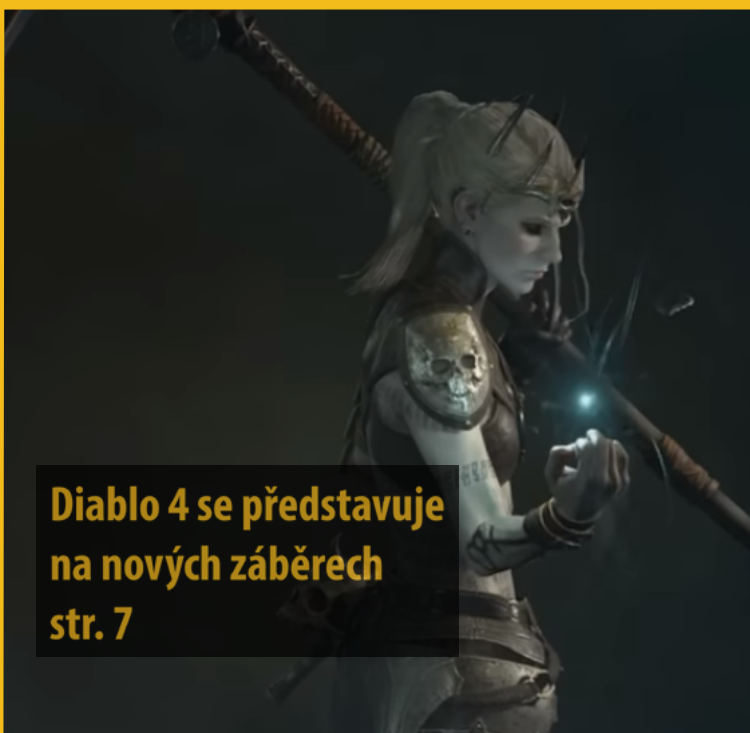




www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

7/2022



EDITORIAL

Drazí hráči,

léto, dovolené, prázdniny jsou tady. Ačkoliv letní období sebou přináší mnoho venkovních aktivit, ve světě gamingu vždy letní prázdniny znamenaly spíše okurkovou sezónu. Konference jsou za námi a nám nezbyvá než dohánět herní resty z předchozích měsíců. V červenci nás až na pár her nečekají žádná převratná vydání, přesto se budeme snažit hledat ty největší události.

Během následujících týdnů vám přeji mnoho skvělých zážitků, ať už u vody nebo na festivalech.

Užívejte si léto naplno, váš šéfredaktor Michal Fortyn a redakce Gamers Generation

Bethesda představuje vesmírný projekt Starfield

Bethesda na Xbox & Bethesda Showcase 2022 odhalila velmi ambiciózní projekt Starfield. Velkolepé vesmírné dobrodružství začne již v příštím roce.

Bethesda představila Starfield

Todd Howard během nedávné konference představil velmi ambiciózní vesmírný projekt Starfield. Velkolepá série ukázek nás měla vzít hlouběji do hry. Celkem patnáctiminutový gameplay představuje rozsáhlé prostředí, tvorbu postavy, příběh, akční scény, vytváření vlastních vesmírných lodí a cestování mezi světy.

Na oficiálních stránkách Bethesda se uvádí: "V roce 2330 se připojíte k Constellation, poslední skupině ves-



mírných průzkumníků hledajících vzácné artefakty po celé galaxii.

Vydejte se skrze hvězdy a poznejte nezapomenutelné obsazení postav na výpravě za odpovědí na největší otázku lidstva – co je tam venku?"

Největší perlu si Bethesda nechala na úplný závěr, když odhalila velikost celé

galaxie, kterou můžete prozkoumávat. Starfield má celkem pojmout tisíce různých planet, na které se můžete svým vesmírným plavidlem vydat. Na patnáctiminutový trailer se můžete podívat níže.

Starfield vyjde někdy v příštím roce na PC a konzole Xbox Series X/S. Držitelé Game Passu hru obdrží v den vydání.



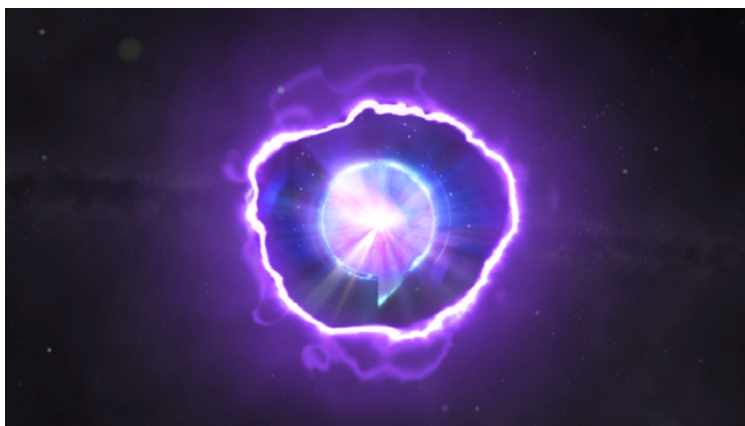
Celý článek si přečtete zde ▶

Obrázek: Bethesda.net



Příspěvek ze superparment.eu

Sony letos vynechá herní veletrh Gamescom 2022



Veletrh Gamescom 2022 konaný v srpnu bude o něco slabší poté, co účast odmítlo Nintendo a Sony. Každoroční herní událost v Německu odmítly také další vydavatelé.

