



www.gamers-generation.com

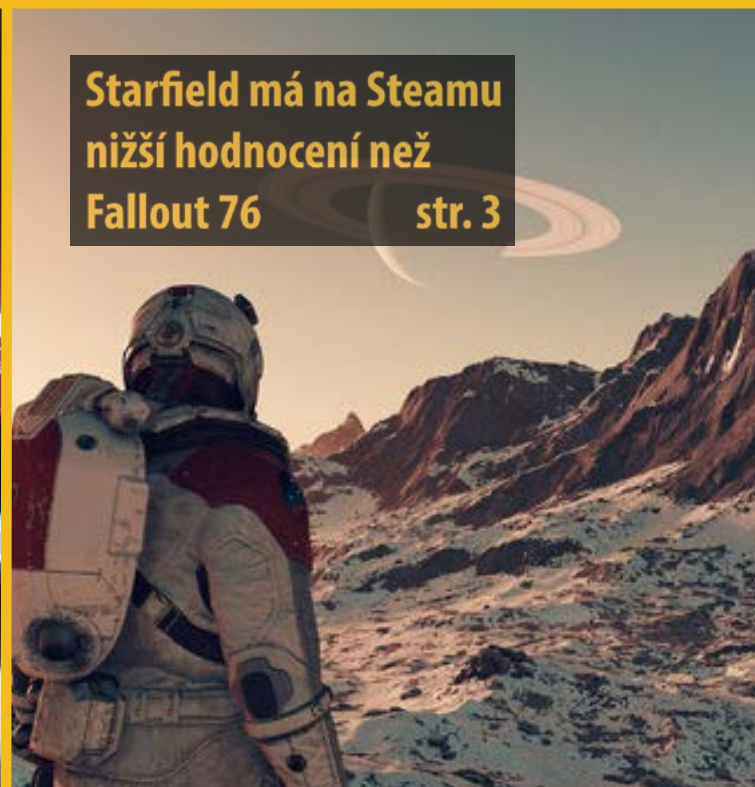
GAMERS GENERATION

10/2023



Marvel's Spider-Man 2
je připraven k vydání
str. 2

Starfield má na Steamu
nižší hodnocení než
Fallout 76 str. 3



Sekiro: Shadows Die Twice
pokořila zajímavý milník
str. 6

PlayStation Portal v některých
oblastech hlásí vyprodáno
str. 6



Vážené hráčky, vážení hráči,

srdečně vás zdraví váš oblíbený herní časopis v podzimním vydání tohoto roku.

Podzim nám přináší nejen barvitě listí a chladnější dny, ale také skvělé hry, na které mnozí z nás celý rok netrpělivě čekali. Vývojáři se opravdu vytáhli a nabízejí nám řadu titulů, které si zamilujeme.

Tento měsíc nás čeká návrat ke klasice v podobě Assassin's Creed: Mirage. Pokud vás baví spíše adrenalin na silnici, nenechte si ujít novou Forzu Motorsport. A pro všechny majitele PlayStation je tu skvělá zpráva v podobě pokračování Marvel's Spider-Man 2. A když se říjen chýlí ke konci, připravte se na dávku hororu s Alan Wake 2.

Nasávejte podzimní atmosféru plnými doušky, uvidíme se opět za měsíc.

S paňanským pozdravem, váš šéfredaktor.

FOR GAMES 2023: Nenechte si ujít novinky interaktivní zábavy, hráčskou špičku a setkání s osobnostmi

Festival interaktivní zábavy a videoher FOR GAMES opět míří do pražských Letňan. Ve dnech 20. až 22. října se v PVA EXPO PRAHA sejdou významné značky a osobnosti ze světa herních konzolí, videoher a kompletního příslušenství interaktivní zábavy. Festival ukáže oborové trendy, ale také hráčskou špičku v rámci české republiky během doprovodného programu. FOR GAMES bude i inspirací pro dárky pod stromček a zábavou pro všechny členy rodiny. Oficiálními vozy festivalu jsou automobily značky FORD.

Festival FOR GAMES bude už po jedenácté místem, kde se představí novinky ze světa herních konzolí, PC, hardwaru a příslušenství všech herních platform. Mnoho zábavy zde najdou děti, ale také dospělí fanoušci videoher a interaktivní zábavy, a to na expozicích vystavovatelů i v rámci doprovodného programu.

