

#CLASH ROYALE
**POKLAD UŽ
ČEKÁ!**
KAPITÁN
GOUGEN
WWW.OVACHAMP.CZ

GOGEN CHAMPIONSHIP
STAŇ SE KRÁLEM MĚSÍCE
PRAVIDELNÉ VALORANT TURNAJE

AOE LIGA
NEJVĚTŠÍ CZ/SK LIGA
AGE OF EMPIRES II
Přidej se i ty! A boj o železný trůn!
BITVA MŮŽE ZAČÍT!



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

5/2023

Vampire Survivors
získává hlavní cenu
BAFTA str. 2

Sifu dorazila na Steam
a konzole Xbox
str. 3

CS:GO překonává
rekord v počtu
hráčů str. 5

Nová česká hra od tvůrců
známého Hobo: Tough Life
str. 7

EDITORIAL

Drahé hráčky, drazí hráči, srdečně Vás vítám u nového vydání časopisu Gamers Generation. Ačkoliv tento měsíc nebude tak vydavatelsky úspěšný jak ten minulý, i tak se máme na co těšit. Mezi nejočekávanější tituly patří akční RPG Redfall, ve kterém se utkáte s upíry v otevřeném světě. Pro fanoušky hororových her pak dorazí nový díl série Outlast Trials, kde se společně s dalšími hráči budete snažit přežít v nebezpečné vězeňské laboratoři. Milovníci Středozeemě se zase mohou těšit na novou hru The Lord of the Rings: Gollum, kde v roli Gluma prozkoumáme svět a jeho příběh. Toto jsou jen některé z nejzajímavějších herních novinek, které nás čekají v květnu. Doufáme, že si je společně s námi užijete.

Váš šéfredaktor Michal Fortyn.

Vampire Survivors získává hlavní cenu BAFTA



Na letošním ceremoniálu British Academy Games Awards (BAFTA) si hra Vampire Survivors odnesla hlavní cenu v kategorii Nejlepší hra, překonávajíc tak konkurenty jako jsou Elden Ring a God of War.

Hra Vampire Survivors si letos odnáší hlavní cenu na British Academy Games Awards v kategorii Nejlepší hra. Toto ocenění představuje velký úspěch pro studio, neboť porazil konkurenty jako jsou Elden

Ring a God of War rozhodně není snadné.

Vampire Survivors byla jednou ze šesti her nominovaných na nejprestižnější cenu na letošních BAFTA Awards. Ostatními nominovanými byly samozřejmě Elden Ring a GoW: Ragnarok, ale také Cult of the Lamb, Stray a Marvel Snap.

Vítězství hry Vampire Survivors v kategorii Nejlepší hra bylo skutečným překvapením – v tiskové místnosti bylo slyšet překvapené zaskočení, když hra získala cenu

a samotný tým vývojářů byl zjevně překvapený také.

Vampire Survivors je hororová hra zasazená do gotického světa, který je plný krvežíznivých upírů a dalších příšer. Hráči se musí snažit přežít v této smrtící krajině pomocí boje, úniku a především strategického myšlení. Hra nabízí bohatou atmosféru, která umocňuje pocit napětí.

Celý článek si přečtete zde ▶



Herní konference E3 2023 se ruší



Po dlouhé přestávce se veletrh E3 chystal vrátit na své staré působiště. Bohužel realita nám oficiálně ukázala pravý opak. Herní konference E3 2023 se oficiálně ruší.

Na začátku roku se objevily zprávy, že se na letošní akci neukážou společnosti Microsoft, Nintendo a Sony. Už jen tato skutečnost byla pro akci velmi velkou ranou. Zbýval ještě například Ubisoft, ale ten má v poslední době vlastní problémy a pravděpodobně ani nemá co nového ukázat. Sony už prezentuje své hry po svém a posled-

ní E3, které se zúčastnili, byla v roce 2018. Microsoft uvedl, že přistoupil k šetření, takže prezentaci asi bral jako nezajímavou z finančního hlediska.

