



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

3/2023



EDITORIAL

*Drahé čtenářky,
drazí čtenáři,*

*s radostí vám přinášíme
nejnovější vydání našeho
herního magazínu na
měsíc březen.*

*Po velmi úspěšném
únoru, kde Hogwarts
Legacy naprosto domino-
val a dokonce překonával
některé rekordy tu máme
další měsíc a hry, které
vyjdou. Oproti únoru nás
čeká slabší měsíc, neklesej-
me však na mysli.*

*Největším lákadlem
bude pro mnohé vydání
Remaku Resident Evil 4.
Svoji premiéru si odbude
také ambiciózní česká stří-
lečka Crime Boss: Rockay
City. O všem vás jako vždy
budeme informovat.*

*Doufáme, že si i tak
užijete tento měsíc. Uvidí-
me se opět v dubnu.*

*Váš šéfredaktor
Michal Fortyn*

Recenze: Starship Troopers: Terran Command – Parádní RTS ze světa hvězdné pěchoty

Milovníci realtime strategií, zbystřete, je tady další příjemný počín, který by se vám jistě mohl líbit. Stojí za ním vydavatelské studio The Slitherine Group, které má za sebou velkou řadu her právě především ze světa RTS her. Na zoubek se tedy dnes podívám RTS hře ze světa Hvězdné pěchoty, která nese název Starship Troopers: Terran Command.

Hra samotná vyšla v minulém roce 16. června a jedná se tedy o novější kousek. Kdo nezná skvělý film Hvězdná pěchota (1997), jakoby ani nežil. Pravda, pokračování filmu s číslovkou 2 a 3 už tak dobré nebylo, ale jednička je stará dobrá klasika. A právě i hra vychází z této filmové předlohy. O co v tomto světě jde? Děj se odehrává ve vzdálené budoucnosti, kde to pro lidstvo nevypadá příliš růžově. Existence lidstva je totiž ohrožena útoky mimozemských brouků, kteří obsazují jednu lidskou planetu za druhou a začínají ohrožovat i samotnou Zemi.

Vášim úkolem není nic menšího, než převzít velení mobilní pěchoty a zapojit se do války proti mimo-



zemským broukům, kteří se nazývají Arachnidé. Úkol to jistě nebude lehký, ale prokázat své dovednosti můžete v celkem dlouhé kampani, která skýtá jednu úvodní misi a pak celkem 19 dalších příběhových misí. Pokud vám to nebude stačit, jsou k dispozici i další 2 speciální „Challenge“ mise pro ostřílenější z vás, které prověří všechny vaše dovednosti. Pokud vás hra tedy bude bavit, můžete počítat s tím, že u ní strávíte minimálně 30 – 40 hodin.

Velmi se mi líbí, že hodně misí je inspirováno z výše zmíněného filmu,

takže se můžete těšit na mise, kde útočíte na planety brouků, bráníte svou základnu před nekonečnými řadami nepřátel, snažíte se zajmout mozek brouků, ale také dobýváte zpět vězení, které obsadili trestanci, osvobozujete napadená města, čistíte kanalizace i těžební doly od Arachnidů a mnohé další.

Je také fajn, že ve hře samotné je více druhů nepřátel, takže se brzy pocít stereotypu jen tak nedostaví.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: store.steampowered.com

Ubisoft představuje nový Anti-Cheat systém do Rainbow Six Siege



Ubisoft uvedl nový anti-cheat program s kódovým názvem „Mousetrap“ pro svou taktickou hru Rainbow Six Siege, aby se snažilo potlačit podvodné aktivity hráčů.

Nový Anti-Cheat systém přicházející do hry Rainbow Six Siege byl vyvíjen s cílem přesně identifikovat podvody, jako jsou aimboty a wallhacky, a zablokovat je přímo na úrovni hardware.

Mousetrap bude také schopen posílat automatické zprávy a vyhlašovat sankce hráčům, kteří jsou usvědče-

ni z podvodů. Společnost Ubisoft doufá, že tento nový systém zvýší integritu hry a vytvoří spravedlivější herní prostředí pro všechny hráče. Kromě toho Mousetrap bude mít také funkci, která umožní hráčům nahlásit podezřelé aktivity ostatních hráčů. Hráči budou moci poskytnout důkazy podvodů a Mousetrap je bude dále analyzovat a vyhodnocovat. Mousetrap bude spuštěn v průběhu roku 2023.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

Riot Forge v letošním roce vydá tři nové hry



Riot Forge je projekt společnosti Riot Games, kde se vytváří nové tituly ze světa Runeterra. Vývojáři před nedávnem představili hry pro letošní rok.