Každoroční veletrh Gamescom konaný v německém Kolíně nad Rýnem je další zastávkou herního jízdního řádu. Ještě před pandemií se veletrhu účastnilo obrovské množství lidí a vydavatelů.

Veletrh však zasáhla další rána, když společnost Sony potvrdila své rozhodnutí neúčastnit se Gamesco-

mu 2022. Herní portál Games Wirtschaf také oznámil, že herní událost přeskočí také Nintendo, Activision Blizzard, Take-Two a Wargaming.

Ačkoliv účast odmítla řada velkých vydavatelů, stále se akce účastní přes 250 herních společností včetně THQ Nordic, Koch Media či Bandai Namco. Gamescom 2022 začíná 24. srpna a potrvá do 28. Událost proběhne opět ve fyzické formě.

Celý článek si přečtete zde ▶



Ovladače pro Xbox se stávají hůře dostupnými



Technologický gigant Microsoft přiznal, že ve světě dochází k nedostatku ovladačů pro Xbox. Někteří velcí prodejci hlásí zcela vyprodáno.

Nadnárodní společnost Microsoft potvrdila, že se potýká s nedostatkem ovladačů pro konzole Xbox. Ovladače Xbox Wireless Control se tak stávají u mnoha velkých obchodníků v Evropě nedostatkovým zbožím. Na tuto zprávu upozornil magazín VGC.

Mluví společnosti pro VGC

uvodl: "Víme, že teď může být těžké najít bezdrátové ovladače pro Xbox kvůli výpadkům dodávek. Co nejrychleji pracujeme s našimi výrobci a maloobchodními partnery, abychom to zlepšili. Ověřte si dostupnost u svého místního prodejce."

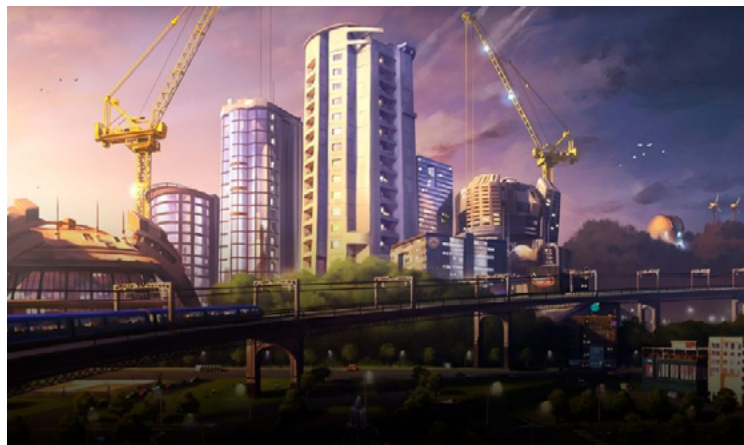
Co se týká České republiky, nedostatek ovladačů prozatím nenastal. Nedostatky zařízení by však měly být méně časté.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Cities: Skylines slaví důležitý milník



Vývojáři z Colossal Order mohou slavit, když jejich titul **Cities: Skylines** překonal velmi důležitý milník.

Paradox Interactive spolu s vývojáři z Colossal Order mohou slavit. Populární budovatelská strategie **Cities: Skylines** letos oslavila sedmé narozeniny a stala se nejúspěšnějším titulem žánru budovatelských strategií. Vývojáři se také chlubí počtem prodaných kusů.

Za sedm let od data vydání se prodalo více než 12 milionů kusů kopií, což je opravdu úctyhodné číslo. Svým úspěchem se vývojáři pochlu-

bili také na sociální síti Twitter: „Jsme nadšení, že můžeme oslavit letošní milník 12 milionů prodaných kopií a jsme hrdí na to, že jsme lídrem na trhu v žánru budování měst, a bez vás bychom to nedokázali. Všem našim fanouškům patří obrovský dík za vaši neutuchající podporu!“

Cities: Skylines, který vyšel v březnu 2015 na PC, dokázal během 24 hodin prodat více než 250 000 kopií. V roce 2017 hra přišla také na konzole Xbox a PlayStation.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: paradoxinteractive.com

Youtuber postavil slim verzi PlayStation 5



PS5, co se týká rozměrů, není zrovna malou konzolí. Známy youtuber DIY Perks tak neváhal a postavil první slim verzi PlayStation 5 na světě.

