznamovatelů by měla chránit tzv. whistleblowery (oznamovatele) poukazující na protiprávní činnost organizace. Podle odborníků advokátní kanceláře Moore Legal CZ právě silnější ochrana whistleblowerů může motivovat k častějšímu oznamování protiprávního jednání, neboť ti budou lépe chráněni proti odvetným opatřením. S ohledem na aktuální stav je nicméně zřejmé, že Česká republika svou povinnost nestihne včas splnit, a zákon o ochraně oznamovatelů k uvedenému datu nebude schválen.

Cílem nové právní úpravy je zajistit oznamovatelům ochranu před případnými odvetnými opatřeními a také vyrovnat jejich procesní postavení v případech soudních sporů. Ačkoli byl Sněmovně návrh zákona o ochraně oznamovatelů předložen již v únoru letošního roku, proběhlo pouze první čtení. „Projednávání bylo ukončeno

s koncem volebního období a je tedy zřejmé, že se obsah směrnice nestihne přenést do českého právního řádu ve stanoveném termínu. Přitom je téměř vyloučeno, že na úrovni Evropské unie dojde k posunutí této lhůty,“ uvádí Jan Kubica, advokát a partner advokátní kanceláře Moore Legal CZ, a dodává:



„Fakt, že Česká republika nestihne implementovat vnitrostátní právní úpravu a nesplní tak svůj závazek včas ale nic nemění na trvání povinnosti odpovídající úpravu dříve či později přenést do českého právního řádu.“

Přesto by některé subjekty měly upozornit již k 17. 12. 2021, tedy datu, kdy uplyne lhůta pro přijetí národní úpravy. Vybrané ustanovení směrnice totiž mohou dopadnout na „stát“, který

je v tomto kontextu chápán široce. „Do této kategorie spadají nejen státní instituce a orgány místní samosprávy, ale též subjekty, které plní služby veřejného zájmu a v tomto směru disponují určitými pravomocemi, tedy například Státní technická kontrola,“ upozorňuje Jan Kubica s tím, že přímý účinek může nastat jen ohledně těch ustanovení směrnice, která jsou dostatečně jasná, bezpodmínečná a přesná.

V praxi to může znamenat, že se oznamující osoby po 17. 12. 2021, bez ohledu na nepřijetí zákona o ochraně oznamovatelů, mohou vůči „státu“ domáhat některých práv stanovených přímo směrnicí, a naopak někteří zaměstnavatelé budou povinni plnit povinnosti, které ze směrnice vyplývají.

Nová právní úprava, bude-li přijata v podobě v minulosti předložené Sněmovně, přinese řadu povinností pro tzv. povinné subjekty (zaměstnavatelé s nejméně 25 zaměstnanci, obce s více než 5 000 obyvateli, veřejní zadavatelé a další vybrané subjekty), které měly podle původního návrhu právní úpravy být splněny již do konce března 2022.

Celý článek si přečtete zde ►



Chemie je všude kolem nás (i v médiích)

Dokončení
ze
str. 1

„Chemie je všude kolem nás. Všichni jsme chemie a všichni jsme složeni z molekul.“

I většina toho, co máme na sobě, je chemie. S chemií se setkáváme v našich životech neustále, upozorňuje ve svých přednáškách a rozhovorech nositel Nobelovy ceny za chemii za rok 1987 Jean-Marie Lehn. Problém podle něj je, že chemie je skrytá a ve většině případů ji nevidíte. Pro lidi, kteří nejsou vědci, je pak těžké si představit, kde všude se chemie dotýká jejich životů a jak je ovlivňuje. O to více je podle Lehna důležité o vědě více psát a hovořit.

Supramolekulární chemie a dětská srdce

Chemie má také podle Jean-Marie Lehna navíc jednu velkou moc, a to vyrábět věci, které dříve neexistovaly. Výsledky takových výzkumů pak zasahují do našeho života v mnoha rovinách. „A nejsou to přitom jen léky či prostředky na úklid domácnosti nebo pro zahradníky, které si nejspíš lidé dokážou v souvislosti s chemií představit. Mohou to být věci každodenní potřeby jako je



třeba funkční oblečení nebo oděvy z nanovláken, konstrukční díly automobilů, lopatky větrných elektráren nebo součásti akumulátorů, ale třeba i kuchyňské nádobí či technologie pro specializovanou léčbu komplikovaných nemocí či chirurgických zákroků,“ říká Ivan Souček ze Svazu chemického průmyslu ČR.

K popularizaci vědy se i zakladatel supramolekulární chemie Jean-Marie Lehn snaží sám osobně přispívat, a to dokonce přímo v České republice. Předseda

u nás Ceně Josepha Fouriera pro mladé vědce, přednáší a vystupuje v rozhovorech. V říjnu byl například hostem pořadu Hyde Park Civilizace v České televizi, kde podrobně hovořil o náročnosti svého oboru i o tom, jak i právě takovéto obory lidem dokáží pomáhat.

toxin

Celý článek si přečtete zde ▶



Autorka: Věra Tůmová, InfoProf Group, s.r.o.

FEL ČVUT: Jak slaví Vánoce roboti

Robot se automaticky nerovná robotu a práce, ale toto slovo se může právě naopak spojit s lehkostí, hravostí a pohodou. Takto přistoupili výzkumníci z Fakulty elektrotechnické ČVUT k natočení svého vánočního videa, kterým chtějí popřát šťastné a veselé Vánoce, ale také stylově oslavit úspěšný rok 2021. Rok, kdy si připomínáme 100 let od chvíle, kdy slovo robot poprvé zaznělo ve hře Karla Čapka R.U.R., aby se v následujících desetiletích stalo patrně světově nejpoužívanějším českým slovem.

Tvůrci se snažili ve videu s názvem „Šťastné a veselé z robotického betléma“ ukázat to nejlepší, co Fakulta elektrotechnická ČVUT v oblasti robotiky může aktuálně nabídnout. Ke stromečku v předsáli Zengerovy posluchárny na Karlově náměstí se podařilo přivést roboty hned z několika vědeckých pracovišť – Vidění pro roboty a autonomní systémy a Multirobotické systémy (obojí na katedře kybernetiky), Centra pro umělou inteligenci (AIC) na katedře počítačů a katedry řídicí techniky včetně Robosoutěže.



Všechna tato pracoviště zaznamenala v roce 2021 pozoruhodné úspěchy. Jmenujme jen ty nejvýznamnější. Tým CTU-CRAS-NOR-LAB složený z výzkumníků z katedry kybernetiky a katedry počítačů svedl úspěšný souboj s nejlepšími týmy světa v soutěži DARPA Subterranean Challenge, která je kvůli své prestiži považována za „olympiádu robotiků“. Drony ze skupiny Multirobotických systémů reprezentovaly českou vědu a výzkum na světové výstavě EXPO. Katedra řídicí techniky představila balan-

cujícího robota SK80 (čti Skejto) či robotické klávesy, ale také po roční covidové přestávce navázala na pořádání Robosoutěže, největšího domácího podniku v programování a konstrukci LEGO robotů pro studenty ze středních a základních škol. Skupina humanoidní robotiky představila nového robota iCub, který díky své elektronické kůži otevírá nové možnosti poznávání lidského mozku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Liberečtí SINNERS na MČR suverénně zlatí

Šampionát Vodafone MČR ve hře Counter-Strike: Global Offensive ovládli liberečtí SINNERS a po roce opět zvedli nad hlavu pohár pro české mistry. Během finále na BVV-Brněnském výstavišti nenechali nikoho na pochybách o tom, kdo je na naší scéně absolutní jedničkou. V posledním zápase turnaje přejeli celek ENTERPRISE poměrem 3:0 a odnesli si tak největší část finanční dotace, která v této sezóně dosáhla 1 milionu korun.

Hned 4 české týmy se před Vodafone MČR ve hře CS:GO proboujaly do elitní stovky prestižního světového žebříčku HLTV. Turnaj proto sliboval vysokou kvalitu, které se diváci také dočkali. Ve skupině A na sebe narazily týmy eSuba, Dynamo Eclot, Entropiq Prague a GLORE. O postup do semifinále se měly utkat první tři jmenované organizace, což se potvrdilo. Z prvního místa si účast v play-off zajistila eSuba, druhé místo v semifinále obsadilo Dynamo Eclot. Černého Petra si pak vytáhli hráči Entropiq Prague, kteří skončili na třetím, tedy nepostupovém místě.

Ve skupině B začali SINNERS svoji cestu za obhajobou proti EERINESS MARVO a následně si poradili i s budoucími finálovými soupeři z týmu ENTERPRISE. Ti v rozhodujícím souboji o postup mezi poslední 4 celky vyřadili Sampi. Tipsport a potvrdili papírové předpoklady.

I v play-off si nejlépe vedli favorité a konečné umístění odpovídá jejich pozici ve světovém žebříčku. SINNERS nenechali nic náhodě a bez ztráty jediné mapy si dokráčeli až pro očekávaný titul. Stříbro berou ENTERPRISE po úspěšném semifinále proti eSubě. Její hráči si spravili chuť alespoň v zápase o bronz, nepopulární čtvrtá příčka připadla Dynamu Eclot.

Mediálním partnerem turnaje byly herní magazín Score, hip-hopové rádio SPIN a vydavatelství AVERIA LTD. Oficiální podporu poskytlo Vodafone MČR v počítačových hrách statutární město Brno.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: Vodafone MČR



Více než devět milionů zařízení Android infikováno trojským koněm

Rozsáhlá malwarová kampaň v AppGallery společnosti Huawei vedla k přibližně 9 300 000 instalacím trojských koní Android, které se maskují jako více než 190 různých aplikací.

Trojan je detekován jako 'Android.Cynos.7.origin' a jde o upravenou verzi malwaru Cynos navrženého ke shromažďování citlivých uživatelských dat.

Objev a zpráva pochází od výzkumníků z Dr. Web, kteří informovali Huawei a pomohli jim odstranit identifikované aplikace z jejich obchodu.

Ti, kteří si nainstalovali aplikace do svých zařízení, je však budou muset ze svých zařízení Android odstranit ručně.



Celý článek si přečtete zde ▶

Hackeri nasazují linuxový malware

Bezpečnostní výzkumníci zjistili, že útočníci nasazují linuxová zadní vrátka na kompromitované servery obchodů poté, co na stránky online obchodů vložili skimmer kreditních karet.

Webový skimmer s kódováním PHP (skript určený ke krádeži a exfiltraci platebních a osobních údajů zákazníků) je přidán a maskován jako soubor obrázku .JPG ve složce /app/design/frontend/.

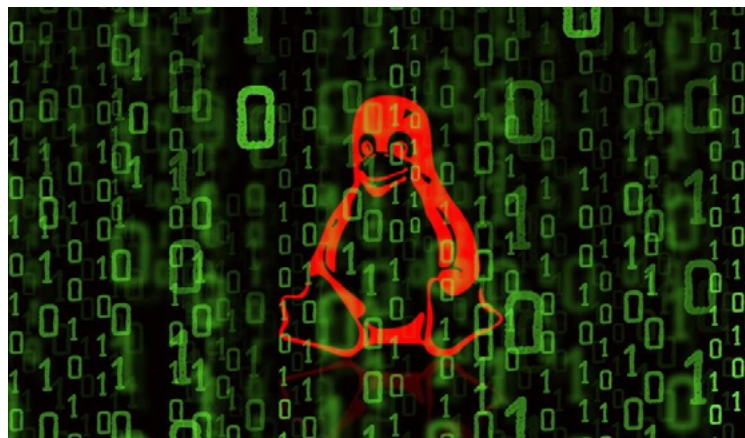
Útočníci používají tento skript ke stažení a vložení falešných platebních formulářů na stránky pokladny, které zákazníkům zobrazí napadený internetový obchod.

„Zjistili jsme, že útočník začal s automatizovanými testovacími útoky a testoval desítky slabín běžných platforem online obchodů,“ odhalil tým Sansec Threat Research.

„Po dni a půl útočník našel chybu zabezpečení při nahrávání souborů v jednom z pluginů obchodu. Poté nahrával web shell a upravil kód serveru tak, aby zachytil zákaznická data.“

Linux malware nezjistil bezpečnostní software

Malware založený na Golangu, který



na stejném serveru zaznamenala nizozemská společnost pro kybernetickou bezpečnost Sansec, byl stažen a spuštěn na narušených serverech jako spustitelný soubor linux_avp.

Po spuštění se okamžitě odstraní z disku a maskuje se jako proces „ps -ef“, který se používá k získání seznamu aktuálně běžících procesů.

Při analýze zadních vrátek linux_avp Sansec zjistil, že čeká na příkazy z pekingského serveru hostovaného v síti Alibaba.

Zjistili také, že malware by získal perzistenci přidáním nové položky cronu, která by znovu stáhla škodlivý obsah ze svého řídicího serveru

a znovu nainstalovala zadní vrátka, pokud by byla detekována a odstraněna nebo by se server restartoval.

Až dosud zůstávají tato zadní vrátka nezjištěna antimalwarovými testy na VirusTotal, přestože byl vzorek poprvé nahrán před více než měsícem, 8. října.

Uživatel, který nahrál obsah, může být tvůrcem linux_avp, protože byl odeslán jeden den poté, co ho výzkumníci objevili při vyšetřování narušení webu elektronického obchodu.



Celý článek si přečtete zde ▶

PlayStation 5 hacknutý dvakrát ve stejný den

Kyberútočníci ukradli kořenové klíče PS5 a zneužili jádro, čímž odhalili přebujelou nejistotu v herních zařízeních.

listopadu tweet, který podle všeho obsahoval symetrické kořenové klíče firmwaru PS5.

V následném tweetu skupina tvrdila,



Dvojice narušení PlayStation 5 ukazuje, že konzole nemají ochranu před útočníky, kteří převzou její nejzákladnější funkce.

Oba exploity byly zveřejněny na Twitteru 7. listopadu, aniž by byly zveřejněny Sony nebo konkrétně, ale přesto signalizovaly potenciální bezpečnostní problémy, které by mohly nastat pro herního giganta.

Účet Fail0verFlow, který si již získal reputaci jako plodná jailbreaker skupina na PlayStationu, zveřejnil 7.

že „... má všechny (symetrické) kořenové klíče ps5.“ Flail0verflow napsal: „Všechny lze získat ze softwaru – včetně kořenového klíče pro každou konzoli, pokud se budete pořádně dívat!“

Tato zpráva je prakticky návodem pro ostatní potenciální hackery, aby se sami pokusili získat přístup k dešifrovaným souborům firmwaru.

Celý článek si přečtete zde ▶



Hrozba ze strany syndikátů organizovaného počítačového zločinu stoupá

Europol uvádí, že zločinecké skupiny podkopávají ekonomiku EU a její společnost a nabízejí vše od vraždy k pronájmu až po únosy, mučení a mrzačení.

Od šifrování komunikace až po neoprávněné zisky na dark fórech, organizovaný zločin vydělává na digitální revoluci.

Nejnovější hodnocení hrozeb organizovaného zločinu od Europolu vydává hrozivé varování před rostoucím vlivem zločineckých syndikátů na ekonomiku i společnost Evropské unie. A to vše se děje online.

„Online prostředí a online obchod poskytují zločincům přístup k odborným znalostem a sofistikovaným nástrojům umožňujícím trestnou činnost,“ uvádí The Europol Threat Assessment. „Prakticky všechny kriminální aktivity nyní obsahují některé online komponenty, jako jsou digitální řešení usnadňující kriminální komunikaci.“

Digitální tržiště pro nezákonné zboží a služby, od drog po

obchodování s lidmi, pomohla organizovanému zločinu získat nové potenciální oběti, vysvětluje zpráva.

Několik kroků spojených s obchodováním s lidmi, včetně náboru obětí a inzercí služeb, „se přesunulo téměř výhradně do online domény,“ uvádí zpráva.