Riot Forge letos vydá tři nové tituly. Riot Games je ve světě známé díky své MMO hře League of Legends, která je už skoro 14 let jedním z nejpobulárnějších titulů na světě. Toto studio však vydalo také tituly jako například Valorant, Teamfight Tactics nebo Legends of Runeterra, které si nevedou vůbec

špatně. Avšak toto studio má svůj boční projekt zvaný „Riot Forge“, kde dávají možnost malým i větším vývojářským studiím vytvořit hry ze světa Runeterry. Pod tímto projektem vznikly tituly jako Hextech Mayhem nebo Ruined King a na letošní rok připravují další tři nové tituly.

První titul, který se plánuje na letošní rok, je singleplayerová adventura Song of Nunu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: riotforgames.com

Hobo: Tough Life vyjde na PlayStation



Simulátor bezdomoveckého života od českého studia Perun Creative vyjde po několika letech konečně i na konzole značky PlayStation.

Život bezdomovce na konzolích PlayStation

Všichni si asi dokážeme představit život na ulici, někteří dokonce i známe či jsme alespoň slyšeli o „známých“ bezdomovcích, na jejichž příběhy a zmínky ve hře narazíme, jako kupříkladu na Majšnera, jelikož samotní tvůrci se u reálných lidí žijících na ulici

inspirovali.

Minulý rok byla hra vydána pro Xbox a Nintendo Switch, letos můžeme titul očekávat i na konzolích společnosti Sony, přesněji v digitálním obchodě PlayStation. Tuto informaci nám oznámil David Kubíček z již zmíněného vývojářského studia. Dále víme podle dostupných informací, že tvůrci žádné další obsahové rozšíření neplánují kvůli vývoji nového projektu, na kterém aktuálně pracují.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: store.steampowered.com

Do Dead by Daylight dorazí update



Vývojáři hry Dead by Daylight budou každé tři měsíce přinášet hráčům nové postavy. Tentokrát se můžeme těšit na dva přeživší a jednoho vraha.

V tuto chvíli je na základě prvních videí a her na testovacím serveru trochu jasné, že nový zabiják jménem Skull Merchant nebude pro každého. Spousta lidí kritizuje drobnou lenost kolem schopností zabijáka a fakt, že jde o další postavu v podstatě se základním útokem. Lidé pravděpodobně čekají na další typ zabijáka s dlouhým dosahem, jako je Huntress. Na druhou stranu, někteří

lidé čekali na Terminátora, protože první trailer, kde byly ukázány lebky, donutil lidi si tuto informaci přečíst.

Do hry přibudou další dvě postavy se jmény Thalyta Lyra a Renato Lyra. Tentokrát do hry nebude přidána nová mapa, ale budou předělány dvě starší. Těmito mapami jsou Shelter Woods a Mother's Dwelling. Familiáry na mapách mohou trochu změnit hratelnost, například okraje, a hlavně vyvážit některé většinou prázdné oblasti bez palet.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: deadbydaylight.com

Assassin's Creed Valhalla dostává finální aktualizaci



Ubisoft vydal poslední aktualizaci pro hru Assassin's Creed Valhalla, která přináší několik nových funkcí a opravuje několik chyb.

Tato aktualizace by měla být poslední, kterou hra dostane, protože vývojáři se budou soustředit na vývoj nových projektů. Aktualizace opravuje několik chyb, jako jsou problémy s úkoly, které se nezobrazují v průvodci, a opravy grafických chyb. Vylepšuje také některé aspekty hry, jako jsou bojové mechanismy a chování nepřátel.

Tento poslední patch pro Assassin's

Creed Valhalla se liší od předchozích aktualizací, jelikož se zaměřuje na opravu všech zbývajících chyb v hře. Hráči by neměli očekávat nové mise, zbraně nebo jiný obsah, ale spíše vylepšenou stabilitu a kvalitu hry.

Vývojáři Ubisoftu plánují pokračovat ve vývoji nových projektů v rámci série Assassin's Creed, které by měly být vydány v následujících letech. Assassin's Creed Valhalla byl vydán v listopadu 2020.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ubisoft.com

Sons of the Forest zažívá ohromný úspěch



Sons of the Forest se podle posledních dat stává velkým hitem nejen v prodejnosti a vyzývá tak nedávno vydaný Hogwarts Legacy.