PlayStation 5 je s rozměry 390 x 260 x 104 mm největší konzolí, jakou kdy Sony vyrobilo. Youtuber DIY Perks se ve svém posledním videu rozhodl upravit konzoli PS5 do nových rozměrů slim. Youtuberovi se povedlo přestavět konzoli do malé krabičky a zmenšit celé šasi na pouhé 2 cm na výšku.

Youtuberovi se podařilo snížit

výšku o 78 % na 20 mm. Jediná součástka, kterou z PlayStation 5 verze zachránil, byla pouze základní deska. Tradiční chlazení konzole nahradil vlastním vodním systémem.

Vzhledem ke stále přetrvávajícímu nedostatku polovodičů ve světě bychom se nové verze konzole PS5 mohli dočkat až za několik let. Sony ve své nedávné obchodní zprávě uvádí, že do konce letošního roku hodlá navýšit výrobu.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: YouTube

Steam Summer Sale 2022 má oficiální datum konání



Tak tu máme po roce, opět slevové Vánoce. Valve oficiálně oznámilo datum konání Steam Summer Sale 2022.

Nejoblíbenější slevová akce v roce je tady. Společnost Valve oficiálně oznámila Steam Summer Sale 2022 slevovou akci, která začala již 23. června v 19:00 SEČ. Populární slevová akce by měla trvat do 7. července.

Valve ve svém oficiálním videu láká na mnohé tituly, které nalez-

nete za zvýhodněnou cenu. Z výběru se můžete těšit například na **Ghostwire: Tokyo**, **Raft**, **God of War**, **WWE 2k22**, **Dying Light 2**, **Cyberpunk 2077**, **Red Dead Redemption 2**, **Sea of Thieves** a mnoho dalších titulů.

Valve láká na slevy pro všechny žánry her a sběratelské předměty, které nevynechají ani letošní rok. Na své si tak přijdou všichni hráči.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: mein-m-mode

Prague Champs: Fanoušci League of Legends zaplnili O2 universum



Pozici české jedničky na unikátním offline turnaji potvrdili domácí Entropiq, kteří v napínavém finále porazili Dynamo Eclot 3:1.

Naplněná libeňská hala sledovala napínavé klání těch nejlepších esportových týmů u nás. Turnaj Prague Champs přinesl do Česka poprvé v historii turnaj v League of Legends světového formátu. Na tři tisíce fanoušků fandily svým oblíbeným hráčům, kteří se utkali na obří 22metrové stagi s pohyblivými

LED obrazovkami. Unikátní trofej pro vítěze a největší podíl ze dvousettisícového prize poolu si po zásluze odnesli Entropiq. V následném exkluzivním showmatchi ale ani oni nestačili na francouzský celek GamerSOrigin.

Pražský profesionální tým Entropiq potvrdil roli nejlepšího českého League of Legends celku.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Prague Champs

The Quarry bylo původně určeno pro Google Stadia



The Quarry, které je duchovním nástupcem Until Dawn, vyšlo 10. června na PC a konzole PlayStation a Xbox. Původně byla nová hororovka od Supermassive Games vyvíjena pro Google Stadia.

Magazín Axios přišel se zprávou, že příběhová hororovka The Quarry a "střílečka" High on Life měly původně vyjít na cloudovou platformu Google Stadia. Podle blízkých zdrojů projektu tyto hry měly využít cloudové technologie a přitáhnout hráče ke streamovací službě.

Zdroje Axios říkají, že obě hry

byly projekty, které byly dříve vyráběny pro Google a prezentovány jako Stadia, jejichž cílem bylo přitáhnout hráče ke streamovací službě.

Podle nejmenovaných zdrojů však od plánů sešlo kvůli snížení herní divize Google. Zdroje dále uvádějí, že vývojáři ze Supermassive Games museli hledat vydavatele, který by pomohl projekt vyzdvihnout, jelikož byl téměř dokončen. Stejný osud potkal i vývojáře ze Squanch Games.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: quarrygame.2k.com

Call of Duty: Modern Warfare II se představuje v oficiálních trailerech



Vývojáři z Infinity Ward si pro nás připravili dva trailery představující nejnovější díl Call of Duty: Modern Warfare II.

Zveřejněn oficiální trailer na Call of Duty: Modern Warfare II

Call of Duty: Modern Warfare II je oficiálně představen ve dvou akcí nabitých trailerech. Vývojáři z Infinity Ward nás dlouho napínali různými úseky a daty. Nejdůležitější datum pro fanoušky série se stal 8. červen 2022, kdy světlo světa spatřilo oficiální

trailer.