Atraktivní expozice přivezou do Letňan Fadee, Animerch či L2P, které nabídnou mnoho zábavy ve formě přednášek, kvízů, zajímavých hostů a soutěží. V zóně Animerch



bude připraven výběr produktů z odvětví nejnovějších i klasických anime od plácek, přes trička až po sběratelské figurky. Stánek Fadee nabídne sběratelské předměty herního typu, například Minecraft, Fortnite, League of Legends a další, zájemci zde najdou i novou zásobu Counter-strike replik nožů či nepřeborné množství Mystery boxů.

Bude možné zakoupit si také nové kolekce herního a filmového merche, navštívit některou z připravených free to play zón, zúčastnit se soutěže nebo

přehlídky cosplay i získat autogram. Zájemci mohou navštívit studio LookAss.INK s tematikou PopArt, Comics a Neotraditional tetování.

Nově bude součástí festivalu LAN party. Populární slovenský herní turnaj YGames Esport Tournament s devítiletou tradicí přichází do Prahy a přináší klasický esportový turnaj. Zúčastněné týmy mohou vyhrát skvělé ceny ve hře CS:GO.

FOR GAMES



Celý článek si přečtete zde ▶

OVAGAMES – Epicentrum herního světa pro každého!



Náš partner OSTRAVA CHAMPIONSHIP nám opět připravil jedinečný veletrh, který by neměl minout žádný fanoušek gamingu a esportu. Ostravský herní veletrh OVAGAMES, datovaný na víkend 28. a 29. října 2023, nabídne návštěvníkům více než 60 herních atrakcí, které si mohou vychutnat ZDARMA. Stačí si zakoupit vstupenku za symbolickou částku a celý den se můžete ponořit do fascinujícího světa her a zábavy.

Na veletrhu se vám představí ty nejlepší týmy, které budou bojovat o titul Mistra Ostravy ve hrách Counter Strike: Global Offensive, Hearthstone, Brawl Stars a Clash Royale. V rámci Esport City Tour (bitva měst), se vám představí nejlepší zástupci měst ve hře League of Legends. Vstupenky jsou v předprodeji na ovagames.cz.

Obrázek: OVAGAMES



Celý článek si přečtete zde ▶

Marvel's Spider-Man 2 je připraven k vydání



Pokračování hry Spider-Man od Insomniac Games dosáhlo zlatého statusu, což znamená, že je hra kompletní a připravena k vydání.

Marvel's Spider-Man 2, očekávaný titul od studia Insomniac Games, právě dosáhl zlatého statusu. V herním průmyslu znamená dosažení „zlatý“, že hra je technicky kompletní, připravena k distribuci a výroba fyzických kopií může začít. Pokračování druhého dílu Spider-Mana se odehrává v rozsáhlém otevřeném světě New Yorku, kde hráči přebí-

rají roli Petera Parkera, známého jako Spider-Man, a setkávají se s řadou známých postav z komiksových knih Marvel. Hra kombinuje prvky akce, dobrodružství a narativního vyprávění, což vytváří poutavý zážitek pro hráče. Ačkoli dosažení zlatého statusu znamená, že hlavní vývoj hry je dokončen, tým Insomniac Games bude nadále pracovat na aktualizacích a odstraňování chyb.

Celý článek si přečtete zde ▶



Patch 10.2 pro World of Warcraft přináší nové mounty



World of Warcraft představuje v patchi 10.2 nové průhledné mounty a řadu dalších sběratelských novinek, které hráči mohou získat speciální měnou.

V nadcházejícím patchi 10.2 pro populární MMORPG World of Warcraft se objeví nové průhledné mounty, které hráči mohou získat pomocí speciální měny. Tento patch, nazvaný Guardians of the Dream, přináší do hry spoustu nového obsahu. Hráči mohou prozkoumat zónu Emerald Dream, účastnit se nových světových událostí a shromažďovat dosud neví-

děné kosmetické předměty a sběratelské předměty.