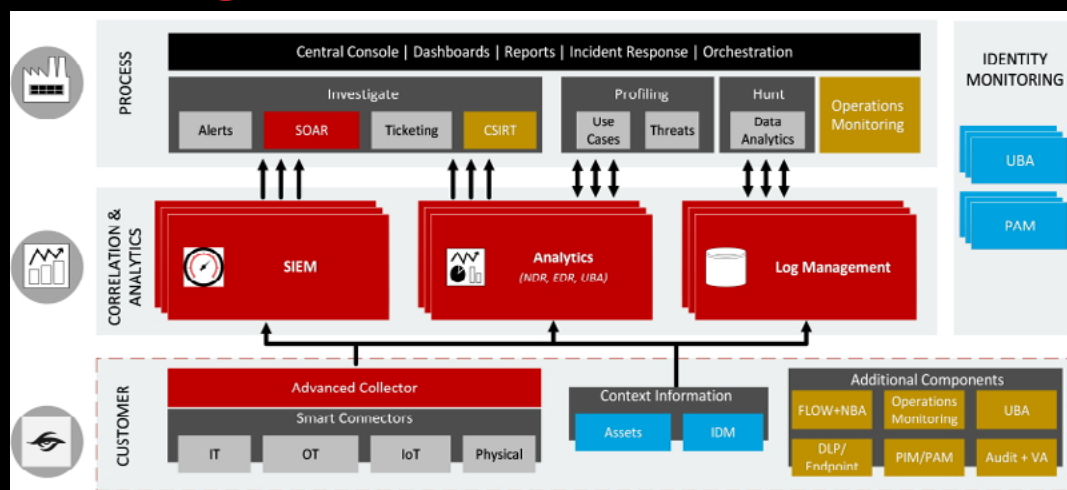
„Povrchový web a temný web využívají zločinci, kteří nabízejí všechny druhy nezákonných komodit a většinu nelegálních služeb online,“ uvedl Europol. „Dostupnost a přístupnost zabezpečených online kanálů vedla k diverzifikaci platform používaných pro nelegální online obchod. Šíření šifrovaných komunikačních kanálů a platform sociálních médií umožňuje zločincům snadno inzerovat své nezákonné nabídky většímu počtu potenciálních zákazníků.“

Další oblíbenou taktikou organizovaného zločinu je šíření dezinformací na sociálních sítích a službách zasílání zpráv.

Celý článek si přečtete zde ▶



Monitoring kybernetické bezpečnosti (technologie) – část 1. XDR/EDR



Dokončení
ze
str. 1

Jedna z otázek, která vyvstala, zněla asi takto: Máme technologie, které nám zajišťují dostatečnou úroveň kybernetické bezpečnosti?

Tedy mimo otázek, zda máme dostatek odborníků a nastavené základní procesy.

Výše uvedené problematice bych se chtěl v tomto a v dalších navazujících článcích věnovat, a to přímo z pohledu bezpečnostního

operačního centra (SOC). Je dobré začít od základů, což v tomto případě znamená od koncových stanic. Budeme se věnovat detekci činnosti útočníka, která nemusí být založena na standardních ani známých škodlivých kódech, ale na útoci, jež jsou maskované např. za činnosti privilegovaných uživatelů, tedy administrátorů.

Tyto útoky nejsou typicky založené na souboru, který obsahuje škodlivý kód, ale využívají slabiny uživatele nebo operačního systému, k němuž útočník získává přístup a může se začít v organizaci nepozorovaně rozhlížet.

AXENTA

Celý článek si přečtete zde ▶



12 nových zranitelností použitých u ransomwarových útoků ve 3. čtvrtletí

Zpráva Q3 2021 odhalila 4,5% nárůst CVE souvisejících s ransomwarem a 3,4% nárůst rodin ransomwaru ve srovnání s Q2 2021.

V tomto čtvrtletí bylo při ransomwarových útocích použito deset nových zranitelností, čímž se celkový počet chyb spojených s ransomwarem zvýšil na 278. To je podle výzkumníků nárůst o 4,5 procenta oproti 2. čtvrtletí.

Pět z těchto nováček lze použít k dosažení vzdáleného spuštění kódu (RCE), zatímco dva lze použít k využívání webových aplikací a spuštění útoků typu denial-of-service (DoS). To není nikdy dobrá zpráva, ale je to obzvláště zlé vzhledem k tomu, že v tomto čtvrtletí, podle samostatné studie, také distribuované útoky DoS (DDoS) překonaly rekordy.

Zprávy o nových zranitelnostech, na které se vrhli operátoři ransomwaru, pocházejí z indexu ransomwaru společnosti Ivanti za Q3 2021, vytvořeným se Cyber Security Works a Cyware.

Aaron Sandeen, generální ředitel Cyber Security Works, v tiskové



zprávě uvedl, že třetí čtvrtletí bylo zkopírováním trendů ransomwaru ze zbytku roku. Čtvrtletní analýza ransomwaru také zjistila, že skupiny ransomwaru stále nacházejí a využívají slabiny zero-day před objevením a záplatou CVE. Příklad: Hodně hanobený ransomwarový gang REvil našel a využil chybu v softwaru Kaseya VSA, protože bezpečnostní tým společnosti stále pracoval na trojici záplat.

2. července gang REvil otevřel tři zero-day na platformě Virtual

System/Server Administrator (VSA) společnosti Kaseya při více než 5 000 útocích. K 5. červenci se celosvětový útok rozpoutal ve 22 zemích a zasáhl nejen zákaznickou základnu poskytovatelů spravovaných služeb (MSP) společnosti Kaseya, ale vzhledem k tomu, že mnoho z nich používá VSA ke správě sítí jiných podniků, sápal se po vlastních zákaznících těchto MSP.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: threatpost.com

Nový Android Spyware představuje hrozbu podobnou Pegasovi

PhoneSpy již ukradl data a sledoval aktivitu cílů v Jižní Koreji, přičemž se maskoval jako legitimní aplikace životního stylu.

Výzkumníci objevili nový spyware pro Android, který poskytuje podobné funkce jako kontroverzní software Pegasus od NSO Group. Mobilní sledovací software zaměřený na Jihokorejce nazvaný PhoneSpy byl zaznamenán sledující aktivity bez jejich vědomí.

PhoneSpy se maskuje jako legitimní aplikace a poskytuje útočníkům úplný přístup k datům uloženým v mobilním zařízení a poskytuje plnou kontrolu nad cíleným zařízením, uvádí zpráva Zimperium zLabs.

Spyware Pegasus, vyvinutý izraelskou skupinou NSO Group, který se dostal na černou listinu vlády USA, je spojován s kybernetickými útoky proti disidentům, aktivistům a pracovníkům nevládních organizací. Ze zprávy Zimperium však není jasné, kdo stojí za PhoneSpy a zda je komerčně prodáván. Ze zprávy také není jasné, zda se PhoneSpy zaměřuje na vysoce postavené oběti nebo náhodné osoby.

Podle Zimperium útočníci vybavují PhoneSpy pro podobné účely, jako to dělala skupina NSO. Výzkumníci však připustili, že si nejsou jisti, proč jsou cílem tisíce cílů v Jižní Koreji nebo jaké mají vzájemné spojení.

Výzkumníci tvrdí, že spyware je potenciálně nebezpečnější než Pegasus. Tvrdí, že PhoneSpy „se skrývá na očích a maskuje se jako běžná aplikace s účely od učení jógy po sledování televize a videa nebo procházení fotografií“, napsal v příspěvku výzkumník Zimperium Aazim Yaswant.

Funkce PhoneSpy zahrnují krádež dat, odposlouchávání zpráv a prohlížení obrázků uložených v telefonu. Výzkumníci uvedli, že útočníci mohou také získat plnou dálkovou kontrolu nad telefony Android. Dosud, napsal Yaswant, Zimperium identifikovalo 23 aplikací tajně obsahujících spyware.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: threatpost.com

Viasat koupí Inmarsat za 7,3 miliardy dolarů

Americká satelitní společnost Viasat má získat britského satelitního operátora Inmarsat.

Viasat získá Inmarsat za 7,3 miliardy dolarů; zahrnující 850 milionů USD v hotovosti a přibližně 46,36 milionů kmenových akcií Viasat v hodnotě 3,1 miliardy USD. Očekává se, že transakce bude uzavřena ve druhé polovině roku 2022.

Sloučená společnost bude mít v provozu flotilu 19 satelitů s dalšími 10 kosmickými zařízeními ve výstavbě, jejichž vypuštění je plánováno během příštích tří let a bude operovat v pásmech Ka, L a S.

Konsorcium fondů, kterému radí Apax a Warburg Pincus spolu s Canada Pension Plan Investment Board a Ontario Teachers' Pension Plan Board, získalo Inmarsat v roce 2019 za 3,4 miliardy dolarů.



Celý článek si přečtete zde ▶

Rychlá a výkonná síť pro malou kancelář či domácnost

Kvalitní Wi-Fi s nejnovějším zabezpečením WPA3, standardem 802.11ac Wave2 ve dvou pásmech a technologií MU-MIMO, která nabízí pokročilou rodičovskou kontrolu a hlasové ovládání. To nabízí router DIR-1950 od společnosti D-Link. Vaše Wi-Fi síť bude 3x rychlejší než dříve používaná zařízení Wireless N. Díky technologii MU-MIMO budou všechna současně připojená zařízení v dané šířce pásma efektivně využívat nejvyšší rychlost přenosu dat.

DIR-1950 používá standard 802.11ac, který přináší značné zrychlení vaší Wi-Fi sítě, bleskurychlé surfování po internetu a plynulé online hraní bez dlouhého ukládání do mezipaměti. Vysoke rychlostní Wi-Fi AC1900 pro streamování na více zařízení současně, online hry, virtuální realitu, surfování po webu atd. a dvoujádrový procesor 1,25 GHz zrychlují práci v síti a zvyšují propustnost všech vašich online aplikací.

Zřízení využívá souběžnou dvoupásmovou technologii Wireless AC Wave 2 s MU-MIMO a efektivně zajistí až 1900 Mb/s v nejlepší bezdrátovém pásmu pro všechna

zařízení současně.

WPA3 je nejnovější pokročilý bezpečnostní standard Wi-Fi, který šifruje provoz a chrání bezdrátovou síť před vnějšími hrozbami. WPA3 také obsahuje nový protokol k ověření a zabezpečení připojených zařízení a síť před útoky. S WPA3 můžete snadno přidat více chytrých zařízení naskenováním QR kódu v telefonu.

Se čtyřmi porty Gigabit LAN připojíte k DIR-1950 až 4 kabelová zařízení pro 10x rychlejší přenos dat než je standardní připojení



Fast Ethernet. Nyní můžete chytrá zařízení spolehlivě propojit rychlým kabelovým připojením Ethernet.

Pomocí funkce rodičovské kontroly zkontrolujete, kdo je právě připojený k internetu, nastavíte časový plán a můžete dokonce vytvořit zvláštní přístup k internetu pro návštěvu nebo zablokovat zařízení, která neznáte.

D-Link

Celý článek si přečtete zde ▶

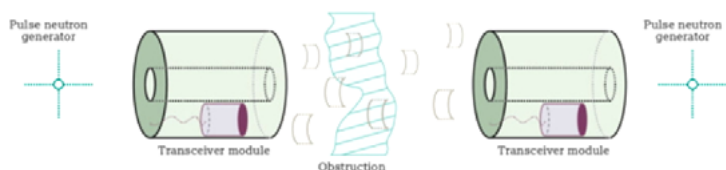


Zdroj: D-Link

Vědci používají neutrony pro bezdrátovou komunikaci

Dnes je to jen vědecký projekt, ale mohl by se dostat na místo, kam elektromagnetické signály nedokážou.

již dříve ukázala skupina ze Sandia National Labs v USA. V článku autoři poznamenávají, že „rychlé neutrony se významně šíří ve volném prostoru s in-



Vědci z University of Lancaster úspěšně použili neutrony pro bezdrátovou komunikaci, což potenciálně nabízí alternativu k elektromagnetickým vlnám používaným ve stávající bezdrátové komunikaci včetně Bluetooth a Wi-Fi.

Vědci použili záření z jaderného zdroje a kolimátoru, aby vytvořili pulzní zdroj, na který by bylo možné vkládat data, v demonstraci, do které se zapojil i slovinský institut Jožefa Stefana. Pokud by tato technika měla být použita v komunikaci, vyžadovala by integrovaný pulzní zdroj – což

terakními vlastnostmi, které výrazně kontrastují s vlastnostmi elektromagnetického záření“ a dodávají, že jejich demonstrace „nastavení jaderného přístrojového vybavení určeného k přenosu digitálně kódovaných informací pomocí rychlých neutronů“ ukazuje jejich potenciál jako média pro bezdrátovou komunikaci „pro aplikace, kde konvenční elektromagnetický přenos buď není proveditelný, nebo je ze své podstaty omezený“.

Celý článek si přečtete zde ▶



Rusko vyhodilo do vzduchu satelit v testu ASAT

Ruská družice byla zničena při zkoušce zbraní, která vytvořila mrak trosek s tisíci potenciálně ničivých kusů.

Zaniklý satelit Cosmos-1408 obíhal ve výšce přibližně 485 kilometrů, ale zdánlivě se rozpadl koncem 14. listopadu nebo začátkem 15. listopadu východního času.

Mluvčí ministerstva zahraničí Spojených států amerických Ned Price potvrdil, že satelit byl zničen protidružicovou zbraní (ASAT).

“Spojené státy s jistotou vědí, že vznikající fragmenty v době testu a z hlediska parametrů oběžné dráhy nepředstavovaly a nebudou představovat žádnou hrozbu pro orbitální stanice, satelity a vesmírnou aktivitu,” uvedlo ministerstvo.

“Ruská federace bezohledně provedla destruktivní satelitní test protidružicové střely s přímým výstupem proti jednomu ze svých vlastních satelitů,” řekl na brífinku ministerstva zahraničí 15. listopadu. „Test zatím vytvořil přes 1500 kusů sledovatelných orbitál-

ních úlomků a stovky tisíc kusů menších orbitálních úlomků, které nyní ohrožují zájmy všech národů. Nebezpečné a nezodpovědné chování Ruska ohrožuje dlouhodobou udržitelnost kosmického prostoru a jasně ukazuje, že ruská tvrzení, že se staví proti zbrojení ve vesmíru, jsou falešná a pokrytecká.”

Následně byla posádka ISS instruuována, aby se ukryla ve svých lodích Crew Dragon a Sojuz kvůli „mraku trosek“, který zde zůstal asi dvě hodiny.

“Jsem pobouřen tímto nezodpovědným a destabilizujícím činem,” řekl administrátor NASA Bill Nelson v prohlášení. “Vzhledem k dlouhé a legendární historii lidských kosmických letů je nemyslitelné, že by Rusko ohrozilo nejen americké a mezinárodní partnerské astronauty na ISS, ale také jejich vlastní kosmonauty.” Trosky, dodal, také ohrožují čínskou vesmírnou stanici.

Celý článek si přečtete zde ▶



Nokia oznamuje vstup do Software-as-a-Service pro poskytovatele internetových služeb s více službami

Dokončení
ze
str. 1

NDM byl spuštěn „jako služba“ začátkem tohoto roku. Nová verze SaaS NDM nabízí

vylepšenou automatizaci, efektivitu a škálovatelnost poskytovatelům internetových služeb a podnikům v různých průmyslových odvětvích, včetně energetiky, veřejného sektoru, dopravy a chytrých měst.

Pro období 2021–2025 se Nokia zaměřuje na SaaS trh složený z CSP a podniků s hodnotou 3,1 miliardy USD a roční mírou růstu přibližně 25–30 %. Nokia jedná s několika poskytovateli internetových služeb z celého světa o používání jejích služeb SaaS, včetně zabezpečení.

