



[www.gamers-generation.com](http://www.gamers-generation.com)

# GAMERS GENERATION

1/2024





Vážení hráči a hráčky,

rok 2023 se s námi rozloučil, a my vítáme rok 2024. Minulý rok nám přinesl řadu úžasných herních titulů, které nás bavily a v něčem i inspirovaly. Nyní s napětím očekáváme, co nám nový rok přinese a jaké nové herní zážitky pro nás vývojáři chystají.

Samotný leden nebude příliš významný, co se týká herních titulů. Z nejvíce proklamovaných se můžeme těšit na nového Prince of Persia. Majitelé konzole PS5 se zas například mohou těšit na remaster The Last of Us Part II.

Osobně bych vám chtěl popřát do roku 2024 hodně štěstí, pevné zdraví, nezapomenutelné herní zážitky a spoustu veselých a bezstarostných nocí plných hraní.

Přeji vám vše nejlepší v novém roce,  
váš šéfredaktor.

## Rising Lords opouští v lednu early access

Po téměř čtyřletém pobytu v Early Access se hra Rising Lords, stylizovaná středověká tahová strategie od vývojářů Argonwood, chystá na oficiální vydání 18. ledna.

### Rising Lords opouští předběžný přístup

Rising Lords, tahová strategická hra se silným příběhovým obsahem a prvky karetních a deskových her, bude oficiálně vydána 18. ledna 2024. Hra, která byla v Early Access na Steamu téměř čtyři roky, nabídne hráčům vylepšené grafické zpracování, uživatelské rozhraní, nové události, mapy, budovy, zvláštní postavy, frakce, karty dovedností, systém morálky, diplomacie a mnoho dalšího.

Jako Pán nebo Paní vedete své provincie k úspěchu, balancujete mezi produkcí, sběrem surovin, stavitelstvím, diplomacií, daněmi a přídělí. Stavíte mocná opevněná města, vedete obrovské armády a používáte širokou škálu jedinečných postav k triumfu nad nepřáteli. Řízení rostoucí-



ho počtu území a lidí spočívá v dobývání sousedních teritorií a účasti v taktických bojích na mřížce, s využitím protivníků, karet dovedností a terénu ve svůj prospěch.

Příběhová kampaň se skládá z prologu a šesti kapitol, nechybí ani režim výzev, kde se na každém kroku objevují vlny

nepřátel, a scénářový režim, kde si můžete vybrat mapu a bojovat proti až třem pánům nebo svým přátelům. Rising Lords bude k dispozici na PC, Xboxu a Nintendo Switch v den, kdy hra opustí Early Access.

Celý článek si přečtete zde ➔



Obrázek: Steam

## The Elder Scrolls: Castles se představuje



Bethesda představuje The Elder Scrolls: Castles, novou mobilní hru ve světě Elder Scrolls. Od týmu, který stál za úspěchem Fallout Shelter.

Bethesda otevírá novou kapitolu ve světě Elder Scrolls s představním mobilní hrou The Elder Scrolls: Castles. Vytvořená stejným týmem, který stál za populárním Fallout Shelter, tato hra přináší nový pohled na simulaci řízení, kde hráči řídí a rozvíjejí své vlastní království.

The Elder Scrolls: Castles nabízí

zcela novou zkušenost pro fanoušky série Elder Scrolls. Hra posouvá hráče do role stavitelů a správců hradu, nabízí jim nejen možnost prozkoumávat známý fantasy svět, ale také ho aktivně formovat. Hráči jsou vyzváni k vybudování svého vlastního hradu a správě království, což přináší nový rozměr do světa Elder Scrolls.

Herní mechanismy jsou zaměřeny na strategické rozhodování a rozvoj.

Celý článek si přečtete zde ➔



Obrázek: bethesda.net

## Herní veletrh E3 je oficiálně zrušen



Entertainment Software Association (ESA) oznámila oficiální ukončení Electronic Entertainment Expo (E3), což znamená konec tohoto dlouholetého a významného veletrhu v herním průmyslu.

E3, která byla více než dvě desetiletí považována za epicentrum globálního videoherního svátku, se naposledy konala jako fyzická událost v roce 2019. Následující roky byly pro herní veletrh značně komplikované, především kvů-

li pandemii koronaviru Covid-19, která znemožnila uspořádání veletrhu v jeho tradičním formátu.

V roce 2020 tak byla kvůli pandemickým opatřením E3 zrušena, zatímco v roce 2021 se událost uskutečnila pouze v digitální formě. Veletrhy v letech 2022 a 2023 byly rovněž zrušeny. Loni asociace ESA ukončila partnerství s organizátorem PAX a ReedPop.

Celý článek si přečtete zde ➔



Obrázek: shacknews.com



## Indiana Jones and the Great Circle dostává svůj název a odhaluje první záběry



Hra **Indiana Jones and the Great Circle** od Machine Games obdržela oficiální název a první herní záběry byly představeny na včerejším Xbox Developer Direct.

Indiana Jones and the Great Circle přináší legendárního archeologa do nového kabátu. Hra, která je podle ukázek situovaná do roku 1937, se odehrává mezi událostmi známých filmů „Dobyvatelé ztracené archy“ a „Poslední křížová výprava“. Hráči se ujmou role Indyho, který je na stopě ukradeného artefaktu. To by ale nebyl Indy, kdyby nerozkryl staro-

věkou záhadu s celosvětovým dosahem. Hra podle ukázek níže skloubí puzzle, průzkum hrodek a dalších lokací a boj s nacisty do jednoho poutavého dobrodružství.