Mezi těmito novými sběratelskými předměty je řada jezdeckých zvířat, která lze zakoupit od prodejce Dream Infuser. Po dosažení 5. úrovně s novou frakcí Renown mohou hráči získat nové průhledné zelené verze několika mountů a mazlíčků výměnou za Dream Infusion, novou měnu v patchi World of Warcraft. Mounty a mazlíčci v World of Warcraft mají chytré názvy inspirované sny a přírodou.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: blizzard.com

Nový Star Wars Jedi je ve vývoji



Hra Jedi Survivor měla velký start zejména na platformě PC kvůli špatné stabilitě. Tyto problémy však nic nezměnily na tom, že se hra díky svému úspěchu dočká pokračování.

Cameron Monaghan, který hraje postavu Cala Kestise, potvrdil pokračování série Jedi. Na jednu stranu je to pro fanoušky série Star Wars dobrá zpráva. Na druhou stranu se šance na pokračování Titanfallu 3 snížily. Důvodem je, že obě hry spadají pod stejné studio Respawn Entertainment, které není

dost velké na to, aby pracovalo na dvou velkých projektech najednou. Série Jedi bude samozřejmě pokračovat nejdříve za dva roky, protože vývoj takové hry vyžaduje hlavně čas a přípravu. Star Wars Jedi: Survivor je stále nová hra, takže třetí díl je ve velmi raném stádiu vývoje. Uvidíme, jak bude Respawn s vydáváním nových her držet krok. Možná nás překvapí a ještě před pokračováním série Jedi se dočkáme nového Titanfallu.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: ea.com

Starfield má na Steamu nižší hodnocení než Fallout 76



Starfield na platformě Steam získal nižší hodnocení než kontroverzní MMORPG Fallout 76 od společnosti Bethesda. Avšak je zde jeden háček.

Nedávno bylo zjištěno, že hra Starfield překročila určitý práh a na Steamu získala nižší hodnocení než Fallout 76, MMORPG od Bethesdy, která se setkala s mnoha problémy. Starfield má nyní celkové hodnocení 71,37 %, zatímco Fallout 76 má v době psaní tohoto článku hodnocení 71,76 %. Rozdíl mezi těmito dvěma

hrami je zhruba 1 100 pozitivních recenzí ve prospěch Fallout 76. To může naznačovat dvě možné teorie: buď má Starfield problém zaujmout fanoušky na Steamu, nebo je Fallout 76 lepší, než si mnozí lidé mysleli po celá léta. Je pravda, že Fallout 76 se po svém problematickém spuštění zotavil a mnozí hráči si hru stále užívají. Podle dat z SteamDB má Starfield nižší hodnocení než Fallout 76, i když jen o třetí procenta.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: bethesda.net

Nová sezóna Call of Duty vábí na hororové ikony



Připravte se na novou sezónu v Call of Duty: Modern Warfare II a Warzone, která přinese postavy z Diabla IV a další hororové ikony.

Nová sezóna v Call of Duty: Modern Warfare II a Warzone 2.0, nazvaná The Haunting, podle oficiálního blogového příspěvku nabízí hráčům spoustu novinek a aktualizací. Sezóna přichází s čtyřmi novými mapami, novými zbraněmi a různými strašidelnými a paranormálními prvky, včetně speciálních událostí a režimů.

Jednou z největších novinek jsou nové postavy, konkrétně Lilith a Inarius ze hry Diablo IV. K nim se přidají i další ikonické hororové postavy, jako Spawn a Ash Williams z Evil Dead. Tyto postavy budou k dispozici jako samostatné herní prvky. Co se týče zbraní, hráči mohou vyzkoušet novou útočnou pušku TR-76 Geist a samopal ISO 9mm. Pro boj na blízko je tu nová zbraň Dual Kamas.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: callofduty.com

Negativní odezva hráčů na Payday 3 po problematickém spuštění



Payday 3 čelí vlně negativních recenzí na Steamu po svém chaotickém a nedostatečném spuštění, přičemž hráči hlásí problémy s matchmakingem a neustálými problémy se servery.

Payday 3, nový díl oblíbené střílečky z první osoby, se po svém spuštění stal jednou z nejhůře hodnocených her na Steamu. Přestože bylo očekávání vysoké, hráči byli svědky chaotického a nedostatečného spuštění.

