

#FALL GUYS
**ZÁBAVNÉ KOMUNITNÍ
 TURNAJE!**
 KAŽDOU STŘEDU!
 WWW.OVACHAMP.CZ

HEARTHSTONE DRTIČKA LEAGUE
 KVALIFIKACE
 KAŽDY
 ČTVRTEK
 WWW.OVACHAMP.CZ
HEARTHSTONE JE ZPÁTKY!

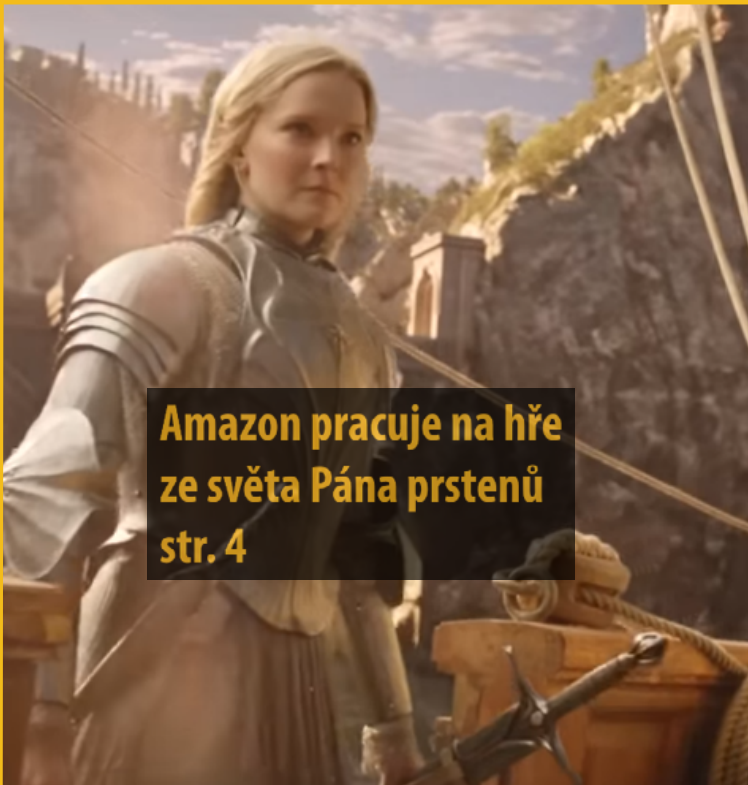
#BRAWL STARS INTERAKTIVNÍ LIGA
ROZDĚL A PANUJ!
 VÍCE NA
 WWW.OVACHAMP.CZ



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

6/2023



Amazon pracuje na hře
 ze světa Pána prstenů
 str. 4



Restartu série Mortal
 Kombat se dočkáme
 v září str. 6



Nová střílečka
 od Square Enix
 str. 7

EDITORIAL

Ahoj všem hráčkám a hráčům, vítejte u červnového vydání, které je obzvláště vzrušující, protože nastal čas, kdy se svět videoher obrací k největším veletrhům a konferencím. Ačkoliv se tento měsíc nedočkáme snad největšího herního svátku E3, vydavatelé si pro nás i tak připravili mnoho konferencí. Červen je proto měsíc, kdy naše očekávání stoupají k nebesům a naše srdce bijí rychleji v očekávání nových odhalení. Co se týká již dávno oznámených her, největším lákadlem tohoto měsíce se nepochybně stává Diablo IV. Pokud však nejste fanoušci, i tak se můžeme těšit na další zajímavé tituly jako pokračování Final Fantasy XVI či Street Fighter 6. Užijte si prvního letního měsíce! Váš šéfredaktor časopisu Gamers Generation.

Tvůrce české střílečky Hrot hlásí dokončeno

Hrot je česká boomer střílečka, která pochází z našich luhů a hájů. Po více než dvou letech předběžného přístupu bude vydána ve verzi 1.0.

Česká hra Hrot je dokončena

Ne každý herní vývojář má dostatek finančních prostředků na to, aby si mohl založit vlastní herní studio a najmout si zaměstnance, kteří by mu pomáhali s vývojem. Proto se mnoho herních vývojářů rozhoduje, že budou řešit veškerou práci spojenou s vývojem sami, i za cenu toho, že bude vývoj hry trvat déle. Tuto situaci zažívá i česká střílečka HROT, kterou vyvíjí pouze jeden vývojář s přezdívkou Spytihněv. Ten před pár dny oznámil na svém Twitteru, že jeho hra konečně dokončená a bude vydána ve verzi 1.0 dne 16. května.

