



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

4/2023



EDITORIAL

Vážené hráčky,
vážení hráči,

dovolte mi přivítat Vás u dalšího vydání našeho herního časopisu. Duben je tady a s ním se blíží několik velkých herních novinek, které si rozhodně zaslouží pozornost. Po několika odkladech a dlouhém čekání konečně dorazí snad neočekávanější titul měsíce - Dead Island 2. Pokud jste fanoušky Star Wars, pak nesmíte minout novinku z této epické sci-fi ságy - Star Wars Jedi Survivor. Ale to není všechno. Tento měsíc také dorazí tajemné pokračování Sherlock Holmes: The Awakened a nové dobrodružství v Minecraft Legends. Doufáme, že si výše zmíněné hry užijete stejně jako jarní počasí.

S pozdravem váš šéfredaktor herního časopisu Gamers Generation.

AI technologie společnosti eMan změni (nejen) český gaming

Českou herní scénu čekají velké změny. Hra Alteration měni svůj název na Realms of Alterra, upouští od myšlenky NFT a stává se z ní plnohodnotné RPG s unikátní technologií, která za pomoci umělé inteligence (AI) přináší nový pohled na herní svět. V rozvoji ji pomáhá více než 50milionová investice. Hra vznikla pod dceřinou firmou společnosti eMan Legend has it. Samotná AI technologie hlásí využití i mimo gamingový průmysl, v rozvoji jí pomůže nově založená společnost Animation.

Znáte to. Hrajete jednou, dvakrát, třikrát a hra už je ohraná. To je díky AI technologii Animation minulostí. Realms of Alterra (RoA), původně Alteration, inkorporovala novou technologii, měni svůj název a chystá se na očekávaný launch.

Hra Alteration přerostla svůj původní záměr a rozvinula se ve vývoj přelomové technologie pro světový gaming v oblasti umělé inteligence. Zasloužila si proto nový název a celý rebranding. Michal Košek, CEO společnosti eMan, vysvětluje: „Ušli jsme dlouhou cestu. Původní plán byl vytvořit NFT hru. V průběhu vývoje



jsme ovšem svět kryptoher značně přerostli, implementovali jsme AI a vznikl nový herní žánr – AI sandbox. Díky tomu je hra v českém prostředí naprosto jedinečná.“

Tato RPG hra je zasazena do jedinečného světa, jehož příběh a vizualita spojuje norskou mytologii s kyberpunkem. RoA je založena na dynamickém bojovém systému, který využívá prvky dungeonových her. Díky herním zkušenostem celého týmu je vše zaměřeno na znovuhratelnost tak, aby byl zážitek pokaždé jedinečný – prostředí jsou generována procedurálně a systém hledání je

řízen umělou inteligencí, vzniká tím hra, která se sama rozšiřuje.

„Jedná se o procedurálně generovanou RPG – je v něm zakomponovaný procedurální engine, kterému říkáme Holub, na počest objevitele Holuba, ale i jako poctu tomu, že jsme česká firma. Tento engine nám umožňuje více méně nekonečně generovat nové herní světy, a tím zajistit, že každá hra bude unikátní i při opakovaném hraní,“ popisuje Tomáš Pšenička, zakladatel společnosti Legend has it.

Celý článek si přečtete zde ▶



The Sims bude mít konkurenci v podobě hry Life By You



Will Wright, zakladatel série The Sims, přišel s revolučním konceptem, který změnil herní průmysl po vždy. Nyní se na scéně objevil nový konkurent. Bývalý šéf studia The Sims, Rod Humble, totiž oznámil vývoj podobného životního simulátoru s názvem Life By You.

Série The Sims od studia Maxis a Electronic Arts je jednou z nejúspěšnějších her všech dob. Když ji v roce 2000 vytvořil Will Wright, tehdy šéf vývojářského týmu Maxis, nikdo netušil, jak revoluční koncept se do herní-

ho průmyslu dostal. The Sims se stali hitem, který trvá dodnes. V současné době se ale na scéně objevuje nový konkurent. Rod Humble, bývalý šéf studia The Sims, oznámil vývoj podobného životního simulátoru s názvem Life By You. Jeho tým se snaží vytvořit hru, která bude ještě víc založena na interakcích mezi postavami a hráči. Rod Humble má v této oblasti bohaté zkušenosti, protože na vývoji The Sims se podílel od počátku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Destiny 2: Lightfall – datum vydání a co od něj očekávat



Do populární free-to-play střílečky Destiny 2 dorazí nové rozšíření, které nese název Lightfall. Na co se mohou hráči těšit?

