



www.gamers-generation.com



GAMERS GENERATION

8/2023



Forza Motorsport nabídne díky pokročilé AI a fyzice novou úroveň realismu str. 2



Titan Quest 2 se představuje str. 3



Overwatch 2 míří na Steam str. 5



Nové záběry z hry Lords of the Fallen str. 6

EDITORIAL

Draží hráči a hráčky, s potěšením vás zvuk prohlédnutí našeho srpnového vydání.

Letní prázdniny jsou v plném proudu a já bych rád přál našim mladším čtenářům, aby jejich zážitky byly stále plné radosti a nezapomenutelných dobrodružství.

Největší očekávání tohoto měsíce se nese ve znamení Baldur's Gate III. Tato hra je určena pro všechny milovníky fantasy a dobrodružství.

Užijte si letní prázdniny, uvidíme se opět v září.

Michal Fortyn, šéfredaktor z Gamers Generation.

Forza Motorsport nabídne díky pokročilé AI a fyzice novou úroveň realismu

Forza Motorsport přináší revoluční zážitek závodění díky pokročilé AI a fyzice. Hra slibuje napínavé a realistické závody jak v jednohráčovém, tak v multiplayerovém režimu. Díky využití strojového učení se AI řidiči chovají jako zkušení lidské hráči, což vede k vzrušujícím a konkurenčním závodním zážitkům.

Forza Motorsport a nová úroveň realismu

Forza Motorsport představuje pokročilé AI soupeře a fyziku pneumatik, které využívají strojové učení k vytvoření AI řidičů, kteří se chovají jako zkušení lidské hráči. AI sleduje optimální jízdní stopy v zatáčkách, brzdí body a cílové rychlosti, což vede k vzrušujícím a konkurenčním závodním zážitkům. Hráči mohou dokonce vidět, jak AI dělá přirozené chyby, jako je pozdní brzdění nebo vyjetí mimo trať.

Pokud jde o fyziku pneumatik, Forza Motorsport používá vylepšený model s 8 kontaktními body na povrchu trati, který



pracuje na 360 cyklů za sekundu, což poskytuje lepší přilnavost na nerovných površích, jako jsou obrubníky. Hra nabízí různé směsi pneumatik, včetně silničních, výkonnostních, závodních (měkké, střední a tvrdé směsi), dragových a mokrých pneumatik, každá s různými charakteristikami přilnavosti a opotřebení.

Model tepla pneumatik byl jemně vyladěn, aby při vysokých teplotách docházelo k hladšímu

poklesu přilnavosti, což umožňuje lepší ovladatelnost a předvídatelnost, i když jsou pneumatiky tlačeny na své limity. Tým uvádí, že Forza Motorsport nebude mít při spuštění režimy drag nebo drift, ačkoli hráči mohou stále přistupovat k dragovým pneumatikám a upgradům driftového zavěšení pro použití v soukromých setkáních.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

Mortal Kombat 1 rozšíří řada nových postav



Během San Diego Comic-Conu 2023 představili NetherRealm a Warner Bros řadu nových postav pro Mortal Kombat 1. Některé jsou plnohodnotné postavy, jiné jsou Kameo bojovníci.

V hlavní hře Mortal Kombat 1 se objeví pět nových postav, které rozšíří bojový arzenál a přinesou nové možnosti pro hráče. Baraka, Darrius, Goro, Li Mei a Tanya se připojí k již existujícímu seznamu bojovníků, čímž poskytnou hráčům nové styly boje a strategie. Kromě toho se v rámci DLC přidají

další postavy – Ermac, Homelander, Omni-Man, Peacemaker, Quan Chi a Takeda Takahashi. Tyto postavy přinesou další vrstvu komplexnosti a rozmanitosti do již tak bohatého světa Mortal Kombat. Balíček DLC také nabídne několik dalších překvapení. Jean-Claude Van Damme se objeví jako skin pro Johnny Cage, zatímco Ferra, Johnny Cage, Khameleon, Mavado a Tremor budou představeni jako Kameo bojovníci.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: mortalkombat.com

PlayStation 5 Pro má dorazit v příštím roce



Nová konzole od společnosti Sony se připravuje na příchod na trh s vylepšenými specifikacemi a podporou 8K hrani.