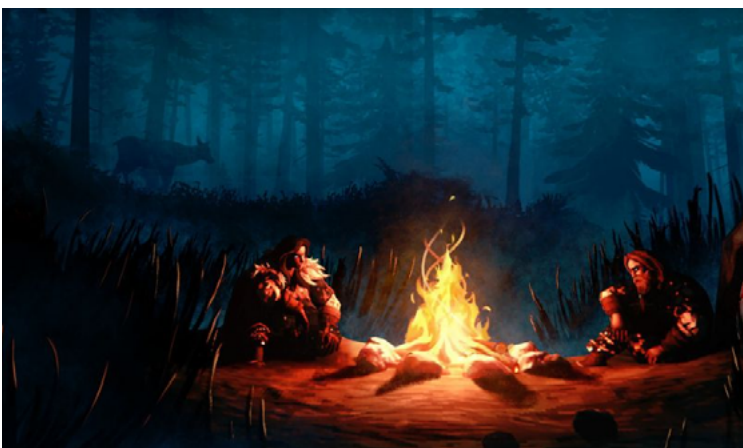
Den poté byl zveřejněn také sedmiminutový gameplay ze hry, ve které se speciální jednotka ocitá na ropné plošině. Gameplay i samotný World Reveal trailer je nabitý vizuálními efekty, kvalitním audiem a akcí. Nesmíme také zapomenout, že ve hře budou starí známí operátoři speciální jednotky z předchozích dílů. Datum vydání hry je naplánováno na 28. října 2022.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: callofduty.com

Vikingský Valheim zamíří na Game Pass a Xbox



Survival hra s vikingskou tématikou Valheim byla na nedávné prezentaci Xboxu představena pro Game Pass a později také na konzole Xbox One a Series X/S.

Na prezentaci Xbox Games Showcase 2022 vývojáři z Iron Gate oznámili, že jejich populární survival hra Valheim přichází na Game Pass a později vyjde také na konzole Xbox One a Series X/S. Vývojáři také oznámili, že obě verze budou mít plnou podporu pro cross-play.

Podle oficiálního oznámení by se hry měli dočkat předplatitelé Game Passu na PC již tento rok, konkrétně někdy na podzim. Pro Xbox vyjde Valheim v první polovině následujícího roku.

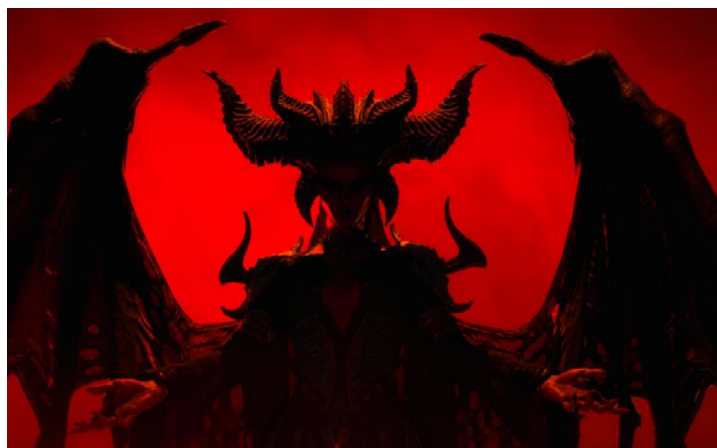
Valheim je severská sandboxová survival hra pro více hráčů od švédských vývojářů z Iron Gate Studio. Hra si aktuálně drží velmi vysoké hodnocení.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: valheimgame.com

Blizzard: Diablo 4 nebude zpeněženo jako Diablo Immortal



Blizzard v reakci na negativní hodnocení nedávno vydané hry Diablo Immortal slibuje, že Diablo IV nebude plně mikrotransakcí.

Před necelými dvěma týdny vyšla očekávaná mobilní hra Diablo Immortal s portem na PC. Ačkoliv je hra velmi návyková, přesto se setkala s velkou vlnou nevole ze strany hráčů kvůli všudypřítomným mikrotransakcím.

V reakci na negativní komentáře herní studio Blizzard slibuje,

že Diablo 4 žádné mikrotransakce obsahovat nebude. Zprávu potvrdil šéf Diabla Rod Fergusson, který ujistil fanoušky, že nadcházející Diablo IV je hra za plnou cenu, která je určena především pro PC a konzole.

Ačkoliv nebude placený obsah tak brutální jako u Immortal, určitě se bude nabízet volitelná kosmetika a další drobnosti.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmen.eu

Sony plánuje představit nový ovladač pro PlayStation 5



Tom Henderson z Try Hard Guides oznámil, že Sony pracuje na opravdovém profi ovladači pro konzole PlayStation 5. K odhalení by mohlo dojít v následujících týdnech.

Ve svém příspěvku na portálu Try Hard Guides oznámil Tom Henderson, že Sony plánuje již za několik týdnů představit nový profesionální ovladač speciálně pro konzole PlayStation 5.