Sons of the Forest se prodává skvěle. Sons of the Forest je pokračováním úspěšné hry The Forest, která vyšla v roce 2014. Hráči mají opět za úkol přežít v divočině plné nebezpečných zvířat a záhadných zmutovaných bytostí. Hra nabízí singleplayerový i multiplayerový režim, kde hráči mohou spolupracovat a pomáhat si navzájem.

Hra se setkala s pozitivními ohlasy od hráčů i kritiků, kteří oceňují zlepšení ve vizuální stránce a novinky v herním mechanismu. Hráči si mohou stavět vlastní domy, bojovat proti nepřátelům a plnit různé mise. Sons of the Forest stejně jako předchůdce nabízí také rozsáhlý craftingový systém, kde hráči mohou vyrábět různé nástroje a zbraně, které jim pomohou přežít v divočině.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: store.steampowered.com

Dorazila nová aktualizace na konzole Nintendo Switch



Společnost Nintendo vydala aktualizaci firmware pro svou konzoli Switch, s označením 16.0.0. Aktualizace přináší několik nových funkcí a vylepšení, které usnadní používání konzole.

Poslední aktualizace Nintendo Switch na verzi 16.0.0 přinesla několik vylepšení a nových funkcí. Tato aktualizace přišla krátce po halloweenské aktualizaci 15.0.1, která opravila několik chyb, včetně problému s přehráváním stažitého obsahu na jiné konzoli než na

primární konzoli uživatele.

Podle oficiálního webu Nintendo aktualizace také zahrnuje vylepšení celkové stability systému, což by mělo přinést výhody pro uživatele při používání konzole. Změn se dočkaly také uživatelské přezdívky.

Celkově se zdá, že aktualizace firmware 16.0.0 pro Nintendo Switch přináší užitečné novinky a vylepšení, které by měly usnadnit používání konzole.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: unsplash.com

Ubisoft má vylepšenou verzi hry Skull and Bones



Skull and Bones, pirátská hra od společnosti Ubisoft, byla oznámena v roce 2017. Od té doby však byla hra několikrát odložena a vývojáři se rozhodli znovu přehodnotit její design.

Podle nedávné zprávy z portálu PC Gamer však Ubisoft pracuje na vylepšené verzi hry Skull and Bones, kterou zatím nikomu neukázal. Tuto informaci potvrdil samotný Julien Laferrière, producent hry, během rozhovoru s redaktorem PC Gamers. Laferrière uvedl, že vývoj

hry Skull and Bones je stále v plném proudu, i když se zdá, že byla zcela pozastavena. Ubisoft si dal načas a věnuje se vylepšení některých klíčových prvků hry, aby co nejlépe vyhovovaly hráčským preferencím.

Vylepšená verze hry by měla přinést nové prvky do hratelnosti, ale Laferrière nechťel prozradit konkrétní detaily. Řekl však, že novinky budou velmi zajímavé pro fanoušky hry.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ubisoft.com

HearthStone přes noc zvýšil ceny



Hearthstone, populární online karetní hra od společnosti Blizzard Entertainment, se stala terčem kritiky fanoušků po celém světě kvůli zvýšení ceny Runestone balíčků pro hráče v některých zemích.

Blizzard zvyšuje ceny u Hearthstonu. V nedávné aktualizaci se cena balíčků Runestone v mnoha zemích zvýšila, což může hráčům způsobit potíže při nákupu a vytváření konkurenčních sestav.

Někteří hráči se na fórech a sociálních sítích stěžují na to, že vysoká

cena Runestone balíčků může hráče odradit od hry, zvláště v těch zemích, kde jsou platby v online hrách již tak nákladné. Vývojáři Hearthstone však argumentují tím, že zvyšují ceny balíčků v zemích s nestabilní měnou, aby se vyrovnali s inflací a kurzovými změnami. To však nemůže uklidnit rozhořčené fanoušky, kteří se domnívají, že zvyšování cen balíčků je jen dalším způsobem, jak vydělat více peněz na úkor hráčů.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: hearthstone.blizzard.com

Systémové požadavky Resident Evil 4



Resident Evil 4 remake je jedním z neočekávanějších titulů pro fanoušky této série. Vývojáři nově zveřejnili systémové požadavky.