Podle nejnovějších informací se Sony chystá na vydání vylepšené verze konzole PS5. Tento model, nazývaný PS5 Professional, by měl podporovat 8K a jeho uvedení na trh je plánováno na rok 2024.

Microsoft v rámci svého procesu s Federální obchodní komisí hovořil o vylepšené verzi PS5. Xbox očekával, že Sony vyvíjí středně genero-

vané vylepšení pro konzoli. Insider Tom Henderson také uvedl, že je 100% jistý, že se PS5 Professional vyvíjí, a nyní přišel s novou zprávou, která podrobněji popisuje tento údajný systém. Podle Hendersona, který informace zveřejnil na svém novém webu KeyToGaming, je PS5 Professional kódově označen jako Trinity, což odpovídá kódovému názvu Matrix pro PS4 Pro a PlayStation VR.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: unsplash.com

Hráči LoL se shodují na postavách, které by měly být v zápasech trvale zakázány



Každý hráč League of Legends má alespoň jednu postavu, kterou nesnáší vidět v týmu soupeře a často ji zakazuje. Komunita LoL se 31. července shodla na postavách, které nejvíce nesnáší, a odpovědi se velmi lišily, i když některé byly zcela očekávané.

Hráči se shromáždili na Redditu, kde přiznali, které postavy v League of Legends nejvíce nesnáší a trvale zakazují. Mnoho z nich jsou postavy s otravnými nástroji nebo schopnostmi pro ovládání davu, nebo mají obrovský potenciál pro sněhovou kouli, kdy je často frustrující proti

nim hrát. Autor příspěvku tvrdil, že zakazuje Kha'Zix v každé hře, protože se zdá, že je vždy přežraný stroj na sněhové koule 1v9. Další hráč zdůraznil klasického bojovníka LoL, Master Yi. Tvrdí, že zakazuje Master Yikes, protože nic na něm není zábavné. Nechci ho v týmu soupeřů, nechci ho v mém týmu. Prostě to není zábava. Pokud jde o postavy, proti kterým je prostě otravné hrát, hráči jmenovali Veigar, Yuumi, Jax, Thresh, Pyke a Illaoi.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: leagueoflegends.com

Cities: Skylines 2 nově představuje počasí, roční období a přírodní katastrofy



Nové video z Cities: Skylines 2 odhaluje fascinující detaily o klimatu, ročních obdobích a přírodních katastrofách v očekávaném městském simulátoru.

Cities: Skylines 2 přináší revoluční klimatický systém, který dokonale simuluje skutečné počasí a dynamicky mění roční období. Každá mapa ve hře je jedinečná, s klimatem založeným na zeměpisné šířce a délce. Toto detailní zpracování klimatu ovlivňuje délku dne, množství slunečního svitu, a dokonce i chování obyvatel města.

Hra nabízí tři hlavní klimatické typy: mírné, kontinentální a polární. Mírné mapy nabízejí výrazné sezónní změny s širokým rozsahem teplot. Kontinentální mapy se pyšní významnými ročními teplotními rozdíly, zatímco polární mapy představují krátká a chladná léta a dlouhé, mrazivé zimy. Tyto klimatické zóny nejenže ovlivňují vizuální zážitek, ale také chování obyvatel a dynamiku města.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: paradoxinteractive.com

Titan Quest 2 se představuje



THQ Nordic představil novinku pro rok 2023: hru Titan Quest 2 pro PC, PlayStation 5 a Xbox Series X | S. Tento očekávaný titul od vývojářů z Grimlore Games, kteří stojí za úspěšnou hrou SpellForce 3, nám byl představen prostřednictvím poutavého cinematičtějšího traileru.

