



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

10/2022



EDITORIAL

Vážené hráčky, vážení hráči, vítám vás u dalšího vydání Gamers Generation.

Podzim v plném proudu. Herní sucho je konečně za námi a my můžeme jen vyhlížet řadu skvělých herních zážitků. Říjen má pro hráče opravdu co nabídnout. Já se osobně nejvíce těším na pokračování A Plague Tale, s podtitulem Requiem. Mé místo na disku si tento měsíc zaslouží také Call of Duty WWII či hororový nářez Scorn. Jako fanoušek hokeje se také těším na NHL23. Věřím, že v říjnu vychází právě hra pro vás. Do dalšího vydání vám přeji hodně zdaru a mnoho propařených nocí.

Michal Fortyn
a redakce časopisu
Gamers Generation

Herní veletrh OVAGAMES pro každého!



Náš partner OSTRAVA CHAMPIONSHIP pořádá již koncem tohoto měsíce velkou herní událost, kterou by neměl minout žádný fanoušek gamingu a esportu. Ostravský herní veletrh OVAGAMES, který se koná ve dnech 29.-30. října 2022, nabídne návštěvníkům přes 60 atrakcí, na nichž si mohou zahrát ZDARMA, stačí si jen zakoupit vstupenku za symbolickou částku.

Vstupenky už teď můžete zakoupit v

předprodeji na www.ovagames.cz

Herní zóna slibuje, že bude nabitá nejen tou pravou herní atmosférou, ale taky bohatým programem, kde si vyzkoušíte i nejnovější herní pecky, herní atrakce, závodní simulátory, virtuální realitu a mnoho dalšího.

Nebudou chybět ani stánky partnerů jako je Fadee, FC Baník Ostrava, Relodit, Nugosu, Gogen, Genesis, HC Vítkovice Ridera, RedBull, ale můžete zde narazit i na nejrůznější stánky herních organizací jako

je tým GLORE, Infected Gaming a další. Nebude chybět ani občerstvení, nebo stánek VŠB.

Dále na veletrhu najdete také finálová klání v rámci Mistrovství Ostravy v esportu v titulech Hearthstone, Clash Royale, Brawl Stars a samozřejmě nebude chybět ani CS:GO.

To vše a mnohem více už na konci října!

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmeni.eu

Známe přesné termíny třech velkých výprodejů na Steamu!



Byly oznámeny tři rozmezí termínů, kdy můžeme očekávat velké výprodeje na Steamu a změnil se i výprodej k novému lunárnímu roku!

Termíny Steam výprodejů

Společnost Valve od nového roku změnil zaběhlý systém velkých sezónních výprodejů na Steamu. Z nynějších čtyř budou pouze tři. Lunární výprodej k novému roku bude totiž nahrazen jarním výprodejem, během kterého se prý změní celá domovská stránka a zvýrazní se slevy. Takto se

společnost rozhodla po obdržení kritiky od komunity, z důvodu, že je lunární výprodej blízko k vánočnímu prosincovému výprodeji.

Nové termíny výprodejů:

- Jarní výprodej — od 16. do 23. března
- Podzimní výprodej — od 23. do 29. listopadu
- Zimní (vánoční) výprodej — od 22. prosince do 5. ledna

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: store.steampowered.com

Věrnostní program PlayStation Stars spuštěn v Asii



V Asii spustila společnost Sony jeden z očekávaných věrnostních programů s názvem PlayStation Stars.

Program je zatím dostupný pouze v Asii, ale postupem času se k němu připojí i zbytek světa. Jižní a Severní Amerika a Austrálie, Nový Zéland a Evropa.

O čem je program? Pokud jste náhodou nečetli náš první článek, který se tomuto tématu věnoval, rádi vám připomeneme několik klíčových věcí. PlayStation Stars

odmění hráče za hraní na platformě PlayStation. Samozřejmě to nebude všechno zdarma. Některé odměny bude poměrně snadné odemknout, například pouhým hraním her na konzoli. Další odměny budou vyžadovat splnění trofejí v konkrétních hrách.