Příběh a zasazení hry

Hrot se odehrává v alternativním Československu roku 1986, kde se odehrála záhadná katastrofa. Hráč se ujímá role brance, který se ukrývá v úkrytu civilní ochrany pod stanicí metra Kosmonautů. Když se situace zhorší a nepřítel se blíží, vezme



brance svou nefunkční plynovou masku a pistoli vzor 52 a vydá se bránit mír a svou socialistickou vlast před těmi, kdo chtějí jeho milovaný domov zničit. To však nebude lehký úkol, protože nepřítelé jsou mnohem silnější a mají k dispozici větší zbraňový arzenál.

Zajímavosti o hře Hrot

Tento titul není zajímavý pouze svým příběhovým zasazením. Spytihněv při vytváření úrovní používal reálná místa a lokace, která

upravil tak, aby odpovídala socialistické éře, která v bývalém Československu v této době panovala. Navíc hra běží na vlastním herním engine, který si Spytihněv sám napsal ve starém programovacím jazyce Pascal, aby věrně napodobil hry z 90. let 20. století. To si zaslouží obrovskou pochvalu, protože ukazuje, že do titulu Spytihněv vložil své srdce a duši, což se projevuje v jeho úžasné vizuální stránce a hrátelnosti.

Celý článek si přečtete zde ▶



Minecraft Legends pokořil hranici 3 000 000 hráčů



Minecraft je fenomén, který neustále roste na popularitě. V poslední době se však v komunitě Minecraftu mluví hlavně o nové hře Minecraft Legends, který se stal okamžitým hitem.

V poslední době se Minecraft snaží přilákat pozornost zejména přidáním verze Dungeons k předplatnému PlayStation Plus. Dále 18. 4. 2023 vyšla nejnovější verze herní série s názvem Minecraft Legends, která je k dispozici také prostřednictvím předplatné služby Xbox Game

Pass. Od té doby si tuto hru zahrálo více než 3 000 000 hráčů, což je skvělý úspěch pro tento typ hry. Přejeme jí ještě vyšší čísla do budoucna. Vývojáři jsou vděční za podporu a připravují aktualizace pro zlepšení plynulosti hry a zvýšení podpory na konzolích. V budoucnu se očekává, že hry jako Minecraft budou stále více rozvíjeny a zdokonalovány, včetně přidání dalších bonusových prvků do hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Nintendo Switch překonalo 125 milionů prodaných kusů



Herní gigant Nintendo zveřejnilo výsledky za první čtvrtletí letošního roku. Ve zprávě uvádí, že jejich nejnovější konzole Switch překonala 125 milionů prodaných kusů.

Společnost Nintendo zveřejnila své nejnovější hospodářské výsledky, tentokrát za konec fiskálního roku 2023, který skončil v březnu. I když se celkový počet prodaných kusů konzole Switch přehoupl přes 125 milionů – oficiální čísla uvádějí, že ke konci března se prodalo 125,62 milionu kusů -, prodeje jak hardwa-

ru, tak softwaru pro tuto platformu klesají. Prodeje hardwaru poklesly z 23,06 milionu kusů v minulém fiskálním roce 2022 na 17,97 milionu kusů ve fiskálním roce 2023, což představuje pokles o 22,1 %. Základní model Switch se během minulého fiskálního roku prodal v počtu 6,14 milionu kusů, což představuje pokles o 54,7 %, zatímco Switch Lite se prodalo 2,62 milionu kusů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Nejnovější aktualizace Zaklánače 3 přináší podporu Intel XeSS



Hráči oblíbeného RPG titulu **The Witcher 3: Wild Hunt** se dočkali nové aktualizace, která přináší podporu pro technologii Intel XESS.

Tato aktualizace se týká verze hry pro PC a přidává podporu pro tento moderní systém umělé inteligence od společnosti Intel. Intel XESS umožňuje podobně jako DLSS vylepšení vizuálního zpracování hry díky pokročilým algoritmům strojového učení, což by mělo vést ke zlepšení grafiky a celkového dojmu z hraní. Tato technologie také umožňuje vy-

lepšení výkonu hry na vybraných zařízeních s procesory Intel. Pro hráče to znamená, že si mohou užít hru s ještě lepšími vizuálními efekty a s větší stabilitou při hraní na zařízeních s procesory Intel. Vývojáři také slibují, že tato aktualizace přinese další vylepšení, jako jsou opravy chyb a optimalizace výkonu. **The Witcher 3: Wild Hunt** je jednou z nejuspěšnějších her posledních let a získala mnoho pozitivních recenzí za svůj příběh, herní systém a vizuální zpracování.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: thewitcher.com

A Plague Tale: Requiem dostane na konzolích režim 60 FPS



A Plague Tale: Requiem dostane na konzolích v rámci nové aktualizace režim 60 FPS včetně nových oprav.

