www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

5/2022

Next-gen upgrade Zaklínače 3 je odložen na neurčito str. 5

Nvidia dostala pokutu pět a půl milionu dolarů str. 3

Blizzard představil mobilní Warcraft hru str. 3

Playstation spustí streamování i v Česku a na Slovensku str. 3

EDITORIAL

Vážené čtenářky,
vážení čtenáři,

květen je v plném proudu a jeho herní sucho neznamená sucho na poli novinek a událostí v herním světě. Český herní průmysl se v poslední době hodně hýbal ať už ukázkou ze hry Matcho, nebo tím, že piráti výrazně zařízli start nového Poldy. Kromě toho jsme se ovšem podívali také na několik dalších témat. Od filmů a seriálů přes novinky z herního byznysu až po čerstvé informace ohledně samotných chystaných her. V našem výčtu tentokrát nechybí Jedi Fallen Order, Zaklínač či Ghost of Tsushima. Takže se pohodlně usaďte, připravte nějaký příjemný nápoj a přejeme vám příjemné čtení.

Šéfredaktor Martin Havel
a redakce
Gamers Generation

Květnové herní menu

Květen letos představuje v podstatě vrchol nejslabšího herního období roku. Pojďme se podívat, čím by se prázdnota velkých herních titulů dala vyplnit.

Trek to Yomi | 5. května | PS5, PS4, XSX, XO, PC

Samurajské hry jsou v poslední době velice populární v celém světě a nemálo tvůrců se snaží této situace využít k úspěchu svých titulů. Po úspěších Ghost of Tsushima, Sekira či Nioh to bylo v podstatě nevyhnutelné a nyní se objevuje také akční indie hra Trek to Yomi, která vám odvypráví samurajský příběh ve stylu režiséra Kurosawy. S černobílým filtrem a poměrně prostou hratelností sází hra na minimalismus a jednoduché mechaniky. Fanoušky samurajských filmů a her rozhodně neurazí.

Vampire: The Masquerade – Swansong | 19. května | PS4, PS5, XSX, XO, PC

Oblíbené upírské RPG Vampire: The Masquerade se dočká dalšího přídavku do svého univerza. Co si budeme povídat, stále nejde o plnohodnotnou očekávanou dvojku, ale i tak fanoušky jistě její vydání potěší. Klíčové pro Vampire: The Masquerade jsou především RPG prvky a vyprávění v kombinaci s rozmanitými dialogy a možnostmi. Klíčové je také například to, jak se chováte ve svém okolí. Čím nenápadnější se mezi lidmi budete snažit být, tím méně komplikací vás bude čekat.

Sniper Elite 5 | 26.května | PS5, PS4, XSX, XO, PC

Sniper Elite je dlouhodobě zavedenou sérií ve světě stříleček, která nabízí velmi specifické zpracování a udělá z vás naprosto elitního snipera. Žádné divoké přestřelky. Hezká, čistá a přesná rána vydá za tisíc slov. I tentokrát vás hra vezme do druhé světové války a nabídne vám i tolik oblíbené "rentgenové" záběry, ve kterých si perfektně vychutnáte, každý centimetr práce vámi vyslané kulky.

Obrázek: steampowered.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Start Poldy 7 zdrtili piráti, kopie mezi ně šla od přispěvatele

Sedmý díl Poldy může být klidně i tím posledním. Na vině jsou mimo jiné i piráti, kteří se na hru vrhli jako diví.

Polda 7 měl být jedním z velkých momentů letošního českého herního roku. No, a také byl, jen ne z úplně správného důvodu. Titul, který uspěl ve svojí crowdfundingové kampani totiž nevsadil na žádnou formu ochrany před piráty a stal se tak okamžitě jejich terčem. Klíčovým neštěstím zde je fakt, že hra se na internet mezi piráty dostala od jednoho z přispěvatelů. Těžko říct, jak přesně si to vysvětlit. Přispěl jenom s cílem ve finále hru poškodit? Nebo si snad neuvědomoval svoje jednání a činil tak ve víře, že dostane Poldu k dalším lidem a bude "lidovým hrdinou"? Tyto pohnutky jenom těžko sledovat. Vina ale leží na všech stranách.