Hráči se samozřejmě mohou do programu přihlásit zdarma prostřednictvím aplikace PS nebo přímo na webu PlayStation.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: PlayStation

Overwatch 2 je tu. Hráči si budou muset postupně odemykat hrdiny



S příchodem dlouho očekávaného pokračování online hry **Overwatch** vyplouvá na povrch několik pozitivních i negativních faktorů.

Noví hráči Overwatch si budou muset odemknout hrdiny

Špatnou zprávou je, že noví hráči nebudou moci hrát za všechny postavy hned od začátku Overwatch 2. Nový hráč je definován jako osoba, která si vytvořila účet u společnosti Blizzard po vydání hry Overwatch 2. Pokud jste tedy nový hráč a chcete hrát za všechny původní postavy, budete

muset odehrát přibližně 100 zápasů.

Hráči dokonce nebudou mít přístup ke kompetitivní hře hned od začátku. Musí vyhrát alespoň 50 klasických zápasů v režimu QuickPlay. Je to hlavně proto, aby byli hráči připraveni na vyšší úroveň hry vyžadovanou v hodnocených zápasech a aby neodradili zkušené hráče Overwatche, kteří mají v týmu nové hráče.

Původní epizoda v podstatě zmizí a bude nahrazena novou verzí.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: blizzard.com

Vývojáři Cyberpunk 2077 představují nové DLC a Edgerunners update



Studio CD Project odhalilo krátký teaser na připravované příběhové rozšíření **Phantom Liberty**. S oznámeným DLC přichází také nová velká aktualizace. Co přináší?

Poslední velká aktualizace pro Cyberpunk 2077 s číslem 1.6 přináší neuvěřitelné množství změn. Od základních oprav postav přes přidání možnosti obrácené kamery ve foto režimu až po přidání nových zbraní, oblečení a misí do hry. Jedná se tedy o velmi důležitou aktualizaci, která by mohla přinést nový

vítr do plachet a přesvědčit lidi, aby dali hře další šanci.

Spolu s velkou aktualizací bylo oznámeno i nové příběhové DLC pod názvem **Phantom Liberty**. Příběhové rozšíření zatím nemá datum vydání ani konkrétní informace. Víme jen, že vyjde někdy v příštím roce. Podle krátkého teaseru se můžeme s nejvyšší pravděpodobností dočkat vysoké politiky a všech špinavostí, které sebou nese ve světě Cyberpunk 2077.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: cyberpunk.net

Codemasters vypnou servery Onrush



V letošním roce bylo oznámeno a provedeno několik odstávek serverů pro starší herní tituly. Můžeme zmínit například nedávné vypnutí hry **Killzone Shadow Fall** na začátku minulého měsíce a vypnutí několika her **Ubisoftu** pro PS3 na konci tohoto měsíce, k nimž se přidá i **Onrush**.

Na rozdíl od Killzone mají fanoušci poměrně dost času na splnění všech online úspěchů a trofejí, které vyžadují připojení k serverům. Spo-

lečnosti Codemasters a Deep Silver oznámily, že servery hry **Onrush** budou 30. listopadu 2022 trvale vypnuty.

Hlavním důvodem je nízká popularita hry **Onrush**, kterou vývojáři zaznamenali, a proto pro ně pravděpodobně není nevhodné platit za servery již tak málo aktivní hry. Důvodem může být také vypnutí serverů **GameSparks**, přes které část hry funguje.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ign.com

Polda 2 je na Hithitu úspěch!



Na remaster Poldy 2 se z požadovaných 600 tisíc vybralo již přes jeden milion korun, a to znamená i splnění dvou dodatečných cílů!

Za pouhé 2 dny se na stránkách **Hithitu** vybralo přes 600 tisíc korun. Za dalších 5 dnů částka překonala hranici jednoho milionu korun a s tím dosáhla i dvou dodatečných cílů.

První vedlejší cíl za 750 000 Kč zajistí krátké intermezzo, kde uvidíme, jak se **Pankrác** stal soukromým

detektivem. Bude začínat na původním konci **Poldy 2**, v balónu, a končit na začátku **Poldy 3** – v soukromé kanceláři detektiva **Pankráce**.