Děj Payday 3 navazuje na události Payday 2 a představuje známé

postavy jako Dallas, Chains, Wolf, Hoxton a Joy, s novým přírůstkem Pearl. Po krátkém období bez kriminality se gang vrací do akce, když se objeví nová hrozba. Tato hrozba vede gang z Washingtonu do New Yorku, kde se odehrávají události Payday 3. Hra nabízí osm loupeží, z nichž každá má různé fáze.

Nicméně recenze Payday 3 na Steamu jsou nyní převážně negativní.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: paydaythegame.com

Odklad vydání hry Banishers: Ghosts of New Eden na únor



Don't Nod Entertainment, tvůrci oblíbené hry Life is Strange, oznámili odklad vydání své nové akční RPG hry Banishers: Ghosts of New Eden. Původně plánované na listopad, nyní se hra objeví na trhu v únoru 2024.

Banishers: Ghosts of New Eden byla představena veřejnosti během The Game Awards minulý rok. Přestože bylo v červnu oznámeno, že hra vyjde v listopadu, studio nyní posunulo datum vydání na 13. února 2024. Hra bude dostupná na PlayStation

5, Xbox Series X/S a PC.

Důvodem odkladu je snaha studia vyhnout se období, kdy na trh přichází mnoho AAA titulů. Oskar Guilbert, CEO Don't Nod, v tiskové zprávě uvedl, že trh v současné době zažívá intenzivní vydávání AAA her na PC a konzole. Studio věří, že vydání hry Banishers: Ghosts of New Eden v méně nasyceném období jí poskytne pozornost, kterou si zaslouží.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: focus-entmt.com

Aktualizace hry Lies of P přináší změny pro snazší hraní



Nová aktualizace hry Lies of P, která je nyní dostupná na PlayStation a Steam, přináší řadu změn, které by měly zjednodušit hraní.

Hra Lies of P, která byla vydána na PlayStation, Xbox a PC, se stala jednou z oblíbených her roku. Přestože hra nabízí náročný soulslike zážitek, nová aktualizace 1.2.0.0 má za cíl zjednodušit hraní. Pokud jste si dali od hry pauzu, nyní by mohl být vhodný čas k návratu.

Mezi hlavními změnami v ak-

tualizaci najdeme snížení životů některých nepřátel, zvýšení šance na narušení obrany některých monster a úpravy odměn za poražení nepřátel. U bossů došlo k snížení životů postav jako Fallen Archbishop Andreus a King of Puppets. Dále byly přidány systémové změny týkající se resetování postav a další úpravy, které by měly zlepšit herní zážitek.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Alan Wake 2 dostane na nových konzolách Performance Mode



Remedy Entertainment přináší aktualizace o své nadcházející hře Alan Wake 2, včetně informací o výkonovém režimu pro konzole nové generace.

Od chvíle, kdy byla hra Alan Wake 2 představena na The Game Awards v roce 2021, zaujala svými vizuálními efekty a atmosférou. Nyní Thomas Puha, komunikační ředitel společnosti Remedy, sdělil, že hra nabídne výkonový režim speciálně pro PlayStation 5 a Xbox Series X.

Zajímavé je, že zmínka o Xboxu se týká pouze modelu Series X, nikoli méně výkonného modelu Series S. Zatím není jasné, zda se výkonový režim objeví i na této konzoli. Hra se také objeví na PC, kde hráči mohou upravit nastavení podle svých preferencí. Puha zdůraznil, že Alan Wake 2 byl od začátku navržen jako zážitek s 30 snímkami za sekundu, zaměřený na vizuální stránku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: alanwake.com

Odklad vydání Cities: Skylines II pro konzole na jaro 2024



Vývojářský tým Colossal Order a vydavatel Paradox Interactive oznámili odklad vydání hry Cities: Skylines II pro konzole.

Hra měla původně vyjít 24. října pro všechny platformy, včetně PC. Avšak vývojáři oznámili, že verze pro konzole PS 5 a Xbox Series X se posouvají na jaro 2024. Naštěstí pro hráče PC zůstává datum vydání beze změny a hra vyjde v plánovaném termínu. Důvodem odkladu je snaha týmu dosáhnout stanovených kvalitativních cílů

pro konzolovou verzi. Na Twitteru tým Colossal Order uvedl: „Potřebujeme více času, abychom dosáhli kvalitních cílů pro konzole. Chceme poskytnout hráčům co nejlepší zážitek, proto aktualizujeme okno vydání pro Xbox a PS5 na jaro 2024.“ Colossal Order a Paradox Interactive, zdůraznily, že dodatečný čas jim umožní soustředit se na dosažení stejné kvality a výkonu napříč všemi platformami.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: paradoxinteractive.com

Vývojář z Baldur's Gate 3 se připojuje k týmu Fable



Ryan Clark, bývalý producent hry Baldur's Gate 3, oznámil, že se připojí k Playground Games, studiu za vývojem očekávané hry Fable. Toto může naznačovat vzrušující vývoj pro tento vysoce očekávaný titul.