Nová aktualizace hry **Plague Tale: Requiem** přináší mnoho vylepšení, které ocení hráči na všech platformách. Zvláště hráči na PlayStation 5 a Xbox Series X/S ocení výkonový režim, který zlepšuje snímkovou frekvenci a celkový výkon hry. Tento režim umožňuje hráčům hrát hru s 60 snímkami za sekundu na úkor nižšího rozlišení. Pro hráče na PC byla v aktualizaci přidána mož-

nost vylepšení grafických nastavení, což jim umožní optimalizovat prezentaci výkonu dle svých představ. Navíc byly všechny verze hry, včetně Switch cloudového portu, opraveny a byly odstraněny některé chyby, což zaručuje, že hra bude běžet co nejplynuleji a bez problémů. Celkově tedy tato aktualizace zlepšuje již krásnou grafiku a zajišťuje, že hráči si budou moci vychutnat hru s ještě lepšími výkonnostními parametry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Hollow Knight: Silksong se odkládá



Hollow Knight: Silksong je očekávané pokračování úspěšné 2D akční plošinovky z roku 2017, které fanoušci série s napětím očekávají. Bohužel se tomu tak nestane v letošním roce.

V roce 2017 se na počítačích objevila zajímavá nezávislá 2D akční plošinovka s názvem **Hollow Knight**. Hra nabídla hráčům poutavou hratelnost, skvěle napsaný příběh a nádherný vizuální design. Titul byl oceněn a dlouho se spekulovalo o možnosti jeho pokračování. To se nakonec sta-

lo v roce 2019, kdy bylo oznámeno pokračování s podtitulem **Silksong**. Když se titul poprvé představil v roce 2019, vývojáři na něm již téměř 5 let pracovali. Na nedávném Xbox & Bethesda Games Showcase jsme se dočkali prvních herních záběrů a datum vydání bylo stanoveno na letošní červen, což nasvědčovalo tomu, že vývoj postupuje podle plánu. Bohužel nedávno šéf marketingu oznámil, že hra bude odložena.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Odhalena cena Asus ROG Ally



Asus ROG Ally je nová handheld konzole, která svou konfigurací konkuruje slavnému Steam Decku. Nicméně, kolik bude stát?

Původně byl předprodej nové handheld konzole dostupný pouze v USA, ale před několika týdny se spustily předprodeje i v zemích Evropské unie. Cena se momentálně pohybuje kolem 19 500 Kč, což odpovídá ceně nejdražší verze Steam Decku od Valve. Na první pohled se to může zdát jako vysoká částka, ale s ohledem na výkonnost a výstavbu je cena poměr-

ně přijatelná. Nicméně, při srovnání ROG Ally s nejdražší verzí Steam Decku od Valve je patrné, že handheldy jsou naprosto odlišné. Liší se jak v kvalitě obrazu a výkonu, tak i v softwarové výbavě. Handheld od Asusu umožňuje hraní her nejen skrze Steam, ale také skrze platformy jako Epic Games, Xbox Game Pass, GOG a mnoho dalších. Tyto hry mohou hráči spustit prostřednictvím aplikace nazvané Armoury Crate.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Fortnite zavádí hodnocený režim



Fortnite, populární hra od společnosti Epic Games, se opět nachází ve středu pozornosti herního světa díky hodnocenému režimu.

Hráči Fortnite se mohou těšit na novou a zajímavou aktualizaci, která do hry přinese zcela nový prvek. Nedávno společnost Epic Games oznámila plánované zavedení hodnoceného režimu, který slibuje ještě větší míru soutěživosti do oblíbeného Battle Royale titulu. Stávající režim Arena, který sloužil jako hlavní soutěžní prostor, bude nahrazen novým hodnoceným

herním režimem. Vzhledem k tomu, že se hodnocený režim stále vyvíjí, budou k dispozici pouze určité velikosti skupin hráčů. To znamená, že hráči budou mít omezený počet spoluhráčů ve svém týmu během hodnocených her. Tato opatření mají za cíl zajištění rovnováhy a spravedlnosti ve hře. Hodnocený režim poskytne hráčům příležitost měřit své dovednosti a postupovat v žebříčku na základě svých výkonů.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: Obrázek: fortnite.com

Amazon pracuje na nové hře ze světa Pána prstenů



Herní divize Amazonu podle nejnovějšího oznámení pracuje na nové hře ze světa Pána prstenů.

Amazon plánuje vytvořit nově masivně multiplayerovou online hru (MMO) inspirovanou Tolkienovým fantasy světem po neúspěchu první sezóny seriálu The Rings of Power. Tentokrát se jedná o Amazon Games Orange County, které vydalo hru New World v roce 2021. Je příjemné vědět, že za vývojem této hry stojí

tým s bohatými zkušenostmi. To zároveň přináší i naději, že nová hra bude nejen dokončena, ale také nabídne poměrně vysokou kvalitu.