Zpráva o zrušení přišla prostřednictvím e-mailu zasláného společností ESA, která herní konferenci E3 vlastní, jak informoval server IGN. Letošní ročník se měl konat někdy mezi 13. a 16. červnem 2023 v jejich starém domově v Los Angeles Convention Center.

Celý článek si přečtete zde ▶



Steam končí podporu Windows 7, 8 a 8.1 v příštím roce



Steam patří k největším digitálním platformám pro nákup her na PC. Nahradila většinu fyzických kopií her, což zjednodušilo distribuci pro vývojáře a umožnilo uživatelům instalovat hry na Windows, Linux a iOS.

Valve, vlastník a zakladatel platformy, se rozhodl provést významnou změnu v podpoře operačních systémů Windows. Podpora bude poskytována pouze pro Windows 10 a 11. Pokud stále používáte Windows 7 nebo 8.1, měli byste svůj systém

upgradovat, neboť Steam přestane na těchto systémech fungovat příští rok. Hlavním důvodem je implementace nových funkcí prohlížeče Google Chrome, které fungují pouze na nových operačních systémech. Naštěstí se tato změna dotkne jen malého procenta uživatelů. Podle únorových statistik používá pouze 0,09 % celkových uživatelů 32bitovou verzi Windows 7 a 1,42 % 64bitovou verzi.

Celý článek si přečtete zde ▶



RE4 Remake obdrží bezplatné DLC



Vývojáři Resident Evil 4 uvedli, že hra obdrží také bezplatné DLC.

24. března 2023 vyšel remake populární hry Resident Evil 4. Tento titul od společnosti Capcom je jedním z nejvíce očekávaných remaků letošního roku. Remake nabízí vylepšenou grafiku a nové herní prvky, ale stále zachovává původní atmosféru a napětí, které si hráči zamilovali.

Kromě samotného remaku bude také k dispozici DLC s názvem „Mercenaries“, které přidává nový herní mód. V původní verzi Resident Evil 4 z roku 2005 byl režim The Mercenaries zpočátku exkluzivní pro verzi hry

na konzoli PS2, která vyšla až devět měsíců po vydání verze pro konzoli GameCube, a to v závislosti na regionu.

V tomto režimu hráči opět navštívili známé lokace z hlavní kampaně, ale tentokrát se museli snažit zabít nepřátele co nejrychleji, aby získali body. Tento arkádový styl hraní se ukázal jako obrovský hit a výrazně přispěl k obrovské znovuhratelnosti hry. Fanoušci Resident Evil 4 od té doby požadovali, aby i remake této hry obsahoval režim The Mercenaries.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: game.capcom.com/residentevil

Vydání remaku System Shock se blíží



System Shock je kultovní sci-fi/hororová FPS, jež vznikla v 90. letech. A za pár měsíců se hráči dočkají remaku této klasiky.

Kdybychom se zeptali starších hráčů, která hra je nejkoničtější podle nich, jejich odpovědi by se značně lišily. Například Doom, Command and Conquer nebo Commander Keen jsou některé z titulů, které v minulosti změny herní průmysl. Nicméně, existuje jedna hra, která měla významný dopad na videoherní historii, System Shock.

Příběh hry se odehrává v cyberpunkové budoucnosti roku

2074, kde hráč hraje za zkušeného hackera, který pronikne do počítačové sítě korporace Tri-Optimum. Zde objeví informace o vesmírné těžební stanici jménem Citadel, avšak při svém průniku narazí na supersystém Shodan, který spustí místní softwarovou policii a zatkne hráče. Nicméně řídicí pracovník Edward Diego má jiné plány a nabídne hráči protislužbu. Poté se hráč podrobí operaci a ocitne se na Citadele, kde musí přežít a najít cestu ven.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: store.steampowered.com

Microsoft ukončuje promoakci s Xbox Game Pass za 1 dolar



Společnost Microsoft oznámila, že ukončí svou dlouho trvající promoakci, která umožňovala novým uživatelům připojit se k Xbox Game Pass za pouhý 1 dolar.