Ovladač údajně dostal kódové označení Hunt a nabídne hráčům několik zajímavých funkcí. Kromě

odnímatelných páček, zarážek a spouště nabídne také další tlačítka a citlivější ovládání.

Tom Henderson uvádí, že ovladač si zachová klasický vzhled PS5, přesto se bude odlišovat několika klíčovými prvky. Novinky by se měly projevit také na softwaru. Zdroj uvádí, že ve finále by měl být ovladač běžně označován jako „PS5 Pro Controller“. Oficiální datum odhalení není stanoveno.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Příspěvek ze superparmen.eu

Stalker 2 se ukazuje na nových záběrech



Na rozšířené prezentaci Xbox Games Show Extended 2022 představili ukrajinští vývojáři z GSC Game World nové záběry z chystaného Stalker 2.

Ukrajinské studio GSC Game World zažívá v posledních měsících velmi obtížné časy kvůli agresi Ruské federace. Několikrát během tohoto období nás vývojáři také informovali o tom, že vývoj na hře bude pozastaven. Nyní si pro nás ukrajinské herní studio připravilo příjemné překvapení.

Na navazující prezentaci Xbox Games Show Extended 2022 bylo zveřejněno téměř třímínutové video ukazující další záběr z očekávaného Stalkera 2. Nová třímínutová pasáž ze hry se nazývá Enter the Zone a podívat se na ní můžete níže.

STALKER 2: Heart of Chornobyl vyjde v roce 2023 na PC a konzole Xbox Series X/S. V den vydání bude zahrnutý do Game Passu.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: stalker2.com

Hideo Kojima navazuje spolupráci s Xboxem



Na včerejší konferenci Xbox & Bethesda Showcase 2022 CEO Xboxu Phill Spencer oznámil spolupráci se slavným herním vývojářem Hideo Kojimou.

Na včerejší prezentaci Xboxu byla představena zajímavá spolupráce. Kojima Productions a Xbox Game Studios podle včerejšího oznámení pracují na novém projektu, který slavný herní vývojář popsal jako zcela novou hru, kterou chtěl vždy vytvořit.

“Společnosti Xbox Game Studios a

Kojima Productions spolupracují na vytvoření videohry pro Xbox, jakou ještě nikdo nezažil, s využitím cloudu. Hideo Kojima je jedním z nejnovatивnějších myslí našeho průmyslu a my se nemůžeme dočkat, až se s vámi podělíme o to, co naše týmy vytvoří.”

Hideo Kojima o nové hře příliš mnoho neřekl, jedná se ale o velmi ranou fázi vývoje a pravděpodobně se jí ještě dlouho nedočkáme.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: wikimedia.com

Po remastru oznámen také remake The Last of Us Part I



Na konferenci Summer Game Fest 2022 byl odhalen remake prvního dílu The last of Us Part I. Zveřejněny byly také informace o stejnojmenném seriálu.

The Last of Us remake a novinky o seriálu od HBO

Společnost Sony si pro majitele konzole PlayStation připravila velmi zajímavé překvapení. První díl The Last of Us se kromě remasteru dočká také remaku speciálně pro nejnovější konzoli PlayStation 5.

Remake by měl být předělaný úplně od začátku.

The Last of Us Part I Remake změní gameplay, umělou inteligenci, ovládání v novém audiovizuálním kabátu. Nejnovější remake se má podle vývojářů dočkat také samostatného multiplayeru a dalších herních módů.

Hra dorazí na nové konzole PS5 již v září letošního roku, konkrétně 2. září.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: playstation.com

World of Warcraft: Dragonflight vyjde ještě letos



Vývojáři z Blizzardu potvrdili, že datadisk Dragonflight pro World of Warcraft vyjde ještě v letošním roce.

Herní studio Blizzard dnes oficiálně potvrdilo, že nadcházející rozšíření Dragonflight dorazí během letošního roku. Na svých stránkách byly uveřejněny předobjednávky pro tři různé digitální edice.

Nejlevnější (základní) edice vyjde fanouška populárního MMORPG na 49,99 EUR, což odpovídá zhruba 1250 Kč. Cenovka u Heroic

edice byla stanovena na 69,99 EUR (1750 Kč) a poslední finální edice vyjde hráče na 89,99 EUR (2 250 Kč).

Další datadisk pro World of Warcraft byl oznámen 19. dubna a strhl na sebe značnou pozornost ze strany fanoušků. Přesné datum vydání zatím nebylo stanoveno. Blizzard také odhalil, že Wrath of the Lich King je na cestě do World of Warcraft Classic. Tento datadisk by měl dorazit také v letošním roce.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: blizzard.com

Todd Howard potvrzuje Fallout 5 a Elder Scrolls 6



Americký vývojář a ikona herního průmyslu Todd Howard potvrdil, že Fallout 5 vyjde hned po Elder Scrolls 6. Nyní se zraky vývojářů upínají na Starfield.