Christoph Hartmann, viceprezident společnosti Amazon Games, vyjádřil v tiskovém prohlášení odhodlání přinášet hráčům kvalitní hry, ať už se jedná o nové herní koncepty nebo osvědčené tituly jako Pán prstenů.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: amazongames.com

DLC Blood Storm pro Midnight Suns se potýká se závažnou chybou



Nové DLC Blood Storm pro hru Midnight Suns přináší do hry nejen novou postavu, ale bohužel také znovuobnovenou frustrující chybu.

Frustrující chyba v Midnight Suns se opět vrací, tentokrát s vydáním herního DLC Blood Storm. Přidání mocného člena X-Menů Storm do Midnight Suns sice přináší nový obsah, ale bohužel nenapraví chybu, která trápí hru od samotného vydání DLC. Hráči se na komunitních

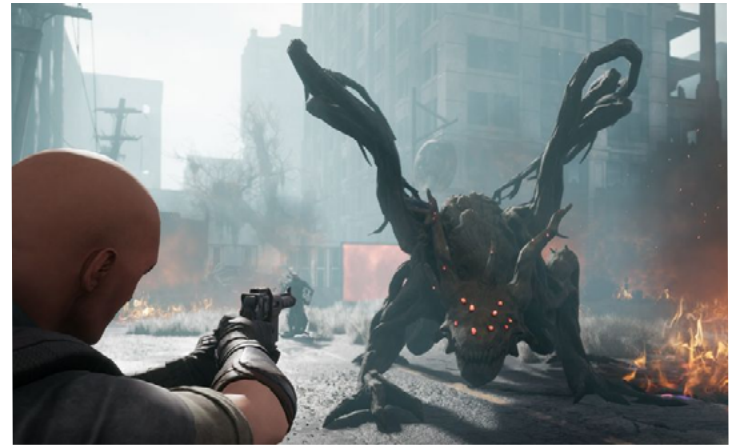
fórech stěžují, že nemohou odemknout žádné úspěchy nebo trofeje spojené s Blood Storm a jediným řešením se zdá být začít hru úplně znovu. Rozšíření pro Midnight Suns obsahuje čtyři samostatné balíčky DLC, které přidávají nové postavy a příběhový obsah. Do této série patří Deadpool, Venom, Morbius a nyní také Storm, která rozšíření ještě více obohacuje.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

Datum vydání Remnant 2 se blíží



Hra byla ohlášena ještě loni na The Game Awards 2022. Od té doby jsme mohli například díky videím vidět několik novinek kolem hry.

Nedávno byl zveřejněn oficiální trailer, který nám poskytl krátký náhled na vizuál nové hry. Během tohoto videa jsme měli možnost prozkoumat převážně vnitřní prostředí hry a seznámit se s několika postavami. Hra je inspirována předchozím dílem, avšak

s přidanými novými bojovými technikami a vylepšeními postav. Plánovaný termín vydání hry je v průběhu letošního léta.

Jedná se o kooperační hru, kterou je možné hrát i samostatně, avšak větší zábava ji přináší ve společnosti přátel. Hra bude dostupná výhradně pro novou generaci konzolí PlayStation a Xbox, a také pro počítače.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: remnantgame.com

Lords of the Fallen dorazí v říjnu



S přicházejícím říjnem se na scénu vrací „Lords of the Fallen“, a to přímo v nešťastný pátek 13. Tato akční RPG hra přichází s novým trailerem, který nám nabízí pohled na dobrodružství plné akce.

Hra Lords of the Fallen, původně z roku 2014, prochází představením ve své nové podobě. S trailerem, který je podbarvený hudební skupinou Iron Maiden, se nám otevírá pohled na metalově inspirovanou akci a grafiku zprostředkovanou prostřednic-

tív Unreal Engine 5.

Cesta k vývoji této hry byla dlouhá a plná zvratlů. Původně začala jako „Lords of the Fallen 2“, ale vývoj musel začít znovu od nuly. Po přejmenování na „The Lords of the Fallen“ se hra vrátila k svému původnímu názvu. Tato hra inspirovaná sérií Souls nabízí otevřený svět, který je pětkrát větší než ten původní a podporuje on-line kooperativní hru.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

System Shock 2 se ukazuje v novém traileru



Poté, co jsme si prohlédli několik snímků obrazovky, vydalo studio Nightdive plnohodnotný trailer na hru System Shock 2: Enhanced Edition.

