



[www.gamers-generation.com](http://www.gamers-generation.com)

# GAMERS GENERATION

11/2023



*Drahé hráčky, drazí hráči,*

*jak už to tak v listopadu bývá, s příchodem mrazivějších dnů a tmavších večerů se naše herní vášně přesouvají z prosluněných parků a teplých pláží zpět do útulných obyčejných pokojů.*

*Listopad je tradičně měsícem, kdy vývojáři vykládají na stůl svá esa, a tento rok to platí obzvláště.*

*Tento měsíc se například můžeme těšit na nový díl populární série Call of Duty: Modern Warfare III, pro opravdové legendy tu máme herní zpracování Robocop: The Rogue City. Máte rádi hádanky, tak nevynechejte The Talos Principle II. Měsíc se ponese i ve znamení sportu, tentokrát v podobě Football Manager.*

*Užívejte podzimní dny, uvidíme se opět za měsíc.*

*S vřelým pozdravem, váš šéfredaktor*

## Losovačka FOR GAMES 2023

Ahoj všem, které baví #GAMING stejně tak jako nás v redakci GAMERS GENERATION.

Na veletrhu FOR GAMES 2023 se na našem stánku zastavila více než tisícovka z vás a ve třech dnech bylo až na páteční dopoledne na našem stánku stále „narváno“. Moc vám všem děkujeme a vzhledem k tomu, že téměř 500 z vás nám do sklenice vhodilo lístky do tomboly, vylosovali jsme skoro 20 cen pro vás. Tak se podívejte na video, jestli jste třeba také vyhráli.

Děkujeme také partnerům: LENOVO, SUREFIRE, REPRE, TARGUS.



### Video z losování

I nadále se s námi budete v příštím roce setkávat na různých akcích, ale také budeme pořádat i další



soutěže o ceny, sledujte naše „socky“ a také časopis GAMERS GENERATION, kde se každý měsíc dozvíte, co se děje v gamingu nového a také, kam se za námi můžete přijet podívat a užít si „paření“.

Vzhledem k tomu, že se našemu projektu GAMERS GENERATION CLUB daří, hledáme v celé ČR a SR partáky pro podporu gamingu. Pokud vás baví natáčet třeba videa, videorozhovory, tvořit recenze, video recenze, pořádat eventy, dělat obsah pro sociální sítě, spravovat obsah na

sociálních sítích a řadu dalších aktivit, které souvisí z gamingem, tak se nám ozvěte a třeba se spolu budeme podílet na rozvoji této platformy pro všechny hráče GAMERS GENERATION CLUB.

Více o platformě se dozvíte průběžně z našich článků.

GAMINGU ZDAR!  
Petr Smolník a  
GAMERS GENERATION TEAM

[Celý článek si přečtete zde](#)



## Ubisoft poodhaluje více o Assassin's Creed Nexus VR



Assassin's Creed Nexus VR přichází na zařízení Meta Quest v listopadu s návratem oblíbených postav: Ezia, Kassandry a Connora.

V listopadu se fanoušci série Assassin's Creed mohou těšit na nový zážitek. Hra Assassin's Creed Nexus VR se objeví na zařízeních Meta Quest 16. listopadu. Tuto informaci doprovodil nový herní trailer od IGN, který nám představuje tři hlavní postavy: Ezia z Assassin's Creed II, Connora z

Assassin's Creed III a Kassandru z Assassin's Creed Odyssey.

Trailer nám nabízí pohled na bojový systém a parkour ve hře. Vše se odehrává z pohledu první osoby. Hráči se jako Connor vydají do 18. století v Americe během Americké revoluce. V roli Ezia se proženou 15. stoletím v Itálii během italské renesance a jako Cassandra budou bojovat jako žoldnéřský vrah v antickém Řecku.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: ubisoft.com

## Vydání Batman: Arkham Trilogy pro Switch odloženo na prosinec



Původně plánované vydání trilogie Batman: Arkham pro Nintendo Switch tohoto měsíce bylo odloženo.