Microsoft plánoval ukončit tuto akci s účinností od 12. dubna 2023. Tato změna bude mít dopad na nové uživatele, kteří se budou chtít připojit k Xbox Game Pass poté, co tato akce skončí. Místo toho budou muset platit standardní cenu za předplatné, což pro ně může být méně výhodné.

Již od začátku byla promoakce za 1

dolar jedním z lákadel, která přitahovala hráče k vyzkoušení služby Xbox Game Pass. Nyní, když byla tato akce ukončena, Microsoft bude muset najít nový způsob, jak přilákat nové uživatele. Nicméně, i bez promoakce za 1 dolar, Xbox Game Pass zůstává silným hráčem na trhu videoher. Hráči mohou stále využívat více než 100 her, které jsou k dispozici v rámci služby, a mohou si užít exkluzivní tituly od Xbox Game Studios.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Sifu dorazilo na Steam a konzole Xbox



Sifu, jedna z nejoblíbenějších bojových her, která vyšla v loňském roce, se více než rok po svém vydání objeví i na dalších platformách.

Od 28. března se fanoušci Xboxu konečně dočkali hry, na kterou jistě čekali – populární bojovka Sifu bude dostupná i na této konzolové platformě. Pro hráče na PC, kteří nechtějí hrát na Epic Games, bude hra k dispozici prostřednictvím služby Steam. Dosud bylo možné si hru zahrát pouze na Epic Games, ale s touto aktualizací bude hra do-

stupná na všech hlavních platformách.

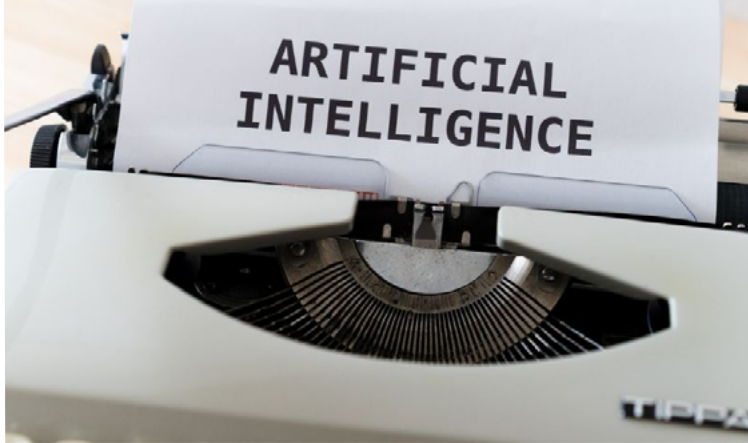
Jako bonus pro všechny hráče bude hra dostávat bezplatné aktualizace s novými arénami. Nicméně, tato aktualizace s arénami pravděpodobně bude jednou z posledních, jelikož aktualizace s novými arénami nebo režimy, které se dají opakovat donekonečna, obvykle signalizují blížící se konec podpory hry.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: epicgames.com

Ubisoft představuje vlastní umělou inteligenci pro tvorbu dialogů



S menší praktickou revolucí ve světě her přichází překvapivě i Ubisoft. Ta představila projekt AI Ghostwriter, který má pomoci vývojářům her.

Program slouží ke generování dialogů mezi postavami. Vývojáři z Ubisoftu nejprve programu nastíní charakteristiku postavy a AI na základě toho vyhodnotí její vyjadřovací schopnosti. Tvůrce bude mít na výběr z několika alternativních dialogů a může je samozřejmě měnit podle svých potřeb. Program je nastaven tak, aby omezil stereotyp

psaní dialogů a umožnil tvůrcům více se soustředit na další fáze vývoje hry, například na tvorbu filmových pasáží.

Vývoj programování umělé inteligence stále postupuje a pomalu se již projevuje i v herním průmyslu. Pravděpodobně se také můžeme těšit na novější a originálnější vtipy postav nebo dialogy. V případě Ubisoftu by se to po těch letech dokonce hodilo.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Remake Resident Evil 4 prodal 3 miliony kopií během dvou dnů



Resident Evil 4 se stal jednou z nejvýznamnějších her v historii a nyní s novou remakovou verzí se stal hitem v prodejnosti během pouhých dvou dnů. Hra také ve světě získává velmi vysoké hodnocení.