Na jedné straně i u vývojářů, kteří takovouto možnost trochu podcenili, ale zároveň také byli v situaci, kdy proti ní nemohli tolik dělat.

Obrázek: steam.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Velký fotbalový rozchod je tu, kdo na něm bude tratit?

FIFA a EA již oficiálně nebudou partnery. EA se ostamostatňuje a FIFA tvrdí, že i tak hry s její licencí budou vycházet. Komu tento rozchod prospěje?

Fotbalová asociace FIFA a herní gigant EA se definitivně rozcházejí. Informaci potvrdily obě strany, a my tak můžeme bilancovat, co novinka přinese. Společnost Electronic Arts se totiž rozhodla nepřistoupit na výrazné navýšení ceny licencí od FIFA, a bude tak radši bez nich, ale se svými penězi. A toto rozhodnutí je strategicky podle nás zcela správné. Nechat se totiž tlačit do nevýhodné pozice by pro EA nedávalo příliš smysl a společnosti by to v ničem neprospělo.

Ostatně, z EA zaznělo, že jde vlastně jenom o jméno na krabičce, a je to pravda. Nastat takováto situace před dvaceti lety, řekl bych, že EA dělá obrovskou chybu. Teď? Rozhodně ne.

Obrázek: ea.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Nvidia dostala pokutu pět a půl milionu dolarů

Nvidia prý svým investorům tajila, kolik grafických karet se dostávalo k těžařům kryptoměn. Bude ji to stát pět a půl milionu dolarů.

Společnost Nvidia se bude muset plácnout přes kapsu, aby zaplatila čerstvě udělenou pokutu za to, že nezákonně tajila před svými investory, kolik grafických karet se dostává k těžařům kryptoměn. Komise pro kontrolu cenných papírů Spojených států totiž vyhodnotila, že společnost zaváděla investory, když je informovala o vysokém nárůstu zisků z her a nedostatečně informovala o souvislostech s prodeji grafických karet a trhem kryptoměn.

Obvinění se zakládají na zprávách z fiskálního roku 2018. Komise pro kontrolu cenných papírů Spojených států tvrdí, že Nvidia zaznamenala obrovský růst v prodejích spojených s těžením kryptoměn, když výrazně rostlo například Ethereum. Právě těžení kryptoměn bylo jedním z důvodů první vlny nedostatku grafických karet na trhu. Nvidia se tomu snažila předejít i speciálními řadami karet.

Obrázek: world.beemo.xyz

Celý článek si přečtete zde ▶

Služba xCloud bude brzy dostupná bez konzole či PC

Když nemohou hráči za Xboxem, přijde Xbox za hráči.

Microsoft má velké plány na rozšiřování svojí hráčské základny a klíčovým krokem k tomu má být i velké rozšíření platformy xCloud. Jde o součást iniciativy Xbox Everywhere. Už nyní můžete hry streamovat například na svém PC, telefonu nebo konzoli, ale Microsoft plánuje rozšířit svoji podporu pro tuto službu i na další zařízení. Brzy tak vše, co budete ke hraní potřebovat, může být například televize a malé zařízení pro streamování her.

Co je ovšem ještě zajímavější, je, že pokud máte televizi od Samsungu, mohli byste se dočkat dokonce takového pohodlí, že budete moci vynechat i separátní zařízení, a hrát budete prostě a jednoduše jenom prostřednictvím svého chytrého televizoru. Pro Microsoft jde o příležitost, jak si rozšířit pole působnosti. Kombinace předplatného a pohodlí v podobě jednoduchého připojení může být výbornou cestou k získání nových zákazníků.

Obrázek: oficinadanet.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Playstation spustí streamování i v Česku a na Slovensku

Už bylo na čase. Konečně, po dlouhých letech se i hráči v ČR a SR dočkají možnosti využít služeb, které budou spadat do nejvyššího předplatného PS Plus.

Funkce služby PS Now budou konečně dostupné také v České republice a na Slovensku. Po dlouhých letech se možnosti streamování her a hraní starších titulů dočkají také hráči u nás, a nebudou se tak nakonec muset spokojit s omezenější nabídkou nových služeb PS Plus, které v nejvyšším předplatném vylučovaly některé možnosti pro regiony bez PS Now.