Vývojářské studio Rocksteady Studios ve spolupráci s Warner Bros. Games oznámilo, že svou trilogii Batman: Arkham přinese na Nintendo Switch na podzim. Tato kolekce nezahrnuje hru Batman: Arkham Origins, kterou vyvinulo studio Warner Bros. Games Montreal, známé také díky hře Gotham Knights. Trilogie Batman: Arkham

pro Switch měla být původně vydána 13. října, ale nyní bylo vydání odloženo na 1. prosinec.

Důvodem odkladu je potřeba více času na vývoj hry. Rocksteady ve svém prohlášení na Twitteru uvádí: „Potřebujeme více času, abychom hráčům mohli nabídnout co nejlepší zážitek na Nintendo Switch. Omlouváme se fanouškům, kteří se těšili na tuto verzi trilogie. Děkujeme za vaši trpělivost.“

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: nintendo.com

## PlayStation představuje nový trailer k Marvel's Spider-Man 2



PlayStation a vývojářské studio Insomniac Games zvyšují očekávání fanoušků ohledně nadcházejícího pokračování Marvel's Spider-Man 2. Nedávno byl vydán nový prodloužený televizní spot, který nám poskytuje nový pohled na nejnovější dobrodružství pavoučího muže.

Marvel's Spider-Man 2 se rychle blíží. Pokračování jedné z nejpoužívanějších videoherních sérií bude výhradně na PlayStation 5 a oficiální datum vydání je stanoveno na 20. října letošního roku.

Nedávno zveřejněný CGI trailer

nám přináší dechberoucí záběry a detaily. Máme tu možnost sledovat Petera Parkera a Milese Moralesa, jak se společně vypořádávají s nestrachami svého hrdinského i každodenního života. Co však skutečně přitahuje pozornost, je jejich souboj s jedním z nejkoničtějších padouchů – Venomem. Z tohoto traileru je patrné, že Venom bude jedním z hlavních antagonistů hry, a zdá se, že bude skutečnou hrozbou pro oba pavoučí hrdiny.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

## Jak vypadají recenze na Lords of the Fallen?



V současné době vychází poměrně hodně dušičkových her. Po Lies of P dnes vychází pokračování hry Lords of the Fallen. Jak zatím vypadají recenze?

V prvním díle si spousta lidí stěžovala na osekání hry. Hra podle nich neběžela příliš plynule, což jim kazilo zážitek ze hry. Na pokračování, které vychází dnes, se názory recenzentů trochu liší. Možná bude Lords of the Fallen trpět úplně stejným problémem s plynulostí jako jednotka. Recenze jsou někde vysoké, například IGN dává hře 8/10.

Eurogamer jí naopak dává pouze 2/5. Průměrné hodnocení na konzolích PlayStation se pohybuje kolem 7 bodů a na PC 8. Na platformě Metacritic se hodnocení v době psaní článku pohybuje kolem 76 bodů od 49 recenzentů. Někteří tvrdí, že jde jen o další hru podobnou Souls bez nových originálních nápadů, jiní zase, že jde o revoluční hru. Doporučujeme tedy spíše hru koupit ve slevě nebo si pár dní počkat na názory skutečných hráčů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: lordsofthefallen.com

## Aktualizace hry Dark and Darker přináší nový obsah a opravy



Vývojářské studio Ironmace vydalo dvě nové aktualizace pro hru Dark and Darker. Tyto aktualizace přináší řadu vyvážených, oprav chyb a nový obsah, včetně artefaktů a těžebních předmětů.