Druhý dodatečný cíl za 850 000 Kč vývojářům umožní zmodernizovat všechnu hudbu do nynějšího moderního kabátku. Základní melodii hudby ovšem vývojáři hodlají ponechat.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: hrapolda.cz

Netflix nám oznámil, kdy můžeme očekávat třetí sérii Zaklínače a jeho prequel!



Od 1. dubna se po celém světě natáčí třetí série vcelku oblíbeného Zaklínače od Netflixu. Před pár dny skončil jeho natáčení a my víme, kdy ho můžeme očekávat.

První dvě série Zaklínače měly premiéru koncem roku v době Vánoc s dvouročním rozestupem. Přípravovaná třetí série bude mít premiéru až v létě příštího roku — přesné datum bude teprve upřesněno, to tedy znamená, že společnost i přes nucené pauzy způsobené koronavirem během natáčení zkrátila přestávku mezi sériemi zhruba o půl roku.

Zároveň nám Netflix připomněl, že už letos 25. prosince bude premiérou prequelu Zaklínače s názvem The Witcher: Blood Origin (Zaklínač: Pokrevní pouto).

V tomto prequelu se prý bude odehrávat děj o událostech, které vedly první konjunkci sfér. Tudiž se jedná o příběh, odehrávající se v elfím světě, přibližně 1200 let před dobou námi známého bělovlasého Geralta z Rivie. Celkově se můžeme těšit na šest epizod.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: netflix.com

HBO ukazuje podobu protagonistů v The Last of Us seriálu



Vychází trailer na chystaný The Last of Us seriál, který byl již v březnu roku 2020 oznámen americkou televizní sítí HBO.

Krátkou ukázkou z The Last of Us jsme už mohli vidět v uváděcím videu u HBO, spolu s ním se tentokrát představoval The Idol a několik dalších seriálů.

Celý seriál by s největší pravděpodobností měl být adaptací na první The Last of Us titul z roku 2013. Tím pádem by se měl odehrávat v tajuplném a strašidelném postapokalyptickém světě (bu-

doucím USA), který se rozpadl poté, co v roce 2013 zmutovaná houba Cordyceps vytvořila po celém světě nechutná stvoření podobná nemrtvým. Ve hře hrajeme za zpusťšeného pašeráka středního věku jménem Joel, který napříč zemí cestuje společně s Ellie, čtrnáctiletou a bez pochyb i odvážnou holkou. Pokud jste se na trailer dívali pozorně, mohli jste zaznamenat i několik známých momentů z původní hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: hbo.com

Očekávaný Beyond Good & Evil 2 pokořil milník, když se stal nejdelší hrou ve vývoji



Očekávaná hra Beyond Good and Evil 2 pokořila jeden zajímavý rekord. Hra se totiž stala nejdelší hrou ve vývoji a překonala tak Duke Nukem Forever.

Fanoušci a pamětníci prvního dílu však mohou být stále v klidu. Nic nenavědčuje tomu, že by vývojáři vývoj přerušili či jinak pozastavili. A to i navzdory tomu, že první trailer přišel již v roce 2008.

Duke Nukem Forever a Metroid Dread dlouhá léta drželi rekord v kategorii „nejdelší vývojové období

pro videohru„. Dlouholetý počín Ubisoftu tak tento rekord již hravě překonal.

O zprávě informoval ve svém příspěvku na Twitteru Brendan Sinclair, současný šéfredaktor portálu Gamesindustry.biz.

První díl vyšel již v roce 2003 a vývojáři z Ubisoftu od té doby mají plné ruce práce s mnoha dalšími tituly. Žádný přibližný datum vydání dosud nebyl oznámen.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

Tým Vitality vyhrál největší ligu Counter-Strike



Všechno to začalo ve skupinové fázi. Vitality jí projeli jako nůž máslem a neprohráli ani jeden zápas, zatímco Liquid se ve skupině D pohyboval na hraně vypadnutí. Podařilo se jim prohrát nad tureckým Eternal-Firem a také nad Brazilci z Furie. Nakonec se jim povedlo postoupit do playoff, jelikož porazili americko-ruské Cloud9, kteří skupinu D ovládli.