Playground Games, vývojářské studio známé svými hrami a nyní součástí Xbox Game Studios, má za úkol oživit sérii Fable, která má více než 20 let historie v žánru středověkého fantasy RPG. Po

nedávném odchodu vedoucího narativu pro Fable 4 studio pokračuje v práci na dalším titulu Fable a rozhodlo se přidat do svého týmu významnou posilu, která by mohla být klíčová pro budoucí vývoj hry. Ryan Clark, bývalý člen týmu Larian Studios, oznámil, že přijal novou roli jako Senior Producer v Playground Games v týmu odpovědném za Fable.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: baldursgate3.game

Starfield obdržel novou aktualizaci



Nová aktualizace hry Starfield přináší řadu oprav a vylepšení, která se zaměřují na technické problémy a zlepšení hratelnosti.

Bethesda vydala novou aktualizaci pro sci-fi RPG Starfield. Tato aktualizace, označená číslem 1.7.33, je nyní k dispozici ke stažení pro hráče na PC a konzolách Xbox Series X/S.

I když se Starfield může pochlubit tím, že je jednou z nejvíce dokončených her od Bethesdy při svém uvedení na trh, nebyl zcela bez chyb.

Naštěstí Bethesda již vydala aktualizace, které řešily některé z těchto problémů. Nejnovější aktualizace se zaměřuje na další trvající problémy hry. Mezi hlavní opravy patří:

- Oprava postav, které se mohly vzdálit od svých míst
- Oprava označení Star Stations
- Oprava problému, který umožňoval přístup k celému inventáři prodejce

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bethesda.net

Hlasoví herci v videoher zvažují stávkou kvůli obavám z AI a pracovních podmínek



Hlasoví herci v videoher hlasují o možném stávce v reakci na obavy týkající se AI a bezpečných pracovních podmínek.

Hlasoví herci z videoher hlasovali o možnosti stávky proti hlavním vydavatelům her, pokud by současně jednání selhalo. Toto rozhodnutí odráží aktuální stávky v oblasti filmu a televize. Mezi hlavní obavy patří potenciální nahrazení lidského hlasového umění AI a potřeba spravedlivého odměňování a bezpečnostních

opatření. 2. května hlasovala Writers Guild of America o stávce proti Alliance of Motion Picture and Television Producers kvůli obavám z AI a odměňování za streamovaný obsah. Několik měsíců poté se k nim připojila Screen Actors Guild a American Federation of Television and Radio Artists, což vedlo k zastavení většiny hollywoodských produkčních společností.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: sagaftra.org

Sekiro: Shadows Die Twice pokořila zajímavý milník



Nejlepší hra roku 2019, Sekiro: Shadows Die Twice, má dříve prodat 10 milionů kopií hry napříč všemi platformami.

V roce 2019 si hra Sekiro získala fanoušky díky svému jedinečnému bojovému systému. Ten je oproti klasickému Dark Souls určen pro přímý kontakt s nepřítelem. V Dark Souls většina hráčů využívá úhybné manévry nebo pohyb do stran. V Sekiro dostanete za tento styl od nepřítele

pečně na frak. Hra byla ve své době velmi výjimečná, především díky neotřelému druhému souboji, který jí vynesl titul Hra roku 2019.

V těchto dnech, čtyři roky po vydání, se tak vývojáři mohou těšit z úspěchu počátečních 10 milionů kusů. To je na tento druh her velmi vysoké číslo, protože obtížnost her od FromSoftware vyhledává jen málokdo ve srovnání například s vydavatelem, jako je Ubisoft.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Nová aktualizace Dying Light 2 přináší řadu oprav a vylepšení



Techland vydává aktualizaci 1.12.2 pro hru Dying Light 2, která řeší několik chyb a problémů s výkonem ve svém plném zombi.