Hra Dark and Darker, která kombinuje prvky roguelike her a PvP bojů, nedávno obdržela dvě nové aktualizace od svého vývojáře, Ironmace. Tyto aktualizace přicházejí navzdory tomu, že hra byla odstraněna ze Steamu kvůli problémům s autorskými právy. Přesto Ironmace pokračuje ve

vylepšování hry a přidávání nového obsahu. Mezi novými aktualizacemi najdeme vyvážení, opravy chyb a nový obsah, jako jsou atributy, výhody a kouzla. První aktualizace přinesla sedm nových emotikonů, čtyři artefakty a nové Královské rakve do dungeonů. Třída Bard prošla změnami, aby byla více zaměřena na vybavení, přidány byly nové těžební předměty a všechno poškození zbraní bylo upraveno pro lepší bojový zážitek.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: darkanddarker.com

## Problémy se servery Payday 3 vyřešeny, tvrdí Starbreeze



Vývojářské studio Starbreeze informovalo, že problémy se servery hry Payday 3 byly úspěšně vyřešeny. Nyní se společnost zaměřuje na intenzivnější komerční aktivity kolem této oblíbené hry.

Starbreeze oznámil, že nedávná plánovaná údržba serverů hry Payday 3 byla úspěšná a vyřešila počáteční problémy s hledáním hry. Díky tomu dosáhl Payday 3 v posledních pěti dnech vrcholu s 125 254 současnými hráči. Toto číslo je sice nižší než rekordní počet 248 000 hráčů u Payday

2, ale celkem 3,1 milionu lidí si v září zahrlo Payday 3.

Po vyřešení problémů se Starbreeze nyní zaměřuje na obnovení komerčních aktivit kolem Payday 3, které byly kvůli problémům dočasně pozastaveny. Společnost také zveřejnila plán toho, co mohou hráči Payday 3 očekávat v nadcházejících měsících, včetně dalších aktualizací a placeného rozšíření „Syntax Error“, které vyjde tuto zimu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: paydaythegame.com

## Battlefield 2042 hrálo přes 100 000 hráčů



Poslední Battlefield se proslavil hlavně díky velmi slabému začátku. Vývojáři hru několik měsíců opravovali, aby byla alespoň trochu hratelná. Jak je na tom nyní?

EA minulý víkend uspořádalo akci pro hráče zdarma. Mohli si zahrát Battlefield 2042 na všech platformách, aniž by si hru museli koupit. Nejvíce se to projevilo na Steamu, kde si hru zahrálo asi 100 000 hráčů. Šlo především o zvědavost na aktuální stav hry. Vývojáři pravděpodobně chtěli veřejnosti ukázat, že jejich hra je již něja-

kou dobu plně funkční. Oprava nejnovějšího Battlefieldu však trvala velmi dlouho. Hra vyšla před 2 lety a přesto někteří lidé raději hrají například o 10 let starší Battlefield 4. Uvidíme, jestli víkend zdarma přesvědčí fanoušky, aby dali hře ještě jednu šanci. Osobně mohu říct, že hra vypadá mnohem lépe v porovnání s jejím špatným vydáním. Je docela smutné, že dlouholetá série jako Battlefield vychází v tak špatném stavu.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: ea.com

## Vývojáři Modern Warfare III odhalují odměny za kampaň



Již za několik dní vyjde nový díl hry COD s názvem Modern Warfare III. Activision začíná hráče motivovat k tomu, aby si zahráli i kampaň.

Activision se snaží přilákat hráče ke kampani, což není vždy snadné, protože většina komunity dává přednost online režimu nebo novým funkcím, jako je například Zombie mód. Společnost by za to mohla nést část odpovědnosti, protože při instalaci hry se automaticky stahuje pouze online verze hry. Kampaň si hráči musí stáh-

nout zvlášť, což je praxe, která se v posledních letech stala u her Call of Duty normou. Tento model může být jedním z důvodů, proč se kampaň mezi hráči neteší velké oblibě. Dalším faktorem, který může ovlivnit zájem o kampaň, je její délka. Mnoho hráčů ji považuje za příliš krátkou, protože ji lze dokončit za jediný den, a to i na nejvyšší obtížnost, která se nazývá Veterán.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: callofduty.com

## Studio Telltale Games potvrzuje propouštění



Telltale Games, známá svými epizodickými herními sériemi, potvrdila propouštění zaměstnanců. Přesto však zdůrazňuje, že všechny hry, které jsou momentálně ve vývoji, zůstávají v produkci.