Velkým překvapením skupinové fáze bylo vypadnutí týmů Astralis a NIP. Astralis se podařilo

podlehnout Complexity, Heet a v dánském derby neuspěli proti Heroic. Zajímavé je, že pověstná horká hlava Astralis, K0nfig, po turnaji utrpěla zranění. Proslýchá se, že se účastnil pěstního souboje v jednom z Maltských klubů. NIP už delší dobu hledají snipera a v půlce turnaje tuto roli od es3taga převzal hvězdný rifler REZ, z čehož mohl pramenit i neúspěch švédských ninjů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: seagm.com

Spider-Man: Miles Morales se nám ukáže na PC



Marvels Spider-Man: Miles Morales je nepřímé pokračování původního dílu z roku 2018. A úspěch jeho staršího bratříčka zaručí jeho pozici startovního titulu pro PS5. A to samé také platí i o jeho vydání na PC.

Další PlayStation exkluzivita se nám podívá na počítač. Tentokrát se bude týkat o 2 roky novější titul Marvels Spider-Man: Miles Morales, který je takovým nepřímým pokračováním hry z roku 2018, Marvels Spider-Man. Toho už jsme na naše počíta-

če dostali a bylo jasné, že jeho mladší „bráška“ nebude zaostávat.

Hlavní příběh hry se točí kolem vedlejší postavy z předchozího dílu Milese Moralese, kterého po vzoru Petra Parkera kousl radioaktivní pavouk. Časově se nacházíme pár let od posledního DLC předchozího dílu a Miles už si prošel pár tréninky s Peterem. Jenže pak přišla zima a Peter se rozhodl odjet na výlet s Marry Jane a Miles zůstal v New Yorku sám.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Jaké hry byly představeny na Nintendo Direct?



Nintendo je doposud nejstarší vydavatel a výrobce konzolí na světě. Má na svědomí legendární postavu Maria a každý rok nám přináší nové tituly z Asijské kultury. A jako každý rok na své konferenci Nintendo Direct nám představil dosti zajímavé tituly.

Stejně jako Playstation se svým State of Play, tak i Nintendo si 13. září udělalo svojí předváděcí akci pro své tituly. A že se bylo sakra na co se dívat. Skoro 50 oznámených titulů a aktualizací za 25 minut je celkem

slušná nadílka. My se ale v dnešním článku podíváme na ty nejdůležitější a nejvíce zajímavé.

Jako první odstartovalo prezentaci strategie s RPG prvky Fire Emblem Engage. Příběh nám vypráví o rytíři Alearovi, který se probudí po 1000 letém spánku, kdy jeho rod vymřel. A nečeká ho docela snadný úkol. Musí zničit prastaré zlo, které v minulosti tyranizovalo celý Elyoský kontinent.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmenie.eu

Díky hackerovi jsou na internetu údajné záběry z GTA VI



Po internetu koluje spousta údajných uniklých záběrů z připravovaného GTA VI. Na internetu je zveřejnil stejný hacker, který má na svědomí nabourání se do společnosti Uber.

Na začátku letošního února studio Rockstar Games oficiálně oznámilo vývoj nového dílu z úspěšné série Grand Theft Auto. Z připravované hry jsme žádné záběry neviděli, ale spousta tedy doposud. Nedávno totiž uživatel teapotuberhacker publikoval na GTAForums desítky obrázků

a videí z údajného GTA VI. Několik hodin nebylo známo zda jsou záběry skutečné, poté ovšem studio Rockstar Games na svém Twitteru oznámilo, že opravdu uniklé nové záběry jsou z připravovaného dílu Grand Theft Auto. Otázkou nyní ale je, jak staré záběry to mohou být? Z nedělní noci na pondělní ráno administrátoři serveru GTAForums po výzvě vydavatelství Take-Two upravili původní příspěvek hackera.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: t2.de

Meta představila VR headset Meta Quest Pro



Mark Zuckerberg a jeho společnost Meta oznámili nový headset pro virtuální realitu pod názvem Quest Pro.