Vzhledem k tomu, že 5G otevírá mnoho nových rizik kybernetického zabezpečení díky většímu počtu přístupových bodů v sítích, poskytovatelé internetových služeb vyžadují automatické zabezpečení, které výrazně zkracuje dobu setrvávání v hrozbě (dobu, kterou zabere odstranění kybernetického útoku po odhalení), snižuje manuální úkoly a zkracuje dobu odezvy, aby byly spotřebitelské a podnikové služby 5G v bezpečí. Kromě po-

skytování těchto výhod umožňuje nový NetGuard Cybersecurity Dome společnosti Nokia založený na SaaS, který bude komerčně dostupný na začátku roku 2022, poskytovatelům internetových služeb zajistit síť 5G a zpeněžit zabezpečení spojené se službami, jako je 5G slicing.

Nokia Anomaly Detection, služba strojového učení zaměřená na vyhledávání a nápravu síťových anomálií dříve, než ovlivní síťové zákazníky, je dalším produktem nabízeným prostřednictvím modelu SaaS. Detekce anomálií Nokia, založená na technologii Nokia Bell Labs, pomáhá poskytovatelům internetových služeb zlepšit provozní efektivitu a bude také komerčně dostupná na začátku roku 2022.

Při zavádění služeb SaaS ve zjednodušeném modelu poskytování služeb Nokia očekává, že tyto nezávislé služby zkombinuje do tří vysoce hodnotných „sad“ SaaS zaměřených na Digital Engagement, Marketplaces a Networking, z nichž každá se skládá z integrovaných služeb SaaS. Některé služby

SaaS v rámci těchto sad, jako je zabezpečení, budou poskytovat hodnotu napříč doménami sady.

Nokia má další SaaS služby pro CSP, které budou oznámeny začátkem roku 2022. Caroline Chappell, ředitelka výzkumu ve společnosti Analysys Mason, řekla: „SaaS je model spotřeby softwaru budoucnosti. Na dnešním telekomunikačním trhu se teprve rodí, ale náš průzkum ukazuje, že přední operátoři chápou jeho výhody a čekají na reakci prodejců. Je dobré vidět, že mainstreamový prodejce, jako je Nokia, brzy přechází na dodávky založené na SaaS. Díky tomu bude Nokia dobře sloužit operátorům, kteří potřebují urychlit zavádění nových cloudových technologií ve velkém, jako jsou 5G, IoT, edge computing a AI. CSP se musí transformovat, aby mohli tyto technologie využít, a přechod na modely poskytování SaaS je kritickou součástí jejich strategií digitální transformace.“

Zdroj: Nokia

NOKIA

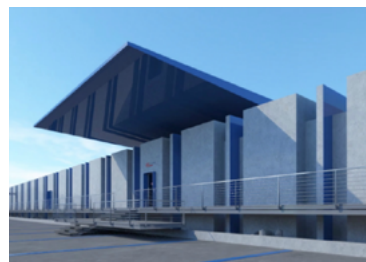
Celý článek si přečtete zde ▶



KKR nabízí koupi TIM/Telecom Italia za 12 miliard dolarů

Americký hedgeový fond KKR učinil nabídku ve výši 12 miliard dolarů na koupi italského telco giganta TIM/Telecom Italia.

TIM uvedla, že její představenstvo se sešlo, aby prodiskutovalo nezávazné vyjádření zájmu ze strany KKR o převzetí telekomunikační společnosti. Oznámení nenaznačuje, zda představenstvo dohodu přijme.



Bloomberg uvádí, že francouzská mediální firma Vivendi, největší akcionář Telecom Italia, v současné době pravděpodobně nepodpoří nabídku KKR, protože je považována za podhodnocování společnosti.

TIM uvedl, že KKR stanovila orientační cenu 0,505 eura pro svou možnou nabídku odkupu – 45procentní prémii oproti závěrečné ceně kmenových akcií z 19. listopadu. Akcie po zprávě vzrostly o více než 25 procent.

Italské ministerstvo financí sdělilo agentuře Reuters, že zahraniční zájem o italské společnosti je „pozitivní zprávou pro zemi“, ale jakékoli plány pro TIM musí být v souladu s cílem rychle dokončit zavádění širokopásmového připojení v celé Itálii, podpořené adekvátními investicemi a ochranou pracovních míst.

KKR v současnosti vlastní podíl v podniku FiberCop společnosti TIM. Agentura Reuters uvedla, že plán KKR předpokládá, že TIM vyčlení svou pevnou síť, která bude provozována jako vládou regulované aktivum podle modelu používaného energetickou společností Terna nebo plynárenskou společností Snam.

TIM má dluh v hodnotě téměř 30 miliard eur a letos vydala řadu varování ohledně zisku.

Začátkem listopadu TIM uvedla, že zvažuje potenciální prodej podílu ve své Noovle Cloud a jednotce datových center kvůli finančním problémům.

Celý článek si přečtete zde ▶



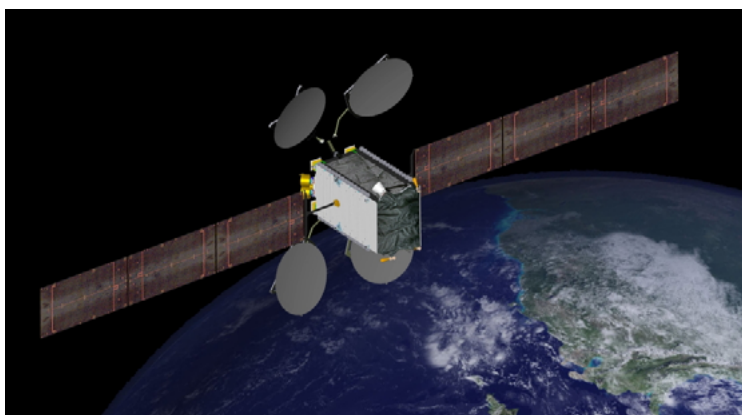
FCC schvaluje satelitní konstelaci Boeing LEO

FCC udělila obranné společnosti Boeing licenci na konstrukci, rozmístění a provozování družicové konstelace. Společnost si klade za cíl dodat 147 satelitů, což je pokles z původně navrhovaných 3 000.

Společnost plánuje poskytovat širokopásmové a komunikační služby pro spotřebitele, podniky a vládní zákazníky v USA i na celém světě. Boeing poprvé požádal o povolení pro konstelaci satelitů v roce 2017.

„Pokročilé satelitní širokopásmové služby hrají důležitou roli při propojování obtížně obsluhovatelých komunit,“ řekla předsedkyně FCC Jessica Rosenworcel. „Zavázali jsme se k pečlivému a podrobnému přezkoumání všech takových žádostí a děkujeme týmu International Bureau za jejich práci na dokončení tohoto prvního kola žádostí NGSO.“

Satelitní konstelace Boeingu, známá v aplikaci FCC jako V-band Constellation, se bude skládat ze 132 satelitů ve výšce 1056 kilometrů (km) a dalších 15 ve vyšších nadmořských výškách mezi přibližně 27



355 a 44 221 km.

Konstelace by zpočátku poskytovala širokopásmový internet a komunikační služby pro USA, Portoriko a Americké Panenské ostrovy, než se rozšíří do zbytku světa.

FCC schválila žádost společnosti Boeing o použití frekvencí v částech pásma V a pásma Ka, ale zamítla žádost společnosti Boeing o provozování mezidružicových spojů v určitých frekvenčních pásmech, která nejsou v Radiokomunikačních pravidlech ITU mezinárodně přidě-

lena pro pevné družicové služby.

Agentura Reuters uvádí, že v roce 2019 SpaceX Elona Muska naléhalo na FCC, aby odmítlo plán Boeingu s tím, že představuje „jasné nebezpečí škodlivé interference“ pro jiné systémy, nebo „přínejmenším uložila vhodné podmínky, aby zajistila, že operace Boeingu nepoškodí ostatní systémy operátorů.“

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: datacenterdynamics.com

Zdroj: datacenterdynamics.com

Průzkum:

Vzrostla důležitost
zákaznické péče

Společnost NTT zveřejnila závěry své výroční zprávy Global Customer Experience Benchmarking Report zaměřené na oblast zákaznické zkušenosti (CX, Customer eXperience). Letošní, celkově již 24. vydání, pomůže organizacím s využíváním technologií pro zákaznickou zkušenost.

Report také odhaluje značné rozdíly ve vnímání této problematiky mezi organizacemi a koncovými klienty. Závěry vychází z rozhovorů s 1 359 profesionály ze 34 globálních trhů napříč 14 odvětvími. Vůbec poprvé společnost doplnila názory profesionálů o informace od 1 402 respondentů z řad koncových zákazníků.

Problematika zákaznické zkušenosti se stále více přesouvá do vyšších úrovní v hierarchii firem.



Celý článek si přečtete zde ▶

Gartner: Top předpovědi pro IT organizace a uživatele v roce 2022 a dále

V letošním roce se předpovědi zabývají třemi lekciemi, jež si lidé zodpovědní za IT a byznys odnášejí z pokračujícího období otřesů a nejistoty: je důležité zaměřit se na lidi, usilovat o větší odolnost a být ochotný dojít dál, než se původně předpokládalo.

#1 Do roku 2024 začne 40 % spotřebitelů záměrně fixovat a podvádět v metrikách pro sledování chování, aby záměrně znehodnotili osobní údaje, které o nich byly shromážděné, a ztížili tak jejich monetizaci.

Spotřebitelé si stále více uvědomují hodnotu, kterou firmy získávají z jejich osobních údajů, a sílu těchto informací, jsou-li využívány například doporučovacími algoritmy pro ovlivnění jejich chování. V reakci na to se již dnes někteří pokoušejí tyto metody sledování podkopat, například sdílením nepravdivých údajů nebo klikáním na reklamy, o které nemají zájem, a dalšími taktikami. „Manipulací s algoritmy a znehodnocováním databází se spotřebitelé vzpírají přísloví, které praví, že „je-li něco zadarmo, pak vy jste produkt“,“ říká Daryl Plummer. „Ať už je

Top 10 Strategic Predictions for 2022 and Beyond				
Data	Tracking	Behavior	Supervision	Talent
70% reduction in privacy sanctions	40% intentionally devalue personal data	25% neuromine at scale	30% teams without a boss	30% increase in talent across Africa
2025	2024	2027	2024	2026
Composability	Cyber Attack	Customers	Crypto	Digital
80% report better business performance	G20 cyber attack breeds kinetic response	75% companies "break up" with customers	NFTs drive high value companies	1 Billion poorest people get internet
2024	2024	2025	2026	2027

Gartner

hlavním motivem obava o soukromí a bezpečnost, vystavování dezinformací nebo touha po osobním obohacení, spotřebitelé usilují o znehodnocení behaviorálních údajů, na které se společnosti spoléhají.“

#2 Do roku 2024 bude 30 % firemních týmů bez šéfa, a to kvůli „samorizení“ a hybridní povaze práce.

Pandemie učinila z agility parametr provozní oblasti a v řadě případů zefektivnila podnikové procesy na úrovni nezbytnosti. Změnil se i způsob rozhodování – došlo k posunu

od centralizovaného směrem P2P (Peer-to-Peer) rozhodovacím modelem, které omezují úzká hrdla a šetří čas v hybridním pracovním prostředí. S dalším rozvojem hybridních pracovních modelů mohou být dokonce v zájmu efektivity tradiční manažerské role odstraňovány. „Role manažera jako velitele a kontrolora práce je často hlavní překážkou v situaci, kdy agilita podnikání vyžaduje posílení pravomocí a autonomie týmu,“ říká Daryl Plummer.

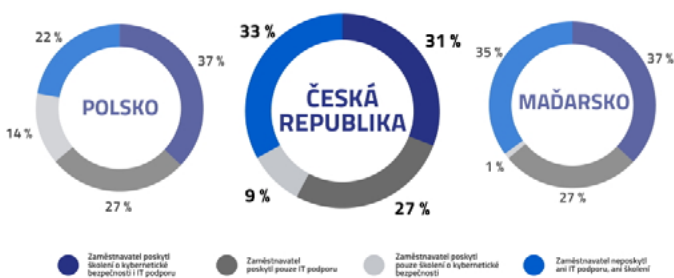
Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: Gartner

Třetina zaměstnanců nedostala při přechodu
na home office žádnou IT podporu ani školení

IT podpora a školení v oblasti kybernetické bezpečnosti pro vzdálené pracovníky (srovnání)



Zdroj: Studie provedená společností Sophos

Podle studie „Kybernetická bezpečnost při práci na dálku 2021“ společnosti Sophos pracuje necelá polovina (47 %) zaměstnanců v ČR stále z domova, a to buď zcela, nebo v hybridním modelu. Při přechodu na vzdálenou práci nedostala třetina zaměstnanců žádnou IT podporu ani školení v oblasti kybernetické bezpečnosti. Méně než třetinu (31 %) se naopak dostalo obojího. Výrazně častěji svým zaměstnancům poskytují IT podporu a školení velké společnosti, přičemž větší

pozornost věnují i řízení přístupu zaměstnanců k datům.

V České republice se do kanceláří vrátila více než polovina zaměstnanců (53 %), kteří museli na začátku pandemie pracovat na dálku. U našich sousedů je situace obdobná – v Polsku se z režimu práce na dálku na pracoviště vrátilo již 56 % zaměstnanců, v Maďarsku 44 %.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: Sophos

Studie: Dvě třetiny SMB firem by nepřežily
pandemii bez moderních technologií

Společnost Salesforce v již pátém vydání studie Small and Medium Business Trends Report zjišťovala, jak se malé a středně velké firmy po celém světě vyrovnaly s pandemií a jejími následky. Jako zcela zásadní se přitom ukazuje role moderních technologií, které 62 % malých a středně velkých firem (a dokonce 66 % podniků, kterým se podařilo meziročně růst) považuje za naprosto nezbytné k jejich přežití v pandemickém roce. Ještě více (71 %) rostoucích firem uvádí, že jejich podnikání přežilo pandemií díky digitalizaci – tedy schopnosti fungovat během lockdownů po internetu.

Na 42 % (z loňských 33 %) se také zvýšil podíl meziročně rostoucích malých a středně velkých firem, které zrychlily svoje investice do technologií. Jen necelá čtvrtina (23 %) rostoucích podniků uvádí, že teprve v loňském roce začaly využívat nějaký e-commerce software.

Zákazníci očekávají online transakce

Bezmála tři čtvrtiny (71 %) malých a středně velkých firem v průzkumu Salesforce uvádí, že jejich zákazníci očekávají možnost provádět online transakce. V případě meziročně rostoucích firem jde o 75 % respondentů. Osm z deseti (79 %) firem bude proto i nadále svoje služby poskytovat bezkontaktním způsobem.

Online obchodování s sebou ale nese i specifické úkoly a rizika, takže plných 95 % z rostoucích firem uvádí, že musely podniknout opatření na ochranu firemních i zákaznických dat před kybernetickými útoky. Hned 41 % malých a středně velkých podniků také muselo v loňském roce zrychlit svoje investice do technologií spojených se zákaznickým servisem. A dnes již více než polovina (53 %) SMB firem používá software na podporu poskytování služeb zákazníkům.

Celý článek si přečtete zde ▶



IBM uvádí 127-qubitový kvantový procesor Eagle

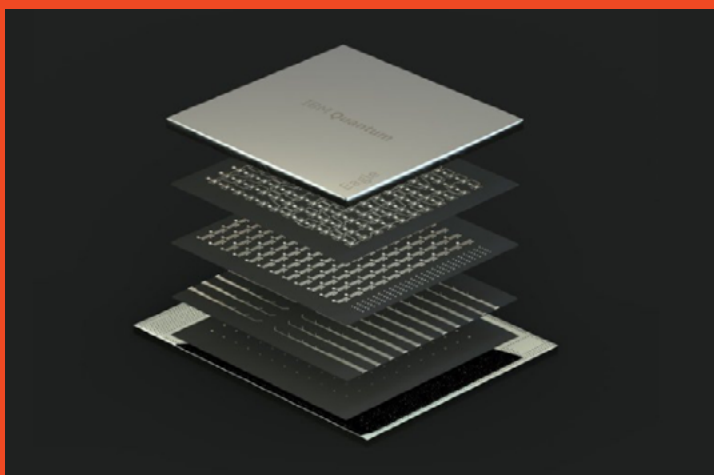
IBM představilo svůj nejnovější kvantový výpočetní procesor, 127-qubitový Eagle.