Destiny 2: Lightfall přichází

Lightfall bude třetí velké rozšíření pro populární sci-fi střílečku Destiny 2 po Beyond Light a Witch Queen. V tomto rozšíření se hráči budou moci těšit na nové zbraně a zbroj, nové herní módy a nové oblasti. Tyto

nové exotické předměty budou mít unikátní vlastnosti, které pomohou hráčům v boji proti nepřátelům. Hráči se mimo jiné mohou těšit na nové questy a raidy.

Destiny 2: Lightfall vyjde 28. února. Nové rozšíření Destiny 2: Lightfall se těší velkému zájmu hráčů po celém světě a fanoušci se již těší na nové zážitky, které jim hra přinese.

Celý článek si přečtete zde ▶



Call of Duty míří na konzole Nintendo



Herní giganti Microsoft a Nintendo oznámili novou dohodu, která umožní některým hrám, včetně Call of Duty, aby se objevily na Nintendo Switch a budoucích konzolích společnosti.

Microsoft a Nintendo podepsaly smlouvu o uvedení Call of Duty

Nejnovější partnerství mezi společnostmi Microsoft a Nintendo by mohlo přinést mnoho nových zážitků hráčům obou konzolí. Nová dohoda se zdá být v souladu s nedávným oznámením Xboxu o snaze přinést své hry na co nejví-

ce platformem.

Novinku oznámil americký právník a místopředseda Microsoftu Brad Smith ve svém příspěvku na sociální síti Twitter. Závazná dohoda bude trvat nejméně 10 let a umožní hráčům na platformě Nintendo užít si Call of Duty tituly s podobnými funkcemi a obsahem jako majitelé konzolí Xbox či PlayStation. Call of Duty hry tak mají dorazit na konzole Nintendo vždy ve stejný den jako na Xbox.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: callofduty.com

The Wolf Among Us 2 se odkládá



Herní studio Telltale Games oznámilo, že datum vydání očekávaného The Wolf Among Us 2 bude zpožděno a vyjde až počátkem roku 2024.

Odklad The Wolf Among Us 2 na příští rok

Vývojáři ze studia Telltale Games jistě zklamali mnoho fanoušků, když prostřednictvím oficiálního Twitteru oznámili, že jejich chystaný The Wolf Among Us 2 se odkládá na příští rok.

Podle oficiálního prohlášení Telltale Games je posunutí hry důležité

kvůli nutnosti dodržet kvalitu a zabezpečit hru, na kterou si fanoušci zvykli. Společnost také slibuje, že vývojáři budou pracovat na tom, aby zajistili vysokou úroveň zpracování, grafických prvků a hrátelnosti.

„Začali jsme na hře pracovat v roce 2020 a stále jsme odhodláni vyprávět pokračující příběh Bigbyho a zbytku Fabletown. Bude to však vyžadovat více času.

I když to slyšíte zklamání, cítíme se hůř, když to musíme takto říct.“

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: telltalegames.com

Masarykova univerzita hledá dobrovolníky pro výzkum přínosu hraní on-line her



Institut pro psychologický výzkum, který působí na Masarykově univerzitě v Brně, hledá dobrovolníky pro výzkumný projekt Czech Gamers, neboli Čeští hráči. Zaměřuje se na to, proč lidé hrají on-line počítačové hry, co u hraní zažívají a co jim to přináší. V tiskové zprávě to uvedl vedoucí projektu Lukas Blinka.

„Kupodivu stále neexistuje téměř žádný výzkum na pozitivní přínosy hraní, a to chceme mimo jiné projektem Czech Gamers změnit. Cílíme na dospělá hráče především on-line her,“

napsala výzkumnice Andrea Stašek.

Podle výzkumného týmu se ohledně možných dopadů hraní počítačových her šíří spíše morální panika. Tendence k závislosti na hraní her je v běžné populaci mnohem méně častá, než by se mohlo zdát z médií. Podle jeho odhadu jde o desetiny procenta. Výsledky výzkumu mají pomoci právě i v boji proti stigmatizaci hraní a zlepšení diagnostiky závislosti.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Sons of the Forest na vrcholu žebříčku



Od nedávna si lze zahrát pokračování oblíbené survival hry Forest, celým názvem Sons of the Forest, které i přes dočasný předběžný přístup vede předním místům v žebříčku hranosti.