Pro české hráče to znamená, že v novém předplatném budou mít možnost získat přístup ke zhruba sedmi stovkám různých her. Pokud bychom neměli k dispozici PS Now, znamenalo by to, že by museli čeští a slovenští hráči oželet například tituly z PS3, které poběží pouze prostřednictvím streamu.

Obrázek: playstation.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Blizzard představil mobilní Warcraft hru

Blizzard se ze svého fiaska s mobilním Diablem přece jen nejspíše poučil a tentokrát hráče mobilní hrou nenaštval.

Blizzard představil svoji novou plánovanou hru Warcraft Arclight Rumble, která byla předem jasně označená za mobilní titul, a podařilo se jí tak vyhnout podobnému zklamání, jako bylo to, které zažilo Diablo Immortal. Co si budeme povídat, nejde o žádný zbrusu nový nápad, originální princip či něco podobného. Blizzard si prostě půjčuje základy od konkurence a napasoval na ně svět Warcraftu. Nic složitějšího za tímto produktem určeným k hojnému využívání všeho, co dělá mobilní hry tak úspěšným byznysem.

To ale neznamená nic špatného. A přesně dle toho se k tomu možná i trochu překvapivě staví velká část komunity.

Obrázek: game-news24.com

Celý článek si přečtete zde ▶

FIFA konečně dostane dlouho žádaný cross-play

Fotbálek si již brzy zahrajete bez závislosti na tom, jaké zařízení používáte ke hraní.

Virtuální fotbálek od EA bude zase o něco přístupnější. Hráči už si totiž nebudou muset vybírat pečlivě platformu, na které se do hry vrhnou. Vývojáři totiž již testují funkci hrání napříč platformami přímo v letošním ročníku populární fotbalové hry. Patříte-li tak mezi její aktivní hráče, již jste si mohli všimnout, že ve hře jsou nově nastavení týkající se této funkce. Můžete si ji samozřejmě vypnout a testu se tak vyhnout, ale přejete-li si již nyní vyzkoušet nějaký ten přáteláček s kamarádem z opačné "konzolové frakce", můžete si to konečně bez problémů rozdat.

Testování zatím funguje pouze na platformách PS5, Xbox Series X/S a Google Stadia a omezuje se pouze na Online sezóny a přátelské zápasy. Nepočítejte tak s tím, že byste se v nejbližší době vydali například do víkendové ligy, a tam hráli proti jiné platformě.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: thehiu.com

Populární RPG Baldur's Gate 3 vyjde příští rok

Třetí Baldur's Gate ani letos oficiálně nevyjde. Hra je přitom v early accessu dostupná již od podzimu roku 2020.

Očekávané Dungeons and Dragons RPG Baldur's Gate 3 ani letos nestihne oficiální vydání hry. Vývojářské studio Larian, které stálo za sérií Divinity: Original Sin, už samo dříve prozradilo, že očekává, že hra opustí early access v roce 2023. Nyní tuto informaci vývojáři potvrdili již oficiálně. V novém videu rekapituluje vývoj, kterým hra od roku 2019 prošla, a sází na tradiční humorné zpracování, které je studiu vlastní nejen v jeho hrách, ale také v oznámeních a další tvorbě na sociálních sítích.

Připomeňme, že právě v roce 2019 byla hra oznámena, a s tím se nesla i velká očekávání. Série Baldur's Gate totiž patří k nejkultovnějším rozsáhlým RPG titulům a navíc sází na principy Dungeons and Dragons, což vytváří tlak na kvalitní zpracování.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: tumblr.com

Sony dále Investuje do Epic Games

Sony přidalo dalších dvě stě milionů dolarů investic do Epic Games.

Společnost Sony pokračuje v investicích do herního giganta Epic Games. Ten se může pochlubit například provozováním obchodu Epic Games Store nebo tím, že stojí za světově proslulou a oblíbenou battle royale žánrovkou Fortnite. Ředitel Epic Games Tim Sweeney i nadále zůstává kontrolním investorem společnosti a podle jeho slov využije Epic Games tuto investici k budování a zrychlení práce na propojování herních zážitků her jako Fortnite, Rocket League či Fall Guys. Epic Games oznámili novinku na svých webových stránkách, kde hovoří o celkové investici jedné miliardy dolarů do společnosti od různých investorů.