Brzy plánuje uvést čip jako testovací systém pro vybrané členy IBM Quantum Network přes IBM Cloud.

Společnost uvedla, že má nový design, který staví všechny qubity na jednu vrstvu, ale všechny ovládací komponenty na více fyzických úrovních.

Tato konstrukce umožnila výrazné zlepšení výpočetního výkonu, uvedla společnost. Další podrobnosti o výkonu procesoru ale IBM neuvedla.

Ne všechny qubity jsou stejné, různé systémy mají různé úrovně stability a chybovosti. IBM má svůj vlastní benchmark, se kterým přišla na hodnotu qubitů, metriku Quantum Volume, která hodnotila předchozí systémy IBM jako nejlepší na světě. IBM také nedávno představila výkonnostní standard CLOPS pro měření počtu kvantových obvodů, které může kvantová procesorová jednotka provést za jednotku času. IBM zatím nevydává



informace o Quantum Volume nebo CLOPS pro Eagle.

Společnost uvedla, že procesor byl prvním, který byl příliš komplikovaný na to, aby jej simuloval klasický superpočítač. IBM však neřeklo, že dosáhlo kvantové nadvlády – kdy kvantový počítač dokáže vyřešit problémy, které klasické počítače prostě neumí.

Google dříve prohlásil kvantovou nadvládu pro svůj kvantový počítač Bristlecone, ale IBM to vyvrátilo a poukázalo na to, že Google toho

dosáhl pouze pro velmi specifické pracovní zatížení – a že jakmile byl problém optimalizován pro klasické počítače, nebyl tak působivý.

Spolu s Eagle IBM debutovala další iterací svého kvantového počítače, IBM Quantum System Two. Bude schopen pojmout Eagle a také připravovaný čip s více než 1 000 qubity, jehož spuštění je v současnosti plánováno na rok 2023.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: datacenterdynamics.com

ŠKODA AUTO DigiLab uvádí službu KLIQ pro snadné sdílení služebních vozů

Služba KLIQ přináší zcela nové možnosti pro využívání služebních vozů. Zaměstnanci si díky ní mohou automobily jednoduše rezervovat, přebírat i odevzdávat, a to vše bez nutnosti předání klíčků od vozů. ŠKODA AUTO DigiLab navrhl systém KLIQ pro pohodlnou správu vozového parku i evidenci jízdy, snížení provozních nákladů a efektivní využívání automobilů. Šestiměsíční pilotní provoz byl počátkem září 2021 spuštěn v Děčíně, kde službu testují zaměstnanci magistrátu.

Systém sdílení KLIQ funguje na jednoduchém principu. Uživatelé potřebují pouze stejnojmennou aplikaci v chytrém telefonu, která dělá z mobilního zařízení virtuální klíček od vozu. Ve vozidlech je nainstalována telematická jednotka umožňující odemčení a zamčení zámek, spuštění motoru, ale také stanovení přesné polohy automobilu pomocí GPS. Jednotku lze kdykoli odinstalovat a nijak neovlivňuje další funkce vozu, a proto ji lze použít také ve vozech pořízených prostřednictvím leasingu.

Možnosti nové služby jsou velmi široké. Uplatnění najde u flotil ve firmách či ve správě měst a obcí s více než dvěma sdílenými automobily. Dostupné vozy lze sdílet v rámci různých organizací spadajících pod magistrát, systém dokáže rozlišit služební cesty i soukromé jízdy. Zásadní výhodou je virtuální klíč v mobilním telefonu, díky němuž jsou vozy dostupné kdykoliv, a to bez nutnosti předání skutečných klíčků.

Od 2. 9. 2021 probíhá pilotní projekt ve spolupráci s Magistrátem města Děčín, celkem 14 služebních vozů je zde přes platformu KLIQ k dispozici 74 zaměstnancům. Cílem je otestovat systém v reálném provozu městského vozového parku, optimalizovat náklady na jeho správu a zjednodušit administrativu spojenou s vykazováním služebních jízdy. Během zkušebního provozu vozy propojené službou KLIQ již úspěšně najely více než 8 000 kilometrů a absolvovaly 150 sdílení mezi uživateli. V rámci pilotního provozu jsou průběžně vyhodnocovány požadavky uživatelů a následně implementovány tak, aby služba plně odpovídala požadavkům na provoz ve specifickém prostředí úřadu.

Celý článek si přečtete zde ▶

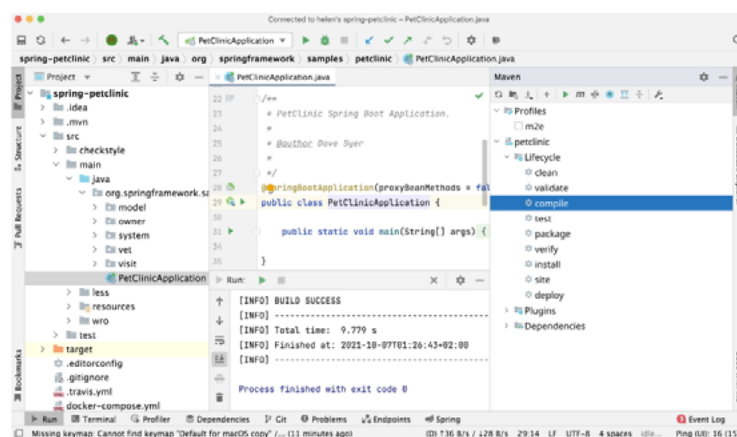


JetBrains přináší nástroj pro vzdálený cloudový vývoj v IDE

Společnost JetBrains spustila své řešení pro vzdálený vývoj v cloudu a na jakémkoli jiném serveru. Uživatelé IntelliJ IDEA a dalších vývojových prostředí budou moci vzdáleně využívat plně vybavená a okamžitě dostupná vývojová prostředí v cloudu nebo na soukromém serveru.

Tato nová služba poskytuje známé desktopové vývojové prostředí a zároveň přesouvá veškerou větší zátěž na vzdálený server. Pro tyto vzdálené instance lze předem nastavit čas spuštění tak, aby vývojáři mohli začít ihned programovat, aniž by museli trávit čas konfigurací prostředí, zabývat se nastavením systému správy verzí apod. Služba je založena na hybridní technologii, která zajišťuje rychlé a asynchronní prostředí a zároveň poskytuje plnou funkční paritu s lokálními vývojovými prostředím, včetně pluginů a rozšíření třetích stran. Tato funkce vzdáleného vývoje je k dispozici pro všechna vývojová prostředí založená na IntelliJ platformě.

JetBrains Space doplňuje tuto



funkci vzdáleného vývoje řadou funkcí zefektivňujících práci vývojářských týmů. JetBrains Space je platforma typu „vše v jednom“, která pokrývá Git hosting, CI/CD, úložiště repozitářů, chat, správu dokumentů a řízení projektů. Space usnadňuje práci vývojářům a umožňuje jim soustředit se na úkoly. Minimalizuje totiž rozptylování a přecházení mezi různými kontexty. Ke službě Space se dosud připojilo více než 53 000 společností z nejrůznějších odvětví. Společ-

nost JetBrains již dříve představila nativní integraci mezi službou Space a vývojovými prostředím založenými na IntelliJ platformě, která vývojářům umožňuje revizi kódu a přijímání úprav přímo z jejich vývojového prostředí.

Uživatelé služby Space nyní mohou vývojová prostředí spustit jediným kliknutím, přičemž o jejich řízení se kompletně stará právě Space.

Celý článek si přečtete zde ▶



Marseille nasazuje chytré senzory k detekci odtoků ucpaných odpadky

Sanitační oddělení metropole Marseille (Seramm) plánuje propojit 5 000 kanalizačních odtoků na kanalizační síti Marseille, aby dálkově monitorovalo jejich stav a poskytovalo zpětnou vazbu v reálném čase.

Přestože jsou odtoky určeny k zachycování dešťové vody, shromažďují také odpad zanechaný v ulicích, což způsobuje provozní problémy a znečištění. Odtoky ucpané odpady již nemohou plnit svůj primární účel a je zde i ekologický dopad, protože odpad nahromaděný v kanálech se při dešťových srážkách dostává do přírodního prostředí. Aby pomohl operátorům Seramm vyřešit tyto problémy, spojil se ekologický start-up GreenCityZen s poskytovatelem služeb IoT Sigfox, aby nasadili své síťové řešení OG, které v reálném čase vrací data do monitorovací platformy start-upu HummBox.

Celý článek si přečtete zde ▶



Společnosti spojují své síly, aby přinesly městskou leteckou mobilitu do Jižní Koreje

Německý specialista na městskou leteckou mobilitu (UAM) Volocopter a Kakao Mobility (KM), největší jihokorejská společnost s platformou mobility, spojují své síly, aby provedli studii proveditelnosti zavedení UAM v republice.

Volocopter nedávno provedl dva veřejné testovací lety na mezinárodním letišti Gimpo a na letišti Incheon v Soulu. Byly označeny jako první veřejné zkušební lety elektrického vertikálního letadla pro vzlet a přistání (eVTOL) s posádkou v Jižní Koreji.

Potenciální trasy

Obě společnosti oznámily memorandum o porozumění a uvedly, že studie určí seznam potenciálních komerčních tras, provozních schopností a obchodních modelů nezbytných pro provozovatele služeb UAM v Jižní Koreji.

Zjištění, která mají být zveřejněna do února 2022, položí základy pro možnou budoucí spolupráci mezi oběma společnostmi na spuštění služeb UAM v Jižní Koreji, která plánuje komercializaci služby do



roku 2025.

UAM doplňuje stávající možnosti mobility ve městech za účelem snížení přetížení. VoloCity od Volocopter si klade za cíl být prvním plně elektrickým letadlem eVTOL v certifikaci, které bude „bezpečně a tiše“ přepravovat cestující ve městech. Společnost Volocopter získala od Agentury Evropské unie pro bezpečnost letectví schválení pro konstrukci i výrobu.

„Silná a spolehlivá síť partnerů byla vždy základním faktorem našeho trvalého úspěchu. Věříme, že synergie

ze spolupráce s předním lokálním partnerem nám pomáhá vyvinout službu šitou na míru pro tuzemský trh,“ řekl Florian Reuter, generální ředitel Volocopter. „Prostřednictvím tohoto partnerství využijeme stávající síť městské pozemní mobility Kakao Mobility a znovu přizpůsobíme její přednosti městské letecké mobilitě.“

Aplikace Kakao T je největší platformou mobility v Jižní Koreji.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: smartcitiesworld.net

Technologie LoRa slouží k monitorování stavu městských lesů v reálném čase

Poskytovatel řešení internetu věcí (IoT) pro environmentální aplikace, ICT International, využívá zařízení Semtech LoRa a standard LoRaWAN, aby pomohl zlepšit správu městských lesů a uhlíkové účtování.

Podle společnosti ICT International je její řada zařízení pro fyziologii rostlin schopna monitorovat zdravotní stav městských lesů v reálném čase prostřednictvím sítě LoRaWAN.

Zachycování uhlíku

Produkty mohou měřit spotřebu vody rostlinami (tok mízy), vlhkost půdy a deficit tlaku par a identifikovat období nízké vlhkosti půdy a vysokého vodního stresu rostlin. Rychlé řešení těchto faktorů může pomoci stromům zůstat zdravými, poskytovat komunitě cenné ekosystémové služby a také měřitelné zachycování uhlíku.

„Městský les poskytuje cenné ekologické služby, jako je sekvestrace uhlíku prostřednictvím fotosyntézy a chlazení stínem a evapotranspirací. Aby však strom mohl plnit tyto cenné funkce, musí být zdravý,“ řekl



Dr. Peter Cull, výkonný ředitel ICT International.

....Klíčová zařízení ve spolupráci zahrnovala SFM1L Sap Flow Meter a PSY1 Stem Psychrometer, které ICT International rozmístila po městech v Novém Jižním Walesu v Austrálii.

Celý článek si přečtete zde ▶



Byly odhaleny plány nadnárodní iniciativy sítě solárních energetických sítí

Vlády Indie a Spojeného království na Cop26 představily plány na nadnárodní síť solárních energetických sítí.

Program, známý jako Green Grids Initiative (GGI), usiluje o připojení 140 zemí k nepřetržitě zelené a obnovitelné energii.

Solární energie

Projekt vedený vládami Indie a Spojeného království a implementovaný Mezinárodní solární aliancí (ISA) ve spolupráci se skupinou Světové banky si klade za cíl využít solární energii všude tam, kde svítí slunce, a zajistit, aby vyrobená elektřina proudila do oblastí, které to nejvíce potřebují.

GGI spojí globální koalici národních vlád, mezinárodních finančních a technických organizací, zákonodárců, provozovatelů energetických systémů a znalostních leaderů, aby urychlili výstavbu nové infrastruktury potřebné pro svět poháněný čistou energií.

Cílem projektu je přitom snížit závislost na neobnovitelné energii, jako je uhlí, tím, že umožní nakupovat cenově dostupnou solární energii z jiných zemí.

Jako hlavní agentura, která projekt vede a zajišťuje, si ISA klade za cíl pomoci zmobilizovat do roku 2030 finanční prostředky ve výši 1 bilionu USD na pomoc rozvojem zemím při rozšiřování jejich solárních energetických sítí, aby uspokojily jejich potřeby v oblasti přístupu k energii, energetické bezpečnosti a energetické transformace.

Podle ISA plán přechodu na solární energii „pojede určitým směrem“ k realizaci vize budoucnosti solární energie.

Koncept globální sítě poprvé oznámila Indie v říjnu 2018 během prvního shromáždění ISA. V květnu 2021 Spojené království přislíbilo technickou, finanční a výzkumnou podporu projektu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: smartcitiesworld.net

Soul bude používat metaverse platformu k poskytování veřejných služeb

Městská vláda v Soulu oznámila, že vyvíjí virtuální komunikační kanál pro všechny své administrativní služby.

Soulská metropolitní vláda (SMG) má v úmyslu vytvořit metaverse platformu, prozatímně nazývanou Metaverse Seoul, ve třech fázích od roku 2022 a aplikovat ji na všechny úkoly města od hospodářské politiky po občanskoprávní stížnosti.

Sedm služeb

Plánované fáze jsou „zavedení“ (2022), „expanze“ (2023 až 2024) a „vyporádání“ (2025 až 2026). Současné plány jsou na založení platformy a zavedení sedmi služeb. V první fázi v roce 2022 jsou sektory ekonomiky, vzdělávání a cestovního ruchu. Město investuje 3,9 miliardy KRW (jihokorejský won) a chce dokončit vytvoření platformy a předvést ji veřejnosti do konce roku 2022.

Počínaje „virtuálním“ novoročním zvoněním v Bosingaku (pavilon velkého zvonu) v tomto roce budou v Soulu vytvořena různá zařízení a služby, včetně virtuální kanceláře starosty, Soul Fintech



Lab, Invest Seoul a Soul Campus Town na platformě metaverse.

Podle SMG se po dokončení virtuální kanceláře budou moci občané setkávat s avatary veřejných činitelů, řešit občanské stížnosti a využívat poradenské služby, aniž by museli být přítomni na radnici.