Během svého digitálního showcase v roce 2023 představil THQ Nordic nový titul Titan Quest 2 pro PC, PlayStation 5 a Xbox Series X/S.

První náhled na hru nám byl představen prostřednictvím pou-

tavého filmového traileru, který nastavuje atmosféru a tón, jakým směřují vývojáři z Grimlore Games, známí díky úspěšné hře SpellForce 3. Kromě traileru nám nově vytvořená stránka hry na Steamu nabízí hlubší pohled do hry. Naznačuje, že se jedná o akční RPG, kde se hráči postaví proti monstrům v kouzelně ztvárněném starověkém Řecku.

Titan Quest 2 nás zavede do srdce starověkého Řecka.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: thqndc.com

Nintendo plánuje novou konzoli a cílí na druhou polovinu roku 2024



Podle nejnovějších zpráv bude následující konzole od Nintendo pravděpodobně přenosná, podobně jako Switch, a cílí na uvedení na trh ve druhé polovině roku 2024.

Nová konzole od Nintendo má být podle zpráv přenosná, podobně jako její předchůdce, Switch. Cílem je uvedení na trh ve druhé polovině roku 2024, přičemž Nintendo se snaží zajistit dostatečné množství zásob při uvedení na trh, aby se vyhnulo nedostatkům, které postihly uvedení PlayStation 5 a Xbox Se-

ries X/S. Nová konzole by měla být podle zdrojů přenosná a pokračovat v používání fyzických kazet jako Switch. Zatím však není jasné, zda bude nová konzole zpětně kompatibilní se Switchem.

Bez ohledu na to, jak se Nintendo rozhodne podpořit Switch po uvedení nové konzole, je pravděpodobné, že bude chtít převést masivní uživatelskou základnu Switchu na svůj nový produkt.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: nintendo.com

Baldur's Gate 3 dorazí na Xbox letos



Vývojářské studio Larian Studios potvrdilo, že jeho populární RPG Baldur's Gate 3 se letos objeví na nové generaci konzolí Xbox.

Baldur's Gate 3 se stal možná největším překvapením roku 2023, když si ze světa odnáší jedno z nejvyšších hodnocení napříč mnoha recenzenty. I když hráči ve fázi předběžného přístupu chválí tuto RPG hru již nějakou dobu. Hra byla spuštěna na PC v průběhu tohoto měsíce a na konzoli PlayStation 5 se očekává již v září letošního roku

V létě už studio Larian Studios oznámilo, že chce v tomto roce vydat Baldur's Gate 3 i na konzole Xboxu, nicméně kvůli problémům s rovnocenností mezi konzolemi Xbox Series X a Xbox Series S může vydání oddálat až na rok 2024. Nyní je již potvrzeno, že RPG hra dorazí na Xbox ještě letos po setkání mezi režisérem Baldur's Gate 3, Swenem Vinckem, a šéfem Xbox divize, Philem Spencerem.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: baldursgate3.game

Odhalen ovladač Stormcloud Vapor pro Xbox Series X/S



Microsoft odhalil svůj nejnovější přírůstek do rodiny ovladačů Xbox Series X/S – speciální edici Stormcloud Vapor. Tento jedinečný ovladač, který je nyní k dispozici pro předobjednávky, přináší svěží vlnu do světa herních příslušenství.

Ovladač Stormcloud Vapor je nyní k dispozici pro předobjednávky. Za cenu 69,99 dolarů může být váš, a to prostřednictvím online obchodu Xbox, obchodu Microsoft a vybraných místních prodejen. Jeho ony-

xově modrá barva a kouřový vzhled mu dodávají jedinečný vzhled, který se vymyká z běžné řady ovladačů Xbox Series X/S. Design tohoto ovladače je inspirován bouřkovými mraky a oblaky páry, které každému ovladači dodávají jedinečný vzhled. Tato inspirace se odráží i v názvu – Stormcloud Vapor. Kromě jedinečného designu přináší Stormcloud Vapor také exkluzivní dynamické pozadí.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

RoboCop: Rogue City se ukazuje na nových záběrech



Nacon, známý vydavatel her, nedávno odhalil nový trailer k očekávané hře RoboCop: Rogue City. Přestože bylo původně očekáváno, že hra bude vydána v září, nové datum vydání bylo stanoveno na 2. listopadu tohoto roku.