Tato investice přichází ani ne rok po první investici 250 miliónů dolarů, která Sony svého času přinesla 1,4 % akcií společnosti. Opět se tak dokazuje, že vztah mezi Epic Games a Sony je velmi dobrý, což naznačil například fakt, že Epic předvedl svůj Unreal Engine 5 právě na konzoli PS 5.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: spieltimes.com

Nová Mafia bude asi na Unreal Enginu 5

Podle posledních zpráv se ve studiu Hangar 13 už pracuje na dalším dílu série Mafia.

Nejnovější informace ze studia Hangar 13 hovoří o tom, že vývojáři již pracují na dalším pokračování série Mafia. Tentokrát by ovšem nemělo jít o hru navazující na děj předchozí, ale naopak titul, který jim bude předcházet. Kromě této informace však o dalším dílu série zatím není příliš mnoho informací a spíše jde o odhady. Jediná další věc, která je jistá, je, že půjde o hru vytvořenou na Unreal Enginu 5. Zatím je však prý v počáteční fázi vývoje.

Sérii Mafia v českém prostředí není příliš nutné představovat. Její kultovní postavení se pojí nejen s tím, že její počátky sahají do ČR, ale také patří k nejvydařenějším hrám v české historii a přinesla legendární dabing s velkými jmény české herecké scény. Bohužel, třetí díl série nedokázal navázat na úspěchy prvních dvou dílů a jeho sázka na modernější zasazení i pojetí u fanoušků tvrdě narazila.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: 80.lv

Ghost of Tsushima film má svého scénáristu

Filmové zpracování Ghost of Tsushima má dalšího člena tvůrčího týmu.

Filmová adaptace úspěšné hry Ghost of Tsushima již zná svého scénáristu. O přenesení samurajské akce na stříbrná plátna se v roli scénáristy postará Takashi Doscher. Ten již má za sebou zkušenosti se sci-fi filmem Jediná, který však nepatří k těm nejuznávanějším z posledních let. Kromě toho pracoval také na dokumentárním snímku stanice ESPN o MMA, A Fighting Chance. Sám scénárista a režisér potvrdil informaci na svém Twitterovém účtu. *"Vyrůstal jsem při sledování samurajských filmů s prarodiči. Vynechal jsem školu, abych si při vydání došel pro PS2 při jeho uvedení na trh. Kdybych řekl, že toto je vrchol mojí dosavadní kariéry, bylo by to výrazné podcenění. Jsem poctěn. Arigato-gozaimasu!,"* neskrýval nadšení nový scénárista. Už dříve jsme se dozvěděli také jméno režiséra, kterým bude Chad Stahelski.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: Forbes.com

Next-gen upgrade Zaklínače 3 je odložen na neurčito

CD Projekt Red prozradil, že se Zaklínače pro novou generaci konzolí ještě nějakou dobu nedočkáme.

Jeden z velmi očekávaných upgradů pro novou generaci konzolí se odkládá na neurčito. CD Projekt Red totiž oznámil, že se Zaklínač 3 svého vylepšení zatím nedočká a odložil ho na neurčito. Vývojáři Zaklínače to oznámili na své twitterové stránce. *"Rozhodli jsme se, že zbytek práce na next-gen upgradu Zaklínače 3 převezme jeden z našich vnitřních týmů. Musíme kvůli tomu ovšem vyhodnotit množství práce, kterou je potřeba udělat a kvůli tomu odkládáme vydání next-gen upgradu na neurčito. Další informace poskytneme, jakmile to bude možné,"* sdělili tvůrci Zaklínače. Původně se informace o next-gen upgradu Zaklínače 3 rozšířily už na podzim předminulého roku. Mělo jít o spolupráci studia a modderů, kteří by s tvorbou pomáhali.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: Wired.com

Akční kung-fu rubačka SIFU představuje plán do budoucna

Indie kung-fu titul SIFU slibuje fůru nového obsahu, který bude dávkován v průběhu následujícího roku.