Kromě toho budou na platformě virtuálně vytvořeny slavné turistické atrakce Soulu, jako je náměstí Gwanghwamun, Deoksugung a Namdaemun jako „zvláštní zóna pro virtuální prohlídku“. Ve stejném kontextu budou ve virtuálním prostoru znovu oživena zničená historická místa, jako je Donuimun.

Kromě toho se reprezentativní festivaly v Soulu, včetně Soulského festivalu lucerny, budou konat v metaverse, aby to mohl zažít každý na celém světě. SMG oznámila, že bude také vyvíjet obsah a služby pro zdravotně postižené občany s podporou „rozšířené reality“ (XR).

SMG minulý měsíc oznámila pětiletý (2022-2026) plán pro Metaverse Seoul („základní plán“).

Základní plán má 20 cílů v sedmi oblastech.



Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: smartcitiesworld.net

Investice do infrastruktury inteligentních měst dosáhnou do roku 2030 375 miliard dolarů

Investice do městské infrastruktury zaměřené na implementaci nových vizí pro města podle výzkumu dosáhnou do roku 2030 375 miliard dolarů, protože města investují do projektů typu brownfield a greenfield.

ABI Research uvádí, že stejně jako bude globální urbanizace pokračovat bez omezení, je stejně jasné, že současné koncepce městského života a infrastruktury nejsou ani udržitelné, ani škálovatelné z hlediska „dopadu na životní prostředí, odolnosti, nákladů a humanizovaného života“.

Nové městské vize

Analytici se domnívají, že status quo znečištěných, nebezpečných a zablokovaných měst se začíná měnit a jejich aplikační analýza Future Urbanization Concepts zdůrazňuje nové městské vize a technologie, které by mohly změnit způsob, jakým společnost přemýšlí o městech.

„Samotný koncept měst se hluboce a strukturálně změní,“ řekl Dominique Bonte, viceprezident pro koncové trhy a vertikály společnosti ABI Research, a podpořil tento názor citováním nových městských vizí, jako jsou The Line v Saúdské Arábii a Telosa v USA, které navrhuje zásadně nové šablony infrastruktury pro život ve městě založené na zelených, pěších a 20minutových čtvrtích.

Typicky budou taková města obsluhována mobilními, maloobchodními, zdravotnickými a doručovacími roboty na vyžádání, přičemž budou zakázány tradiční dopravní, energetické a inženýrské vrstvy do podzemních úrovní.

„Ačkoli mnohé z těchto nových městských vizí nikdy nespátří světlo světa, nabízejí pohled do humanizovanější, udržitelnější a odolnější městské budoucnosti, z nichž velká část bude realizována postupnou modernizací a/nebo modernizací stávající městské infrastruktury v příštích desítkách let,“ dodal Bonte.

Celý článek si přečtete zde ▶



Singapur potřetí na prvním místě indexu chytrých měst

Singapur (1.), Curych (2.) a Oslo (3.) byly označeny jako přední chytřejší města ve třetím vydání výročního indexu IMD-SUTD Smart City Index (SCI).

SCI je dílem Smart City Observatory, jež vidí, že světové centrum konkurenceschopnosti (WCC) Institute of Management Development (IMD) spojilo své síly se Singapurskou univerzitou technologie a designu (SUTD), aby nabídlo vyvážený pohled na ekonomické a technologické aspekty inteligentních měst na jedné straně a „humánnějších dimenzí“ městského života, jako je kvalita života, životní prostředí a začlenění, na straně druhé.

V první desítce se objevila tři švýcarská města, včetně Lausanne, které se objevilo poprvé. Top 10 uzavírají: Taipei City (4), Lausanne (5), Helsinky (6), Kodaň (7), Ženeva (8), Auckland (9) a Bilbao (10). Poslední tři města v žebříčku jsou Bogota (116), Sao Paulo (117) a Rio de Janeiro (118).



Letošní průzkum ukázal, že představy obyvatel měst o tom, jak technologie pomáhají řešit městské výzvy, bylo značně ovlivněno pandemií a jejím zrychlením digitální transformace.

„Letošní zjištění vrhají světlo na tektonické posuny, které narušily logistické řetězce a organizační struktury po celém světě v důsledku pandemie,“ řekl Bruno Lanvin, prezident IMD Smart City Observatory.

V červenci bylo celosvětově dota-

zováno asi 15 000 obyvatel měst ve 118 městech. Byli dotázáni, jak jsou na tom jejich města ohledně témat: zdraví a bezpečnost; mobilita; činnosti; práce a škola; a vládnutí. Prohlášení, se kterými byli požádáni, aby souhlasili nebo nesouhlasili, zahrnovala: „Recyklační služby jsou uspokojivé“, „Veřejná bezpečnost není problém“ a „Znečištění ovzduší není problém“.

Celý článek si přečtete zde ▶



Lucemburská univerzita slavnostně uvedla 1,7 petaflopový superpočítač Aion

Stroj Atos BullSequana bude sloužit k výzkumu materiálové vědy, biomedicíny a umělé inteligence.

Univerzita ve svém kampusu Belval uspořádala inaugurační ceremonii pro nový stroj v hodnotě 3,5 milionu EUR (4 miliony USD).

Systém HPC bude použit pro výzkum v oblastech počítačových věd, fyziky materiálů, biomedicíny a biologických věd, kryptologie a umělé inteligence, digitální historie a socioekonomické simulace. Aion je Atos BullSequana XH2000 sestávající z 318 výpočetních uzlů s procesory AMD Epyc, celkem 40 704 výpočetních jader a 81 408 GB RAM se špičkovým výkonem asi 1,7 petaflopů.



Celý článek si přečtete zde ▶

Neom oznamuje plovoucí průmyslovou čtvrt Oxagon

Nové město Neom v Saúdské Arábii oznámilo plovoucí průmyslovou čtvrt, ve které bude umístěno hyperscale datové centrum.

Neom je projekt, jehož cílem je vybudovat nové obrovské chytré město na pobřeží Rudého moře v severozápadní saúdské provincii Tabuk.

Mohammed bin Salman, korunní princ a předseda představenstva společnosti Neom, nyní oznámil Oxagon, novou plovoucí šestihranou průmyslovou čtvrt, která se má nacházet ve městě Neom.

Oxagon se bude nacházet na jihozápadě nového města a bude hostit integrovaný přístav a logistický uzel umístěný na Rudém moři poblíž Suezského průplavu.

Kromě vodíkového projektu a továrny na stavbu modulárních budov bude v této čtvrti sídlit již dříve oznámené datové centrum vyvinuté ve spolupráci s Fas Energy, které bude hostit cloudovou infrastrukturu Oracle.

„Oxagon bude katalyzátorem hospodářského růstu a rozmanitosti v Neomu a Království, čímž dále naplní naše ambice v rámci Vize 2030,“ řekl princ Salman. „Přispěje



k regionálnímu obchodu a obchodu Saúdské Arábie a podpoří vytvoření nového kontaktního místa pro globální obchodní toky. Těší mě, že podnikání a rozvoj na místě začaly a těšíme se na rychlou expanzi města.“

Vývoj Oxagonu již údajně probíhá a probíhají návrhy pro velké výrobní závody, které budou otevřeny nájemcům na začátku roku 2022. Oracle uvedl, že doufá v otevření řady cloudových regionů – včetně druhého saúdského regionu v Neom – do konce roku 2022.

Nadhami Al-Nasr, generální ředitel

společnosti Neom, řekl: „Prostřednictvím Oxagonu dojde k zásadnímu posunu v tom, jak svět nahlíží na výrobní centra. Co nás povzbuzuje, je vidět nadšení řady našich partnerů, kteří projevíli touhu zahájit své projekty v Oxagonu. Tito průkopníci změn založí továrny vyvinuté pomocí nejnovějších technologií v oblasti umělé inteligence, aby dosáhli významného skoku pro tuto éru do čtvrté průmyslové revoluce.“



Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: datacenterdynamics.com

OTP Bank vybrala SambaNova Systems pro AI superpočítač

Maďarská OTP Bank využije SambaNova Systems k vybudování „nejrychlejšího AI superpočítače v Evropě“.

nebyly sdíleny.

Systém bude poskytován jako národní zdroj umělé inteligence pro veřejný sektor, soukromý průmysl a



Tyto dvě společnosti oznámily strategické partnerství pro nasazení systému umělé inteligence s více racky, postaveného na SambaNova Dataflow-as-a-Service GPT a jeho integrovaném softwarovém a hardwarovém systému DataScale, pro to, o čem SambaNova řekla, že bude nejpokročilejší jazykový model světa v komerční bance. Specifikace nebo podrobnosti o systému

vysoké školství ve spolupráci s ministerstvem pro inovace a technologie (ITM) Maďarska.

OTP Bank Group byla založena v roce 1949 jako státní spořitelna a komerční banka. Dnes má více než 17 milionů zákazníků.

Celý článek si přečtete zde ▶



Fugaku nejrychlejší superpočítačem na světě, za tajnými čínskými systémy

Poslední vydání žebříčku Top500 nejrychlejších superpočítačů světa zaznamenalo jen malou změnu a systém Fugaku si udržel první místo.

Ale zatímco Fugaku je nejvýkonnější veřejný superpočítač na světě s výkonem 442 petaflopů, věří se, že Čína tajně provozuje dva superpočítače exascale (1000 petaflopů), které byly spuštěny začátkem tohoto roku.

Top 10 se od poslední zprávy před šesti měsíci příliš nezměnilo, pouze s jedním novým přírůstkem – systémem Microsoft Azure s názvem Voyager-EUS2.

Voyager s procesory AMD Epyc a GPU Nvidia A100 dosáhl 30,05 petaflops, což z něj dělá desátý nejvýkonnější superpočítač na světě.

Ostatní systémy zůstaly na stejné pozici – po japonském Fugaku založeném na Armu přichází systém US Summit, superpočítač IBM Power a GPU Nvidia s výkonem 148 petaflops. Další je podobně architektonicky

postavený americký systém Sierra s 94 petaflopů.

Pak přichází oficiálně nejvýkonnější čínský superpočítač Sunway TaihuLight s 93 petaflopů, který obsahuje čipy Sunway. Bidenova administrativa společnost sankcionovala začátkem tohoto roku.

Na pátém místě je americký superpočítač Perlmutter, který oproti minulému žebříčku nepatrně zlepšil svůj výkon a se svou kombinací AMD Epyc a Nvidia A100 poskočil na 70,8 petaflops.

Další je vlastní systém Selene od Nvidie s 63,4 petaflops. Čína je sedmá s Intel Xeon a Matrix-2000 Tianhe-2A schopnými 61,4 petaflops.

Dalším systémem je první evropský záznam v seznamu, JUWELS Booster Module v Německu. Další stroj AMD-Nvidia, dosáhl 44,1 petaflop. Další evropský systém na řadě, tentokrát ropného giganta Eni, je HPC5, který dosáhl 35,4 petaflopů.

Celý článek si přečtete zde ▶

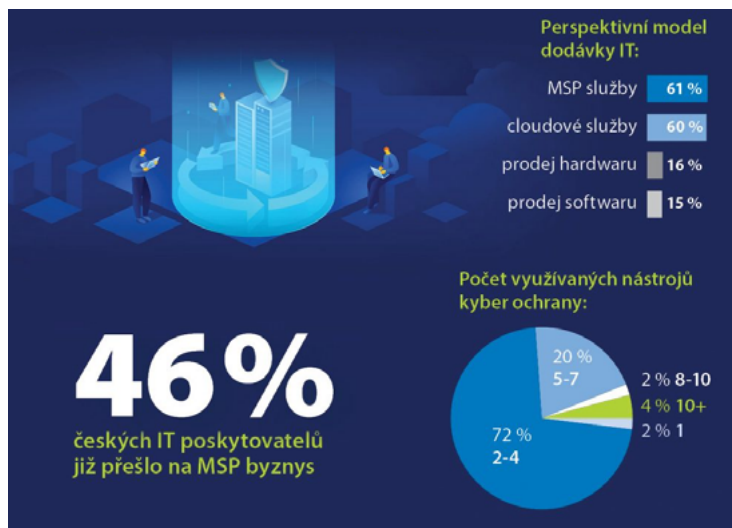


Zdroj: datacenterdynamics.com

Průzkum: Téměř polovina českých IT poskytovatelů přešla na MSP služby

Acronis uvedl, že MSP byznys je nejperspektivnější oblastí, prodej hardwaru a softwaru se naopak propadá. Podle lokálního průzkumu provedeného v říjnu mezi českými IT poskytovateli již 46 % z nich poskytuje nějaké MSP služby a další přechod na MSP plánují. Vedle stoupající poptávky zákazníků po službách IT bezpečnosti je jedním z důvodů přechodu na MSP také velké množství provozovaných IT nástrojů a snaha MSP poskytovatelů zjednodušit a zefektivnit svůj byznys s pomocí ucelených platform.

Sami IT dodavatelé chápou, že model pořizování IT nástrojů se rychle mění od tradičního prodeje hardwaru a softwaru k poskytování cloudových a MSP služeb. Kromě vzdálené správy a monitoringu stoupá ze strany zákazníků zájem také o cloudové služby IT bezpečnosti a ochrany dat. Například v případě zálohování již 40 % IT poskytovatelů uvedlo, že primárně zálohuje data svých zákazníků hybridně, tedy lokálně i do cloudu, což je významně více než v období před pandemií. Nejzajímavější zjištění



z průzkumu, který Acronis provedl, zahrnují:

- 46 % IT poskytovatelů uvedlo, že poskytuje MSP služby a z toho 31 % je plánuje dále rozšířit. Dalších 54 % MSP neposkytuje, ale z toho 12 % plánuje s MSP službami začít.
- Jako perspektivní model dodávky IT považují dodavatelé MSP služby (61 %), cloudové služby (60 %), prodej hardwaru (16 %) a prodej softwaru

(15 %).

- IT poskytovatelé zálohuje data svých zákazníků lokálně (58 %), hybridně (40 %) a čistě do cloudu (15 %).
- 72 % IT poskytovatelů využívá ke kybernetické ochraně 2 – 4 nástroje, 26 % více než 5 těchto nástrojů.

Zdroj: Acronis

Acronis

Celý článek si přečtete zde ►



Iniciativa EU Gaia-X trpí chaosem a bojem

Iniciativa Gaia-X, jejímž cílem je vytvořit novou „evropskou cloudovou platformu“, postupuje pomalu a minimálně jedna společnost od vývoje odstupuje.

Gaia-X, která byla poprvé oznámena v roce 2019, si klade za cíl poskytovat sadu standardů interoperability, které poskytují větší možnosti ochrany soukromí a datové suverenity a nabízejí evropským firmám způsob, jak nabídnout „evropský cloud“ a soutěžit s velkými americkými hráči, jako jsou Microsoft a AWS.

Politico však uvádí, že iniciativa se „snažila rozjet“ uprostřed bojů mezi členy korporací, neshod ohledně jejich celkových cílů a přebujelé byrokratické struktury, která zdržuje rozhodnutí.

Jeden představitel průmyslu úzce zapojený do práce Gaia-X to údajně nazval „nepořádkem“.

Politico uvedlo, že jeden francouzský člen představenstva byl schopen „vyrvat kontrolu“ nad komunikací s vládami svému generálnímu řediteli, zatímco projekt zaznamenal dlouhé zpoždění při shodě na základních

pravidlech pro ukládání dat kvůli neshodě mezi členy projektu ohledně jeho základních pravidel.

„Je nepravděpodobné, že bude dosaženo čistého záměru Gaia-X,“ řekl Yann Lechelle, generální ředitel francouzského cloudového poskytovatele Scaleway, který je členem Gaia-X, ale své členství neobnoví.