Sons of the Forest na vrcholu

Dne 23. února spustilo studio Endnight Games předběžný přístup k očekávanému a připravovanému pokračování titulu Forest. Za pouhý den hra přilákala již pozornost dvou milionů hráčů, jenž si je zakoupili, krom

toho se dokonce stala po celém světě nejprodávanější v digitálním obchodě Steam.

Nejspíše i z tohoto důvodu ji souběžně v jednu dobu hrálo 350 tisíc hráčů, což je oproti 76 tisícům u prvního dílu zhruba pětikrát více a i proto se hra stala hranější než kupříkladu Lost Ark, Grand Theft Auto V nebo nové Hogwarts Legacy. Titul též trhá rekordy ve sledování na streamovacích a video platformách.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: store.steampowered.com

Overwatch 2 se dočká skinů inspirovaných populárním anime One Punch Man



Fanoušci Overwatch 2 se dočkají kospojových skinů inspirovaných populárním anime a mangou One Punch Man.

Hráči Overwatch 2 mohou očekávat novou vlnu skinů inspirovaných anime a mangou One Punch Man. Blizzard vypustil seznam kospojových skinů, které budou k dispozici pro několik hrdinů z Overwatch 2.

Hráči Overwatch 2 mohou splnit různé výzvy a odemknout si tak zdarma legendární skin pro hrdinu Soldiera: 76, který ho promění v

Mumen Ridera z anime One Punch Man. Tři další legendární kosmetické prvky se připojují k nabídce v in-game obchodě, a to Doomfist jako samotný One Punch Man, Genji jako Genos a Kiriko jako Terrible Tornado. Spolupráce mezi Overwatch 2 a One Punch Man přináší řadu nových výzev pro akční hru od Blizzardu a umožňuje hráčům získat šest různých bezplatných odměn za hraní her.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: blizzard.com

Vesmírné RPG Starfield se dočkalo oficiálního data vydání



Po několika týdnech očekávání se konečně dozvíme datum vydání vesmírného RPG Starfield. Kdy se hry dočkáme?

Starfield získává datum vydání

Herní studio Bethesda oznámilo datum vydání očekávaného sci-fi RPG Starfield. Hry se podle včerejšího sdělení dočkáme 6. září 2023. Režisér a exkluzivní producent Bethesda Game Studios, Todd Howard, slibil více informací o hře během Starfield Direct, kte-

rý se bude konat 11. června 2023. V současné době je Starfield plně hratelný a zaměstnanci studia neustále testují questy a herní mechanismy. Podle Howarda je hra obrovská.

Je důležité zmínit, že tato hra bude exkluzivní pro Microsoft. Starfield dorazí na PC a konzole Xbox Series X/S. V den vydání bude hra také k dispozici v rámci předplatného Xbox Game Pass.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bethesda.net

Vychází demo Resident Evil 4 Remake



Fanoušci kultovní hry Resident Evil 4 se mají na co těšit, jelikož byla vydána demo verze její remake verze. Demo bylo vydáno na PS5 a Xbox Series X/S.

Resident Evil 4 byla původně vydána v roce 2005 a stala se jednou z nejúspěšnějších her v historii. Jedná se o akční hru s prvky survival hororu a hráči se ujímají role agenta Leon S. Kennedyho, který musí zachránit dceru amerického prezidenta ze zajetí v odlehlé evropské vesnici.

Remake hry byl oficiálně oznámen

v roce 2020 a fanoušci již dlouho netrpělivě čekali na oficiální datum vydání, který bylo stanoveno na 24. března letošního roku. Demo verze je pro fanoušky příležitostí si vyzkoušet, jak se nová verze bude hrát a zda zachová původní dějovou linii.

Demo verze hry je k dispozici pouze na omezenou dobu, takže fanoušci by měli spěchat a vyzkoušet si ji, dokud je ještě k dispozici.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: residentevil.com

PS VR2 má problém s obrazem



První majitelé nedávno vydané virtuální reality PS VR2 hlásí problémy s konfigurací, což má za následek rozmazaný obraz.