Během konference společnost Meta odhalila nový headset pro virtuální realitu, který nese název Meta Quest Pro. Ten by měl být v současnosti nejlepším VR headsetem společnosti Meta. Na oficiálních stránkách Oculus se uvádí: „Meta Quest Pro je prvním vstupem do naší nové špičkové řady zařízení a je nabitý inovativními funkcemi, jako jsou senzory

s vysokým rozlišením pro robustní zážitky se smíšenou realitou, ostré LCD displeje pro ostrý obraz, zcela nový a uhlazenější design a sledování okolí.“ Virtuální realita Quest Pro oproti předchůdci Quest 2 má nabídnout o 37 % více pixelů na palec a o 10 % více pixelů na stupeň. Nově oznámený VR headset má mimo jiné pohánět Qualcomm Snapdragon XR2+, 12 GB RAM a 256 GB úložiště.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: global-esports.news

PlayStation 5 dostane novou verzi



V současné době jsou na trhu dva typy konzolí nové generace PlayStation 5, které si můžeš koupit nebo zařadit do seznamu přání. První je klasická konzole PS5 s mechanikou a druhá je o něco méně populární digitální edice.

Podle nedávné zprávy se očekává, že nový typ konzole PS5 přijde někdy v druhé polovině roku 2024. Má se jednat o novou konzoli s vyměnitelnou diskovou jednotkou. To znamená, že konzole bude v podstatě digitální edicí s předávnou

připojitelnou diskovou jednotkou.

Tento typ konzole by měl nahradit současné dvě. Hráči si budou moci vybrat, zda si koupí čistě digitální konzoli a případně si k ní dokoupí diskovou mechaniku. Budoucnost konzolí PlayStation se tak v podstatě začíná soustředit převážně na digitální svět prodeje, což může být znepokojivé zejména pro stále početnou komunitu, která dává přednost verzím na discích.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: unsplash.com

Co přinesl PlayStation State of Play



Nedávné vysílání State of Play obsahovalo převážně hry od japonských vývojářů. Šance na remaster Bloodborne jsou vysoké!

Hned na začátku byla představena krátká ukázka hry Tekken 8. Hra vyjde na PlayStation 5, ale konkrétní datum vydání nebylo oznámeno. Poté byly představeny 2 tituly pro systém PS VR2. První z nich byly Star Wars příběhy z okraje Galaxie. Hra ukázala trochu herní akce.

Pro mě zatím hra vypadá dost slabě i na grafickou verzi VR2. Uvi-

díme, jak se hra bude vyvíjet dál. Další hrou pro systém PS VR2 byla hra Demeo. Hra vypadá trochu jako mobilní hra. Takže pro mě zatím VR2 nemá takový hype jako jeho předchůdce, pokud jde o hry.

Hogwarts Legacy hráčům připomnělo datum vydání stanovené na 10. února 2023. Krátké video nám ukázalo několik záběrů ze hry a příběhu. Pro hráče PS bude k dispozici také exkluzivní mise ve hře.

Celý článek si přečtete zde ►



Príspevek ze superparmeni.eu

Horizon Forbidden West se pravděpodobně podívá na PC, plánuje se remaster New Dawn



Sony pravděpodobně pokračuje ve vydělávání peněz tím, že vytváří remaky a remastery her, které to vůbec nepotřebují. Navíc jejich hry ztrácejí na exkluzivitu, což je hlavní argument mnoha lidí, kteří hrají na PlayStation.

Začneme novým dílem Horizon Forbidden West, který by měl podle úniku informací vyjít na PC. Nejsem proti. Sony potřebuje peníze a vydělává je hlavně prodejem her, nikoli konzolí, jak si někteří myslí. Přijde mi ale trochu předčasné, že Sony uvažuje o portu nového Horizonu

na PC, protože PC hráči ještě nedostali například Uncharted Legacy of Thieves.