Nadcházející nové vydání této klasické imerzivní akční hry prochází velkou vizuální transformací, aby vypadalo mnohem lépe, než je tomu nyní. Upřímně řečeno, v současnosti je její vizuální stránka poměrně slabá. Nicméně se nejedná o kompletní remake jako

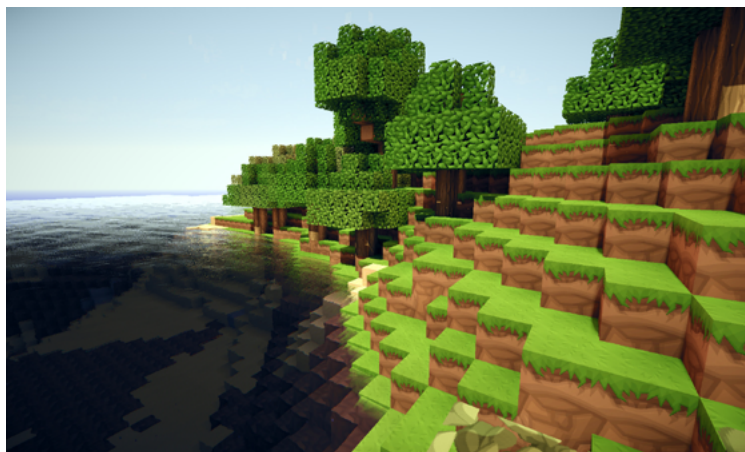
v případě nové hry System Shock, jejíž vydání bylo odloženo až na konec tohoto měsíce, konkrétně na 30. Nightdive projevilo zájem o kompletní přepracování System Shock 2, ale to bude pravděpodobně záviset na prodejnosti remaku prvního System Shocku. Zatím však budete moci pokračovat ve svých dobrodružstvích z remaku přímo do vylepšené edice.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: steampowered.com

Mojang varuje hráče se staršími účty Minecraftu



Vývojářské studio Minecraftu, Mojang, vydalo poslední varování pro hráče, kteří stále používají starší účet, známý také jako účet Minecraft Premium.

Společnost Microsoft získala Minecraft a jeho vývojářské studio Mojang v roce 2014 za více než 2 miliardy dolarů. Tato akvizice umožnila Microsoftu vstoupit do světa videoher a přidat do svého portfolia jednu z nejoblíbenějších her na světě. Od této doby se Minecraft stal jednou z nej-

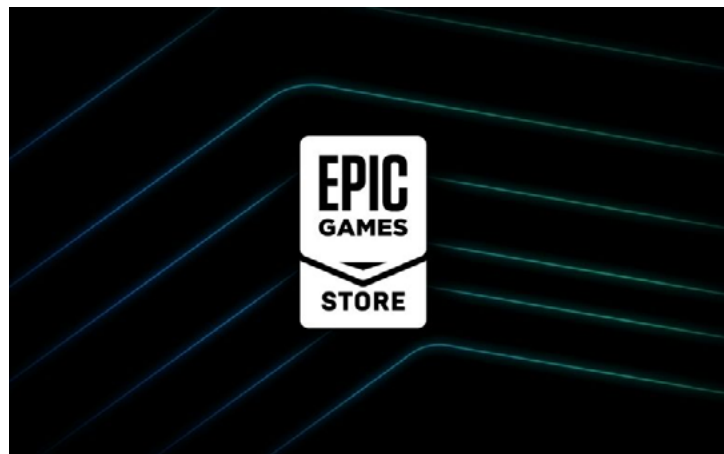
významnějších značek společnosti Microsoft a poskytl jí výhodu na konkurenty jako Sony a Nintendo. Nicméně, migrace účtů z platformy Mojang na platformu Microsoft pro hráče původní verze hry, Minecraft Java Edition, způsobila mnoha hráčům komplikace a někteří se dokonce rozhodli z hry odejít. Přechod na novou platformu byl původně dobrovolný.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: unplash.com

Epic Games zavádí program odměn



Epic Games Store zavedl nový program odměn, který má motivovat uživatele k větší interakci s jejich obchodem. Epic Rewards Program uživatelům nabízí možnost získat zpět 5% z nákupů na obchodě

Epic Games Store, populární digitální obchod s videohrami, nedávno oznámil zavedení nového programu odměn s cílem dále motivovat uživatele k interakci s jejich platformou. Tento krok přichází v době, kdy se Epic snaží upevnit své

postavení na trhu a konkurovat jiným obchodům, jako je Steam. Oficiálně nazvaný Epic Rewards Program je nyní aktivní a umožňuje uživatelům získat zpět 5 procent z nákupů v obchodě. Epic Games zatím nespécifikoval, jaké typy transakcí jsou pro tuto zpětnou odměnu kvalifikované, ale je očekáváno, že další detaily budou zveřejněny brzy.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: gagadget.com

Restartu série Mortal Kombat se dočkáme v září



Očekávání hráčů se proměnilo v realitu, namísto dvanáctého pokračování známé sagy Mortal Kombat můžeme v září po třiceti letech očekávat její reboot.