První Resident Evil 4 se původně objevil na trhu v roce 2005 a stal se jedním z největších hitů v historii celé série. Nový remake Resident Evil 4 byl vydán 24. března letošního roku, a již v prvních dvou dnech se prodalo více než 3 miliony kopií.

Tato nová verze hry nabízí hrá-

čům nový vizuál vysoké kvality, vylepšenou hratelnost a nové prvky. Přesto zachovává atmosféru původního dílu. Není proto divu, že nová verze Resident Evil 4 získala mnoho pozitivních recenzí od kritiků i hráčů.

Jedná se také o jasný důkaz toho, že zájem o sérii Resident Evil neuchá. S rostoucí základnou hráčů napříč platformami se tak tento trend může urychlit.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: www.residentevil.com/ret

DLC pro Forspoken dorazí o mnoho dříve



DLC hry Forspoken bude vydáno dříve, než bylo předpokládáno. Rozšíření by mělo dorazit již koncem května letošního roku.

DLC s názvem In Tanta We Trust pošle hlavní hrdinku Frey zpět v čase do „Purge of the Rheddig“, který se odehrál 25 let před základní hrou a zanechal panující matriarchy v šílěnství. Hráči získají nové schopnosti, nového společníka a prozkoumají nové výšky v podobě „unikátních, vertikálně navržených prostředí“. Je pravděpodobné, že budete i nadále

kommunikovat s náramkem.

Je to také trochu závěrečná kapitola pro hru Forspoken, kterou společnost Square Enix opustila krátce po vydání kvůli „náročným“ recenzím od kritiků i diváků a „bezvýznamnému“ prodeji.

Nové rozšíření In Tanta We Trust pro hru Forspoken bude k dispozici ke stažení na platformách Steam, Epic Games Store a Microsoft Store již 26. května letošního roku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

PC port The Last of Us Part I sklízí kritiku



Na PC dorazil The Last of Us Part I. Reakce hráčů však ukazují, že se tento port příliš nepovedl.

Hráči na Steamu ostře kritizují PC verzi prvního dílu hry The Last of Us kvůli problémům s optimalizací a výkonem. Hra byla vydána 28. března 2023. Port na PC trpí celou řadou nedostatků – od optimalizace až po pády hry – což mnohým hráčům znemožnilo si hru poklidně užít. Hráči uvádějí, že PC port prvního dílu The Last of Us trpí několika nedostatky, jako je špatné využití

hardwaru, trhání pohybu kamery, chybějící základní nastavení a obecný nedostatek optimalizace. Někteří hráči dokonce čelí častým pádům hry, což způsobuje, že je pro mnoho z nich hra nehratelná.

Fanoušci The Last of Us měli velká očekávání od PC verze prvního dílu této populární hry. Avšak špatná optimalizace portu, problémy s výkonem a časté pády hry způsobily velké zklamání.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Aktualizace Company of Heroes 3 přináší více než 1 300 oprav chyb a vylepšení



Company of Heroes 3 je populární real-time strategická hra odehrávající se během druhé světové války. Nedávno byla vydána nová aktualizace, která přináší více než 1 300 oprav chyb a vylepšení.

Vývojáři Company of Heroes 3 vydali novou aktualizaci, která přináší více než 1 300 oprav chyb a vylepšení. Hráči se mohou těšit na mnoho nových funkcí a možností, které jim pomohou lépe ovládat své armády v boji.

Mezi novými funkcemi jsou na-

příklad vylepšené vizuální efekty a zvuky, což dodává hře větší realismus a zábavu. Hráči si mohou také vybrat nové kosmetické předměty pro své jednotky a budovy, jako jsou vlajky, insignie a zbarvení. Nové kosmetické předměty jsou k dispozici zdarma nebo za poplatek. Hráči si mohou vybrat z mnoha různých možností a přizpůsobit své jednotky podle svého vkusu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: companyofheroes.com

CS:GO překonává rekord v počtu hráčů



Přicházející Counter-Strike 2 přiměl mnoho hráčů hrát CS:GO, což nyní vedlo k novému rekorduru.