Hra, která byla poprvé představena veřejnosti v roce 2021, se inspiruje kultovní filmovou trilogií RoboCop. Hráči mají jedinečnou příležitost vstoupit do kovových bot futuristického policisty a bojovat proti zločinu

v ulicích Detroitu. Zajímavým prvkem hry je návrat herce Petera Wellera, který znovu přijímá svou ikonickou roli RoboCopa. Nový trailer nám dává náhled na další postavy, s nimiž se setkáme v hře, včetně Murphyho věrného partnera Anne Lewise a policejní psychologů Dr. Olivie Blanche. Hra nabízí dynamickou akci, kde hráči mohou střílet nepřátele a procházet různými úrovněmi.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: robocop-roguecity.com

The Expanse: A Telltale Series se představuje v novém traileru



V rámci San Diego Comic-Conu 2023 získala hra The Expanse: A Telltale Series trailer na bonusovou epizodu Archangel, která se zaměřuje na Chrisjen Avasara, hlavní postavu z televizního seriálu a románů, na kterých je hra založena.

Trailer pro doplňkový obsah nastavuje příběh politického dramatu, aniž by příliš prozradil. Co je však důležitější, trailer odhaluje, že původní herečka Shohreh Agh-

dashloo spolupracovala s Telltale na znovuobnovení své role pro tuto bonusovou epizodu.

Příběh sleduje Chrisjen Avasara, jak se vypořádává s hrozbami pro Zemi a politickými oponenty, kteří se jí snaží svrhnout, a to vše, zatímco řeší rodinné drama v den, který její život navždy změní. Ti, kteří zakoupí deluxe verzi hry, získají přístup k bonusové epizodě Archangel.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: telltale.com

Overwatch 2 míří na Steam



Blizzard, tvůrce populárních počítačových her, se poprvé vydává mimo exkluzivitu své platformy Battle.net. Prvním krokem je uvedení hry Overwatch 2 na platformě Steam v srpnu, s příslibem dalších her v budoucnu.

Blizzard, významný hráč v oblasti počítačových her, se rozhodl pro nový směr. Po letech exkluzivity na platformě Battle.net, která byla jádrem her od Blizzardu od jejího vzniku v roce 1996, se společnost rozhodla rozšířit

své hranice. Prvním krokem je uvedení hry Overwatch 2 na platformě Steam již v srpnu tohoto roku, s příslibem dalších her na obzoru.

Tento krok představuje značnou změnu, neboť Blizzard byl jednou z mála společností, které se rozhodly úplně ignorovat Steam. To se však změnilo 10. srpna, kdy na obchodní platformě Valve přistálo pokračování oblíbené střílečky Overwatch 2.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: blizzard.com

Nová legislativa EU mění pravidla pro přenosné konzole



Evropská unie zavádí novou legislativu zaměřenou na udržitelnost, která od roku 2027 vyžaduje, aby přenosné herní konzole byly vybaveny vyměnitelnými bateriemi.

Přenosné herní konzole procházejí významnou proměnou díky novému nařízení Evropské unie (EU), které od roku 2027 vyžaduje vyměnitelné baterie. Tato regulace je součástí širší snahy EU posílit udržitelnost a omezit environmentální

dopady bateriových zařízení.

Podle tohoto nařízení budou muset výrobci zajistit, že baterie budou vyměnitelné pomocí běžně dostupných nebo specializovaných nástrojů. Ačkoli zákon nezmiňuje přenosné herní konzole přímo, mluvčí EU potvrdil, že „baterie přenosných herních konzolí jsou zahrnuty“ v tomto nařízení.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: asus.com

Diablo IV a Hogwarts Legacy vedou v letošním roce v prodeji



V první polovině roku bylo v Evropě prodáno 76,1 milionu konzolových a PC her, což je mírný nárůst oproti stejnému období v roce 2022.