Resident Evil je dlouholetá série her od společnosti Capcom, která se poprvé objevila na prvním PlayStationu v roce 1996. Od té doby si tato série vysloužila miliony fanoušků po celém světě a vybudovala si velmi silný příběhový svět. V poslední době procházejí starší díly této série velkým rebootem, aby se mohli do série ponořit noví hráči a ti starší si

zavzpomínali na staré časy. Pokud si hráči budou chtít zahrát Resident Evil 4 remake, tak by minimálně měli mít pět let starý procesor společně s grafickou kartou AMD Radeon RX 560 nebo Nvidia GeForce GTX 1050 s pamětí 4GB, které dokáží rozlišení 1080p v 60 snímcích za sekundu. Minimální velikost paměti RAM je 8GB, ale doporučená je velikost 16 GB. Hra jako taková zabere kolem 40-50 GB místa.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: residentevil.com

Hogwarts Legacy slaví obrovský úspěch



Hra **Hogwarts Legacy**, vyvinutá společností **Avalanche Software**, zaznamenává ohromující úspěch. S vynikajícími hodnoceními od jak hráčů, tak kritiků a stále rostoucím počtem nových hráčů se stává jednou z nejhranějších her na platformě **Steam**.

Podle aktuálních statistik na **Steam Charts**, dosáhlo počet hráčů hry v jeden moment přes 807 tisíc. Tím se stala osmou nejhranější hrou v historii **Steamu**, před ní nachází jen **Elden Ring** na druhé pozici a nejvýše

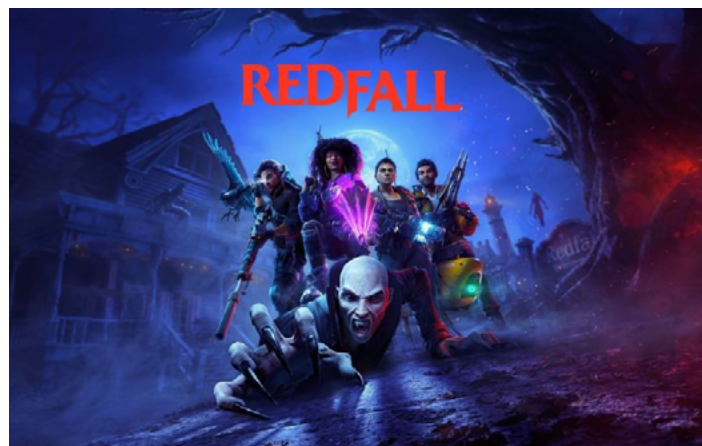
na žebříčku je hra **Cyberpunk 2077**. **Hogwarts Legacy** je vyhledávanou hrou mezi kouzelnickými fandy po celém světě, kteří touží prožít dobrodružství. **Hogwarts Legacy** nabízí hráčům možnost vstoupit do světa **Harryho Pottera** a objevovat tajemství a dobrodružství. Hráči se mohou učit kouzla, bojovat s temnými silami a objevovat tajemství, která se skrývají v hradě.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: hogwartslegacy.com

Redfall se ukazuje na novém traileru



Společnost **Bethesda** zveřejnila nový trailer lákající na upířskou akci **Redfall**, která dorazí již začátkem května.

Nové video trvající necelé tři minuty nám přináší další pohled na rozmanitost herních postav a zbraní, které hráči budou moci používat. Hráči se mohou těšit na využití stínové magie, technických dovedností, štítů a nejrůznějších zbraní. Hráči budou moci hrát s až třemi dalšími hráči v kooperativním re-

žimu a spolupracovat na vyřešení úkolů.

Trailer také ukazuje krásné prostředí a prvky, které budou hráči moci průzkumem objevovat. Kromě stvoření temnoty a nadpřirozených záhad bude **Redfall** nabízet několik různých oblastí, které hráči budou moci prozkoumat a objevit tajemství. Hra má dorazit již 2. května 2023.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

Veletrh E3 bez účasti velikánů



Po pandemii se na scénu vrací fyzické provedení veletrhu **E3**, nicméně hned ze začátku jsou trhliny. Podle zdrojů **IGN** bude veletrh **E3** bez účasti **Microsoftu**, **Nintenda** a stejně jako v posledních letech bez společnosti **Sony**.