Telltale potvrdil, že k propouštění ve studiu skutečně došlo. Oficiální prohlášení však neuvádí, kolik zaměstnanců bylo propuštěno. Prohlášení také nezmiňuje odstupné pro propuštěné zaměstnance.

Tato propouštění v Telltale přicházejí několik let po znovuzroze-

ní studia novým vedením v roce 2019. V roce 2018 studio propustilo 90 % svého personálu a později v roce bylo úplně uzavřeno. Před uzavřením bylo Telltale nejlépe známo svou epizodickou hrou The Walking Dead. Zhruba rok po svém uzavření byla společnost zakoupena svým nynějším generálním ředitelem, Jamie Ottilie, a investory s touhou oživit studio zaměřené na vyprávění příběhů.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: telltale.com

## Vývojáři Dead Island 2 představují nové příběhové rozšíření



Dead Island 2 představuje své první rozšíření příběhu s názvem Haus. Toto dobrodružství hráče zavede na nová místa, kde se budou muset vypořádat s tajemným kultem uprostřed zombie apokalypsy.

Hra Dead Island 2 se rozrůstá o nové rozšíření příběhu pojmenované Haus. V tomto novém dobrodružství se hráči přesunou na nové lokace, kde budou čelit záhadnému kultu během probí-

hající zombie apokalypsy. Tento nový příběh se zaměřuje na kult technické smrti vedený svým šíleným vůdcem Konstantinem, který věří, že takové bitvy jsou vrcholem budoucnosti. Děj se odehrává ve vile v Malibu, která je popsána jako šílený labyrint biotopů, kde racionální architektura je narušena rozšiřujícími se vyprávěcími prostory.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: deadisland.com

## Hráčům hrozí ban za Anti-Lag od AMD v Counter-Strike 2



Vývojáři Counter-Strike 2 důrazně varovali hráče, že pokud zapnou funkci Anti-Lag od AMD pro CS2, budou zabanováni.

Vývojáři hry Counter-Strike 2 vydali prohlášení, ve kterém hráče varují před zapnutím funkce Anti-Lag od společnosti AMD pro tuto hru. Podle tohoto prohlášení jsou funkce z nejnovějších aktualizací ovladačů implementovány obcházením funkcí engine dll.

AMD přidalo podporu pro Anti-

-Lag Plus v CS2 v ovladači Adrenaline Edition verze 23.30.1. Tato funkce je exkluzivní pro GPU Radeon RX 7000, takže starší hardware by neměl být ovlivněn. Platforma VideoCardz informovala, že hráči jiných her, jako jsou Call of Duty: Modern Warfare 2, CoD: Warzone 2 a Apex Legends, také hlásí, že jsou buď zabanováni, nebo se jim hry zhroutí při používání Anti-Lag Plus.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: store.steampowered.com

## Nový hlas Maria odhalen



V srpnu Nintendo oznámilo, že dlouholetý dabér Maria, Charles Martinet, již nebude Maria dabovat. Po měsících spekulací a dohadů potvrdilo Nintendo, že novým hlasem Maria je Kevin Afghani, známý z Genshin Impact.