Jeden z nejvydařenějších indie kousků posledních let SIFU se nechystá zpomalovat se svým obsahem. Vývojáři plánují splnit své původní sliby a v průběhu následujícího roku k nim přidají i velké množství dalších přídavků, které upraví hru jak pro ty, kteří chtějí větší výzvu, tak pro ty, které vysoká obtížnost odrazovala.

Již dnes vychází první velký update pro hru, který ji rozdělí do tří obtížností. Zatím však není jasné, kterou obtížnost bude představovat ta původní. Kromě různých obtížností přidají vývojáři také propracovanější tréninkový režim, či nové outfity pro hlavního hrdinu.

V létě se potom mohou hráči těšit na propracovanější systém skóre, další kosmetické doplňky a také několik nových režimů. Chybět nebude ani stylový bullet time.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: sifugame.com

Kočičí dobrodružství Stray dorazí v létě

Zrzavá kočka s batůžkem se vydá na své dobrodružství už brzy.

Nenápadná hra, ve které se vžijete do kočičího kožichu, se představila v roce 2020 a vyjít měla už loni. Nakonec se jí však dočkáme letos v létě. Stray vás v roli zaběhlé kočky ve světě plném humanoidních robotů pošle na dobrodružnou cestu za rozkrytím dávného tajemství a cestou domů. Během své cesty rozhodně nenarazíte pouze na nepřátele, kteří budou mít rozmanité formy, ale také na spřátelené tvory všeho druhu, kteří vaši cestu naopak budou usnadňovat, či zpřístupňovat některé cestičky.

Klíčovým prvkem hry bude právě hledání cestiček a snaha najít správné řešení hádanky či jiné situace. Někdy budete muset být nenápadní, jindy zase vsadit na typickou kočičí "jednoduchost". Celkově to vypadá na hodně vyklidněný styl hry, který bude sázet na kombinaci roztomilého tvora ve světě bez skutečného života.

Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: kotaku.com

Doslova královské Nintendo Wii jde do aukce

Pokud máte bokem zbytečných pár peněz a toužíte po zlatém Nintendu Wii, máme pro vás dobré zprávy.

Královské Nintendo Wii je opět na prodej. Konzole z roku 2009, kterou THQ použilo k výstřednímu reklamnímu tahu a darovalo královně Alžbětě Nintendo Wii ze čtyřiadvaceti karátového zlata. Společnost THQ se tímto krokem snažila propagovat toho času novou "vykrádačku" Wii Sports, hru Big Family. Od doby, co královna konzoli dostala se již několikrát změnil její majitel a nyní se totéž bude opakovat.

Konzole je k dispozici v internetové aukci Goldin, kde bude sedět ještě necelé dva týdny. Momentálně je na třech tisících dolarech, ale cena nejspíše ještě hodně poroste. Naposledy, když se objevila na stránkách eBay, našla si svého kupce za částku kolem tří set tisíc dolarů. I tentokrát se tak dá očekávat, že se budou částky, které sběratelé přihodí na tuto herní relikvii, pohybovat kolem stovek tisíc dolarů.

Obrázek: eurogamer.net

Celý článek si přečtete zde ▶

EA chystá herního Pána Prstenů, bude pro mobily

Fanoušci Pána Prstenů se dočkají nové hry. Nepůjde však zřejmě o kousek, který by si vysnili.

EA oznámilo partnerství s Middle-earth Enterprises, jehož součástí bude vývoj nové hry ze světa Pána Prstenů. Půjde o free to play titul pro mobilní telefony, který ponese název The Lord of the Rings: Heroes of Middle-earth a její popis ji označuje za sběratelskou RPG hru inspirovanou Tolkienovým světem. Na této hře má pracovat studio Capital Games a o tom, jak přesně bude vypadat, se toho zatím moc neví. Vzhledem k tomu, že je označována za sběratelskou, však můžeme téměř s jistotou ukázat na EA prstem a říct "ano, ani tady se nezapřou a klíčem budou loot boxy".

Zatím hru jenom těžko můžeme soudit, ale vývojáři rozhodně mají naložený hodně těžký náklad. Fanoušci Pána Prstenů patří mezi ty nejnáročnější a žádné chyby neodpouštějí.