Navíc se síla exkluzivity Sony rychle vytrácí. Exkluzivita byla pro fanoušky Sony vždy hlavním argumentem. Nyní to vypadá, že exkluzivní zůstanou pouze starší značky jako Killzone. PC verze by mohla být oznámena ještě letos a mluví se i o online verzi Horizonu pro PS5 a PC. Takže nakonec budeme hrát Battle-royale ve stylu Horizon, ale proč ne.

Celý článek si přečtete zde ►



Príspevek ze superparmeni.eu

EA vpustilo do světa ukázkou z chystaného Need for Speed Unbound



Nový díl minimálně z traileru budí vskutku zajímavý dojem. Je patrné, že se v Unbound budete účastnit nočních honiček s policií a závodů se spleťtými tratěmi, a to celé v gangsterském kabátku. Zajímavá je samotná grafická stránka hry, jelikož auta a prostředí jsou zpracovány realisticky, zatímco postavy a efekty jsou animované.

Ti zaujatější z vás to mohli vědět již dříve, protože japonská společnost Neowing omylem zveřejnila několik screenshotů ze hry. Vývo-

jáři dále lákají na singleplayerovou kampaň a multiplayer s podporou crossplaye, takže si budete moci zahrát s kamarády, kteří nehrají na stejném typu zařízení jako vy. Velkou součástí traileru je i postava slavného amerického rappera A\$AP Rockyho, který ve hře bude mít svůj vlastní skin, za kterým stojí MARINE SERRE a Vans.

Electronic Arts neboli EA je americká společnost, která se zabývá vývojem her.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ea.com

Rozšíření pro Resident Evil Village se ukazuje na nových záběrech



Není žádným tajemstvím, že nejnovější Resident Evil je oblíbený u velké skupiny fanoušků. Proto je příběhové DLC rozšíření samozřejmostí a Capkom pro nás připravuje další obsah i na základě naslouchání fanouškům.

Pokud mluvím o naslouchání fanouškům, mám na mysli přidání pohledu třetí osoby do vesnice. Hráči si budou moci vyzkoušet hru z nové perspektivy a rozhodně jim poskytne zcela nový herní zážitek. Na video se můžete podívat na konci článku. Já osobně

jsem si hraní RE užil se všemi třemi variantami kamery.

Pohled z první osoby dokonale vystihl hororový zážitek z Epizody 7 a ani nová Vesnice atmosférou nezaostávala. Pohled z třetí osoby je výborně využitý už od Resident Evil 4. Pevná kamera byla použita i v remasterované verzi Resident Evil 1 a tento druh kamery je pro původní díly RE ikonický.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: residentevil.com

Co nám ukázal Ubisoft Forward 2022?



Francouzská společnost Ubisoft patří mezi jedny z největších herních společností na světě a 10. září na své konferenci Ubisoft Forward 2022 oznámila řadu nových zajímavých her.

Ubisoft Forward je každoroční konference Ubisoftu, kde ukazují nejnovější herní tituly a své plány do budoucna. Na letošní a příští rok si pro nás herní gigant připravil opravdu slušnou nadílku.

Jako první se nám představilo

pokračování akční tahové adventury Mario + Rabbids s podtitulem Sparks of Hope. Vývojáři se rovnou pochlubili gameplay záběry, které ukazují pohyb po mapě a souboje. Volný pohyb se moc neliší od prvního dílu, ale gameplay prošel velkým posunem kupředu. Nově se postavy nebudou posouvat po políčkách, ale mají maximální vzdálenost, na kterou mohou dojít.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: ubisoft.com

World War 3 vstoupila do otevřené bety



Vojenský střet mezi NATO a Ruskem, možná blízká či daleká budoucnost, na to se zaměřuje hra World War 3, která aktuálně vstoupila do otevřené bety. V této FPS hře od vývojářů ze studia The Farm 51 se proti sobě ve válce střetne NATO s Ruskem.

Válka a boje probíhají jak na území NATO, tak i v samotném srdci celého Ruska. Hratelnost stejně jako v předchozích dílech bude kombinovat prvky z her Battlefield a Call of Duty. Střety mezi armádami jsou zde oproti předchozím dílům po-

malejší, o to ale více taktičtější.