Herní vývojář Todd Howard na Xbox & Bethesda Showcase 2022 potvrdil magazínu IGN, že Fallout 5 je opravdu v plánu a vyjde hned po vydání The Elder Scrolls 6. Howard se v reakci na odhalení ambiciózního projektu Starfield věnoval také dalším projektům studia.

V rozhovoru pro IGN o dalších

projektech studia Todd Howard oznámil: "Ano, Elder Scrolls 6 je v předprodukci a, víte, o něm budeme dělat Fallout 5, takže náš plán je na nějakou dobu docela plný. Máme nějaké další projekty, na které se díváme. Přil bych si, aby hry vycházeli rychleji, opravdu ano, snažíme se, jak jen můžeme."

Todd Howard tak v rozhovoru potvrdil, že Bethesda má před sebou mnoho práce a The Elder Scrolls se tak v nejbližší době nedočkáme.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ign.com

E3 se určitě vrátí v roce 2023



Entertainment Software Association (ESA), pořadatel největšího herního svátku E3, se podle nedávného prohlášení vrátí opět v roce 2023. Ke slibu se zavázal také ředitel společnosti.

Měsíc červen se vždy nese ve znamení herních konferencí a dalších showcase. Ačkoliv E3 v letošním roce opět neproběhne, přesto se dočkáme solidní náhrady od jiných herních gigantů. Společnost ESA se v nedávném vyjádření zavázala, že v příštím roce E3 proběhne.

Zprávu o chystané E3 v roce 2023 oznámil prezident ESA Stan Pierre-Louis. Prezident ESA také komentoval situaci v posledních letech: "Jsme nadšeni, že se v roce 2023 vrátíme s digitální i fyzickou akcí. Ačkoli máme rádi tyto digitální akce a jakkoli oslovují lidi a chceme globální dosah, víme také, že existuje opravdu silná touha po tom, aby se lidé scházeli – mohli se osobně spojit a mluvit o tom, co dělá hry skvělými."

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: e3expo.com

Do Battlefield 2042 přichází první sezóna



Po necelých 8 měsících od vydání se konečně zdá, že hra je v hratelném stádiu. Nyní vývojáři z DICE lákají na první sezónu s názvem Zero Hour.

Nejnovější Battlefield 2042 se od listopadu minulého roku potýkal s velkou negací ze strany hráčů kvůli otřesnému stavu hry. Po dlouhé řadě updatů a důležitých opravných aktualizací se hra konečně dostala do hratelné fáze. Nyní vývojáři z DICE a Electronic Arts lákají na "first season".

První sezóna Zero Hour dorazila

již 9. června a přinést měla zdarma novou mapu Exposure, specialistku Ewelina Lis, zbraně a další drobné vylepšení. Co se týká zbraní, do hry přibude útočná puška a kuše. Hornatá mapa Exposure má být zase bezplatný doplněk pro všechny majitele.

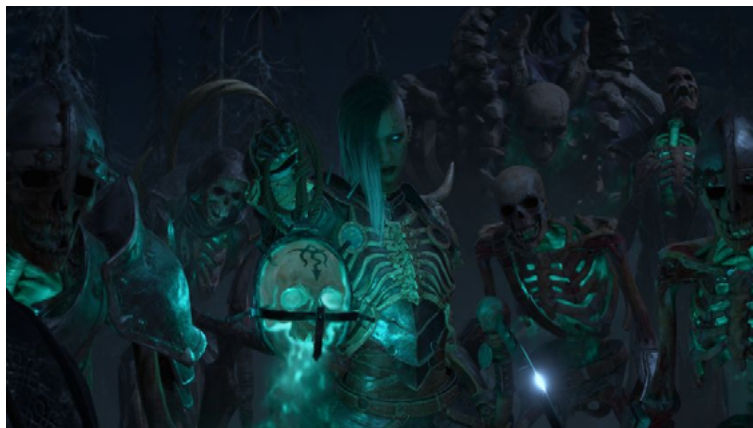
Nový Battlefield se kvůli zpacikanému startu potýká s masivním exodem hráčů. V jeden moment byl Battlefield V z roku 2018 více hranější než Battlefield 2042.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ea.com

Diablo 4 se představuje na nových záběrech



Na showcase Xbox & Bethesda showcase 2022 herní studio Blizzard ukázalo nové záběry z hraní Diabla 4. Společnost také představila novou postavu Necromancera.

12. června v 19:00 začala herní konference Xbox & Bethesda Showcase 2022, na které nechyběly hry z dílny Blizzardu. Vývojáři zveřejnili krátký cinematic trailer pro novou postavu Necromancera a téměř pětiminutový gameplay trailer Diabla 4.