V poslední době bylo mnoho dohadů o tom, kdo bude novým hlasem oblíbené postavičky Maria. Charles Martinet, který Maria daboval po mnoho let, se rozhodl opustit tuto roli. Místo toho bude působit

jako Mariovský velvyslanec v rámci společnosti. Po několika měsících napětí a očekávání Nintendo konečně odhalilo tajemství. Kevin Afghani, který se proslavil svým hlasem v Genshin Impact, bude novým hlasem Maria. Kevin vyjádřil svou radost, když napsal, jak je hrdý na to, že mohl namluvit jak Maria, tak Luigiho v novém díle Super Mario Bros.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



v Obrázek: nintendo.com

## Nová funkce v Overwatch 2 způsobuje zábavné vizuální chyby



Hráči Overwatch 2 objevili řadu zábavných vizuálních chyb spojených s novou funkcí kosmetického vybavení v Sezóně 7 s názvem Random from Favorites.

Sezóna, která začala v říjnu, přinesla mnoho změn a nový obsah, včetně křížení s Diablo 4, kde někteří hrdinové dostali kosmetické skiny inspirované ikonickou RPG sérií od Blizzardu. Kromě nového obsahu přinesla Sezóna 7 také několik úprav a změn, včetně vyvážení hrdinů a no-

vých funkcí, jako je možnost skupinového respawnu. Jednou z nových funkcí je možnost kosmetického vybavení, kde hráči mohou uložit své oblíbené předměty jako kompletní sady pro snadný přístup. Bohužel, tato funkce nepracuje tak, jak by měla. Funkce „Random From Favorites“ umožňuje hře vybrat předměty z jakýchkoli odemčených kosmetik dané postavy.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: blizzard.com

## Aktualizace Lords of the Fallen zvyšuje obtížnost hry



Hexworks vydal novou aktualizaci pro hru Lords of the Fallen, která nejen řeší problémy s výkonem na všech platformách, ale také přináší změny u bossů, což může hru pro hráče ztížit.

Hry žánru Soulslike jsou známé svou vysokou obtížností, kdy hráči musí pečlivě plánovat své tahy a postupovat úrovněmi. Tyto hry hráče vyzývají k vytváření postav a k pozornému sledování pozic a vzorů útoků nepřátel. Ačkoli jsou

plně napětí, dávají hráčům pocit uspokojení po poražení zvláště náročného bossa. Aktualizace v.1.1.191 přinesla zvýšení obtížnosti dvou bossů v nedávno vydané hře Lords of the Fallen. Prvním je obrovský Spurned Progeny, střední boss v oblasti Upper Calrath, který bude pokračovat ve svých kombinovaných útocích bez ohledu na akce hráče.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: xbox.com

## Ubisoft odložil spuštění XDefiant



Ubisoft představil svou střílečku první osoby s názvem Tom Clancy's XDefiant v roce 2021. Po otevřeném betatestování v červnu měla hra být spuštěna v létě, ale nyní vývojářské studio Ubisoft San Francisco odložilo její předsezónní spuštění na neurčito.

Jedná se o střílečku zdarma, která obsahuje frakce z různých her od Ubisoftu, jako jsou Splinter Cell, Watch Dogs, The Division a Far Cry. Po otevřeném betatestování

v červnu měla hra být spuštěna v létě, ale nyní vývojářské studio Ubisoft San Francisco odložilo její předsezónní spuštění na neurčito.

Vývojáři o tom informovali na Twitteru, kde uvedli, že nedávné veřejné testování bylo úspěšné, ale odhalilo některé nesrovnalosti v herním zážitku, které chtějí před předsezónním spuštěním vyřešit. Proto bylo spuštění odloženo na dobu neurčitou.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: ubisoft.com

## Hry Lies of P se prodalo již milion kusů



Nové soulslike hře Lies of P netrvalo ani měsíc, aby se prodalo milion kusů. Zaslouženě, nebo je to jen umělý hype ve stylu Souls Like?