Současný rekord v počtu hráčů CS:GO dosáhl čísla 1 519 457. Toto číslo oznámil portál SteamDB, který monitoruje dění na platformě Steam. Předchozím vrcholem CS:GO byl duben 2020, kdy lockdowny kvůli pandemii po celém světě vedly mnoho her a samotné Steam k nahlášení rekordních po-

čtů hráčů. Důvodem aktuálního rekordu je oznámení Counter-Strike 2 v půlce března. Jedná se o opravdovou hru, která bude zdarma, a všechno v ní se přenáší z Counter-Strike: Global Offensive. Všechny exkluzivní skiny budou převedeny do světa Source Engine 2. Dokonce i stovky tisíc dolarů za jediný skin. To poslalo trh s CS skiny do šílenství.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: counterstrike.net

Na Steam Decku lze zahrát 76 z 100 nejhranějších her z knihovny Steam



Podle nejnovějších zpráv lze na handheldové konzoli Steam Deck zahrát 76 z 100 nejhranějších her z knihovny Steam. Jedná se tak o zajímavý úspěch pro Valve.

Steam Deck, nová handheldová konzole společnosti Valve, se stala okamžitým hitem, když byla uvedena na trh začátkem minulého roku. Nabízí hráčům možnost hrát své oblíbené PC hry kdekoli a kdykoli, bez ohledu na to, zda mají k dispozici plnohodnotný počítač. Pro fanoušky PC her je skvě-

lou zprávou, že Steam Deck podporuje 76 ze 100 nejhranějších her na Steamu. Podle blogu Boiling Steam je ze 97 her v nejlepší stovce her na Steamu – bez Wallpaper Engine, Soundpad a Source SDK Base 2007 – 73 z nich hratelných nebo ověřených pro Steam Deck. Po prozkoumání dalších tří her, které dokončily tuto stovku, se ukázalo, že i Squad, Slay the Spire a Brotato fungují bez problémů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unspplash.com

Nintendo Live se bude poprvé konat v USA



Letos v září se v Seattlu poprvé koná fanouškovská událost Nintendo Live, která je zaměřena na oslavu všeho, co se týká této japonské společnosti.

Nintendo Live, fanouškovská událost oslavující vše, co se týká Nintendo, se letos v září poprvé koná v USA, konkrétně v Seattlu. Tato velká konvence umožní nadšencům Nintendo hrát oblíbené hry pro Switch, setkat se s postavami jako Mario a užít si živou zábavu včetně herních turnajů. Akce

bude také obsahovat řadu aktivit na téma Nintendo, které budou rozmněny po celém místě konání.

Podle prezidenta Nintendo of America Douga Bowsera je cílem této akce rozšířit rozsah zážitků, které mohou fanoušci Nintendo na Switchi zažít. Tato událost je určena pro fanoušky všech věkových kategorií a slibuje nabídnout nový a jedinečný zážitek.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: gagadget.com

Redfall bude mít ochranu Denuvo



Redfall, velmi očekávaná kooperativní střílečka s upíry od Arkane Studios, má být vydána již začátkem května. Nicméně, při vydání na PC bude obsahovat protipirátský nástroj Denuvo, který není příliš oblíbený v širší herní komunitě.

Redfall, nadcházející kooperativní střílečka od Arkane Studios, je jednou z nejvíce očekávaných her tohoto roku. Nicméně, hráči na PC vyjádřili obavy ohledně použití Denuva, anti-pirátského nástroje, který má známý

vliv na výkon hry.

Denuvo je nástroj pro digitální správu práv (DRM), který je navržen k zabránění pirátství. Byl použit v mnoha významných hrách v průběhu let, včetně Resident Evil Village a Mass Effect Legendary Edition. Zatímco Denuvo byl účinný při zabránění pirátství, také získal mnoho kritiky a nedůvěry ze strany hráčů.