Největším trhem pro prodej her byla Velká Británie, která představovala 15,3 milionu prodaných her, což je nárůst o 5,5 % oproti stejnému období v roce 2022. Následuje Německo s 14 miliony prodaných her (pokles o 11 %) a poté Francie s 11,1 milionu prodeji (nárůst o 8 %). Hogwarts Legacy je bezpochyby nejprodávanější

hrou první poloviny roku v Evropě. Její prodeje jsou o 69 % vyšší než u hry Elden Ring, která byla nejprodávanější hrou v první polovině roku 2022. Diablo 4, které bylo v prodeji jen několik týdnů, když byla tato data počítána, je již třetí nejlepší hrou roku. The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom na 4. místě prodalo o 13 % více kopií než Pokémon Legends: Arceus během půl roku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: hogwartslegacy.com

Alien přichází do Dead by Daylight



Vývojáři z Behaviour Interactive právě vydali první teaser na novou kapitolu hry Dead by Daylight, která přinese do multiplayerové bitvy Xenomorfa ze série Alien.

Vývojáři hry Dead by Daylight právě vydali první teaser na novou kapitolu, která přinese do světa hry mimozemský druh zvaný Xenomorph. Tento nebezpečný mimozemšťan, známý z filmové série Alien, se zdá být připravený vstoupit do hry jako nový hratelný zabiják, což otevírá

nové možnosti a strategie pro hráče.

Teaser nám také ukazuje náhled na novou mapu, která silně připomíná ikonickou vesmírnou loď Nostromo z filmové série Alien. Zatím však není jasné, zda se v rámci nové kapitoly objeví i nové lidské postavy. Fanoušci s napětím očekávají, zda se mezi nimi objeví i oblíbená postava Ellen Ripley.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: movieweb.com

Nové záběry z hry Lords of the Fallen ukazují téměř 20 minut hraní



Vývojáři z Hexworks a vydavatelství CI Games vydali novou rozšířenou prezentaci hraní hry Lords of the Fallen, která obsahuje téměř 20 minut nových záběrů.

Lords of the Fallen, která se chystá na PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC v říjnu, odhaluje svůj temný fantasy svět a bojový systém RPG. V prezentaci hraní dostáváme nový pohled na živou říši zvanou Axiom, kde hráči musí překonávat drsné a gotické prostředí, aby porazili Adyra, boha

démonů. Axiom však není jedinou starostí, hráči musí také bojovat v Umbral, říši mrtvých.

Každá oblast ve hře Lords of the Fallen je propojena alespoň s dalšími dvěma, což znamená, že vaše cesta skrze Axiom a Umbral se může značně lišit od cesty jiného hráče. Hráči mohou volně přecházet mezi živou říší Axiom a říší mrtvých pomocí Umbral Lamp. Ale to bude stát jeden z vašich životů.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

Somerville míří na PlayStation



Hra Somerville přináší svou záhadnou mimozemskou invazi na konzole PlayStation již koncem srpna letošního roku.

Představte si klidný svět náhle narušený mimozemskou invazí. To je příběh hry Somerville, která se brzy objeví na konzolích PlayStation. Za touto hrou stojí studio Jumpship, založené Dinem Pattim, bývalým CEO renomovaného studia Playdead, známého díky hitům jako Limbo a Inside.