„V kuchyni je příliš mnoho kuchařů,“ řekl Frank Karlitschek, zakladatel NextCloud, další člen Gaia-X. „Už je jasné, že je těžké najít konsensus mezi všemi.“

„Práce probíhá, ale hledání kom-

promisu je pomalé a složité, často existuje obrovská propast mezi těmi, kteří mají minimální přístup, a těmi, kteří chtějí prosazovat zásady suverenity dat,“ dodal další nejmenovaný člen Gaia-X.

Skupina se z přibližně tuctu, kdy byla založena, rozrostla na dnešních více než 320 členských organizací. Společnost Scaleway uvedla, že neobnoví své členství v Gaia-X a odstoupí od iniciativy.

Celý článek si přečtete zde ►



Zdroj: datacenterdynamics.com

Francie dá 2 miliardy dolarů cloudovému průmyslu

Francouzská vláda oznámila plán na podporu výzkumných projektů ve výši 1,8 miliardy eur (2,1 miliardy dolarů), který podle ní pomůže francouzskému odvětví cloud computingu fungovat na globálních trzích.

Plán oznámil ministr pro digitální záležitosti Cedric O v pařížských kancelářích OVHcloud, francouzského poskytovatele cloudu, který minulý měsíc vstoupil na francouzskou burzu. Ministr čelil okamžité kritice ze strany svých hostitelů, že francouzská vláda nedokázala nakupovat od národních poskytovatelů.

Balíček kombinuje francouzské veřejné peníze, finance Evropské unie a soukromé financování: zahrnuje 667 milionů eur od francouzské vlády, 444 milionů eur od EU a 680 milionů eur od soukromého sektoru. Peníze půjdou na několik výzkumných a vývojových projektů. Dosud bylo vybráno 23 projektů, které získají z veřejných peněz celkem 421 milionů eur. Projekty se zaměří na oblasti včetně Edge computingu a také na školení.

„Dnes realizujeme dlouhodobou ambici: přivést na svět francouzského a evropského průmyslového šampióna,“ uvedl O. v prohlášení. „Bitva o cloud není ztracena,“ dodal.

OVHcloud je největší (a jediný významný) cloudový hráč v Evropě. Podle některých analytiků je v první desíce odvětví. Sektoru však dominují AWS, Microsoft Azure, Google a Alibaba, přičemž všichni ostatní hráči mají nepatrný podíl.

Francouzská vláda vyzvala k důvěryhodnému cloudu a OVHcloud tvrdil, že je zapotřebí místního poskytovatele, který zajistí, že evropská data mohou být uložena lokálně v souladu s evropskými standardy ochrany soukromí.

Celý článek si přečtete zde ►



Rada EU pro konkurenceschopnost schválila návrh regulace digitálních trhů

Předseda Úřadu pro ochranu hospodářské Petr Mlsna se v rámci své pracovní cesty do Bruselu účastnil jednání Rady Evropské unie pro konkurenceschopnost, která schvalovala navrhované regulace digitálních trhů a služeb. Stánovisko České republiky k projednávání legislativního návrhu na jednání Rady prezentovala náměstkyně ministra průmyslu a obchodu Martina Tauberová.

Nařízení Digital Market Act (dále jen DMA) a Digital Services Act mají být průlomovou regulací velkých firem z digitálního sektoru. Jednomyslné schválení obecného přístupu všemi členskými státy v Radě EU je významným krokem v legislativním procesu, který nyní bude pokračovat vyjednáváním s Evropským parlamentem.

Cílem nařízení o digitálních trzích je zajistit, aby velké online platformy dodržovaly férová a nediskriminační pravidla, což by mělo být ku prospěchu spotřebitelů i uživatelů z řad podniků, tedy i inovátorů a startupů.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)

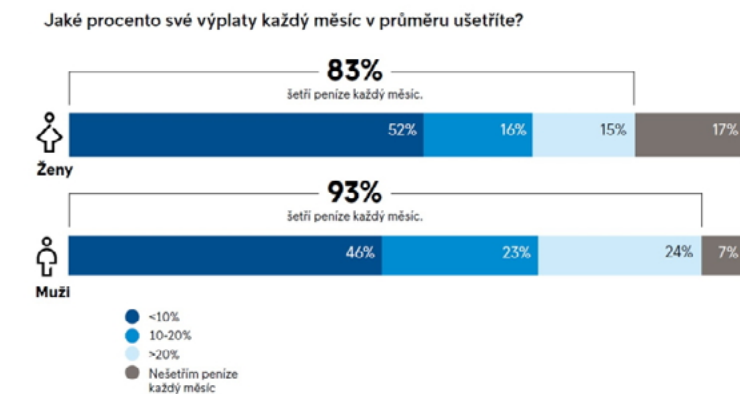


Ušetřit zvládne téměř 90 % českých domácností

Navzdory míře inflace, která v meziročním srovnání aktuálně činí 5,8 %, nezažívá více než polovina české populace vyloženě zlé časy. Téměř šest z deseti Čechů (59 %) uvádí, že finanční situace v jejich domácnostech je nyní téměř stejná, než tomu bylo před začátkem pandemie. Tato hodnota je mírně nad evropským procentuálním průměrem (53 %). Celkem 88 % Čechů dokáže každý měsíc alespoň něco ušetřit, polovina z nich (49 %) ale není spokojena s tím, co má aktuálně našetřeno. Údaje vyplývají ze zprávy společnosti Intrum Czech, sestavené na základě průzkumu z 29 evropských zemí.

Situace nejen u nás se mění stejně rychle jako v jiných zemích po celém světě. I přesto, že se do Evropy život vrací do relativního normálu a došlo alespoň k částečnému otevření restaurací, divadel a kanceláří, pandemie vrhá stále dlouhý stín na finanční jistotu spotřebitelů. Téměř polovina (46 %) Čechů se domnívá, že covid-19 bude mít negativní vliv na jejich finance alespoň na dalších 12 měsíců. Téměř třetina českých respondentů (27 %) předpovídá, že bude trvat nejméně dva roky, než se jejich finanční jistota vrátí do normálu.

I přes skutečnost, že zmíněných 59 % Čechů hodnotí svou finanční



situaci jako stejnou v porovnání s dobou před pandemií, dalších 34 % českých spotřebitelů určitě radost nemá, protože hodnotí svou situaci jako horší kvůli pandemii. Stejně procento udává i zbytek Evropy. Jedná se zejména o jedince z domácností s nízkými příjmy, kteří byli nejvíce ovlivněni, čímž se zvyšuje ekonomická nerovnost ve společnosti.

Dílním úspěchem je zjištění, že jedna třetina (34 %) spotřebitelů uvádí, že se „díky“ pandemii začali daleko více starat o své finanční bezpečí. Dalších 33 % respondentů říká, že si nastavili cíle, aby lépe nakládali s účty a úsporami. 21 % uvádí, že pandemii vidí jako skvělou příležitost, jak zlepšit své finance.

Průzkum společnosti Intrum

Czech ukazuje, že v České republice je až 88 % respondentů schopno šetřit každý měsíc (83 % žen, 93 % mužů – což je dáno úrovní mezd). Téměř polovina (49 %) lidí nicméně uvádí, že nejsou spokojeni s tím, kolik mají v současnosti našetřeno. Každý pátý český spotřebitel je schopen uspořit více než 20 % svého měsíčního platu. Zhruba polovina dotázaných je schopna ušetřit maximálně 10 % svého měsíčního příjmu, 7 % mužů a 17 % žen nedokáže ušetřit nic. Nejčastěji uváděným důvodem pro spoření (85 %) byly u českých respondentů nečekané výdaje, což plně odpovídá pandemické náladě ve společnosti.

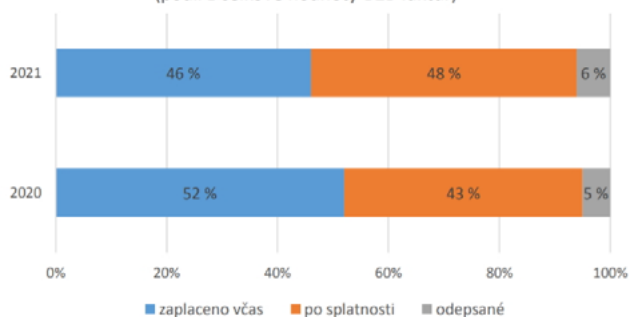
[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Zdroj: Intrum Czech

Barometr platební morálky 2021: Firmy znovu čelí silicímú tlaku

Platební morálka v petrochemickém průmyslu v ČR (podíl z celkové hodnoty B2B faktur)



Tlak na firmy kvůli pandemii znovu roste. Společnosti z východní Evropy jsou na tom ale zatím o něco lépe než jejich západní konkurence.

Ukázal to průzkum Barometr platební morálky uskutečněný ve 3. čtvrtletí úvěrovou pojišťovnou Atradius. Zatímco ve východní Evropě činí letos podíl nesplac-

ných pohledávek stejně jako loni v průměru 5 % z celkové hodnoty B2B faktur, na západě kontinentu vzrostl podíl nesplacených faktur meziročně ze 7 na 10 %. Klíčové pro další vývoj nyní bude, jak se firmy vyrovnají s dalšími vlnami pandemie.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Vývojářské studio Cleevio v žebříčku Deloitte Fast 50 CE

Mezi padesátkou nejrychleji rostoucích technologických firem ve střední Evropě se umístilo Cleevio, vývojářské studio, které letos překoná obrát 100 milionů Kč. Podle CEO Davida Bezděky je rychlý růst způsoben zejména rozšířením nabídky služeb, díky které se Cleevio stalo společností schopnou vyvíjet zakázkové projekty v plném rozsahu a navazovat partnerství s dalšími klienty.

Ve 22. ročníku soutěže Deloitte Technology Fast 50 CE, kde se porovnával růst firem mezi lety 2017 až 2020, se umístilo 19 českých technologických lídrů. Cleevio se s růstem o 154 % umístilo na 44. místě. Cleevio se zaměřuje na komplexní vývoj zakázkových projektů, od prvotní myšlenky, přes koncept, UX, UI, vývoj, testování až po dev ops.

Podle CEO Cleevia Davida Bezděky na sebe hlavní faktory úspěchu přímo navazují: „Na prvním místě je skvělý tým. Díky němu může Cleevio neustále rozšiřovat portfolio služeb, což spolu s orientací na kvalitu vede k navazování dlouhodobých partnerství“, vyjmenovává tři nejdůležitější důvody růstu společnosti.

„V posledních letech se nám podařilo navázat několik klíčových partnerství s projekty, které mají obrovský potenciál“, vysvětluje Bezděka. Jedná se například o Zásilkovnu, pro kterou Cleevio vyvinulo aplikaci pro službu Mezi námi, car sharingovou platformu HoppyGo fungující na evropské úrovni nebo CO2in, virtuální měnu krytou emisními povolenkami.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



V ČR vzniká jedna z prvních kryptoměnových RPG her

Kryptoměny a NFT tokeny se považují za jedny z nejprogresivnějších a nejrychleji rostoucích oblastí financí i technologií. Tokenů, měn i „virtuálních obrázků“ existují tisíce a jejich hodnoty se významně liší.

Na jedné straně je udržitelnost hodnoty, na druhé straně velký zisk za cenu riskování. Systém „play-to-earn“ (hraj a vydělej) je svým názvem poměrně transparentní – zadarmo si zahrajte a vydělejte nějakou tu virtuální měnu.

Demoverze v druhé polovině listopadu

Demoverze hry se dočkáme v druhé polovině listopadu. Předprodej prvních tokenů pak proběhne během letošního prosince. Zájem o první českou NFT hru se odráží i na počtu



členů speciální Telegramové skupiny, které jsou pro svět kryptoměn typickým komunikačním kanálem – za dva týdny je jich již přes 3500.

„Vstup do tohoto světa vnímáme jako zásadní krok k rozšíření našeho pole působnosti. Oblasti blockchainu a kryptoměn jsou bezpochyby nejsilnější a nejrychleji rostoucí trh a naznačuje

svou silnou roli v budoucí ekonomice. I proto jsme se rozhodli stát se jednou z prvních českých společností, která pomůže položit stavební kameny ve světě kryptoměnových her,“ vysvětluje Jiří Horyna, CEO společnosti eMan.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Tržiště OpenSea spálilo 400 milionů dolarů v ETH

Podle údajů z ultrasound. money dosáhlo Ethereum 892 000 spálených mincí, přičemž více než 10 % z nich pochází z NFT tržiště OpenSea.

Pozice OpenSea v rychlosti spalování byla nedotknutelná od NFT rallye, která začala v srpnu s vrcholem v září. Jediným zdrojem pálení mincí, který se přiblížil tržišti Ethereum NFT, byly transakce Ethereum prováděné na denní bázi.

Celkem OpenSea spálilo 100 854 ETH, což se rovná hodnotě kolem 400 milionů dolarů. Před aktualizací by stejné množství coinů bylo převedeno těžářům, kteří by je následně prodali na burze.

Mezi top spalovače coinů patří také Uniswap routery, Tether stablecoin a MetaMask. Menší jsou obvykle decentralizované výměnné směrovače, tokeny a swapovací protokoly.

Aktuální emise Etherea zů-

stává na 5,4 milionu Ethereum ročně, což bylo dříve sníženo téměř o 50 %. Rychlost spalování je v tuto chvíli 3,2 milionů ETH ročně. Podle předchozích výpočtů odborníci na blockchain očekávají, že Ethereum se v roce 2022 stane deflačním aktivem.

Nyní se Ethereum obchoduje za 4 684 USD s 1,23 % denního růstu.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



58 % vývojářů videoher již používá blockchain

Nová studie ze Spojeného království odhalila, že většina herních studií již začala zkoumat technologii blockchainu pro své připravované tituly.

Nový výzkum zadaný blockchainovou platformou Stratis a realizovaný agenturou Opinion zkoumal 197 vývojářů videoher ve Spojených státech a Spojeném království. Výsledky ukázaly, že 58 % vývojářů začíná používat technologii blockchain a téměř polovina respondentů (47 %) začala začleňovat nezaměnitelné tokeny (NFT).

Studie naznačuje důvěru vývojářů v blockchain a NFT, protože dvě třetiny studií očekávají, že blockchain bude v herním průmyslu během příštích dvou let převládat. Zatímco 72 % respon-

dentů zvažuje použití blockchainu a NFT v nadcházejících hrách, více než polovina (56 %) plánuje zavést novou technologii do 12 měsíců.

Generální ředitel společnosti Stratis Chris Trew v rozhovoru pro Cointelegraph vysvětlil, že technologie blockchainu, tokeny a NFT jsou životně důležité tech-

nologie pro nové digitální světy a herní zážitky. „Umožňují hráčům vlastnit podíl ve hrách, které hrají, například nákupem pozemku v metaverse hře jako NFT nebo auta v závodní hře,“ řekl.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Sandbox Metaverse Alpha spuštěn po čtyřech letech vývoje 29. listopadu

Ceny SAND vyskočily na nové historické maximum, když The Sandbox oznamuje velmi očekávanou metaverse play-to-earn událost.

Virtuální nemovitostní a herní firma The Sandbox společnosti Animoca Brands poprvé zpřístupňuje část svého metaverse hráčům prostřednictvím vícedenní akce Play-to-earn (P2E) Alpha. Ale jenom hrstka šťastných hráčů si bude moci užít tento zážitek.

Virtuální herní svět Sandboxu umožňuje uživatelům zpeněžit svůj čas strávený v metaverse prostřednictvím modelu hraní za účelem vydělat. Hráči mohou ve hře nakupovat pozemky a vytvářet nezaměnitelné tokeny (NFT) a získávat token Sandbox (SAND) plněním různých úkolů. Mohou také token vsadit.

Podle oznámení společnosti akce začne 29. listopadu ve 13 hodin UTC a potrvá do 20. prosince. Vybraná skupina pouhých 5 000 uživatelů bude mít šanci vydělat až 1 000 SAND (v hodnotě kolem 3 500 \$ v současných cenách) a tři exkluzivní NFT prostřednictvím času stráveného v 18 zkušenostech vyvinutých týmy The Sandbox.