Techland nedávno vydal aktualizaci 1.12.2 pro PC verzi své zombie akční RPG hry Dying Light 2. Studio plánuje vydání této aktualizace pro konzolové verze Dying Light 2 v následujících týdnech. Dying Light 2, který byl vydán v loňském roce, nabízí hráčům možnost provádět parkour přes město Villedor napadené

zombiemi, jedno z posledních zbývajících center lidské civilizace. Aktualizace 1.12.2 je menší opravný balíček zaměřený na opravu chyb. Přidává také nový balíček 100 DL Point do herního obchodu. Společnost také aktualizovala svou licenční smlouvu týkající se modifikací pro Dying Light 2. Hlavní opravy zahrnují různá řešení pro zadržávání, zamrzání, grafické chyby a problémy s výkonem.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: dyinglightgame.com

Lies of P obdrží příběhové rozšíření



Měsíc po vydání hry Lies of P vývojáři oficiálně potvrdili její pokračování. Zatím se nejedná o plně pokračování, ale o rozšíření.

Lies of P obdrží DLC

Ve většině případů bývají rozšíření náročnější než základní hra. Po aktualizaci 1.2 se základní hra stala jednodušší díky nerfnutí nepřátel. To by mohl být důvod, proč bude rozšíření pro Lies of P náročnější. Nechte hráče, ať si užijí základní hru, a pak vyzkoušejte jejich nervy v DLC. Rozšíření je samozřejmě na

začátku vývoje, takže počítejte s jeho reálným vydáním nejdříve za půl roku.

Samotnou hru si již užilo mnoho hráčů a příjemně překvapila „Souls like“ komunitu svou atmosférou připomínající Bloodborne. Vývojáři překvapil zájem o hru a na základě toho se pravděpodobně rozhodli přinést do hry více, než plánovali. Samozřejmě budeme sledovat veškeré nové informace a chystaná DLC a budeme vás informovat.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: liesofp.com

PlayStation Portal v některých oblastech hlásí vyprodáno



Nový handheld od Sony, PlayStation Portal, se navzdory prvotním kontroverzím aktuálně těší obrovskému zájmu.

Sony, gigant v oblasti elektroniky a videoher, před nedávnem odhalil novinky týkající se handheldu pojmenovaného PlayStation Portal (dříve Project Q). Ačkoliv byly prvotní reakce smíšené a některé hlasy v herním průmyslu vyjadřovaly pochybnosti o jeho potenciálním úspěchu, zdá se, že skutečná reakce trhu mluví jasně.

Jen co byl zahájen prodej v

předobjednávkách koncem září, začaly zprávy o vyprodávání zařízení ze skladů obchodníků po celém světě. Nejvýraznější je tento trend v Japonsku a na americkém e-shopu Amazon, kde byla dostupná zásoba PlayStation Portal vyčerpána během několika hodin.

PlayStation Portal nabízí klíčové funkce ovladače DualSense, včetně adaptivních spouštěčů a haptické zpětné vazby.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Rockstar přidává podporu 60 FPS pro Red Dead Redemption na PS5



Rockstar Games oznámil aktualizaci pro Red Dead Redemption a jeho DLC Undead Nightmare na PlayStation 5, která přidává podporu 60 FPS.

V srpnu Rockstar Games ohlásil příchod Red Dead Redemption a jeho rozšíření Undead Nightmare na konzole PlayStation 4 a Switch. I když hra na obě platformy vizuálně oslnila, omezení na 30 FPS trochu zklamalo. Vlastníci nejnovější konzole PlayStation 5 pak netrpělivě

očekávali, zda Rockstar využije sílu nové generace a povýší hru na 60 FPS, i když se jedná o titul starý více než dekádu.

Odpověď na toto očekávání přišla jen několik týdnů po uvedení, když Rockstar vydal aktualizaci pro Red Dead Redemption na PS4 i jeho rozšíření Undead Nightmare, která přidala podporu 60 FPS na PS5 díky zpětné kompatibilitě.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: rockstargames.com

Tvůrci Cyberpunk 2077 odhalují prodeje hry



Cyberpunk 2077, který je opraven již téměř tři roky, se nedočká nijak zvlášť velkých aktualizací. Proto se s námi vývojáři podělili o několik statistik.