Hra do předběžného přístupu vstoupila v roce 2018, a nyní byla spuštěna i její bezplatná open beta. Oficiální datum vydání plné verze zatím neznáme, ovšem při spuštění předběžného přístupu nám vývojáři slíbili, že plná verze vyjde za 12 až 16 měsíců. Veškeré novinky, které otevřená beta přinese, si můžete přečíst na webu.

Budete hrát World War 3?

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: worldwar3.com

CD Projekt oznamuje pět nových her ze světa Zaklánače



CD Projekt Red se v posledních dnech velmi činil. Polské herní studio oznámilo Project Sirius a Polaris týkající se nové triologie Zaklánače. Na co se mohou fanoušci těšit?

Studio CD Projekt Red před nedávnem oznámilo prostřednictvím sociální sítě Twitter své plány do budoucna. Herní společnost také představila dva projekty Project Sirius a Project Polaris.

Project Polaris je označení pro novou triologii Zaklánače. Vývojáři ve svém příspěvku také uvádějí, že

Zaklánač 4, který odstartuje novou herní sérii, se stále nachází v předprodukci. Tým podle oficiálního oznámení čítá více než 150 lidí. CD Projekt ve své infografice také uvádí, že všechny tyto zaklánačské hry budou vydány do šesti let od vydání Polaris.

Další oznámená hra nese kódové označení Project Sirius. Na tomto projektu pracuje více než 60 vývojářů ze studia The Molasses Flood a CD Projektu.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: thewitcher.com

Nové webkamery Verbatim

Nedávno společnost Verbatim uvedla na trh tři nové webové kamery pro uživatele v kancelářích i na home office a také pro streamery, youtubery a vlogery. Pojďme se podívat na podrobnosti.

Full HD 1080p webkamera AWC-01 s mikrofonom

Všestranná webová kamera Verbatim AWC-01 nabízí plné rozlišení 1080p. Obraz vašich videohovorů bude vždy Verbatim Full HD 1080p AWC-01 s automatickým ostřením perfektní díky rozlišení Full HD 1080p a frekvenci 30 snímků za sekundu při rozlišení 2K. Funkce automatického ostření zaručí optimální viditelnost obličeje v záběru, zatímco automatické vyvážení bílé udržuje barvy videa živé a dobře exponované, i když se zrovna nacházíte v prostředí s tlumeným osvětlením. Kamera svým zorným polem šířky 75° snímá hlavu, ramena a část pozadí, záběr tak poskytuje drobný náhled do vašeho pracoviště.

Webkamera AWC-01 je vybavena integrovaným všesměrovým mikrofonom, který

dokáže čistě a jasně zachytit zvuk zblízka, zároveň ale snímá i hlasy vzdálené až 4 metry.

Součástí je také snímatelná krytka čočky pro zachování soukromí a



ochranu čočky v době, kdy webkameru nepoužíváte.

Full HD 1080p webkamera AWC-02 s mikrofonom a osvětlením

Webová kamera Verbatim AWC-02 nabízí plné 1080p rozlišení a 360° rotaci.

Foto: Verbatim

Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►

Ergonomické křeslo Genesis Astat 700

Milujete dlouhé herní seance, ale vždy vás při nich bolí záda nebo krční páteř? Často je to způsobeno nedostatečným nastavením a profilací židle, která nemá nic společného se správným držením těla před počítačem. S ohledem na pohodlí, zdraví a očekávání nejnáročnějších hráčů je tu křeslo, které v sobě spojuje vše – nastavení, ochranu jednotlivých úseků páteře a odvětrávání. Seznamte se s ergonomickým křeslem Genesis ASTAT 700.