Vydavatelská společnost Warner Bros Games oznámila Mortal Kombat 1. Další hru do legendární série vyvinutou herním studiem NetherRealm Studios, která bude mít zcela nový příběh a zápletky. V jejím obsazení se ovšem budou nacházet nám již známé, ale přetvořené ver-

ze kultovních postav. Dle tvůrců se jich zároveň několik vrátí do hlavního dění jako například Lui Kang, Shang Tsung, Scorpion, Kung Lao a mnoho dalších. Společně s oznámením vyšla napínavá upoutávka v podání krátkého filmečku, nikoliv záběrů ze hry jak bývá u takovýchto upoutávek zvykem.

Mortal Kombat 1 má naplánovaný datum vydání na 19. září 2023.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: steampowered.com

Dorazilo nové rozšíření pro Victoria 3



Paradox Interactive nedávno vydalo nový „immersion pack“ pro populární hru Victoria 3, který se jmenuje Voice of the People a zaměřuje se na množství historických postav.

Voice of the People představuje sofistikované rozšíření, které přináší bohatší simulaci francouzské politiky v průběhu století. To se efektivně doplňuje se systémem „Agitator“, který nabízí dynamickou platformu pro výskyt

různých postav prosazujících politické reformy, které vládnoucí mocnosti mohou odmítat. Za zvýšení autentičnosti hraje doba, v níž se děj odehrává, kdy se v politickém dění objevují takové osobnosti, jako Emmeline Pankhurstová nebo italský revolucionář Giuseppe Mazzini. Rozšíření Voice of the People přidává více než 60 nových historických Agitátorů.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: steampowered.com

PlayStation hodlá zachovat svoji strategii vydávání na PC



Podle nejnovějších zpráv PlayStation udrží svou strategii postupného vydávání exkluzivních her na PC, přičemž nové tituly se na PC objeví s několikaletým zpožděním.

PlayStation hodlá i nadále dodržovat svůj unikátní přístup k portování exkluzivních titulů na PC. Zatímco první takový port, Horizon Zero Dawn z roku 2020, přišel jako překvapení, tato strategie se od té doby stala normou. Následovaly další úspěšné porty, včetně God of War a Marvel's Spider-Man, a PlayStation tak rozšířil svůj dosah mezi majitele

PC. Jim Ryan, CEO PlayStationu, v nedávném rozhovoru pro Famitsu zdůraznil, že dvou- až tříletý odstup mezi vydáním na PlayStation a PC je pro fanoušky přijatelný. Zároveň upozornil na důležitost vývoje exkluzivních her pro nejnovější PlayStation 5 a slíbil zvýšení počtu těchto titulů. I přes některé méně úspěšné porty, jako byl případ The Last of Us, ukázaly hry jako God of War a Marvel's Spider-Man, že kvalitní porty jsou možné.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: unplash.com

Odhalena 5. sezóna pro Call of Duty: Mobile



Pátá sezóna hry Call of Duty Mobile byla odhalena a velká aktualizace přináší přidání mapy Armada Strike, útočné pušky FFAR 1, nový sezónní event a další novinky. Také došlo k aktualizacím turnajového módu hry.

Oznámená 5. sezóna pro Call of Duty: Mobile začne 31. května v 17:00 PT / 20:00 ET. Sezóna zahrnuje zcela nový battle pass s 50 úrovněmi bezplatných a prémiových předmětů, včetně nových skinů pro operátory, modře vyláčených zbrani a dalšího.

Hlavní novinkou battle passu je útočná puška FFAR 1 z Black Ops Cold War, která se odemyká na 21. úrovni bezplatného passu. Další bezplatnou odměnou je Guardian scorestreak na 14. úrovni, což je nasaditelné zařízení, které vysílá radiaci zpomalující pohyb nepřátel, zkrusující jejich vidění a způsobující konstantní nízké poškození. Prémiové úrovně nabízejí skiny pro operátory Rampage, Synaptic, Sims a Roze.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: callofduty.com

Days of Doom oficiálně představeno



Atari společně s vývojářem Sneakybox představili novou hru s názvem Days of Doom, která se zařazuje do žánru apokalyptických tahových taktických roguelit.

Tato hra se snaží vybočit z obvyklých očekávání tím, že nabízí živé a barevné prostředí místo tradičních hnědých a šedých palet, které jsou typické pro apokalyptická prostředí. Během hry se hráči budou muset utkat s hordami zombie, nájezdníky a mutantními ještěry.