Xbox chystá vlastní prezentaci, která se údajně bude překrývat s **E3**, jak uvedl **Phil Spencer**. **PlayStation** se na veletrhu neukázal od roku 2019. **Nintendo** se údajně rozhodlo neúčastnit z důvodu, že nemá připraveno tolik novinek, aby se účastnili veletrhu a

jejich přítomnost by se nevyplatila.

I když to vrhá stín na letošní **E3**, tak letošní nový pořadatel **ReedPop** prostřednictvím **IGN** fanoušky uklidňuje, že stále mají velký zájem od jiných herních společností, které mají na veletrhu co předvést. I když absenci největších konzolových společností nepotvrdili a ani nevyvrátili, stále jsou optimističtí a chtějí pro **E3** velký comeback.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: publicasueu

Mnohými známý Tetris byl zfilmován



Tetris, jedna z nejznámějších her světa, byla zfilmována i přesto, že oficiálně nemá žádnou příběhovou linku. Přesněji byl natočen film o jejím vzniku.

Věřím, že většina z nás zná, nebo alespoň někdy slyšela o hře **Tetris** z roku 1984 od ruského vývojáře **Alexeje Pajitnova** z bývalého Sovětského svazu. Již brzy se můžeme těšit na stejnojmenný film od **Apple TV+**, který nám odhalí samotný vznik hry za dob jiného režimu, průlom do světa a způsob

jak **Gameboy** od **Nintenda** přispěl k proslavení tohoto titulu.

Do hlavní role byl obsazen oblíbený **Taron Egerton** jakožto **Henk Rogers**, muž, jenž riskoval svůj život přelstěním **KGB**, aby z **Tetrisu** udělal celosvětovou senzaci a zajistil jí distribuční práva. Dále byl obsazen **Nikita Efremov** jako samotný tvůrce **Alexej Pajitnov**. Režii měl na starosti **Jon S. Baird**.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: imdb.com

Far Cry 7 údajně ve vývoji



Podle herního insidera Toma Hendersona, Ubisoft pracuje na dvou nových dílech série Far Cry, z nichž první bude Far Cry 7 a druhý bude multiplayerovou hrou z univerza Far Cry.

Podle herního insidera Toma Hendersona plánuje vývojářský tým Ubisoft Montreal dva nové tituly, z nichž první bude Far Cry 7 a druhý bude multiplayerová hra zasazená do světa Far Cry. Chystané Far Cry 7 je interně označován jako „Project

Blackbird“ a multiplayer jako „Project Maverick“.

Far Cry 7 bude využívat engine Snowdrop od Ubisoftu, stejně jako hra Avatar: Frontiers of Pandora. Prozatím nejsou k dispozici další informace o sedmém díle populární franšizy a sama herní společnost se k nejnovějším únikům nevyjádřila. Celkově se očekává, že Far Cry 7 bude novinkou, co se týče technologických inovací a kvality hry.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: ubisoft.com

Původní Metal Gear dostane fanouškovský remake v UE5



Kultovní akční hra Metal Gear Solid, která se stala klasikou svého žánru, se nyní dočkala nového převleku od fanoušků.

Na internetu se objevil remake prvního dílu hry, který využívá výkonný herní engine Unreal Engine 5. Tyto nadšené fanoušky neváhají použít nejmodernější technologie, aby vylepšili své oblíbené hry.

V rámci projektu fanoušků byl zcela přepracován začátek hry a

využity byly nové textury, osvětlení a efekty, díky čemuž vypadá hra jako nový produkt. Tyto úpravy dokážou výrazně zlepšit celkový dojem z hry a přitáhnout nové hráče, stejně jako stávající fanoušky, kteří ji již hráli.

Remake Metal Gear Solid je k dispozici ke stažení zdarma na internetu, takže všichni fanoušci Metal Gear Solid mohou vyzkoušet, jak vypadá hra v novém kabátě.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: gamerant.com

Remedy očekává úspěch nového Alan Wake



Studio Remedy zaručuje úspěšné pokračování hry Alan Wake a označuje ho za svůj nejdůležitější propracovaný projekt dosud.

Pro všechny fanoušky prvního dílu, bude hraní druhého dílu ještě vzrušující, ale není nutné mít znalosti z prvního dílu, abyste se mohli plně ponořit do poutavého pokračování. Vývoj druhého dílu vyžaduje samozřejmě čas, ale nedávné zprávy z úkrytu naznačují, že se studio blíží konci.