Jednou z největších kritik Denuva je, že vyžaduje připojení k internetu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Microsoft zvažuje levnější rozšíření úložiště pro konzole Xbox Series X/S



Microsoft se zdá být připraven na rozšíření nabídky dodatečného úložiště pro konzole Xbox Series X/S od jiných výrobců.

Před více než dvěma lety uvedla společnost Microsoft na trh své rozšíření úložiště pro konzole Xbox Series X/S, které bylo vyráběno výhradně společností Seagate a jeho cena byla poměrně vysoká. Aktuálně se 1TB model prodává na Alze za 5 799 CZK.

Nyní však přichází zpráva, že

společnost Seagate by mohla přijít o svůj monopol na rozšíření úložiště pro Xbox. Server The Verge nedávno informoval, že na platformě Best Buy se objevila levnější alternativa v rozšiřujících úložištích pro nejnovější generaci konzolí.

Americký prodejce Best Buy nabízel rozšiřující kartu Western Digital C50 s kapacitou 1TB za cenu o 40 dolarů nižší než Seagate model.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Nejnovější aktualizace pro Resident Evil 4 usnadňuje získání Handcannon



Poslední aktualizace remaku Resident Evil 4 hráčům přináší výrazné zjednodušení při odemykání Handcannon, což je jedna z nejvýznamnějších zbraní v této hře.

Dříve bylo odemknutí této zbraně výzvou pro hráče, kteří museli dohrát hru na obtížnost Professional bez jakýchkoli bonusových zbraní. Od té doby se situace zásadně změnila.

Díky nejnovější aktualizaci remaku Resident Evil 4 se hráči mohou těšit na nový a snadnější způsob, jak odemknout Handcannon. Nyní je

totiž možné získat tuto zbraň prostřednictvím režimu Mercenaries. Stačí hráčům dosáhnout hodnocení S na třech úrovních, a následně si již mohou zbraň zakoupit za 1 000 CP. Tento postup je výrazně jednodušší a rychlejší než snažit se získat zbraň v příběhovém režimu.

Získání Handcannon v remaku Resident Evil 4 bylo v minulosti jednou z nejtěžších výzev v této hře. Bez této zbraně se hráči nedostali k úspěchu/trofeji Gun Fanatic.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: residentevil.com

Ubisoft odhalil více informací o The Division: Heartland



Herní studio Ubisoft nedávno oznámilo rozšíření světa hry The Division o novou free-to-play hru s názvem The Division: Heartland.

Herní studio Ubisoft zveřejnilo téměř 7minutové video týkající se jejich free-to-play PvPvE titulu The Division: Heartland ze světa The Division.

V herním záznamu se hráči seznámí s novými mechanikami, které přinesla hra. Jednou z nich je možnost vybírat si z různých kategorií zbraní, což umožní hrá-

čům přizpůsobit si své herní zážitky podle svých preferencí. Další novinkou jsou specializace postav, které nabízejí různé výhody, jako například větší poškození zbraní nebo zlepšení zdraví.

The Division: Heartland bude obsahovat nový systém tříd, zahrnující odborníka na zbraně, medika a přeživšího, každý s unikátními schopnostmi. Hráči budou mít výhodu, pokud budou spolupracovat a účinně komunikovat.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

Byla představena nová česká hra od tvůrců známého Hobo: Tough Life



Čeští autoři úspěšného bezdomovického simulátoru **Hobo: Tough Life** ze studia Perun Creative nám představili novou hru, přesněji řečeno půjde o retro střílečku ne-soucí název **Kvark**.

Na této hře spolupracují česká herní studia Latest Past a již zmíněné Perun Creative, které zastupuje spíše pozici poradce a vydavatele. Kvark bude retro střílečka z alternativních osmdesátých let minulého století v České republice. Její

děj se má odehrávat v dobře zabezpečeném a rozpadajícím se podzemním komplexu uranového dolu. Ve skutečnosti ale důl není zabezpečen v takové míře, jak se říká, jelikož v něm narazíme na nezanedbatelné množství s radioaktivními materiály, na kterých se tam prováděly výzkumy? O jaké výzkumy přesně šlo, a proč byl důl zavřen?