Pro úspěšné proplutí pustinou a dosažení bezpečného útočiště budou hráči muset využít strategie a bojovat proti neustupujícím mutovaným silám s pomocí různorodé skupiny přeživších. Kromě taktického plánování bitev budou muset hráči také efektivně spravovat své omezené zdroje a udržet si rozum při manévrování skrze hordy nemrtvých.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: steampowered.com

Sony odhalila vlastní přenosnou konzoli



V návaznosti na nedávné odhalení se zdá, že Sony se ponořila do vývoje nového přenosného zařízení, jež nese označení Project Q.

Podrobný pohled na Project Q během nedávného PlayStation Showcase, kde byla veřejnosti představena řada nových her, nám padla do oka zbrusu nová handheld konzole. Nese název Project Q a zdá se, že si nepřeje následovat vzor nastavený platformou Steam Deck. Spíše je to zařízení, které vám umožňuje

streamovat hry přímo z vaší PS5 konzole. Project Q se pyšní schopností adaptivního streamingu až do rozlišení 1080p při 60 snímcích za sekundu, avšak vyžaduje připojení k internetu. Pokud se zaměříme na fyzické aspekty, první prototypy naznačují, že konzole bude v mnoha směrech podobná PS5 ovladači, s významnou odlišností – 8palcovým dotykovým LCD displejem.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unsplash.com

Vývojáři The Lord of the Rings: Gollum se omlouvají za stav hry



Vývojáři nedávno vydané hry ze světa Pána prstenů The Lord of the Rings: Gollum se omlouvají za stav své hry.

Daedalic Entertainment, tým stojící za vývojem hry The Lord of the Rings: Gollum, vyjádřil lítost po řadě kritik týkajících se hratelnosti, grafiky a celkového technického provedení hry. Na svém oficiálním účtu na sociální síti Twitter uveřejnili omluvu za poskytnutí méně než uspokojivého herního zážitku. V čase sepsání tohoto článku hodnocení hry na platformě Steam dosahuje

pouhých 34 %. Verze pro PC pak na serveru Metacritic dosahuje mírně vyššího hodnocení, a to 41 %.

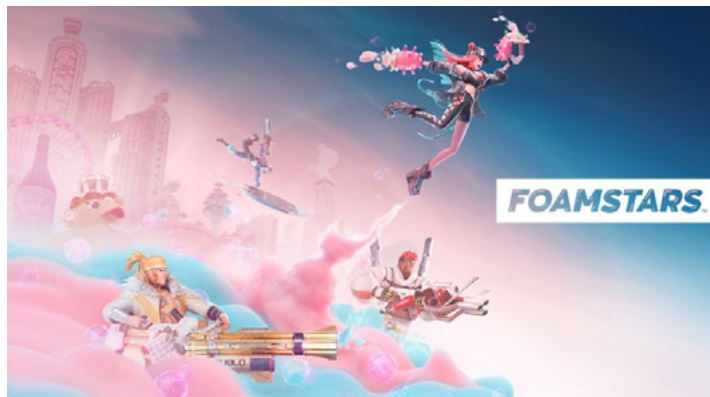
Vývojáři uznali, že hra nesplnila očekávání, která měli sami pro sebe, ani očekávání jejich věrné komunity. Zároveň potvrdili, že oceňují zpětnou vazbu od hráčů a že věnují pozornost jejich názorům a konstruktivní kritice. Daedalic Entertainment také uvedl, že pracují na opravách chyb a vylepšení výkonu hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Odhalena nová střílečka od Square Enix



Square Enix na PlayStation Showcase odhalil Foamstars, inovativní online střílečku, kde je zábava a pěna na prvním místě.

Herní společnost Square Enix nám na nedávném PlayStation Showcase představila svůj nový počín – Foamstars. Jde o jedinečnou multiplayerovou střílečku, kde se dva čtyřčlenné týmy střetávají za použití zbraní střílejících pěnu. Ano, správně jste slyšeli, pěnu!

Bojiště se hemží mýdlovou pěnou, kterou hráči mohou obratně využít. Klouzání po kluzkých pě-

nových povrchů umožňuje rychlé pohyby, zatímco pěna může také sloužit jako ochranný štít proti nepřátelským útokům nebo jako strategický bod pro získání přehledu o bojišti. Ukázkové video odhaluje širokou paletu bizarních zbraní a celkově hra působí jako zábavný kontrast k populární hře Splatoon.