Podle generálního ředitele herního studia, Tero Virtana, se jedná o jejich

nejpropracovanější projekt dosud. Tero Virtanen prohlásil, že hra už je kompletně hratelná od začátku do konce a že má již veškerý plánovaný obsah. Studio očekává, že pokračování bude výrazně úspěšnější než remaster prvního dílu.

Studio Remedy, které se stará o vývoj druhého dílu Alan Wake, zatím nezveřejnilo přesné datum vydání, ale ujišťuje fanoušky, že hra bude k dispozici již koncem roku 2023 na platformách PC, Xbox Series a PS5.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: remedygames.com

Lost Ark slaví první výročí



MMORPG Lost Ark oslavilo své první výročí. Během této doby hra učinila obrovský skok a stala se jednou z nejoblíbenějších her žánru.

Lost Ark, vyrobené jihokorejským studiem Smilegate, od svého vydání v prosinci 2019 zaznamenalo úspěch a fanouškovskou podporu v MMO komunitě. Smilegate se v roce 2022 spojil s Amazon Games, aby hru přivedl na globální trh prostřednictvím Steamu kvůli její obrovské popularitě. Lost Ark po prvním roce má stále pevnou

pozici, přestože neproběhl hladce. Vývojáři jsou připraveni na další roky.

Lost Ark také získalo řadu ocenění, včetně „Nejlepší online hry“ na Korea Game Awards. Tyto ocenění potvrzují popularity hry a jejího úspěchu.

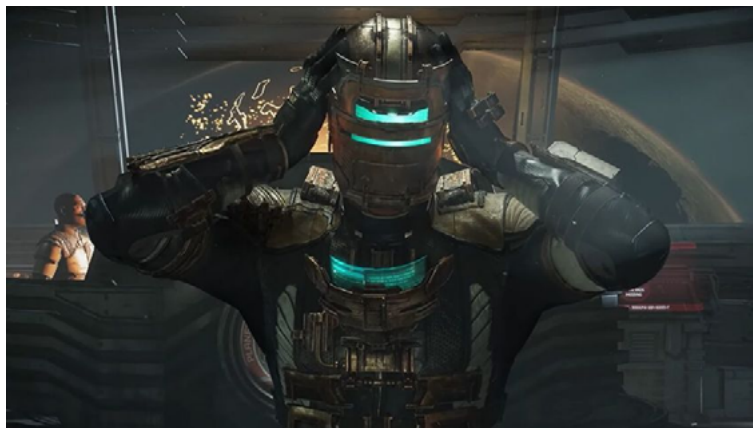
Vývojáři neustále pracují na aktualizacích a rozšířeních hry, aby udrželi hráče nadšené a motivované. Nedávno byla přidána nová lokace, nové questy a nové zbraně.

Celý článek si přečtete zde ►



Obrázek: playlostark.com

Dead Space Remake kraluje prodejům



Dead Space Remake podle posledních dat kraluje žebříčku prodejů.

Remake hry Dead Space, který byl nedávno vydán, získal první místo v žebříčku prodejů fyzických kopií v Británii a předčil několik pozoruhodných konkurentů. Z celkového počtu prodaných kopií tvoří 80% verze pro konzoli PlayStation 5, zatímco prodej na Xboxu je nižší. Rozdíl může být ovlivněn nákupními zvyklostmi hráčů Xboxu, kteří častěji využívají digitální stahování.

Tato hra, která byla původně vydána v roce 2008, byla kompletně přepracována a nabízí vylepšenou grafiku, zvuk a herní mechaniku, což jí pomohlo dosáhnout tohoto úspěchu. Je to jasný důkaz, že fanoušci stále vyhledávají kvalitní a strhující zážitky v herním průmyslu. Remake Dead Space získalo první místo v žebříčku prodeje ve Spojeném království.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: euromer.net

Atomic Heart se ukazuje na novém traileru



Vývojáři z Atomic Heart v novém traileru představují gameplay, který ukazuje, jak budete moci prozkoumávat svět, plnit úkoly a bojovat.