Obrázek: steam.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Pokračování Jedi: Fallen Order přijde jen na novou generaci

Nejnovější pokračování Star Wars Jedi: Fallen Order už si zahrají jenom majitelé nové generace konzolí a PC hráči.

Star Wars Jedi: Fallen Order má dostat pokračování a nyní se o něm dozvídáme další detaily. O této informaci se rozpovídal známý herní novinář Jeff Grubb. *"Star Wars Jedi 2 bude jenom na nové generaci – PS5, Xbox Series X/S a PC,"* prozradil Grubb. *"Jedním z důvodů, proč to mohou vývojáři udělat, je, že hra nebude venku ještě do příštího roku. Teď se tato informace jenom potvrdila,"* vysvětluje dále.

Podle Grubba má tento fakt také světlé stránky a ty jsou poměrně zjevné. Vývojáři se nebudou muset starat o to, aby hra běžela plynule i na starých strojích, což jim výrazně rozvazuje ruce.

Kromě nové hry Star Wars Jedi se v Respawn Entertainment pracuje ještě na dalších dvou titulech. Strategické hře a střílečce z první osoby.

Obrázek: usgamer.net

Celý článek si přečtete zde ▶

Česká hra Matcho ukazuje deset minut ze hry

Podívejte se na deset minut z akčního titulu Matcho od českého studia FiolaSoft.

České vývojářské studio FiolaSoft předvedlo svoji připravovanou akční hru Matcho v nové ukázce. Ta předvádí zhruba deset minut ze hry. Očividně bude sázet na stylizované grafické zpracování, svižnou hratelnost a kombinace parkuru a střílení ve světě herního pojetí "spoj tři". Chybět nebudou ani vydatné světelné efekty a kontrast starobyle působícího prostředí s moderními technickými vymoženostmi a tvory.

Vývojáři z FiolaSoft si rozhodně neukousli malé sousto, když hru porovnáme s tím, co vytvořili dříve, jde o dosti rozdílné pojetí a nesnadný přechod k akční hratelnosti. Matcho ale zatím vypadá velmi nadějně a pokud dokáže dobře zkombinovat své jednotlivé složky do slušivě padnoucího kompletu, budeme jenom rádi.

Obrázek: game-news24.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Stahujte květnové PS Plus hry zdarma

Playstation Plus poprvé nabídne i fotbálek FIFA 22.

Hry z květnového seznamu nabídky PS Plus jsou již známé. Pojďme se podívat, co nás v pátém měsíci letošního roku čeká. Největší hrou, kterou v květnové nabídce najdeme, je bezesporu fotbalový titul FIFA 22. Nejnovější ročník jednoznačně cílí na to, aby nabral nové hráče během současné promo akce "tým sezóny", která láká ke koupi balíčků v režimu FIFA Ultimate Team. Hráči navíc dostanou PS Plus balíček do hry. FIFA bude dostupná v PS4 i PS5 verzi.

Dalším kouskem, na který se můžete těšit, je Tribes of Midgard. Kooperativní nebo sólové RPGčko vás, jak už název napovídá, zavede do světa severské mytologie a udělá z vás hrdinu, kterého oživil samotný Odin, abyste chránili před temnými silami Yggdrasil.

Obrázek: besthdwallpaper.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Květnové Games with Gold nepřekvapují

Games With Gold již nějakou dobu nepřekvapují žádným větším titulem a prostě sází na méně známé kousky. Jinak tomu není ani v květnu.

Xbox od uvedení Game Passu příliš nesází na velké hry v Games With Gold. Není tak divu, že nic zásadního nenalezneme ani ve hrách zdarma pro měsíc květen. Tradičně budou k dispozici dvě hry pro Xbox One a dva kousky, které si zahrajete skrze zpětnou kompatibilitu, ale také si je můžete přidat pro svůj Xbox 360. První z nich je Yoku's Island Express logická 2D hříčka, ve které se připoutaní k velké kouli budete muset snažit využít všelijakých fyzických jevů a možností trampolín či jiných pomůcek, které vás proženou úrovní.

The Inner World – The Last Monk adventura, ve které se budete moci vžít do role rovnou tří postaviček.

Obrázek: usatoday.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Plošinovka Kao the Kangaroo se vrátí na konci května

Klokaní hrdina tradiční hopsačky se vrátí již tento měsíc.