Sony před nedávnem vydala druhou generaci virtuální reality PlayStation VR2. Ačkoliv PS VR2 přináší vylepšenou verzi hardwaru pro virtuální realitu, někteří hráči stále zaznamenávají špatnou kvalitu obrazu. První majitelé hlásí problémy s rozmazaným obrazem při hraní her určených této virtuální realitě.

Na internetu se objevují návody,

jak vyřešit problém s rozmazaným obrazem na PS VR2, protože několik hráčů se snaží najít optimální místo pro dosažení nejlepší grafické kvality.

Podle uživatelů hlavním řešením problému rozmazaného obrazu na PlayStation VR2 je otevřít nastavení a upravit vzdálenost objektivu a pozici náhlavní soupravy VR. Pomoci může také recalibrace technologie sledování očí a čištění čoček.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Hráči Hordy a Alliance se poprvé v historii WoW mohou připojit ke stejné guildě



World of Warcraft, jeden z nejpoulnějších online her, přináší novou změnu, která se stane historickou. Hráči ze dvou rivalizujících frakcí, Horde a Alliance, se mohou připojit ke stejné guildě.

Hra World of Warcraft je známá pro svou zdlouhavou historii s dvěma frakcemi, Horda a Alliance, které mezi sebou soupeří o území, zdroje a moc. Hráči si museli vybrat stranu, ke které chtějí patřit, a s tímto výběrem se pojí určité výhody a nevýhody. Na-

příklad hráči z jedné frakce nemohli hrát s hráči z druhé frakce nebo se k nim připojit do guildy.

Poprvé v historii hry mohou hráči z obou frakcí připojit do stejného cechu a hrát spolu. Tato změna přichází po letech žádostí hráčů o možnost hrát s přáteli na druhé straně. Tato změna má velký potenciál změnit způsob, jakým hráči hru vnímají.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: hogwartslegacy.com

Společnosti zabývající se umělou inteligencí by neměly vysávat data



CEO Epic Games, Tim Sweeney, se vyjádřil k tématu využívání dat o umění pro účely výzkumu umělé inteligence. Podle něj by firmy neměly vysávat data od umělců bez jejich vědomí a souhlasu.

Tim Sweeney, CEO společnosti Epic Games, se nedávno vyjádřil k tématu využívání dat o umění pro účely výzkumu umělé inteligence. Podle Sweeneyho by společnosti zabývající se umělou inteligencí neměly vysávat data od umělců

bez jejich vědomí a souhlasu.

Šéf Epic Games se tak připojil k debatě o etickém využívání uměleckých dat a ochraně soukromí. Společnosti zabývající se umělou inteligencí se totiž snaží vytvořit algoritmy, které by byly schopné automaticky generovat umělecká díla. Pro tvorbu takových algoritmů je však potřeba velké množství dat.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: viciados.net

Nové Call of Duty má být pokračováním Modern Warfare



Nový díl Call of Duty, který má podle všech informací vyjít letos, bude dalším pokračováním Modern Warfare, a to pouhý rok po vydání MW2.

Podle posledních informací zpravodajského portálu Bloomberg se v letošním roce dočkáme samostatného titulu. Původně byla tato hra plánována jako „prémiové rozšíření“ pro Modern Warfare 2, avšak nyní se bude prodávat jako samostatná hra, což naruší pravidelný cyklus série, kdy se jednotlivé hry vydávají pod

různými podznačkami.

Pokračování Modern Warfare údajně vyvíjí studio Sledgehammer Games. Toto studio již dříve vyvinulo Call of Duty Vanguard v roce 2021 a nyní získalo pomoc od hlavního tvůrce MW – Infinity Ward. Nesmíme také zapomenout, že v letošním roce se připravuje oslava 20. výročí této slavné herní franšizy.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: public.asu.edu

Vývojáři Elden Ring představují první rozšíření



Fanoušci Elden Ringu mají další důvod k radosti. Tvůrci ze studia FromSoftware oznámili nové rozšíření s názvem Shadow of the Erdtree.

Japonská herní společnost From Software dnes oficiálně oznámila první příběhové rozšíření pro Elden Ring, které nese název Shadow of the Erdtree. Společnost tak učinila prostřednictvím svého oficiálního účtu na sociální síti Twitteru. Příspěvek uvádí, že nové rozšíření

je v současné době ve vývoji. K příspěvku zveřejněný concept art zobrazuje dlouhovlasou dívku, která se přemísťuje na svém věrném herním oři přes pole poseté náhroby. V pozadí lze spatřit mohutný Erdtree, z něž vytéká kapalina podobná míze.