Atomic Heart nás uvádí do alternativního světa SSSR v 50. letech. Hra je postavena na otevřeném světě, takže hráči budou mít volnost kdykoli a kamkoli jít. Vývojáři ze studia Mundfish v nejnovějším traileru ukazují, jak budou vypadat boje, výzvy a okolní svět. Trailer se chlubí

také grafickým designem hry, který je vynikající a přináší živý a realistický svět plný detailů. Atomic Heart se do značné míry zaměřuje také na příběh a na hloubku světa, a to se projevuje jak v samotné hratelnosti, tak v poutavých dialogích a skrytých tajemstvích. Hra také nabídne možnost volby, takže budete mít možnost ovlivnit děj a řešit situace podle svých představ.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: mundfish.com

Hi-Fi Rush je ověřen na konzoli Steam Deck



Nově vydaná hra Hi-Fi Rush byla nedávno přidána na platformu Steam a stala se „Deck Verified“ titulem. Tato akční hra vás bere na vzrušující cestu plnou nebezpečí a dobrodružství, kde musíte projít všemi výzvami a získat co nejvíce bodů.

Hi-Fi Rush plně ověřen na Steam Decku

Hi-Fi Rush se nově může pochlubit ověřením na konzoli Steam Deck. Tato hra vás zavede do světa, kde musíte řídit svého DJe při hraní ži-

vých koncertů, abyste získali slávu a fanoušky. Navíc s „Deck Verified“ titulem můžete mít jistotu, že se jedná o kvalitní a zábavnou hru.

Hra přenesl hráče do futuristického světa plného hudby a tance, kde budete muset tvořit a vylepšovat své vlastní skladby, abyste uspěli. Hra se v současné době těší vysoké popularitě. Na platformě Steam se celkové hodnocení pohybuje okolo 98 %, zatímco na Metacriticu hra vyspěla na krásných 90 %.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Třetina majitelů PS5 nikdy nevlastnila PS4



Společnost Sony před nedávnem vydala zajímavou zprávu, ve které uvádí, že třetina majitelů PS5 nikdy nevlastnila PS4.

Společnost Sony před nedávnem zveřejnila hospodářské výsledky za rok 2022. Sony uvedla informaci, že téměř 33 % vlastníků konzole PS5 nevlastnilo PS4. Z nedávno zveřejněné zprávy také vyplývá, že právě třetina uživatelů měla před koupí konzole PS5 starší typy a to PS2 nebo PS3 a nebo nevlastnili žádnou z konzolí.

Úspěšnost PS5 způsobilo nejen

období pandemie koronaviru Covid-19, kdy lidé byli většinu času doma a prodeje od r. 2020 raketově vzrostly. Dodávky konzolí PS5 se bohužel na delší dobu zpomalily kvůli problémům s nedostatkem čipů na trhu.

Úspěšnost PS5 se přičítá vysoké atraktivitě konzole pro hráče díky úžasným herním zážitkům, jako jsou například God of War Ragnarök či Horizon Forbidden West.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bethesda.net

Prohnutý herní monitor Evnia s VA panelem



Hledáte do svého herního koutu zajímavý monitor, který poskytne skvělý obraz, rychlou odezvu a úžasně barvy? Máte-li dost peněz na utrácení, pak byste neměli minout model Philips Evnia 34M2C7600MV, který na prohnuté obrazovce s úhlopříčkou 34 palců nabídne maximální rozlišení 3440×1440 obrazových bodů (poměr stran 21:9) a obnovovací frekvenci až 165 Hz.

Herní monitor vyniká výborným podsvícením a vysokým jasnem 1400 nitů, které vám umožní pracovat a hrát oblíbené hry i v

osvětlené nebo slunečním svitem zalité místnosti. Výrazně působivější představení vám tento produkt předvede po setmění. Technologie Ambient Glow dokáže sledovat děj na obrazovce a prostřednictvím barevných diod jej přenášet na stěnu za monitorem.

Uvedení do provozu zabere jen pár minut. Obrázkový návod na horní straně krabice napoví jednotlivé kroky, sestavení stojanu a jeho připojení k monitoru zvládnete bez jakýchkoliv nástrojů.

Foto: Philips

EVNIA

Celý článek si přečtete zde ►



Herní sluchátka Philips TAG5106

Philips před koncem roku představil zajímavou novinku – herní headset Philips TAG5106. Sluchátka mají svůj styl, 50mm měniče a odnímatelný směrový mikrofon. Nabízí pokročilé dvojité připojení 2,4 GHz a Bluetooth 5.2, použít však můžete i kabel. Sluchátka jsme vyzkoušeli a dopadlo to následovně.