CD Projekt měl prezentaci s akcionáři a během ní ukázal několik zajímavých čísel z prodejů své hry Cyberpunk 2077. Kolik kusů byste si troufli odhadnout, že se jich prodalo? Ze základní hry se prodalo 25 milionů kusů a DLC Phantom Liberty se prodaly 3 miliony. Velmi

pekná čísla na to, že jde převážně o nové DLC. Co se týče platform, nejvíce se prodalo PC, pak PS4/5 a nakonec Xbox. Nejvíce fanoušků si hra získala v USA, pak v Evropě a nakonec na asijském trhu. Poslední aktualizace hry se objevily především na PC a konzolích nové generace.

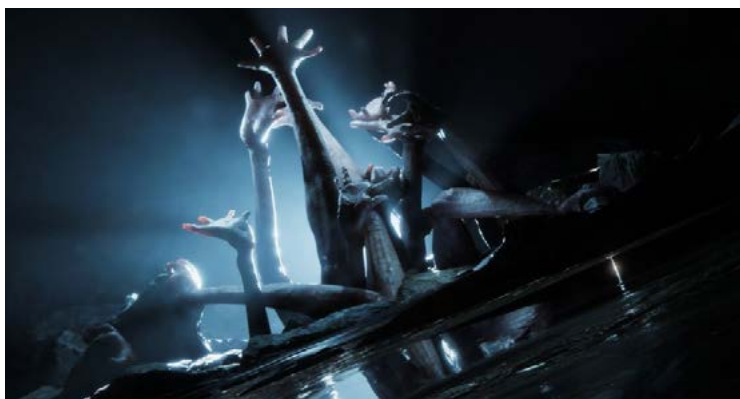
Dokonce ani samotná DLC nebyla určena pro starší generaci.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: cyberpunk.net

Aktualizace 12 pro Sons of the Forest přináší novinky a vylepšení



Endnight Games vydává Aktualizaci 12 pro svou kooperativní hororovou hru Sons of the Forest. Tato aktualizace přináší nové funkce, vylepšení a opravy, které zvyšují herní zážitek.

Od svého debutu v únoru 2023 v režimu early access si Sons of the Forest získala pozornost hráčů díky svým napínavým lesním prostředím plným mutantů a detailním mechanikám stavění základen. Endnight Games pravidelně aktualizuje hru, aby odstranil chyby a přidal nový obsah, což hráčům zajišťuje stále

nové a vzrušující zážitky.

Aktualizace 12 představuje několik nových funkcí, včetně krumpáče, možnosti těžit minerál Solafite, novou jeskyni k prozkoumání a dvě nové knihy, které umožňují stavět unikátní struktury. Hráči mohou také využít nový systém vylepšení zbraní. Dále byly přidány nové dekorace do jeskyní a na povrchu světa, včetně visících křížů a kořenů v jeskyních a visících koster na stromech.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: Steam

Kompletní edice Horizon Forbidden West pro PC dorazí příští rok



PlayStation představil kompletní edici hry Horizon Forbidden West, která zahrnuje základní hru a její rozšíření Burning Shores. PS5 verze vyjde 6. října, zatímco PC verze se objeví na začátku roku 2024.

Horizon Forbidden West, pokračování hry Horizon Zero Dawn z roku 2017, patřilo mezi nejoblíbenější hry minulého roku. Pokud jste hru minuli, PlayStation a vývojářské studio Guerrilla Games vám nyní nabízejí možnost zažít celý balíček Horizon Forbidden West

na PlayStation 5.

V základní hře opět ovládáte protagonistku Aloy, která tentokrát podniká cestu za záchranou rozpadajícího se biosféry planety před ničivými bouřemi a záhadnou morovou nákazou, který ohrožuje poslední zbytky lidstva. Rozšíření Burning Shores přidává nové stroje, kmeny a dobrodružství v nebezpečném soustroví Los Angeles.

Kompletní edice pro PS5 vychází 6. října.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Obrázek: playstation.com

Verbatim My Finder



My Finder od společnosti Verbatim je sledovací zařízení, které spolupracuje výhradně s aplikací Find My od Apple. Stačí ho připevnit k libovolnému předmětu, který chcete sledovat, a následně budete moci sledovat jeho polohu prostřednictvím aplikace Find My na vašem zařízení iPhone, iPad nebo MacBook.