Takové prodeje si hra jistě zaslouží. Vývojáři si se hrou dali na čas a stále naslouchají názorům svých hráčů. Největší aktualizace přinesla několik změn, co se týče obtížnosti. To možná přesvědčilo několik nových hráčů, aby dali hře šanci. Hra by měla dostat i DLC, ale na tom

se začalo pracovat teprve nedávno, takže jeho vydání odhadujeme nejdříve na příští rok. Na kvalitu si samozřejmě budeme muset počkat, ale o tom jsme se již přesvědčili u her jako Cyberpunk 2077. Prodeje samotné hry by podle našeho názoru byly ještě vyšší, kdyby hra nebyla v Game Passu, kde si ji zahrálo zhruba milion a půl hráčů. Milion prodaných kusů je i tak pro tento typ hry úžasné číslo.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: liesofp.com

## Microsoft může převzít Activision Blizzard



Technologický gigant Microsoft získal od britského regulačního orgánu, Competition and Markets Authority (CMA), zelenou pro akvizici společnosti Activision Blizzard.

Britský regulační orgán v pátek schválil koupi videoherního vydavatele Activision Blizzard firmou Microsoft za 69 miliard amerických dolarů. Toto rozhodnutí odstranilo hlavní překážku, která ohrožovala dohodu kvůli náměstkům vlády na obou stranách Atlantiku.

Britský antimonopolní úřad, známý jako Competition and Markets

Authority (CMA), dal koupi zelenou poté, co Microsoft přistoupil na licencování části podnikání Activision v oblasti cloudového hraní konkurenční firmě. CMA byl tím posledním regulačním orgánem, který musel dohodu odsouhlasit.

Toto rozhodnutí je značným úspěchem pro Microsoft. Společnost se po dobu téměř dvou let potýkala s orgány v USA a Británii. V červenci společnost zvítězila v soudním sporu proti Federální obchodní komisi.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: unplash.com

## Xbox představuje novinky v usnadnění přístupu pro handicapované



V rámci svého závazku vytvářet herní zážitky pro všechny uživatele představuje Xbox nové aktualizace zaměřené na přístupnost. Tyto změny zahrnují nové funkce a nástroje, které usnadňují hraní pro osoby s různými typy postižení.

Hraní umožňuje prozkoumávat světy za hranicemi naší představitivosti, sdílet naše příběhy a navázat přátelství s lidmi z celého světa. Xbox věří, že hraní je pro všechny, včetně více než 429 milionů hráčů s postižením. Podle TZ

je to jejich odpovědnost vytvořit místo, kde se každý cítí vítán, v bezpečí a zahrnut do herní komunity.

V říjnu si Xbox bere čas k oslavě komunity osob s postižením. Nedávno společnost oslavila své partnerství s organizací Special Olympics ve formě turnaje Gaming for Inclusion. Turnaj ukázal sílu inkluze prostřednictvím hraní a jak technologie mohou posílit atlety na Special Olympics.

Celý článek si přečtete zde ▶



Příspěvek ze superparmenieu

## Fanoušek spustil GTA San Andreas na chytrých hodinkách



Fanoušek populární hry Grand Theft Auto: San Andreas nedávno předvedl, jak dokázal spustit tuto hru na chytrých hodinkách.

Fanoušek se jménem Artur Sychov nedávno sdílel krátký klip na Twitteru, který ukazuje, jak hra GTA San Andreas běží na chytrých hodinkách. Ačkoli fanoušek neuvádí podrobnosti o tom, jak toho dosáhl, nejpravděpodobnější vysvětlení je, že Sychov jednoduše nahrál verzi San Andreas pro Android na své ho-

dinky s operačním systémem Wear OS. Vzhledem k tomu, že Wear OS je založen na Androidu, zařízení s tímto operačním systémem jsou technicky kompatibilní s APK soubory používanými pro instalaci aplikací pro smartphony a tablety.