Tři exkluzivní NFT budou k dispozici pouze během akce. Budou znázorňovat bránu ve středověkém stylu, modročerného draka a dlouhý meč, které jsou všechny použitelné v metaverse The Sandbox.

Alpha Pass je vstupenka NFT, která poskytuje plný přístup na událost 5 000 jednotlivcům. O tisíc se hraje v tombole pro majitele pozemků Sandbox a dalších 2 250 bude rozdáno majitelům účtů Sandbox prostřednictvím denních sociálních soutěží po dobu tří týdnů. Tyto zlaté vstupenky budou také v prodeji na sekundárním trhu OpenSea mezi 29. listopadem a 19. prosincem.

Hráči bez vstupenky budou mít přístup ke třem zkušenostem a Alpha Hubu, hernímu režimu pro více hráčů, který nabízí řadu lokací a úkolů, ale nebudou mít nárok na odměny P2E.

Podle údajů z OpenSea se minimální cena pro Sandbox NFT pohybuje kolem 1,019 Etheru (ETH) v hodnotě 4 284 dolarů v době psaní tohoto článku.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Zdroj: cointelegraph.com

Zdroj: cointelegraph.com

Meta ukázala pokročilé hmatové rukavice pro připojení k Metaverse

Společnost Meta – dříve známá jako Facebook – poskytla nový pohled na svou práci na vývoji haptických rukavic, které by vám umožnily cítit a komunikovat s virtuálními předměty v digitálním prostoru.

Jak vysvětluje Meta: „Představte si, že pracujete na virtuálním 3D puzzle s realistickým 3D avatarem přítele. Když vezmete virtuální dílek skládačky ze stolu, vaše prsty se automaticky přestanou hýbat, když jej cítíte ve svém sevření. Cítíte ostrost okrajů kartonu a hladkost jeho povrchu, když jej držíte pro bližší prozkoumání, následuje uspokojivé cvaknutí, když jej zasouváte na místo.“

To je úžasný pokrok, ale jak můžete vidět v tomto videu, realita toho, že jde o cenově dostupný a dostupný nástroj pro běžné spotřebitele, je stále ještě nějaký čas vzdálená. Podívejte se na změť kabelů spojujících tyto prototypy.

Jak daleko mohou být takové prvky, je těžké říci, ale Meta říká, že jim trvalo sedm let, než se dostali do tohoto bodu, což znamenalo vytvoření zcela nových technologických

pokroků a prvků, které splňují potřeby projektu.

Například: „Aby hmatové rukavice poskytla realistický pocit dotyku, potřebuje stovky ovladačů (malých motorů) po celé ruce, pohybujících se ve shodě způsobem, který dává uživateli pocit,



že se dotýká virtuálního předmětu. Stávající mechanické ovladače však vytvářejí příliš mnoho tepla na to, aby se takové rukavice pohodlně nosily celý den. Jsou také příliš velké, tuhé, drahé a náročné na výkon na to, aby poskytovaly realistické hmatové vjemy.“

Společnost Meta musela vyvinout nové akční ovladače, aby tyto potřeby splnily, což nejen zvyšuje technickou složitost, ale také náklady. A když uvážíte, že každý ovladač zámku dveří auta stojí kolem 200 dolarů, pravděpodobně získáte určitou představu, kolik

vou, pohlcující budoucnost v metaverse. Ale ještě tam nejsme.

Změna názvu Facebooku na Meta mohla vyvolat určitý zmatek, protože tech lídři a investoři skočili na cokoli, co v popisu zahrnuje „metaverse“, aby si zajistili, že zůstanou o krok napřed a na vrcholu dalšího technologického pokroku. Mnozí vynechali sociální média, když se poprvé dostaly na výsluní, odmítají to jako dočasný výstřelek a chtějí se vyhnout stejné chybě. Ale právě teď nejsme ve skutečnosti blízko funkčního metaverse, jak si Meta a další představují, zahrnující univerzální, společně vytvořené digitální světy přístupné všem a usnadňující všechny nové typy interakce a zapojení založené na avatarech.

Tato propast mezi vizí a realitou by mohla stát za náhlým humbukem kolem NFT, který mnozí považují za okno do další fáze, kde můžete předvádět digitální umění ve virtuálních sférách a dokonce na základě těchto animovaných obrázků postav vytvářet avatary AR/VR.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: socialmediatoday.com

Nová zpráva naznačuje, že TikTok v roce 2022 překoná 1,5 miliardy uživatelů

Navzdory přetrvávajícím výzvám ze strany konkurenčních platform, spolu s regulačními obavami a dokonce i omezeními v některých regionech, TikTok pokračuje od úspěchu k úspěchu. A podle nejnovějších údajů z App Annie se tempo růstu aplikace v dohledné době nezpomalí.

Podle zprávy App Annie's Mobile Forecast 2022 má TikTok v příštích dvanácti měsících překonat 1,5 miliardy uživatelů, protože jeho kulturní vliv se nadále šíří po celém světě.

Tím by se dostal daleko před Instagram, který má stále miliardu aktivních uživatelů, což je číslo, které poprvé uvedl v roce 2018 a od té doby se neaktualizovalo. To je samo o sobě trochu zvláštní. Zastavil se růst Instagramu – a pokud ano, co to znamená pro širší popularitu aplikace?

Předpovědi App Annie byly v minulosti také správné. Loni v listopadu App Annie předpověděla, že TikTok v roce 2021 překoná miliardu aktivních uživatelů, což se jí podařilo v září.

Jak poznamenává App Annie, tempo růstu TikToku je bezprecedentní, přičemž aplikace se stává kulturní silou rychleji než kterákoli jiná platforma v historii. Něco z toho samozřejmě přichází na pozadí zavedených trendů – Facebook a Instagram to měly obtížnější oslovit svou první miliardu uživatelů, protože potřebovaly zavést nové obvyklé chování, z čehož TikTok těžil při svém vzestupu.

Ale i tak je rychlý vzestup aplikace významný – a to bez Indie, která byla v jedné fázi největším uživatelským trhem TikToku s 200 miliony aktivních měsíčně. Je docela bezpečné předpokládat, že kdyby TikTok nebyl v Indii zakázán v červnu 2020, jeho indická uživatelská základna by se nyní blížila 500 milionům, což by znamenalo, že TikTok by v této fázi již byl na trhu s 1,5 miliardami uživatelů.

Je úžasné zvážit, jak mohl TikTok dosáhnout tak silného výkonu na stále přeplněnějším trhu sociálních médií.

Celý článek si přečtete zde ▶



Snapchat spouští nový AR Shopping Showcase



Snapchat se snaží rozšířit své eCommerce zaměření ukázkou svých vyvíjejících se AR nástrojů, spojených s Černým pátkem, který představuje začátek posledního nákupního tlaku roku.

Snapchat se spojil s řadou známých značek v několika nákupních iniciativách zaměřených na AR, z nichž největší je jeho „Snap Holiday Market“, který zahrnuje pohlcující zážitky z nakupování v AR od Amazon, Coca-Cola, Hollister, Under Armour, Verizon a Walmart.

Jak vysvětlil Snap: „Každá

značka bude mít vyhrazené prostředí virtuálního obchodu v rámci Holiday Market, kde budou moci Snapchatteři procházet produkty a prázdninové nabídky v prostoru AR, který byl vytvořen na míru a jedinečný pro každou značku.“

Integrace, které jsou dostupné prostřednictvím Lens Carousel v aplikaci, poskytnou vyhrazené ukázky produktů, včetně interaktivních a zkušebních prvků, spolu s přední značkou pro každou partnerskou firmu.

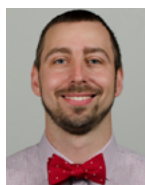
Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: socialmediatoday.com

Kdo se posunul kam

Tomáš Honzák,
Viceprezident pro bezpečnost a compliance,
GoodData



Řady vrcholového managementu americké technologické společnosti GoodData posílil Tomáš Honzák (44 let). Na pozici viceprezidenta pro bezpečnost a compliance bude zodpovídat za zabezpečení produktů a služeb poskytovaných firmou po celém světě. Do top managementu GoodData se Tomáš Honzák posunul z pozice ředitele informační bezpečnosti, na které v GoodData působil osm let.

GoodData je americká společnost s českými kořeny, jejíž technologické řešení v oblasti analýz dat využívají například společnosti Seznam, Zoom International nebo Zendesk. Společnost od svého založení sází na potenciál talentovaných Čechů, kteří mohou využít Prahu a Brno jako odrazový můstek pro mezinárodní kariéru. Tomáš Honzák také působí jako viceprezident české pobočky mezinárodní Asociace pro audit a kontrolu informačních systémů (ISACA).

David Soukup,
Chief Financial Officer,
Packeta



Na pozici Chief Financial Officer (CFO) skupiny Packeta, majitele Zásilkovny, nastoupil David Soukup. V této pozici je zároveň členem nejvyššího vedení a podílí se na strategických rozhodnutích a směřování Packety. Jako CFO bude řídit oddělení financí a nákupu s cílem splnit ambiciózní růstové plány skupiny. Do Packety přichází z pozice obchodního ředitele Linet Group.

David Soukup v minulosti pracoval na manažerských pozicích ve společnostech jako Linet Group, United technologies nebo Volvo Group a v poradenství pro společnost McKinsey & Company. Volný čas tráví především s rodinou, rád cestuje a věnuje se tenisu, cyklistice a lyžování.

V letošním roce cílí skupina Packeta na obrát ve výši 5,2 miliardy korun a 75 milionů přepravených zásilek v celkové hodnotě 84 miliard korun.

Miroslav Červenka,
Enterprise Cloud,
Revolgy



Enterprise Cloud ve společnosti Revolgy, která se věnuje digitální transformaci firem a cloudovým službám, nově povede Miroslav Červenka. S jeho zkušenostmi chce Revolgy oslovit více korporátních firem.

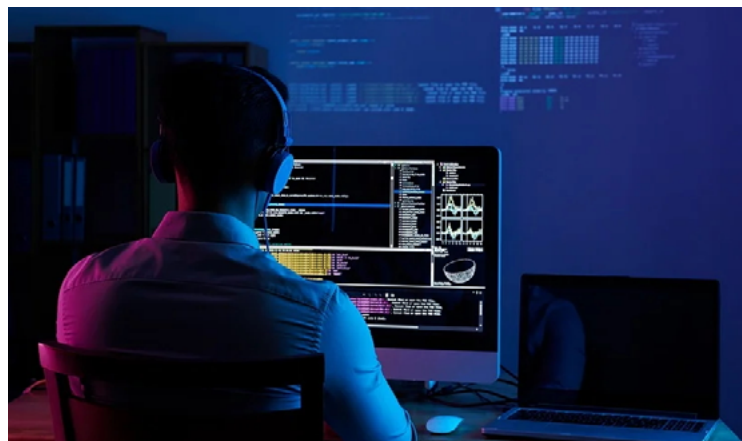
Pro Revolgy, která v posledních letech velmi rychle roste (tržby v roce 2019 vyrostly o 100 %, v roce 2020 o 82 %), je Mirek Červenka zkušenou posilou. Více než 20 let působil na vrcholných manažerských pozicích v IT. V letech 2000-2005 byl například členem představenstva GE Money Bank (dnes Moneta Money Bank) a poté i v ING Pojišťovně. Do Revolgy přichází z pojišťovny MetLife, kde poslední dva roky šéfoval IT pro Česko a Slovensko.

Mezi své profesní úspěchy Červenka řadí návrh a uvedení do provozu nové IT architektury v Home Creditu, kde také inicioval zavedení agilního vývoje a organizace společnosti. Červenka zavedl nové technologie a IT postupy i v dalších firmách.

Třetina českých IT profesionálů vydělává víc než 67 000 korun

Region střední a východní Evropy je pro místní IT odborníky velmi lukrativní. Drtivá většina (96 %) Čechů udává za svou vysněnou pracovní destinaci právě Česko. Důvodem jsou technologická vyspělost, dostatek pracovních nabídek a vysoce nadprůměrné finanční ohodnocení. Vyplývá to z rozsáhlého průzkumu společnosti No Fluff Jobs, kterého se účastnilo 4 185 IT profesionálů, z toho téměř 800 Čechů.

Čeští profesionálové v IT odvětví uvádějí, že jejich vytouženým místem k práci je Česká republika. Tvrdí to 96 % respondentů, což je výsledek nesrovnatelný s výsledky dalších zemí (Slovensko, Polsko, Maďarsko a Ukrajina). Jako druhou vysněnou destinaci Češi uvádějí Slovensko (9,5 % respondentů) a na místě třetím Polsko (4,2 %). Důvodů, proč jsou Češi spokojeni doma, je několik. Nadprůměrně vysoké mzdy, vysoká technologická vybavenost firem, velké množství pracovních nabídek. Dále 56 % Čechů uvedlo jako překážky formality a náležitosti potřebné při přesunu do jiné země a 41 % re-



spondentů řeklo, že nechtějí přerušit své rodinné a přátelské vazby.

IT odborníci v Česku jsou zvyklí na jedny z nejvyšších výdělků ve sledovaném regionu. Z průzkumu vyplývá, že celých 33 % jich dosahuje na mzdy vyšší než 67 tisíc korun čistého. Částky vyšší než 90 000 korun čistého si vydělá víc než 17 % IT profesionálů. Česká republika je zároveň zemí s nejnižším podílem (10 %) IT specialistů s příjmy nižšími než 22 000 Kč. Vyšší finanční ohodnocení způsobuje převis nabídky pozic nad poptávkou. Za něj zase může jednak

dlouhodobý nedostatek IT expertů a také vlna IT a digitalizačních projektů, mnohé z nich urychlené koronavirovou pandemií. Zajímavostí českého trhu jsou výsledky průzkumu dosaženého vzdělání mezi profesionály IT. V České republice jako jediné je nejvyšší podíl zastoupení středoškolsky vzdělaných IT odborníků (40,8 %), následovaný vysokoškolsky s magisterským titulem (34,6 %).

Celý článek si přečtete zde ▶



Co očekávají vysokoškolští studenti v zaměstnání?

Střet s realitou mnozí vysokoškoláci po absolvování náborového procesu nepřijíjí a z prvního zaměstnání velmi brzy odcházejí. Na straně korporací ale nacházíme stále velký prostor, jak jejich odchodovost dramaticky snížit.

„Předávání zkušeností napříč generacemi, kvalitní mentoring a pocit přijetí do týmu. To jsou tři základní atributy, které nováčci podle průzkumu očekávají,” říká Filip Černý, partner ze společnosti Kogi CON.

Kogi CON si nechalo výzkumnou agenturou g82 v září 2021 vypracovat průzkum mezi studenty Vysoké školy ekonomické. Hledal odpovědi na otázku, v jaké firemní kultuře chtějí mladí lidé pracovat. „Pokud dokážete zajistit kulturu, kterou studenti chtějí a očekávají, pak se jejich potřeby potkají s vašimi nároky, potřebami a také rozpočty. Neustálé hledání nových talentů totiž stojí firmy obrovské peníze, čas a úsilí,” vysvětluje Filip Černý.

Týmová práce ano, na soutěživost zapomeňte

Studenti podle Filipa Černého netouží po výkonech, nechtějí být vidět. Podle něj je to důsledkem školství, které potlačuje dravost a chuť vítězit. „České školství nevychovává talenty, po kterých tak touží české firmy. Talentovaní lidé totiž vyčnívají – ve škole i v práci,” vysvětluje.

Mladí lidé chtějí podle průzkumu pracovat ve firmách, které kladou důraz na týmovou práci. Preferují společenost, které drží pohromadě loajalita a vzájemná důvěra. Také chtějí častěji pracovat ve firmách s inovativní (adhokratickou) firemní kulturou.