Square Enix naznačil, že v blízké budoucnosti se s námi podělí o více podrobností.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: square-enix.com

SSD disk Verbatim Vi7000G M.2 PCIe NVMe



Disk SSD Vi7000G PCIe NVMe M.2 SSD je dalším nedávným představeným kouskem z dílny společnosti Verbatim. Disk je navržen zejména pro hráče a všechny, kdo požadují vysoký výkon, a představuje dokonalé vylepšení pro vaši herní sestavu nebo konzoli.

Model Vi7000G je vyroben s nejnovější technologií NVMe, která přináší vyšší přenosové rychlosti dat a lepší možnosti multitaskingu. S jeho bezkonkurenční rychlostí a výkonem získáte bleskové spouštění systému, rychlejší spuštění aplikací a hladký přenos souborů.

SSD disk Vi7000G je nabízen ve dvou kapacitách, 1TB a 2TB, a poskytne vám dostatek místa na uložení vašich oblíbených her, médií nebo aplikací.

Díky tomu, že disponuje technologií PCIe 4. generace, nabízí bezkonkurenční rychlost čtení – až 7400 MB/s – i zápisu – až 6700 MB/s. S rychlostí IOPS – čtení (až 800 000) a IOPS – zápisu (až 1 000 000) si tento SSD disk hravě poradí i s těmi nejnáročnějšími aplikacemi a hrami.

Foto: Verbatim

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Výkonný herní monitor AGON PRO



AGON PRO AG274QZM je herní monitor určený pro profesionální soutěžní hráče a nadšence do esportu. Má dokonalý obraz se špičkovými barvami na všech platformách. Díky mini LED technologii využívá monitor více úrovní podsvícení. Obnovovací frekvence 240 Hz v kombinaci s dobou odezvy 1 ms zaručuje naprosto plynulé hraní.

Panel IPS má rozlišení QHD 2 560 x 1 440 zajišťuje vynikající kvalitu obrazu a ostrý obraz zachycující i ty nejjemnější detaily. Širokoúhlý poměr stran

16 : 9 poskytuje množství prostoru pro zábavu i práci, a navíc umožňuje vychutnávat hry nebo filmy v jejich původní velikosti. Obnovovací frekvence 240 Hz využívá sílu špičkových GPU pro bezprecedentní plynulost obrazu na obrazovce.

Hlavním rysem soutěžního AG274QZM je jeho MiniLED podsvícení s 576 jednotlivými zónami stmívání.

Foto: AOC

AGON
BY AOC

Celý článek si přečtete zde ▶



Herní monitor Philips Evnia 42M2N8900



Velký 42palcový OLED displej s malými rámečky, vysoké 4K rozlišení s poměrem stran 16:9 (3840 x 2160 obrazových bodů), rychlá obnovovací frekvence 138 Hz a nízká odezva 0,1 ms GtG. Přidejte k těmto údajům ještě skvělé zobrazení barev, řadu herních režimů, dostupných rychlým přepínáním bezdrátového ovladače, a výborné Ambiglow podsvícení na zadní straně monitoru. Právě jste se seznámili s hlavními taháky herního monitoru Philips Evnia 42M2N8900, představného v únoru letošního roku.

Skvěle zpracovaný produkt v bílém designu vyhoví požadavkům náročných hráčů, kteří k němu prostřednictvím HDMI, DisplayPortu nebo USB-C (a dodávaných propojovacích kabelů) připojí stolní PC s nadupanou grafickou kartou, přenosný herní počítač nebo některou z herních konzolí. Monitor s matným displejem nabízí pozorovací úhly 178° horizontálně i vertikálně a chlubí se podporou HDR 10.

Foto: Philips

EVNIA

Celý článek si přečtete zde ▶



Targus Bluetooth Speakerphone



Targus nedávno představil novinku, která vám usnadní připojení ke konferenčnímu hovoru odkudkoli. Je to přenosný reproduktor Targus Bluetooth Speakerphone. Má jednoduché 6tlačítkové ovládání a kompaktní design připomínající pupk.

Zařízení nabízí jednoduché připojení plug and play s možností pracovat kabelově přes USB-C nebo bezdrátově přes energeticky úspornou technologii Bluetooth 5.0 až do vzdálenosti 10 m od vašeho telefonu. Jeho dobi-

jecí, vestavěná, lithium-iontová baterie umožňuje až 22 hodin používání, aby bylo zajištěno, že bude připraven na celodenní práci. Není třeba instalovat žádné ovladače, abyste mohli začít mluvit. Hlasitý odposlech, vyvinutý s funkcí Environmental Noise Cancellation (ENC) a Acoustic Echo Cancellation (AEC), blokuje jakýkoli vnější hluk a odstraňuje ozvěny, dozvuky a nežádoucí předané zvuky.

Foto: Targus

Targus

Celý článek si přečtete zde ▶