Další informace prozatím nejsou k dispozici, vše pro vás však budeme nadále sledovat.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: imdb.com

Nintendo otevírá v USA zábavní park



Společnost Nintendo má po celém světě miliony fanoušků a rozhodla se jim nabídnout drobné překvapení.

Nintendo je japonská společnost, která započala svou cestu již v roce 1889 ve městě Kjóto. V průběhu let se firma postupně zaměřovala na výrobu herních karet a dětských hraček, než nakonec začala vyrábět a distribuovat své vlastní herní konzole a videohry. Nintendo patří mezi jedny z prvních společností, které se v tomto odvětví pohybovaly celosvětově a těšily se ob-

rovskému úspěchu.

Zároveň však bylo Nintendo zdrojem inspirace pro vznik konkurenční společnosti PlayStation. Přesto si Nintendo udržuje miliony fanoušků po celém světě a jako projev vděčnosti za jejich věrnost se rozhodlo nabídnout fanouškům malinkatý dárek v podobě zábavního parku. Ano, je tomu tak. Videoherní společnost si otevřela svůj vlastní zábavní park a to přímo ve Spojených státech amerických.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Valve umožnilo nativní ray tracing na Steam Decku



Společnost Valve nedávno oznámila, že na své přenosné herní konzoli Steam Deck umožní nativní ray tracing.

Ray tracing je grafická technologie, která umožňuje realističtější osvětlení a stíny ve hrách. Tuto funkci využívají některé nejmodernější a vizuálně ohromující hry, jako je například Cyberpunk 2077. Toto je skvělá zpráva pro majitele Steam Decku, protože umožní hraní her s ray tracingem na přenosné kon-

zoli. Navíc, Valve tvrdí, že Steam Deck je dostatečně výkonný pro ray tracing bez výrazného snížení snímkového počtu.

Výsledky jsou působivé a ukazují, že Steam Deck dokáže zvládnout ray tracing v plynulém 30 snímcích za sekundu. Hráči mohou očekávat, že stejně jako u jiných her s ray tracingem, bude efekt osvětlení a stínů podstatně realističtější a detailnější.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: steamdeck.com

Workers & Resources: Soviet Republic se vrátí zpět na Steam



Budovatelská strategie Workers & Resources: Soviet Republic se po nespočtu problémech vrátí opět na platformu Steam.

Po několika týdnech právních potíží se hra Workers & Resources: Soviet Republic opět vrací na platformu Steam. Důvodem problémů byl jeden poškozený fanoušek, který způsobil chaotickou situaci. Nicméně, vývojáři ze slovenského 3Division se dokázali postavit proti tomuto fanouškovi a očistit jméno studia. DMCA má určité místo v právním prostředí mediálního průmyslu, nicméně jedním

z největších problémů s nimi je, že mohou být efektivně použity k odstranění intelektuálního vlastnictví nezávislých vývojářů her, pokud se s nimi nezachází správně. Tento případ ukázal, že drobní a nezávislí vývojáři nemají stejnou právní podporu jako větší studia a mohou být snadno zacílení s velkým účinkem. Studio 3Division muselo stáhnout hru Workers & Resources: Soviet Republic z platformy Steam po sérii právních potíží způsobených modderem.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: store.steampowered.com

Odhaleny systémové požadavky Diablo IV



Vývojáři z Blizzardu odhalili nové podrobnosti o blížící se veřejné betě Diablo 4. V posledním streamu vývojáři ukázali, jak bude vypadat hraní v pevnostech, fungování brnění a co hráči obdrží za účast v betě.

Již tento měsíc budou mít fanoušci série možnost zúčastnit se otevřené bety, která proběhne ve dvou víkendech. První fáze bety bude dostupná pro všechny, kteří si Diablo IV předobjednali, a bude probíhat od 17. do 20. března. Druhá fáze bude otevřená pro

všechny zájemce a bude probíhat od 24. do 27. března.

Hráči budou mít přístup k prologu a celému prvnímu aktu, kde budou moci dosáhnout až na 25. úroveň. Fanoušci budou moci prozkoumat zónu Fractured Peaks a získat exkluzivní odměny, pokud budou dosahovat určitých milníků. Nejzajímavějším se stává kosmetický předmět Wolf Pack, který získáte dosažením 20. úrovně na jedné postavě.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playlostart.com

Vývojáři Elden Ring zveřejnili statistiky o úmrtí ve hře



Není žádným tajemstvím, že ve hře Elden Ring se často umírá. Vývojáři nově zveřejnili zajímavé statistiky počtu úmrtí ve hře.