Tate Multimedia ve svém traileru na novou hru Kao the Kangaroo prozradili, kdy se můžeme na návrat známé hopsačky těšit. Navzdory tomu, že hra nese zcela stejné jméno jako titul z roku 2000, nejde o její předělávku, remaster či jinou podobnou snahu ze staré hry dostat nové peníze. Jde o zcela novou hru, která sdílí opravdu pouze jméno a chce navázat na tradiční značku.

"V nové kapitole jsme se rozhodli zajistit, že Kao the Kangaroo bude ctít své předchůdce a zároveň přinese čerstvou a moderní hratelnost pro fanoušky nové i stávající. Jde o kompletní reboot Kao a již se nemůžeme dočkat, až si ho hráči při vydání zahrají!" prozradil ředitel studia Kaja Borowko.

Původní série se skládala ze čtyř her a ta poslední spatřila světlo světa v roce 2005, kdy byla k dispozici pouze na PC. Klokan se tak vrátí ke svým dobrodružstvím po sedmnácti letech.

Obrázek: maxi-geek.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Novou herní figurku Final Fantasy radši dětem nekupujte

Merch k herním značkám může být vskutku různorodý.

Final Fantasy má obří fanouškovskou základnu a tedy i poptávku po sběratelských předmětech. Ten poslední však fanouškům a posléze i celému internetu docela vyrazil dech. Jde totiž o sběratelskou figurku za více než sedm set dolarů, která vám nabídne jednu z postav hry ve velmi zajímavé poloze. Podrobně ji radši sami popisovat nebudeme. Tady opravdu platí to, že obrázek vydá za tisíc slov.

Podle některých informací navíc toto nemá být jediná verze figurky. Měla by být k dispozici i bez oblečení. Její obrázky zatím ovšem k dispozici nejsou. Soška bude podle dosavadních informací k dispozici zhruba v březnu příštího roku. No a kdybyste po podobném pohledu toužili, aniž byste utratili přes sedm set dolarů, můžeme vám poradit zadat do googlu jméno Tifa Final Fantasy a přidat vámi žádané vlastnosti. Efekt by měl být velmi podobný.

Obrázek: game-news24.com

Celý článek si přečtete zde ▶

Porsche Design AOC AGON PRO PD32M

Porsche Design a AGON by AOC přestavují nový prémiový monitor s 4K, 144 Hz a HDR 1400.

Porsche Design AOC AGON PRO PD32M je herní monitor s úhlopříčkou 80 cm (31,5") a vyznačuje se jedinečným designem inspirovaným charakteristikami a detaily sportovního vozu Porsche. Díky kombinaci vysokého výkonu s vynikající kvalitou a precizní povrchovou úpravou se PD32M dokonale hodí pro vysokooktanové soutěžní hraní nejnáročnějších hráčů. Nabízí rozlišení 4K, obnovovací frekvenci 144 Hz a dobu odezvy 1 ms GtG. Porsche Design AOC AGON PRO PD32M je také vybaven technologií podsvícení MiniLED a podporou DisplayHDR 1400 pro jedinečný vizuální zážitek.

Funkce stojanu PD32M určuje jeho tvar. Pevnost a robustnost jsou klíčovými prvky v herním průmyslu, a proto jsou tyto vlastnosti jemně aplikovány na kryt displeje a stojan z pískovaného hliníku. Kompaktnost je u monitorů také velmi důležitá, a proto design krytu zobrazovacího panelu odpovídá funkčnímu rozložení vnitřních komponent. To má za následek měkké zadní zkosené povrchy vystupující ze samotného panelu směrem k pouzdrům hlavních vnitřních součástí.

Foto: AOC

AGON BY AOC

Celý článek si přečtete zde ▶

Stojan pro notebook SureFire Portus X1

Díky možnosti použití 9 nastavitelných pozorovacích úhlů, 2 úrovní výšky, 2 držáků telefonu, skládacím nohám a RGB podsvícení vám stojan pro herní notebook SureFire Portus X1 zajistí, že máte vše přesně tam, kde to potřebujete mít, a můžete do hry vložit maximum.