Omezení malé obrazovky hodinek bylo patrné během Sychovova experimentu, kdy hra San Andreas byla zobrazena v poměru stran 4:3.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: rockstargames.com

## Netflix představuje animovaný seriál Tomb Raider: The Legend of Lara Croft



Netflix odhalil první ukázkou svého očekávaného animovaného seriálu Tomb Raider s názvem The Legend of Lara Croft

V roce 2021 Netflix oznámil vývoj animovaného seriálu Tomb Raider s hlavní postavou Larou Croft. Krátce poté společnost prozradila, že postavu Lary Croft bude v seriálu dabovat Hayley Atwell, kterou můžete znát například jako Grace z letošního filmu Mission Impossible: Dead Reckoning nebo jako

Peggy Carter z Marvel Cinematic Universe. Nyní Netflix zveřejnil první pohled na tento seriál.

Z ukázky je patrné, že tato verze Lary Croft se zdá být inspirována nedávnou trilogií Tomb Raider od Crystal Dynamics, která byla ukončena v roce 2018 hrou Shadow of the Tomb Raider. V roce 2021 Netflix potvrdil, že děj seriálu bude navazovat na události této trilogie.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: unsplash.com

## Blizzard opět pozastavuje výměnu předmětů v Diablo IV



Blizzard Entertainment se znovu rozhodl zastavit možnost výměny předmětů ve hře Diablo IV. Důvodem jsou problémy s duplikací předmětů.

Blizzard Entertainment nedávno informoval o dočasném zastavení obchodování s in-game předměty kvůli nalezenému glitchi, umožňujícímu duplikaci těchto předmětů. Jedná se tak již o druhý incident tohoto typu od vydání hry. První problém nastal v srpnu v souvislosti s chybou při ukončení hry. Nově objevený glitch umožňuje hráčům pozvat své přátele

do týmu a následně duplikovat předměty v jejich vlastním inventáři. Po přijetí pozvánky může hráč rychle přistoupit k své truhle a v krátkém časovém intervalu z ní vyjmout uložené předměty. Po chvíli se truhla znovu naplní původními předměty. Tuto chybu hráči využívají k duplikaci zbraní, vybavení i materiálů pro vyvolání bossů. Na tento problém reagoval Blizzard oznámením na oficiálním fóru o zastavení obchodování v Diablo IV.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: blizzard.com

## Iron Man poběží na Unreal Engine 5



Electronic Arts' Motive Studio, známé díky nedávnému remaku hry Dead Space, odhalilo nové podrobnosti o své singleplayer hře Iron Man, která je vyvíjena v Unreal Engine 5.

V září minulého roku oznámilo studio Motive, že pracuje na jednohráčové hře Iron Man jako na první části nové spolupráce EA/Marvel. Generální ředitel Motive, Patrick Klaus, sdílel nové informace o hře v dnešní aktualizaci studia. Mezi hlavními novinkami je to, že hra Iron Man je vyvíjena v Unreal

Engine 5.

Po vydání remaku Dead Space se studio Motive nyní plně soustředí na projekt Iron Man, což jim dává příležitost pracovat s dalším výjimečným titulem. Klaus uvedl, že tým je stále v rané fázi před-produkce a klade důraz na to, aby položil co nejlepší základy pro vývoj. Přesto objevují mnoho příležitostí prozkoumat příběh, design a hratelnost s Iron Manem.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: ea.com

## NVMe M.2 SSD disky Verbatim Vi5000



Verbatim rozšiřuje produktovou řadu svých interních NVMe M.2 SSD disků o model Vi5000, který dosahuje rychlosti čtení až 5000 MB/s. Až 2 TB úložného prostoru dávají jistotu, že budete mít více než dost místa na všechny své důležité soubory, projekty a multimediální obsah. Disk je ideální pro náročné aplikace, jako je střih videa, hraní her či tvorba obsahu.

kurenční přenosové rychlosti dat a výjimečnou schopnost multitaskingu. To zaručuje plynulou a rychlou cestu dat mezi diskem SSD a procesorem, což snižuje latenci, a naopak zvyšuje přenosovou rychlost. To znamená, že hravě zvládne jakýkoliv i sebenáročnější úkol. Výsledkem je rychlejší spuštění systému a aplikací a plynulejší multitasking. Pokud chcete pořádně naplnit svoji produktivitu a zvýšit výkon svého zařízení model Vi5000 vám s tím pomůže.