Ti, kteří hráli Elden Ring a zažili nekonečná umírání, by se mohli zajímat o to, kolikrát hráči zemřeli celkem. Nedávné statistiky zveřejněné společností Bandai Namco ukazují, že od spuštění hry v únoru 2022 bylo zaznamenáno více než 9 miliard hráčských úmrtí v Elden Ring.

Podrobné rozdělení ukazuje, že 69

% z nich bylo způsobeno nepřáteli a dalšími NPC postavami, 15 % bylo způsobeno stavovými efekty, jako je otrava, 14 % způsobilo pád hráče do propasti a pouze 2 % bylo způsobeno jiným hráčem. Pokud si to převedeme na reálný svět, skutečná populace planety je zhruba osm miliard, což znamená, že není dost lidí na Zemi, aby se vyrovnalo počtu úmrtí ve hře.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: en.bandainamcoent.eu

EA oznamuje konec podpory starších Battlefield



Herní společnost EA oznámila ukončení podpory starších her včetně titulů z populární série Battlefield. O jaké hry se jedná?

Electronic Arts a vývojář Dice plánují na ukončení podpory několika starších her série Battlefield a hry Mirror's Edge koncem tohoto měsíce. Bohužel, seznam zahrnuje i jeden z nejlepších dílů série Battlefield: Bad Company 2. Ačkoli si ji budete moci zahrát online až do konce tohoto roku, od 28. dubna již

nebudete moci BFBC2 nebo ostatní tituly digitálně zakoupit na konzolích nebo PC. Kromě Battlefield: Bad Company 2 vylučuje EA také Battlefield: Bad Company a Battlefield: 1943 ze všech digitálních obchodů 28. dubna. Bad Company 2 byla vydána v roce 2010 a byla větším a lepším pokračováním původní hry Bad Company, která byla exkluzivní pro konzole.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ea.com

Atari kupuje studio Nightdive, které pracuje na remaku hry System Shock



Atari, legendární herní studio, oznámilo, že kupuje studio Nightdive, které momentálně pracuje na remaku kultovní hry System Shock.

Tato akvizice má umožnit Atari získat zkušenosti a technologie, které Nightdive nabízí, a tím posílit svou pozici na trhu s počítačovými hrami.

Atari se snaží posílit své postavení na trhu s počítačovými hrami a jedním z kroků k dosažení tohoto cíle je nákup talentovaných vývojářských týmů. Nedávno oznámili, že kupují

studio Nightdive, které momentálně pracuje na remaku kultovní hry System Shock.

System Shock byla původně vydána v roce 1994 a stala se kultovní hrou, která měla velký vliv na další vývoj počítačových her. Nightdive se snaží oživit tuto klasiku pro moderní dobu a jeho práce na remaku je velmi očekávána. Atari věří, že Nightdive nabízí nejen velmi talentovaný vývojářský tým, ale také technologie a zkušenosti.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: canva.com

Unikly beta soubory Counter-Strike 2



Nedávno byla na internetu zveřejněna zpráva o údajném uniklu beta souborů hry Counter-Strike 2. Podle zdroje byly tyto soubory skutečně a ukazovaly některé zajímavé prvky plánovaného projektu.

Na internetu se objevily beta soubory hry Counter-Strike 2. Tyto soubory byly zveřejněny na populárním fóru a podle jednoho zdroje jsou pravé. Zdroj tvrdí, že v beta souborech bylo možné nalézt několik zajímavých prvků, které se plánovaly do hry Counter-Strike 2.

Mezi těmito prvky byly nové zbraně, módy a mapy. Nicméně, nebylo zjištěno, zda jsou tyto prvky plánovaného projektu opravdu pravé.