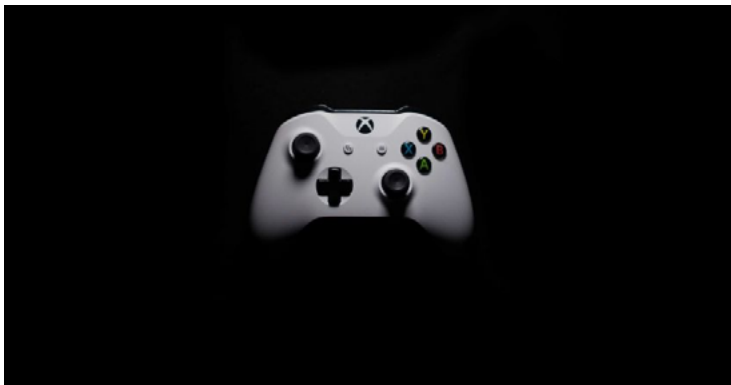
Hra se točí kolem rodiny, která se snaží přežít v chaotickém světě plném mimozemských nájedníků. Kromě napínavého příběhu a atmosféry plné napětí se hráči mohou těšit na technické vylepšení a unikátní haptickou odezvu ovladače DualSense. Jumpship nám slibuje, že verze pro PlayStation bude dosud nejlepším zážitkem ze světa Somerville.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

Microsoft a Activision Blizzard prodlouží termín dohody do října 2023



Microsoft a Activision Blizzard se vzájemně dohodly na prodloužení termínu dohody, zatímco Microsoft pokračuje ve svých snahách vyhovět britským regulačním orgánům. Původní termín dohody pro sloučení Microsoftu a Activision Blizzard byl na hraně, ale obě společnosti se dohodly na prodloužení termínu.

Britský Úřad pro soutěž a trhy zůstává jednou z posledních překážek pro uzavření dohody a s prodloužením termínu do října se zdá, že obě společnosti jsou si jisté, že budou mít dostatek času na vyřešení zbý-

vajících otázek. Activision Blizzard oznámil prodloužení termínu v podání SEC spolu s vydáním svých výsledků za 2. čtvrtletí roku 2023. S tímto krokem se termíny Activision Blizzard a Microsoftu na dohodu přesunuly z tohoto týdne v červenci na 18. října 2023. Generální ředitel Activision Blizzard sdílel oficiální prohlášení o prodloužení termínu pro dohodu Microsoftu a Activision Blizzard, vyjadřující důvěru, že dohoda je blízko uzavření.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: xbox.com

Linux překonává Mac jako druhý nejpoužívanější OS na Steamu



Linux nyní předčil macOS a stal se druhým nejpoužívanějším operačním systémem na platformě Steam. Tento růst je téměř výhradně díky zařízení Steam Deck, které je založeno na Linuxu.

Podle posledních dat z průzkumu Steam Hardware & Software se Linux vyšplhal na pozici druhého nejpoužívanějšího operačního systému, přičemž se mu podařilo předstihnout macOS. I když Windows si stále udržuje svou dominantní pozici s podílem 96,21 %

uživatelů, Linux si během krátké doby vybuodoval podíl 1,96 %, zatímco macOS nyní drží 1,84 %.

Díky verzi SteamOS, která je základem pro zařízení Steam Deck, se Linux může pochlubit tím, že tvoří úctyhodných 42 % všech uživatelů Linuxu na platformě Steam. Steam Deck si navíc vysloužil pozornost jako jeden z top produktů na Steamu, kde momentálně zaujímá šestou příčku dle statistik SteamDB.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: unplash.com

Reptile se vrací v Mortal Kombat 1



V novém traileru Mortal Kombat 1 byl oficiálně představen návrat Reptila, zeleného ninji, spolu s dalšími třemi postavami: Havikem, Ashrah a Sareenou.

Mortal Kombat 1 již představil mnoho ikonických bojovníků-ninji, ale dosud chyběl jeden významný člen. Tím je Reptile, který se nyní oficiálně vrací. Kromě něj se v traileru objevují také Havik, Ashrah a Sareena. Trailer debutoval na prestižním turnaji Evo, s hlavním zaměřením

na Reptila. Ukazuje jeho unikátní schopnost měnit se mezi lidskou a reptilní formou.