S Verbatim My Finder, který využívá Bluetooth technologii, už nikdy nepřijdete o své klíče, tašku nebo jiné cennosti. Stačí jednoduše přichytit toto univerzální zařízení k předmětu, který chcete mít pod kontrolou, a pokud ho ztratíte, lze snadno

zjistit jeho polohu pomocí aplikace Find My od Apple. Pokud by zařízení někdo našel a byl připojen k síti Find My od Apple, můžete mu v režimu Lost Mode zadat své kontaktní údaje.

Hledání ztracených věcí pomocí zvuku nebo mapy je díky ekosystému aplikace Find My od Apple snadné. Pokud se ztracený předmět nachází v blízkosti, můžete si nechat přehrávat zvuk a sledovat jeho zvukové signály až k nalezení.

Foto: Verbatim

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Solární klávesnice Targus EcoSmart



Klávesnice Targus EcoSmart kombinuje Bluetooth a pokročilé solární technologie s recyklovanými materiály v ekologické klávesnici plné velikosti. Klávesnice je vyrobena až z 85 % z recyklovaného materiálu a opatřena antimikrobiální ochranou a pomáhá předcházet růstu mikroorganismů.

Primárně je klávesnice napájena solárními články (amorfní křemíkové fotovoltaické články) optimalizovanými pro získávání světla za různých světelných podmínek (včetně vnitřní

ho umělého osvětlení). Má interní dobíjecí Li-polymerovou baterii 1600 mAh, která vydrží v pohotovosti až 3 roky – bez používání podsvícení, cca 1 hodina práce denně. Při standardním používání vydrží při nízkém podsvícení až 75 hodin, při středním podsvícení až 18 hodin a při vysokém podsvícení až 8 hodin. Podsvícení lze také vypnout. Baterii lze nabít za 3-4 hodiny přes USB a za 4-6 hodin přes fotovoltaické články.

Foto: Targus

Targus

Celý článek si přečtete zde ▶



Cestovní GaN nabíječky Verbatim



Verbatim uvádí na trh nové GaN nabíječky. My si představíme 3 modely – 100W, 65W a 35W – které se liší zejména tím, kolik zařízení k nim můžete připojit.

Výhody GaN nabíječky

Nabíječky GaN (nitrid galia) jsou fyzicky menší než současné nabíječky. Je to proto, že nabíječky z nitridu galia nevyžadují tolik komponentů jako nabíječky křemíkové. Materiál je schopen v průběhu času vést mnohem vyšší napětí

než křemík.

Nabíječky GaN jsou nejen efektivnější při přenosu proudu, ale také to znamená, že se méně energie ztrácí na teplo. Takže více energie jde do čehokoli, co se snažíte nabít. Existují i další výhody, jako je vyšší spínací frekvence, která umožňuje rychlejší bezdrátový přenos energie, a větší „vzduchové mezery“ mezi nabíječkou a zařízením.

Foto: Verbatim

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Herní monitor AOC Q24G2A/BK



AOC Q24G2A/BK je 23,8“ herní monitor s vysokou obnovovací frekvencí 165 Hz, extrémně rychlou dobou odezvy 1 ms MPRT a pokročilou technologií Adaptive Sync.

Model Q24G2AE/BK je ideální volbou pro všechny uživatele, kteří očekávají vynikající výkon. Tento monitor vyniká díky svému rozlišení QHD, nízkému vstupnímu zpoždění a širokému barevnému gamutu, což je perfektní kombinace s výškově nastavitelným stojanem. S obnovovací frekvencí 165 Hz, extrémně rychlou dobou

odezvy 1 ms MPRT a podporou technologie Adaptive Sync monitoru Q24G2A/BK se zbavíte trhání obrazu a zadržování.

Díky rozlišení Quad HD (QHD) 2 560 x 1 440 získáte skvělou kvalitu obrazu s ostrými detaily. Poměr stran 16:9 vám poskytne dostatek prostoru pro zábavu i práci, a umožní vám plně vychutnat hry nebo filmy ve své původní velikosti.

Foto: AOC

AOC GAMING

Celý článek si přečtete zde ▶