Díky možnosti nastavení 9 pozorovacích úhlů můžete polohu svého notebooku, Macu nebo tabletu snadno přizpůsobit, a zpříjemnit si tak dlouhé hodiny hraní. Skládací nohy vám umožní podložku zvednout na jednu ze dvou úrovní výšky tak, abyste měli displej přímo před očima, a současně nabídnou dostatek prostoru pro klávesnici a myš. Už se nemusíte hrbit, mít bolavý krk, záda, ramena nebo si namáhat oči – můžete jen hrát, obklopeni ergonomickým pohodlím.

Připojte Portus X1 k USB portu a získáte možnost použití 6 různých režimů LED podsvícení – spousta možností pro nastavení dokonalé atmosféry.

Větrací otvory stojanu pomáhají snižovat provozní teplotu zlepšeným prouděním vzduchu, a chrání tak váš notebook před přehřátím, které by mohlo negativně ovlivnit jeho výkon. Portus X1 je vyroben z vysoce kvalitních ABS plastů a kovu a umožňuje použití notebooků o hmotnosti až 10 kg a velikosti 10–17,3 palce.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ▶

Herní mobilní telefon POCO F4 GT

Herní mobilní telefon POCO F4 GT přináší působivý výkon s 4nm procesorem Snapdragon 8 Gen 1, který je podpořen sofistikovanou technologií LiquidCool 3.0, plochým AMOLED displejem s obnovovací frekvencí 120 Hz a 120W technologií HyperCharge.

Se špičkovým 4nm procesorem Snapdragon 8 Gen 1 a osmijádrovým procesorem s frekvencí 3,0 GHz si POCO F4 GT získá nejen náruživé hráče. Tato sestava zvyšuje výkon CPU o 20 % a výkon GPU až o 50 %. POCO F4 GT nabízí plnohodnotnou operační paměť LPDDR5 s rychlostí až 6 400 Mb/s pro kratší dobu načítání spolu s vylepšenou pamětí UFS 3.1 ROM.

Klíčovým kritériem pro mobilní herní smartphone je efektivní řízení odvodu tepla. Požadavek na dlouhodobý provoz malého zařízení může vést k nízkému výkonu. Z tohoto důvodu je POCO F4 GT vybaven nejnovější technologií LiquidCool 3.0, jedním z nejpokročilejších systémů chlazení v oboru. Systém chlazení s dvojitým VC o ploše 4 860 mm² dokáže snížit vysoké teploty pro lepší zážitky z hraní.

Přiložená 120W nabíječka s technologií HyperCharge plně nabije baterii o kapacitě 4700 mAh za 17 minut. Za provozu lze baterii nabít na 100 % za pouhých 27 minut.

Foto: POCO

POCO

Celý článek si přečtete zde ▶

Čistíte si zuby?

Rádi byste si čistění zubů a mezizubních prostor zjednodušili a zefektivnili? Seznamte se s ústním centrem ETA Sonetic s technologií MOVE+ a microBUBBLES a chytrým dvouminutovým časovačem s půlminutovými intervaly pro šetrné čištění, které vám zajistí každodenní kompletní péči o vaše zuby.

Citlivé zuby, krvácivé dásně, ale i zvýšená kazivost může být důsledkem špatně vyčištěných zubů. Revoluční technologie ústního centra ETA běžné manuální kartáčky mnohonásobně překoná. Kartáček ETA Sonetic účinně čistí zubní plak i mezizubní prostory a je nápomocný v prevenci proti zubnímu kazu, kameni, zánětu dásní, nepříjemnému zápachu z úst a parodontóze.

Kartáček se sonickou technologií MOVE+ dokáže vyčistit vaše zuby až 31000 pohyby za minutu, což je rychlost, kterou s běžným manuálním kartáčkem nejste schopni vyvinout. Výsledkem je efektivnější odstranění plaku a bakterií. Technologie microBUBBLES pak precizně čistí nečistoty i v mezizubním prostoru. Kartáčkové hlavice s barevným odlišením a kvalitními štětinami jsou speciálně navržené tak, aby přesně kopírovaly tvar zubů a linii dásní. Jemná sonická masáž zajistí perfektní prokrvení dásní.

Foto: ETA

eta tady je doma

Celý článek si přečtete zde ▶