Správné profilování židle je nejdůležitějším aspektem, který přímo ovlivňuje vaše zdraví. Stejně jako je páteř oporou pro celé vaše tělo, židle Astat 700 poskytuje vnější oporu a ulevuje vašim zádkám v každém úseku páteře. To je možné díky konstrukci ExoBase s 8 žebry, která věrně odráží, jak by měla být vaše páteř uspořádána v bederní části. Tento prvek lze nastavit až do 3 poloh. Díky tomu se vyhnete bolestem zad v nejzranitelnějších partiích. Můžete si být jisti, že absence bolesti pozitivně ovlivní vaši koncentraci, což se s vysokou pravděpodobností promítne

do lepších výsledků dosahovaných při hře.

Když už mluvíme o plném nastavení, v Genesis nezapomněli ani na sedadlo. Jen málokteré sedadlo se může pochlubit nastavením hloubky.

Foto: Genesis



GENESIS



Celý článek si přečtete zde ►

Přenosný monitor AOC I1601P

AOC rozšiřuje své portfolio přenosných monitorů o model I1601P, který nabízí snadné rozšíření ze sestavy s jedním monitorem na multi-monitorové řešení – ať už na cestách, v práci nebo v malé domácí kanceláři.

Novinka I1601P s úhlopříčkou 39,5 cm se svou kompaktností a velikostí přibližuje notebookům. Monitor je vybaven IPS panelem, s rozlišením Full HD, který nabízí bohaté barvy, ostrost i široké pozorovací úhly (170° / 170°). Lze jej připojit přes vstup USB-A i USB-C pomocí jediného kabelu, který je součástí balení.

Ať už pracujete z domova nebo v kanceláři, druhá obrazovka zvyšuje produktivitu tím, že efektivně zdvojnásobuje prostor, který můžete využívat. Mnozí už dobře vědí, že práce na jedné obrazovce, například na displeji notebooku, znamená hodně přepínání a přetížení pracovní prostor. To samozřejmě platí i při práci na cestách. Uživatelé zvyklí pracovat se dvěma displeji u

svého kancelářského stolu budou požadovat stejné zvýšení produktivity také v terénu. Přenosné displeje jsou v těchto případech velkým pomocníkem.

Novinka v podobě I1601P nabízí hybridní řešení s jedním kabelem.



U notebooků a zařízení vybavených USB-C lze I1601P snadno připojit pomocí jediného kabelu USB-C. Takovéto připojení napájí displej a přenáší video signál prostřednictvím režimu USB DisplayPort.

Foto: AOC

AOC



Celý článek si přečtete zde ►

True wireless sluchátka Philips Fidelio

True wireless sluchátka Philips Fidelio T1 se vyznačují prémiovým vzhledem, výkonem a skvělým ovládáním.

Prémiovost je charakteristickým znakem všech produktů Philips Fidelio a nabízí nejlepší rovnováhu mezi vynikajícím zvukem, prvotřídní kvalitou a designem.

Philips Fidelio T1 není výjimkou a sdílí charakteristický zvuk Fidelio, který nabízí teplé, přirozené středy, hluboké, ale přesné basy, a celkový zážitek z poslechu bohatý na detaily.

Nejvyšší kvalitu zvuku v plném rozsahu zaručuje dvoucestná konstrukce, která kombinuje hluboké a detailní basy velkého 10mm dynamického měniče s rychlou a detailní odezvou speciálně optimalizovaného, malého a velmi efektivně vyváženého modulu pouzdra.

Sluchátka Philips Fidelio T1 jsou navíc vybavená kódem LDAC, který zajišťuje bezdrátový příjem a přehrávání hudby ve vysokém rozlišení.

Model Philips Fidelio T1 má šest mikrofónů – tři v každém sluchátku. Dva z nich jsou určeny pro maximální úroveň potlačení okolního hluku, ten třetí pro telefonní hovory.



Kvalita potlačení hluku je dále vylepšena vynikající pasivní izolací hluku díky šesti velikostem silikonových nástavců do uší a třem velikostem pěnových ušních krytů sluchátek Comply.

Kvalita potlačení hluku je dále vylepšena vynikající pasivní izolací hluku díky šesti velikostem silikonových nástavců do uší a třem velikostem pěnových ušních krytů sluchátek Comply.

Foto: Philips

PHILIPS



Celý článek si přečtete zde ►