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playkvark.com

Odhaleny nové záběry Final Fantasy XVI



Fanoušci série **Final Fantasy** se konečně dočkali nových záběrů z očekávaného dílu **XVI**. Na nedávném eventu **State of Play** bylo představeno více než **20 minut herního záznamu**, který nabízí pohled na bohatý svět, herní mechanismy a postavy.

Nové video představuje nejen hlavního hrdinu Cliva Rosfielda, ale také několik dalších postav, se kterými se hráči v průběhu hry setkají. Během hraní se hráčům ote-

vře rozlehlé velitelství, kde mohou využívat služby výroby výbavy, nákupu zboží v obchodě, správy úkolů, interakce s přáteli a využívat speciální tréninkovou místnost k procvičování svých schopností.

Společnost Square Enix nás láká na to, že v budoucnu má ještě mnoho připraveno, co se týká příběhových a vedlejších úkolů, stejně jako koncového obsahu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Company of Heroes 3 se chystá na konzole



Všechny fanoušky populární série strategických her **Company of Heroes** potěší zpráva, že nejnovější titul, **Company of Heroes 3**, bude již brzy dostupný na konzolích nové generace.

Company of Heroes 3 se odehrává v prostředí druhé světové války ve Středomoří a na dějištích války v severní Africe, kde došlo k některým z nejkrvavějších bitev vedených mezi spojeneckými silami a silami Osy. Hráči mohou očekávat realistický a náročný herní zážitek, který je pro tuto sérii typický. Relic Entertainment slibuje,

že konzolová verze bude mít vlastní uživatelské rozhraní, plnou podporu ovladače a speciální funkce, které umožní hrát vlastním tempem. Uživatelské rozhraní bylo upraveno pro ovladače a bude přenesena volitelná možnost taktické pauzy z PC verze, což je vítané zlepšení pro hráče, kteří si chtějí užít hru na konzolích. Celkově lze očekávat, že **Company of Heroes 3** bude na konzolích přinášet stejně kvalitní a adrenalinový herní zážitek, jako na PC.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: companyofheroes.com

Amnesia: The Bunker se odkládá



Vývojáři z **Frictional Games** oznámili, že očekávaný hororový survival **Amnesia: The Bunker** se odkládá. Nejedná se však o nic drastického.

Vývojářská společnost **Frictional Games** oznámila nové datum vydání své nejnovější hry **Amnesia: The Bunker**. Původně naplánovaná na březen 2023, hra byla odložena, a bude spuštěna až 23. května 2023. Tento krok umožní vývojářům doladit poslední detaily a zajistit, že hra bude připravena na dokonalé zážitky hráčů.

Amnesia: The Bunker je pokračováním slavné série her **Amnesia** a tentokrát se hráči ocitnou v polooperním světě během první světové války. Nová hra nabídne i určitou randomizaci, která by měla podpořit větší opakovatelnost. Důraz bude kladen na volbu hráče a nově budou k dispozici výrobní systém a zbraň, včetně revolveru, který bude prvním svého druhu v sérii.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: store.steampowered.com

SSD disk Verbatim Vi3000 M.2 PCIe NVMe



Jednou z novinek na poli SSD disků je disk s označením Vi3000 M.2 PCIe NVMe od společnosti Verbatim. Je ideální pro profesionály a nadšence, kteří vyžadují vysoký výkon a spolehlivost. Využívá technologii PCIe 3. generace a díky tomu poskytuje vyšší rychlosti přenosu dat než předcházející generace.

SSD Verbatim Vi3000 M.2 PCIe NVMe je nabízen ve čtyřech různých kapacitách: 256GB, 512GB, 1TB a 2TB.