Kromě Reptila se v traileru objevují Havik a Ashrah jako hratelné postavy, zatímco Sareena má menší roli. Tito bojovníci se vrací po dlouhé absenci od Mortal Kombat Armageddon. Reptile byl naposledy viděn v Mortal Kombat X a v Mortal Kombat 11 chyběl.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: mortalkombat.com

The Lord of the Rings: Gollum obdržel velký update



Hra The Lord of the Rings: Gollum získala rozsáhlou aktualizaci, která řeší mnoho problémů s výkonem na PC. Od svého vydání v květnu se hra potýkala s řadou problémů, které nyní vývojáři řeší v novém patchi.

Hra získala rozsáhlou aktualizaci, která řeší mnoho problémů s výkonem na PC. Od svého vydání v květnu se hra potýkala s řadou problémů, které nyní vývojáři řeší v novém patchi. Zatím není jasné,

zda se tyto změny projeví i ve verzích hry pro konzole. Daedalic veřejně zveřejnil rozsáhlý seznam změn pro PC verzi na stránce hry Gollum na platformě Steam. Některé z oprav patche se týkají problémů souvisejících s mizejícími značkami úkolů, interaktivními objekty, které z nějakého důvodu nejsou interaktivní, chybami systému kontrolních bodů a mnoha dalšími.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: gollumgame.com

Hasbro apeluje na návrat her Transformers od Activision na Xbox Game Pass



Hasbro, významný výrobce hraček, vyjádřil přání, aby videohry Transformers od společnosti Activision Blizzard byly znovu dostupné na platformě Xbox Game Pass.

V pozdních letech prvního desetiletí 21. století a během následující dekády spatřilo světlo světa několik videoher nesoucích značku Transformers. Některé z nich, jako například Transformers: War for Cybertron od studia High Moon a jeho následovník Transformers: Fall of Cybertron, jsou v současnosti dostupné pouze na původních platformách (a na platformě

Steam) a nikdy nebyly převedeny na novější systémy ani nejsou zpětně kompatibilní. Zástupce Hasbro prozradil, že Activision Blizzard pravděpodobně ztratil stopy po těchto hrách již před několika lety, když uvedl, že vývojáři „si nejsou jisti, na jakých pevných discích se hry nacházejí“. Přestože vyjádřil frustraci z toho, že tyto hry byly ztraceny, vyjádřil naději, že akvizice Activision Blizzard by mohla vést k opětovnému nalezení těchto titulů.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: screenant.com

Dolby Atmos a větší kapacita SSD přicházejí na PS5



Sony představuje novou beta aktualizaci systémového softwaru konzole PlayStation 5, která přináší vysoce žádaný audio formát Dolby Atmos, větší kapacitu SSD, nové funkce pro přístupnost a další.

Od momentu, kdy se konzole PlayStation 5 objevila na trhu, se majitelé často dožadovali podpory pro audio formát Dolby Atmos. Tento formát je považován za jeden z nejlepších, pokud je řádně podporován. Ačkoli technologie 3D Tempest audio na PS5 již nabízí půso-

bivý zvukový zážitek, přání hráčů po podpoře Dolby Atmos nebylo nikdy utištěno. Nyní se toto přání stává skutečností díky nejnovější beta verzi systémového softwaru.

Součástí aktualizace je také rozšíření podpory pro M.2 SSD s novou maximální kapacitou 8TB, což je dvojnásobek původního limitu 4TB. Při vylepšení vašeho SSD však nezapomeňte, že je stále nutné používat SSD s chladičem.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: unspash.com

Externí monitory Verbatim



Chcete si rozšířit obrazovku vašeho mobilního telefonu, tabletu nebo notebooku, herní konzole, ale třeba také digitální zrcadlovky? K tomu můžete využít některý z externích monitorů Verbatim. V portfoliu společnosti je několik modelů o velikosti 14" až 17,3". My jsme v redakci vyzkoušeli přenosný monitor o velikosti 15,6". Pojďme si připomenout podrobnosti.