Foto: Verbatim

### Technologie

SSD Disk Verbatim Vi5000 M.2 PCIe NVMe využívá technologii PCIe 4. generace, díky níž přináší bezkon-



Celý článek si přečtete zde ▶

## Přenosný monitor AOC GAMING 16G3



AOC GAMING 16G3 je přenosný herní monitor s nápadným vizuálem v minimalistickém a lehkém designu. Má 15,6" Full HD IPS s jasem 250 cd/m2 a kontrastním poměrem 1000:1. Monitor 16G3 nabízí obnovovací frekvenci 144 Hz, FreeSync a dobu odezvy 4 ms pro rychlý herní zážitek na konzolích (microHDMI), noteboocích a vybraných chytrých telefonech (USB-C).

ro HDMI kabel, USB C-C kabel a příručku pro rychlou instalaci.

Spuštění monitoru je jednoduché, plug & play, a zvládne to úplně každý.

Pokud vám nebudou stačit snadno použitelné stojany Ergo Base od AOC, můžete použít 50x50 VESA držák na stěnu a upevnit monitor v podstatě jakkoliv, vzhůru nohama, v orientaci na výšku nebo více monitorů nad sebe.

Foto: AOC

Po rozbalení boxu uvnitř najdete monitor, ochranné pouzdro na monitor, držák na stěnu, adaptér a kabel k připojení do sítě, mic-



Celý článek si přečtete zde ▶

## 30W 4portová nabíječka do sítě Verbatim



Verbatim rozšiřuje svoje portfolio nabíječek o 30W model, který je k dispozici v černém nebo bílém provedení. Pojďme na detaily.

30W USB nabíječka do sítě od společnosti Verbatim se štíhlým designem a pevnou zástrčkou EU v sobě kombinuje jeden USB-C PD port o výkonu 20 W a tři USB-A porty (jeden port USB-A QC 3.0 18 W a dva porty USB-A 10 W). Podporuje nabíjení až tří zařízení najednou s maximálním celkovým výstupem 30 W. Je ideální do kanceláře, pro do-

mácí použití nebo na cesty, kde dodá energii vašemu tabletu, chytrému telefonu, herním zařízením a mnoha dalším zařízením.

Tato USB nabíječka do sítě je vyrobena z vysoce kvalitních ohnivzdorných materiálů a je vybavena čtyřmi bezpečnostními ochrannými systémy, včetně ochrany proti nadproudu, přepětí, zkratu a nadměrné teplotě. Při nabíjení se tak nemusíte obávat o bezpečnost.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ▶

## Obouruká myš Targus ErgoFlip EcoSmart



Do redakce se nám dostala novinka od společnosti Targus, myš ErgoFlip EcoSmart. Nečekali jsme ani chvíli a myš jsme hned vyzkoušeli. Bylo to velmi příjemné překvapení. Pojďme na podrobnosti.

Targus ErgoFlip EcoSmart kombinuje ergonomii s udržitelným oboustranným designem. Tato ekologicky šetrná myš je vyrobena z recyklovaného plastu, je dodávána v obalu z recyklovaných materiálů a využívá nízkoe energetickou technologii Bluetooth ke snížení spotřeby

energie. Myš je kompatibilní s více zařízeními, podporuje až 4000 DPI pro výkon na herní úrovni a má vestavěnou technologii infračerveného optického sledování BlueTrace, která poskytuje přesné ovládání na mnoha površích. Další výhodou je antimikrobiální ochrana DefenceGuard.

Myš ErgoFlip EcoSmart poskytuje vynikající pohodlí, flexibilitu a přesnost pro použití praváky i leváky.

Foto: Targus



Celý článek si přečtete zde ▶