Potvrzení tohoto údaje přišlo, když společnost Valve podala několik nových ochranných známek souvisejících s Counter-Strike. Propagace hry Counter-Strike 2 byla spojena s představou největšího technologického pokroku v historii této franšizy a vyvolala mezi fanoušky velký ohlas.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: valve.com

Externí monitor Verbatim PMT-15



Do „spárů“ našich redaktorů z AVERIA TECH LABu se dostal externí přenosný monitor od společnosti Verbatim. Poslední dobou se tato společnost vydala nejenom cestou produktů z oblasti gamingu (pod značkou SureFire), ale také dalších produktů pro různé cílové skupiny. My jsme si pro naši recenzi vybrali jeden z nich, z produktové řady externích monitorů, monitor s označením PMT – 15, což je 15,6“ Full HD monitor s dotykovou vrstvou.

O externích monitorech jsme již v redakci psali. Zajímalo nás, co nového může tahle rozrůstající se skupina externích přenosných monitorů klientům v dnešní digitální době nabídnout. Pro koho je vytvořen tento produkt? Máte chuť si rozšířit obrazovku vašeho mobilního telefonu, tabletu, nebo notebooku, herní konzole, ale třeba také digitální zrcadlovky?

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►

Dvoukanálový DJ kontroler Pioneer



DJ kontrolér DDJ-FLX4 s podporou vyspělého software nabízí vše, co potřebuje začátečník, aby pronikl do světa, který vyvolává pomocí hudby silné emoce. Je ideální pro začátečníky, kteří chtějí proniknout do DJingu včetně osvojení pokročilých funkcí využívaných profesionály. Nabízí snadné a intuitivní ovládání, scratching, streaming nekonečných hudebních online knihoven i zcela nové funkce mixu a efektů. Stačí připojit audio systém reproduktorů, mikrofon a počítač a začít pouštět hudbu či streamovat na internet.

Genově dostupný dvoukanálový DJ kontroler Pioneer DDJ-FLX4, který uvede velmi snadno úplné začátečníky do světa DJingu, oživí každou party a díky podpoře mnoha aplikací a funkcí využívaných v profesionální praxi jim na dlouhou dobu poskytne vše, co potřebují. Zároveň pomáhá získávat správné návyky pro budoucí vysoce profesionální práci. Přístroj podporuje propojení s PC, počítačem Mac, iPhone, iPadem nebo smartphonem či tabletem se systémem Android.

Foto: Pioneer

Celý článek si přečtete zde ►



Nové herní myši GEM Plus Wireless



Endorfy představuje pokračování řady myši GEM Plus z roku 2022. GEM Plus Wireless a GEM Plus Wireless Onyx White jsou lehčí (74 g) bezdrátoví hlodavci s citlivostí 26 000 DPI.

Výrobce počítačových komponent a příslušenství směřuje nové produkty k uživatelům, kteří očekávají vysokou kvalitu a okamžitou odezvu. Myši pracují na špičkových snímačích PixArt PAW3395 a přepínačích Kailh GM 8.0 – protože efektivní komunikace mezi GEM a počítačem je pro Endorfy prioritou.

Kromě technických parametrů

zaujme série i po vizuální stránce. Jednoduché, uzavřené šasi s vyztuženou horní částí a ARGB podsvícením je poctou milovníkům klasického designu. Uživatelé si mohou vybrat ze dvou barev – klasické černé (GEM Plus Wireless) a bílé inspirované onyxem (GEM Plus Wireless Onyx White).

Bezdrátové myši GEM Plus pracují na nejnovějších a nejvytlačenějších snímačích od PixArt – PAW3395 s citlivostí až 26 000 DPI.

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Endorfy

Monitor Philips Evnia 34M2C7600MV



Hledáte do svého herního koutu zajímavý monitor, který poskytne skvělý obraz, rychlou odezvu a úžasné barvy? Máte-li dost peněz na utrácení, pak byste neměli minout model Philips Evnia 34M2C7600MV, který na prohnuté obrazovce s úhlopříčkou 34 palců nabídne maximální rozlišení 3440×1440 obrazových bodů (poměr stran 21:9) a obnovovací frekvenci až 165 Hz.

Herní monitor vyniká výborným podsvícením a vysokým jasem 1400 nitů, které vám umožní pracovat a

hrát oblíbené hry i v osvětlené nebo slunečním svitem zalité místnosti. Výrazně působivější představení vám tento produkt předvede po setmění. Technologie Ambiglow dokáže sledovat děj na obrazovce a prostřednictvím barevných diod jej přenášet na stěnu za monitorem. Uvedení do provozu zabere jen pár minut. Obrázkový návod na horní straně krabice napoví jednotlivé kroky.

Celý článek si přečtete zde ►



Foto: Philips