Studenti oproti stávajícím zaměstnancům preferují ve vyšší míře styl řízení zaměřený na týmovou práci.



Celý článek si přečtete zde ▶

TOP EVENTS

16. Výroční konference itSMF
itSMF Czech Republic
20.1.2022

Konference FENOMÉN 2022
CE-PA a Svaz průmyslu a dopravy ČR
20.1.2022

Inovace a kvalita ve zdravotnictví
UZS
12.-13.5.2022

SALIMA TECHNOLOGY 2022
Veletrhy Brno
15.-17.2.2022

Lidský kapitál 2021
Blue Events
16.2.2022

CIO Agenda 2022
Blue Events
2.2.2022

FOR DECOR & HOME 2022
ABF
13.-15.1.2022

**Další akce
a konference
naleznete na**
www.ew-nn.cz



ICT NETWORK NEWS

Vydavatelství: AVERIA LTD.
Company Number: 6972108
Enterprise House
2 Pass Street
Manchester - Oldham
OL9 6HZ United Kingdom
www.ICT-NN.com

Periodicita: měsíčník

Distribuce: online, email, na sociálních sítích, konferencích, seminářích a formou předplatného

Kontakty: Petr Smolník, šéfredaktor;

Inzerce: +420 773 626 295;

Email: events@averia.cz

Konference: Energetická náročnost budov

Konference Energetická náročnost budov 2021 se bude konat 1.12.2021 na Masarykově koleji, ČVUT v Praze.

TZB-info dlouhodobě sleduje vývoj energetické legislativy, první konference na toto téma se konala v roce 2008 k nové legislativě energetického hodnocení budov, platné od ledna 2009. Ve sledování problematiky jsme dále pokračovali, nyní již druhým rokem běží také tematický informační projekt NZEB. Na portálu jsou vzorové příklady, tematické studie a celá řada článků s odkazy na platné zákony a prováděcí předpisy. Témata konference:

- Požadavky na rekonstrukce staveb a požadavky na nové stavby po 1.1.2022.
 - Jak kombinovat technologie?
 - Jak kombinovat stavební řešení a technologie?
 - Dotační výše konkrétních opatření.
- Konference je zařazena do projektu celoživotního vzdělávání členů ČKAIT,

Celý článek si přečtete zde ▶



Konference: 16. Výroční konference itSMF CZ

Dne 20. 1. 2022 proběhne v hotelu Don Giovanni Prague (případně online) 16. Výroční konference itSMF CZ s podtitulem „Technologie a lidé“.

Konferenční bloky:

1. ITIL Dimension Organizace & lidé

- zaměření se na zaměstnance, zákazníky a partnery z hlediska hodnoty,
 - DEVOPS/DASA,
 - Paulův osmikrokový rámec,
 - simulace
 - soukromí zákazníků CX/UX,
 - loajalita zákazníků,
 - zapojení zaměstnanců
2. HR/Recruitment, Leadership & nové dovednosti v digitální éře
- vzdělávání a rozvoj
 - vzdělávací strategie a samovzdělávání,
 - technologie vzdělávání,
 - správa talentů a zkušenosti zaměstnanců a kandidátů.

itSMF Czech Republic
The IT Service Management Forum

Celý článek si přečtete zde ▶



Konference: Lidský kapitál 2021

Lidský kapitál je konference určená vedení firem a těm, kdo jsou ve firmách přímo odpovědní za agendu práce se zaměstnanci. Všem, kdo si uvědomují, že k lidem nelze přistupovat pouze jako ke zdrojům (jak by se z anglického „human resources“ – HR mohlo zdát). Letošní konferenční termín se, díky vládním opatřením, přesouvá na 16.2.2022.

Uplynulé období přineslo nové nároky jak na zaměstnavatele, tak zaměstnance. Často skloňovaná firemní kultura musela obstát bez osobního kontaktu a schopnost rychle se rozhodovat a flexibilita se ukázaly jako klíčové. Pojďme se společně s odborníky z oboru podívat, jak zkušenosti nabrané během pandemie využít pro budoucí rozvoj jak firem, tak jejich zaměstnanců. Otevřeme společně témata duševního zdraví, technologií a nových standardů nadcházející generace lidí ve firmách.

blue events

Celý článek si přečtete zde ▶



Data jsou aktivum, pojďme toho využít!

Dvě stovky datových expertů se 10. listopadu sešly na konferenci Primetime for Big Data 2021. Hlavní téma již sedmého ročníku této akce „Nová doba datová“ se skloňovalo zejména v kontextu efektivního propojení dat a byznysu. S tím je spojená také potřeba zjednodušování a interpretace dat pro interního zákazníka.

Konferenci v prostorách Národní technické knihovny zahájil Jan Šedivý z ČVUT, který uvedl svou přednášku odkazem na kultovní film 2001: Vesmírná odysea z roku 1968. Právě v něm se poprvé objevily prvky umělé inteligence ve smyslu rozpoznávání a generování řeči. Pro Jana Šedivého znamenal film impuls k tomu, aby se problematikou zabýval dále. S odstupem let to byl právě on, kdo s týmem svých studentů odnesl prvenství v soutěži společnosti Amazon – Alexa Prize se sociální botem Alquistem, který je schopný konverzovat na 30 témat. „Všichni Češi si zbytečně myslí, že nejsou tak chytrí.“ a s nadsázkou dodal: „Stanford byl až druhý.“

Jak se může umělá inteligence vy-



mknout kontrole a vykazovat sociopatické chování popsal na principu Goothardova zákona Jan Romportl ze společnosti Dataclair, která je centrem společnosti O2 pro umělou inteligenci. Zabývá se jak oblastí telco, tak mobilitou, lékařstvím nebo detekcí fake news. Romportl nejprve definoval inteligenci jako schopnost smysluplné transformace velkých dat na data malá a zároveň schopnost dosáhnout cíle, se kterým je spojen tzv. reward. „Každá pozorovaná pravidelnost bude mít tendenci zkolabovat ve chvíli, když

budeme dělat opatření, abychom ji kontrolovali,“ přiblížil princip Goothardova zákona a ilustroval jej na příkladě snahy britské populace v Indii snížit počet kober s využitím nástroje odměny, který nakonec vedl k jejich přemnožení, jelikož lidé začali kobry s cílem přivýdělku množit. A jak udělat, aby se nám nevyvmkla?

blue events

Celý článek si přečtete zde ▶



Herní oscary znají nominované hry, jasného favorita nenajdete



Letošní The Game Awards přinesou největší drama za poslední roky.

Další ročník The Game Awards je již za rohem, a hráči tak mohou opět rozhodovat o tom, kdo získá trofej pro nejlepší hru roku, ale také pro spoustu další nej. Nejsledovanější je ovšem tradičně hlavní kategorie zaměřená na to nejlepší, co herní průmysl v letošním roce nabídl, a zde si svoji nominaci vydobily hry Deathloop, Ratchet & Clank: rift Apart, It Takes Two,

Psychonauts 2, Metroid Dread a Resident Evil Village. Těmto titulům se vesměs daří i v dalších kategoriích, jasný favorit na vítězství zde ovšem není. V různých kategoriích se z nominací však mohou radovat i další tituly jako například Life is Strange: True Colors nebo Kena: Bridge of Spirits. Pro své favority můžete hlasovat. Na webu najdete kompletní seznam nominovaných.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: The Game Awards

Valve Steam Deck dorazí až v průběhu příštího roku



Kdo si chtěl nadělit Steam Deck pod stromeček, má bohužel smůlu.

Pokud jste si dělali zásluku na novou handheld konzoli Valve Steam Deck, máme pro vás velmi chmurné zprávy. Novinka, která se má stát přenosným herním počítačem, se totiž opozdí a první objednávky budou vyřízeny nejdříve v únoru příštího roku. Za odkladem uvedení na trh stojí nedostatek materiálů na trhu, který se Valve nepodařilo vyřešit. „Mrzí nás to, dělali jsme co jsme

mohli, abychom se vypořádali s nedostatky dodávek materiálů, ale kvůli nedostatku komponentů nejsme schopni vyrábět kusy včas,” vysvětluje výrobce, proč se zatím konzole nedočkáme.

Valve Steam Deck se poprvé ukázal světu letos a vzbudil mezi hráči velký zájem. Nabízí velmi slušný výkon a měl by zvládnout v podstatě všechny hry na Steamu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: rockpapershotgun.com

Mrkněte na nové video z Lies of P, temné hry s nádechem Bloodborne

Lies of P je nová chystaná soulsovka s Pinocchiem v hlavní roli.

vzbuzení pořádně děsivé atmosféry. Celou hrou vás zřejmě budou pro-



Stará známá pohádka, zcela nový pohled. Tak by se dala jednoduše shrnout nová připravovaná hra z dílny vývojářského studia Round8, který nás zavede do světa oblíbené dětské pohádky o Pinocchiu. Tento svět však bude mít jeden zásadní zvrát, kterým bude to, že na vás nebude ani trochu přívětivý. Spíše naopak, rozpomenete se na utrpení, které jste možná zažívali při hraní her od studia From Software. Lies of P je totiž naprosto typickým soulslike projektem, jehož cílem je, kromě pocuchání vašich nervů, také

vázat především mechanickými nepřáteli a jako zajímavé oživení žánru může fungovat právě speciální využití mechanických částí vašeho hrdiny. Nechybí navíc ani náznaky využívání magie. Už v traileru se ukazuje potenciál a bojový systém vypadá opravdu lákavě. Dočkat bychom se navíc měli i několika důležitých rozhodnutí, která budou ovlivňovat další průběh hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: YouTube

Elden Ring konečně ukázal oficiální gameplay

Očekávané akční RPG se konečně předvedlo v plné kráse. A je to opravdu KRÁSA.

operace a souboje s dalším bossem. Chybět nebude ani crafting systém, který využijete například při tvorbě

Bandai Namco zveřejnilo oficiální herní záběry z připravovaného akčního RPG Elden Ring a jedna z nejočekávanějších her příštího roku rozhodně dostává svým očekáváním. V patnáctiminutovém videu se nám ukázala řada mechanik a dalších herních prvků, které dávají naději všem, kdo se na hru těší. Únor je teď mnohem dále než kdy dříve, protože toto čekání bude zatraceně dlouhé.

Už po chvíli vide se můžete kochat naprosto famózním soubojem s drakem, který jasně ukazuje, že se hra bude držet zaběhlých soulsovských tradic, ale zároveň přidá novinky, které hratelost výrazně obohatí. Hra dále láká na interakci s NPC, která se nacházejí v rozlehleém otevřeném světě a v neposlední řadě také přidává předváděčku ko-



šipů z materiálů nalezených v přírodě. Vaši volnost ve způsobu hraní podpoří také po světě rozestetá dungeony, katakomby a další místa, ve kterých se ukrývají nepřátelé, pasti a také zasloužené odměny.

Elden Ring vychází 25. února na PC, Xbox One, Xbox Series X/S, PS4 a PS5.

Celý článek si přečtete zde ▶



X-DIABLO EXTREME NTB je tady



V tomto případě podle obrázku spíše uši, ale u těchto tajuplných bytostí to vlastně s úplnou jistotou nikdo neví. A co je to vlastně za ďábla? Je to absolutní novinka letošního roku na trhu herních notebooků. Přichází s ní herní obchodní síť X-PLAY společně se společností INTEL a tudíž je všem jasné, že výrobcem tohoto herního ďábla je společnost AT Computers. Produktová řada s nejvyšší pravděpodobností ponese název X-DIABLO EXTRE-

ME NTB, bude mít více variant a to minimálně podle procesoru. Vybrat si budete moci notebook s procesorem I5 (typové označení Intel Core i5-1135G7) nebo I7 (typ Intel Core i7-1165G7) a také grafiku. Na výběr budou jak integrovaná grafika Intel Iris X, tak varianta s RTX 3060 nebo RTX 3070.

Foto: AT Computers

ATComputers



diablo

Celý článek si přečtete zde ►



Samsung Galaxy Z Fold3 5G

Model Z Fold3 je určen uživatelům, kteří touží po maximální produktivitě a zároveň po zábavě na nejvyšší úrovni. Jde o mimořádně výkonný všestranný přístroj, který zájemcům nabídne bohaté možnosti multitaskingu, nevídaný výkon, ohebný displej Infinity Flex Display s úhlopříčkou 7,6 palce neboli 19,3 cm, na kterém linie ohybu v rozloženém stavu vůbec není vidět, a vůbec poprvé u skládacích zařízení i podporu dotykového pera S Pen.

lat žádné starosti. Oba přístroje mají v těle Armor Aluminum čili nejtvrďší hliník, jaký řada Galaxy kdy poznala, a také nejlepší krycí sklo Corning Gorilla Glass



Od skládacích zařízení značky Samsung uživatelé očekávají, že něco vydrží. Kvůli tomu se nejnovější generace Galaxy Z pyšní bezkonkurenční konstrukční kvalitou. Jako první skládací telefony vůbec získaly modely Z Fold3 a Z Flip3 certifikát IPX8 dokládající odolnost proti vodě, takže si v dešti už nemusíte dě-

Victus chránící displej proti poškrábání a poškození při pádu. Za pozornost stojí i nová ochranná fólie z PET a vylepšený systém vrstev na displeji.

Foto: Samsung

SAMSUNG

Celý článek si přečtete zde ►



Logitech MX Master3 zvládne opravdu vše

Počítačová myš MX Master 3 od Logitechu nabízí okamžitou přesnost a nekonečný potenciál. Jde o doposud nejmodernější myš řady Master, která je speciálně navržena pro kreativní osoby i pro kodéry. Bez problémů zvládnete vše, na co jen pomyslíte.

palcem.

MX Master 3 si můžete jednoduše přizpůsobit a nakonfigurovat každou akci pro váš konkrétní styl práce.



V Logitechu znovu objevili kolo. Tedy spíše kolečko. Zbrusu nová funkce elektromagnetického posuvu MagSpeed je dostatečně přesná pro zastavení s přesností na pixel a dostatečně rychlá pro procházení 1000 řádků za sekundu. A navíc je scrollování téměř neslyšné. Obrobená ocel, z které kolečko je, mu propůjčuje prvotřídní a nezměnitelnou hmatovou odezvu a dostatečnou hmotnost pro dynamickou setrvačnost, kterou cítíte, avšak neslyšíte.

Myš nabízí i ohromné pohodlí. Pracujete s profilem ideálně tvarovaným pro vaše zápěstí. Tvoříte a pracujete intuitivněji pomocí důsledně a promyšleně umístěných tlačítek vpřed/zpět, tlačítka pro gesta a nového kolečka ovládaného

Myš MX Master 3 je plně přizpůsobitelná v prakticky každé aplikaci, kterou používáte, přičemž budete moci pracovat rychleji díky nadefinovaným možnostem přizpůsobení pro oblíbené aplikace.

Foto: Logitech

logitech

Celý článek si přečtete zde ►



Baterie a akumulátory od Verbatim



Ať už jde o dálkový ovladač k televizi, monitoru, herní židli nebo ovladač ke konzoli, vždy budete potřebovat v určité chvíli nějaké baterie. Zvolit můžete jednorázové nebo budete citlivější k životnímu prostředí a zvolíte nabíjecí. Budou Vánoce, a tak vám dáme tip, abyste v době, kdy budete kupovat vašim blízkým dárek pod stromček, ke kterému budete potřebovat baterie, měli ve výběru jasno.

velmi důležité, a pokud jste se setkali s bateriemi koupenými narychlo ve večerce a pak byli zklamáni jejich výdrží, tak mi rozumíte. Já si naposled narychlo takové koupil do mého holčičího strojku a málem jsem měl oholenou pouze půlku tváře. Proto vám představíme baterie od výrobce ověřeného na celosvětovém trhu a tím je společnost VERBATIM.

Foto: Verbatim

Verbatim

Kvalitní baterie jsou

Celý článek si přečtete zde ►