Díky technologii NVMe nabízí disk nadstandardní výkon a je až šestkrát rychlejší než tradiční disky SSD založené

na řadiči SATA. Technologie NVMe využívá přímější cestu mezi diskem SSD a procesorem, což snižuje latenci, a naopak zvyšuje přenosovou rychlost. Výsledkem jsou výrazně vyšší rychlosti přenosu dat, což vede k rychlejšímu spouštění, rychlejšímu startování aplikací a rychlejšímu přenosu souborů. Další výhodou této technologie spočívá v její schopnosti podporovat více souběžných toků dat, což dává prostor pro lepší multitasking a vyšší výkon.

Foto: Verbatim

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Agon by AOC Porsche Design PD32M



Obdivujete Porsche a chcete mít jeho design na stole? Můžete si jej dopřát. Řadu zajímavých stylových prvků má třeba rychlý herní monitor Agon by AOC Porsche Design PD32M.

Při prvním seznámení s monitorem zaujme velmi robustní balení. Krabice je mnohem větší, než by se při pohledu na uváděné vnější rozměry 32palcového monitoru mohlo zdát. Kromě monitoru ukrývá široce rozkročený jednoduchý stojan s otočným kloubem pivotu, jehož neoddělitelná ramena zabírají dost místa. Součástí

balení je i menší krabička s napájecím adaptérem, napájecími kabely s koncovkami (vidlicemi) pro EU, Francii, UK a USA. Nechyběl ani HDMI kabel, USB-C propojovací kabel a audiokabel pro mikrofon. Dokumentace k monitoru zahrnovala tištěný vícejazyčný manuál a v elektronické podobě byly návody k použití a obslužné programy uloženy na dodávaném Porsche Design USB Disku s kapacitou 8 GB.

Foto: AOC

AGON BY AOC

Celý článek si přečtete zde ▶



Herní monitor Philips Evnia 42M2N8900



Velký 42palcový OLED displej s malými rámečky, vysoké 4K rozlišení s poměrem stran 16:9 (3840 × 2160 obrazových bodů), rychlá obnovovací frekvence 138 Hz a nízká odezva 0,1 ms GtG. Přidejte k těmto údajům ještě skvělé zobrazení barev, řadu herních režimů, dostupných rychlým přepínáním bezdrátového ovladače a výborné Ambiglow podsvícení na zadní straně monitoru. Právě jste se seznámili s hlavními taháky herního monitoru Philips Evnia 42M2N8900, představeného v únoru letošního roku.

Skvěle zpracovaný produkt v bílém designu vyhoví požadavkům náročných hráčů, kteří k němu prostřednictvím HDMI, DisplayPortu nebo USB-C (a dodávaných propojovacích kabelů) připojí stolní PC s nadupanou grafickou kartou, přenosný herní počítač nebo některou z herních konzolí. Monitor s matným displejem nabízí pozorovací úhly 178° horizontálně i vertikálně a chlubí se podporou HDR 10.

Foto: Philips

EVNIA

Celý článek si přečtete zde ▶



Dvoukanálový DJ kontroler Pioneer



DJ kontrolér DDJ-FLX4 s podporou vyspělého software nabízí vše, co potřebuje začátečník, aby pronikl do světa, který vyvolává pomocí hudby silné emoce. Je ideální pro začátečníky, kteří chtějí proniknout do DJingu včetně osvojení pokročilých funkcí využívaných profesionály. Nabízí snadné a intuitivní ovládání, scratching, streaming nekonečných hudebních online knihoven i zcela nové funkce mixu a efektů. Stačí připojit audio systém reproduktorů, mikrofon a počítač a začít pouštět hudbu či streamovat na internet.

Centově dostupný dvoukanálový DJ kontroler Pioneer DDJ-FLX4, který uvede velmi snadno úplně začátečníky do světa DJingu, oživí každou party a díky podpoře mnoha aplikací a funkcí využívaných v profesionální praxi jim na dlouhou dobu poskytne vše, co potřebují. Zároveň pomáhá získávat správné návyky pro budoucí vysoce profesionální práci. Přístroj podporuje propojení s PC, počítačem Mac, iPhone, iPadem nebo smartphonem či tabletem se systémem Android.

Foto: Pioneer

Celý článek si přečtete zde ▶