Vyzkoušeli jsme záměrně monitor s možností dotykové vrstvy na displeji, jelikož

toto rozšíření nám dává velký smysl. Vyzkoušeli jsme v podstatě všechny platformy jako třeba Apple MacBook, Lenovo Yoga notebook, mobilní telefony Samsung a Apple iPhone a také digitální fotoaparát Canon. Zde to byl trochu oříšek, protože jsme museli sehnat kabel micro HDMI, což je kabel, který nekoupíte na každém rohu.

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Verbatim

Prostorné počítačové skříně



Po uvedení PC skříní Arx 700 se na pulty dostaly o něco menší Arx 500 Air a Arx 500 ARGB. Zůstávají dostatečně prostorné, aby se do nich vešel mimo jiné vysoký chladicí systém, 7 ventilátorů a většina grafických karet dostupných na trhu. Jedná se o počtu hráčům, tvůrcům a technologickým fanouškům, kteří oceňují uživatelsky přívětivý hardware s vynikajícím chladicím potenciálem a o něco menší velikostí.

Minimalistické PC skříně s bočnicí z tvrzeného skla odhalují předinstaloovanou sadu ventilátorů Stratus 140 PWM (v Arx 500 Air) a Stra-

tus 140 PWM ARGB (v Arx 500 ARGB) – plody spolupráce mezi ENDORFY a Synergy Cooling. Díky dvěma jemně perforovaným kovovým panelům nevyžadují PC skříně Arx 500 další prachové filtry, což má za následek lepší proudění vzduchu. Tím je zajištěna správná teplota, i když počítač dlouhodobě pracuje pod velkou zátěží.

PC skříně Arx 500 jsou navrženy tak, aby udržovaly nízké teploty bez nutnosti přidávat nebo přemísťovat ventilátory.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: ENDORFY

Herní počítač Alienware Aurora R16



Alienware Aurora R16 je vylepšenou verzí předchozího modelu R15 včetně zdokonalení akustických a tepelných charakteristik a nového prostorově úsporného designu, to vše při dosažení špičkového herního výkonu.

Hlavními vylepšeními, kterých se počítač Aurora dočkal, jsou:

- Optimalizované proudění vzduchu: v průměru o 20 % tišší systém, až o 10 % nižší teplota procesoru a o 6 % nižší teplota grafické jednotky.
- Menší nároky na prostor: Přibližně o 40 % menší celkový objem než u R15, zatímco vnitřní objem zůstává

beze změny na hodnotě 25,2 l.

• Všestranná estetika: univerzální design, který se hodí do širšího spektra prostředí.

Díky zlepšení proudění vzduchu se Aurora R16 výkonem vyrovná svému předchůdci nebo jej i předčí při srovnatelné konfiguraci, a zároveň se může pochlubit výrazně menšími rozměry. Široké možnosti konfigurací mají za cíl oslovit širší okruh hráčů. Aurora R16 je také první stolní počítač značkovy vybavený nástrojem Alienware Command Center.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Dell

Výkonný herní monitor AGON PRO



AGON PRO AG274QZM je herní monitor určený pro profesionální soutěžní hráče a nadšence do esportu. Má dokonalý obraz se špičkovými barvami na všech platformách. Díky mini LED technologii využívá monitor více úrovní podsvícení. Obnovovací frekvence 240 Hz v kombinaci s dobou odezvy 1 ms zaručuje naprosto plynulé hraní.

Panel IPS má rozlišení QHD 2 560 x 1 440 zajišťuje vynikající kvalitu obrazu a ostrý obraz zachycující i ty nejmenší

detaily. Širokoúhlý poměr stran 16 : 9 poskytuje množství prostoru pro zábavu i práci, a navíc umožňuje vychutnávat hry nebo filmy v jejich původní velikosti. Obnovovací frekvence 240 Hz využívá sílu špičkových GPU pro bezprecedentní plynulost obrazu na obrazovce.

Hlavním rysem soutěžního AG274QZM je jeho MiniLED podsvícení s 576 jednotlivými zónami stmívání.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: AOC