Gameplay trailer ukazuje krásná

prostředí v otevřeném světě, velkou variaci pro tvorbu postav, propracovaný souborový systém a extrémní množství monster. Blizzard si pro nás připravil opravdovou řežbu. S událostí Xbox & Bethesda showcase 2022 byly spuštěny na novou diablovku předregistrace do bety. Hra by měla vyjít někdy v příštích roce na PC a nové generace konzolí Xbox Series X/S a PS5.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmeni.eu

Warhorse slaví více než 5 milionů prodaných kusů Kingdom Come: Deliverance



Vývojáři z českého studia Warhorse se dnes pochlubili dosažením dalšího milníku. Kingdom Come: Deliverance se prodalo přes 5 milionů kusů.

Jedna z nejúspěšnějších českých her posledních let Kingdom Come: Deliverance zaznamenala velký úspěch, když překonala více než 5 milionů prodaných kusů napříč všemi platformami. Vývojáři úspěch sdíleli prostřednictvím sociálních sítí. Ve svém příspěvku uvádějí:

„Kingdom Come: Deliverance se prodalo 5 milionů kopií na všech platformách dohromady... To, co začalo v roce 2014 jako ambiciózní projekt na Kickstarteru, se rychle rozrostlo v celosvětový úspěch... Jste součástí milionů fanoušků a rodiny, díky nimž se celý projekt nejen uskutečnil, ale také jste v průběhu let ztělesňovali Jin-dřicha... Děkuje vám za vaši věrnost a přátelství.“

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmeni.eu

Sony prodalo přes 20 milionů kusů konzole PlayStation 5



Sony před nedávnem zveřejnilo prodeje své nejnovější konzole PlayStation 5. Společnost plánuje v příštích měsících také navýšit produkci.

Nejnovější konzole PlayStation 5 překonala milník 20 milionů prodaných kusů po celém světě. Společnost Sony v reakci na toto číslo slíbila, že během následujících šesti měsíců zvýší svoji produkci, aby se konzole dostala k více lidem.

Překonaný milník komentovala pro portál gamesindustry.biz také výkonná ředitelka Sony, Veronica Rogers. Ta prohlásila, že konzole je velmi popu-

lárná a do konce letošního roku chtějí výrazně zvýšit výrobní úsilí. Veronica Rogers uvedla: „Jsme nadšení, že můžeme oznámit, že společnost Sony Interactive Entertainment celosvětově prodala více než 20 milionů konzolí PlayStation 5... Od uvedení PS5 naše týmy neúnavně pracovaly na tom, aby dodaly skutečně novou generaci herní konzole, která si získala celý svět, a my chceme využít tento čas k poděkování fanouškům za jejich podporu.“

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmeni.eu

Remake Prince of Persia: The Sands of Time opět odložen



Remake Prince of Persia: The Sands of Time se odkládá na neurčito. Ubisoft uvádí, že důvodem odkladu je změna studia.

Pár dní zpátky se objevily spekulace, že herní gigant Ubisoft zrušil projekt remaku Prince of Persia: The Sands of Time, když z obchodu zmizely předobjednávky na hru. Ubisoft nyní potvrdil, že na remaku se nadále pracuje, hra se však dočká odkladu. Začátkem května letošního roku společnost uvedla, že vývoj remaku se přesouvá do Ubisoft Montreal z indického Ubisoft Pune

a Ubisoft Mumbai. V nedávném prohlášení herní studio uvedlo: „Vývoj Prince of Persia: The Sands of Time Remake nyní povede Ubisoft Montreal. Jsme hrdí na práci, kterou Ubisoft Pune a Ubisoft Mumbai odvedly, a Ubisoft Montreal bude těžit z jejich poznatků, protože nový tým bude pokračovat v práci na vytvoření skvělého remaku.“

Francouzský vývojář dodává, že v důsledku odkladu již necílí na vydání v roce 2023.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: polygon.com

Stojan pro notebook SureFire Portus X1

Stojan pro herní notebook SureFire Portus X1 zajistí, že vše máte přesně tam, kde potřebujete, a vy se můžete zcela ponořit do hraní vaší oblíbené hry. Stojan nabízí 9 nastavitelných pozorovacích úhlů, 2 úrovně výšky, 2 držáky telefonu, skládací nohy a RGB podsvícení.



Hraní v pohodlí

Díky možnosti nastavení až 9 pozorovacích úhlů můžete polohu svého notebooku, Macu nebo tabletu snadno přizpůsobit, a zpříjemnit si tak dlouhé hodiny hraní. Skládací nohy vám umožní podlož-

ku zvednout na jednu ze dvou úrovní výšky tak, abyste měli displej přímo před očima, a současně nabídnou dostatek prostoru pro klávesnici a myš. Už se nemusíte hrbít, mít bolavý krk, záda, ramena nebo si namáhat oči – můžete jen hrát, obklopeni ergonomickým pohodlím.