Sluchátka jsou vyrobena z kvalitního plastu, což poznáte na první dotyk. Nezůstávají zde otisky prstů. Při pohledu zvenku nás zaujal velmi osobitý, pěkný hranatý tvar. Hlavový most je dostatečně velký, takže jsme se vešli i s velkou hlavou.

Headset nabízí 50mm měniče, vyrobené z pěkné, jemné koženky a paměťové pěny. Jsou velmi pohodlné. Změnu jsme nepocítili ani při několika hodinách používání. Náušníky z venku opticky rozděluje pruh LED osvětlení, které lze nastavit do několika základních barev. Červená, zelená a modrá, případně měnící se barvy. Osvětlení

lze také vypnout.

Připojení k PC, nebo čemukoliv jinému (Mac, PlayStation), probíhá intuitivně. Do USB portu připojíte dongle, sluchátka se automaticky



nastaví během několika vteřin a můžete je používat. 3,5 mm kabelové připojení nabízí kompatibilitu s ještě více platformami.

Co se týká obsluhy, resp. ovládání sluchátek, vše obstaráte pomocí tlačítek a konektorů na sluchátkách.

Foto: Philips

PHILIPS

Celý článek si přečtete zde ►



Herní disky SureFire GX3 Gaming

Vyrazit jen tak na cesty a mít s sebou svoji nadupanou herní knihovnu. To je přání snad každého hráče, který čas od času potřebuje strávit nějakou tu dobu mimo domov. Abyste se z podobných výhod mohli těšit, potřebujete samozřejmě kvalitní herní mašinu na cesty, ale neméně důležitou součástí života kočovného hráče je také přenosný disk, který zaplníte herními tituly až po okraj. Společnost SureFire nabízí rovnou čtyři zajímavé kousky pro hráče, kteří touží po kompaktnosti a pohodlí.



Herní disky SureFire Bunker sklobí rychlost, pohodlí a kompatibilitu do jedné malé krabičky a nabídnou vám od 512GB až po 2TB kapacity úložiště. V případě běžného pevného disku jsou varianty 1TB a 2TB. Pokud radši sáhnete po SSD, nabídne vám SureFire 512GB, nebo 1TB. Je tak jenom na vás, kolik her chcete na svůj přenosný disk vlastně vmáchnout, ze strany výrobce zde rozhodně omezení nebudete. Nejen praktické, ale také stylové bude vaše úložiště díky ele-

gantnímu designu s RGB podsvícením, který pyšně hlásí, že patří do rodiny SureFire.

Na výběr máte z variant klasických pevných disků i SSD, které rozhodně ocení především majitelé nové generace konzolí. Ta totiž právě z potenciálu SSD disků těží nejvíce.

Foto: SureFire

SUREFIRE

Celý článek si přečtete zde ►



Verbatim Pro Qi Fast Wireless Car Charger

Otočný držák telefonu do automobilu Verbatim Pro Qi Fast Wireless Car Charger FWC-03 nabízí uchycení mobilního zařízení při jízdě a současně rychlé bezdrátové indukční nabíjení telefonu. Balení obsahuje kolébku pro uchycení telefonu s indukční napájecí podložkou, USB-A/USB-C propojovací kabel, přísavku na palubní desku nebo okno s nastavitelným ramenem pro připojení kolébky a jako druhou variantu držák kolébky k uchycení do větrací mřížky automobilu.

Uchycení na přístrojovou desku, okno nebo do mřížky si vyberete podle typu vozidla a vlastních preferencí. Kulový kloub vsunete do zadní strany nabíjecí kolébky, utáhnete plastovou převlečnou objímku a první část instalace držáku máte zdárně za sebou. Druhým krokem je připojení USB kabelu do USB nabíjecího adaptéru do zapalovače (není součástí dodávky) nebo do USB portu, kterým jsou vybaveny novější automobily.

Propojení kabelu s nabíjecí kolébkou a zajištění přísunu energie do nabíječky (klíček v zapalování do pohotovostní polohy nebo nastartování vozu) byste neměli opomenout.



Boční příchytka mobilního telefonu v kolébce pracují automaticky, při napájení kolébky vyrovnají telefon a jemně jej zafixují. Poté zařízení detekuje polohu baterie v telefonu a začne jej bezdrátově nabíjet.

Foto: Verbatim

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ►