RGB

Připojte Portus X1 k USB portu a získáte možnost použití 6 různých režimů LED podsvícení, což je spousta možností pro nastavení dokonalé atmosféry. Režimy RGB podsvícení jsou Wave, RGB Spectrum a Pulse v barvách duhy, Blink (modrá), Fully Lit (zelená) a Render (fialová/zelená). Podsvícení lze samozřejmě také vypnout.

Foto: SureFire



SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ➔



První SSD RGB M.2 PCIe Gen 4x4 na světě

Herní značka Viper uvádí na trh VPR400, první SSD disk RGB M.2 PCIe Gen 4x4 na světě.

rychlosti sekvenčního čtení a zápisu až 4 600 MB/s a 4 400 MB/s (1TB model). Disk je k dispozici v kapacitách 1 TB a



SSD disk je postaven na nejnovějším kontroléru Innogrit IG5220 Gen4x4. Navržen tak, aby poskytoval bezkonkurenční výkon pro hráče a tvůrce. Nyní je k dispozici v kapacitách 1 TB a 512 GB.

Součástí balení je unikátní hliníkový rozdělovač tepla, který udržuje tepelnou stabilitu disku a zároveň zvýrazňuje vestavěné RGB LED diody. Tento SSD disk využívá nejnovější kontrolér Innogrit IG5220 Gen4x4 a nejvyšší paměťové čipy 3D NAND. Díky tomu disk poskytuje rychlosti 4K zaručeného náhodného čtení a zápisu 4K Aligned až 600K a 500K IOPs a

512 GB.

Vestavěné RGB podsvícení je plně synchronizovatelné s ostatními periferiemi Viper Gaming RGB pomocí inteligentního softwaru VIPER RGB 3.0, který uživateli umožňuje přizpůsobit si profily osvětlení nebo zvolit libovolné předprogramované vzory osvětlení RGB. SSD disk Viper VPR400 se liší od tradičních SSD disků NVMe, u nichž jsou nastavena výkonnostní omezení, která omezují rychlost přenosu dat při čtení a zápisu.

Celý článek si přečtete zde ➔

Foto: Viper



Profesionální DJ pult Pioneer DJ



Pioneer DJ představuje nový špičkový kontroler DDJ-REV7 určený pro profesionální využití, držitele letošního prestižního ocenění Red Dot Design Award. Konstrukce, použité materiály ovládací prvky i funkce „REV sedmičky“ vychází z populárního mixpultu Pioneer DJ DJM-S11.

Mix pult All-In-One kontroleru DDJ-REV7 doplňuje dvojice velkých jogů imitujících profesionální PLX gramofony uspořádané v konfiguraci battle, řada specializovaných funkcí pro scratching a On Jog Display zajišťující přesné ovlá-

dání všech triků.

Přístroj využívá streaming hudby a je optimalizován pro využití s výkonným softwarem Serato DJ Pro. Všem aktivně působícím DJs umožňuje posunout se na skutečně profesionální úroveň na poli elektronické muziky. Jako zdroj hudby lze využít skladby uložené v připojeném počítači nebo téměř nekonečné internetové knihovny streamovacích služeb, jako TIDAL, Beatsource LINK, Beatport LINK či Soundcloud.

Celý článek si přečtete zde ➔

Foto: Pioneer DJ



LOLkový monitor je tady, YOP

V dubnu jsme vám v článku na GG představili žhavou novinku a tou byl první monitor na světě, inspirovaný hrou League of Legends.

vém showroomu GG CLUBU v Praze Modřanech již v druhé polovině prázdnin.

Po vzhledové stránce se jedná o

Značka AGON by AOC se spojila s Riot Games, aby společně představili první monitor inspirovaný League of Legends a její technologií Hextech. Monitor AGON PRO AG275QXL – AGON League of Legends Edition, má jedinečný design a speciální funkce vytvořené speciálně pro zážitek z MOBA.

Tolik tisková zpráva společnosti. A nyní se pojdme na tento designový kousek podívat očima bývalého hráče LOL Vítka Moravce a jeho kolegy v redakci GG Ondřeje Berana.

Monitor máme v redakci krátce, takže na dlouhodobý test si musíme ještě počkat. Prozatím vám krátce představíme, co tento model přináší, a pokud ho budete chtít vidět, můžete se za námi zastavit a tento monitor si vyzkoušet v no-



velmi povedený kousek. Jeho zlatý design je ikonický pro tematiku League of Legends. Dokonale ho také doplňují LED prvky, které najdeme na zádech monitoru, a hlavně na jeho stojanu. Toto osvětlení nabízí spoustu variací a barevných efektů.

Foto: AOC

AGON
BY AOC

Celý článek si přečtete zde ➔