Indiana Jones and the Great Circle tvoří studio Machine Games, hra nabízí zážitek z první osoby. Přesto se v některých scénách lezení přepíná do pohledu třetí osoby. Indiana Jones je zde doprovázen novou postavou, investigativní novinářkou Ginou, která má vlastní cíle.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Bethesda.net

## Frostpunk 2 se ukazuje na nových záběrech



Vývojářské studio 11 Bit Studio odhalilo první plný pohled na hratelnost hry **Frostpunk 2**, pokračování populárního městského budovatelského simulátoru, které bude k dispozici na Game Passu již od prvního dne vydání.

Hra Frostpunk 2, očekávané pokračování úspěšného městského budovatelského simulátoru od studia 11 Bit, se představuje v novém herním traileru, který nabízí pohled na to, jak vypadá rozhodování ve hře. Požadavky občanů se zdají být stejně stresující jako v prvním díle

Frostpunk, kde hráči kontrolují správce města v nepříjemné tundře, kde jsou zdroje cenné a každý má své vlastní názory na to, jak by měla společnost fungovat. Jak zajistíte, aby se všichni najedli? Jak bude vypadat vzdělávací systém? Jak udržíte ulice čisté od skutečného i kriminálního odpadu? Hra se odehrává 30 let po originální hře a občané mohou hlasovat pro přijetí zákonů, které řídí směr města k různým výsledkům a závěrům.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: frostpunk2.com

## Hogwarts Legacy se prodalo více než 22 milionů kopií za méně než rok



Hogwarts Legacy, hra zasazená do světa Harryho Pottera, zaznamenala významný úspěch v prodeích, přičemž se prodalo více než 22 milionů kopií během prvního roku po vydání.

Hogwarts Legacy, hra zasazená do světa Harryho Pottera, se stala komerčním fenoménem. Vydána vývojáři z Avalanche Studios, hra překonala očekávání tím, že prodala více než 22 milionů kopií během prvního roku na trhu. Hra byla recenzenty i hráči chválena za své poutavé příběhové

linie, detailní grafiku a poutavý čarodějnický svět. Hráči mohou prozkoumávat rozsáhlý otevřený svět, který nabízí různé aktivity. Hra nabízí mimo jiné bohaté možnosti pro postavu hráče, včetně učení kouzel, vaření lektvarů, pěstování rostlin a péče o magické zvířata. Vývojáři hry se soustředili na vytvoření poutavého a interaktivního prostředí, kde hráči mohou prozkoumávat známé lokace z knih a filmů Harryho Pottera.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: Steam/Hogwarts Legacy

## „Neporazitelná“ hra Tetris poražena 13letým klukem



Třináctiletý Willis Gibson překonal neporazitelnou hru Tetris, když dosáhl úrovně 157 a stanovil tak nový rekord.

Ve světě videoher se občas objeví příběh, který překvapí a inspiruje. Takovým příběhem je úspěch třináctiletého Willise Gibsona, známého na YouTube jako Blue Scuti, který porazil legendární hru Tetris, dosáhl úrovně 157 a stanovil nový rekord. Tento úspěch, dosažený 1. ledna, byl považován za nemožný od vydání hry na NES v roce 1989.

Gibsonův triumf nebyl jen otázkou štěstí či náhody. Byl výsledkem kombinace odhodlání, dovednosti a využití nových herních technik. „Hypertapping“, objevený Thor Aackerlundem v roce 2010, a „rolling“, objevený v roce 2021, umožnily hráčům dosáhnout dříve nepředstavitelných úrovní. Právě tyto techniky rozšířily hranice možností v Tetrisu a umožnily Gibsonovi překonat rekordní úroveň.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: YouTube



## S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl dorazí v září letošního roku



Vývojářské studio GSC Game World oznámilo, že hra S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl, dlouho očekávaná first-person střílečka, bude konečně vydána 5. září.

Po řadě odkladů a komplikací bude hra S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl konečně vydána 5. září tohoto roku. Studio GSC Game World oznámilo toto datum vydání v krátkém traileru, který zároveň naznačuje, že tento termín je považován za „konečné datum vydání“, což naznačuje důvěru studia, že hra nebude dále

odkládána. Hra měla původně vyjít v prvním čtvrtletí roku 2024, ale byla odložena na současné datum.

S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl byl oficiálně potvrzen v roce 2020 a od té doby se vývoj setkal s různými překážkami. V únoru 2022 muselo studio přerušit práci kvůli invazi Ruska na Ukrajinu, kde má GSC Game World sídlo. Někteří zaměstnanci byli nuceni evakuovat své domovy.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: stalker2.com

## Diablo IV spolu s dalšími hrami dostává RTX



Technologická společnost NVIDIA se na včerejší konferenci v rámci CSA pochlubila tituly, které obdrží podporu ray tracingu (RTX).

Diablo IV, hra, uvedená v červnu minulého roku, se chystá na další velký skok v oblasti grafiky. Společnost NVIDIA oznámila, že tento populární hack-and-slash titul získá v březnu 2024 podporu pro ray tracing. Na konferenci také odhalila i doprovodné video, na které se můžete podívat níže.

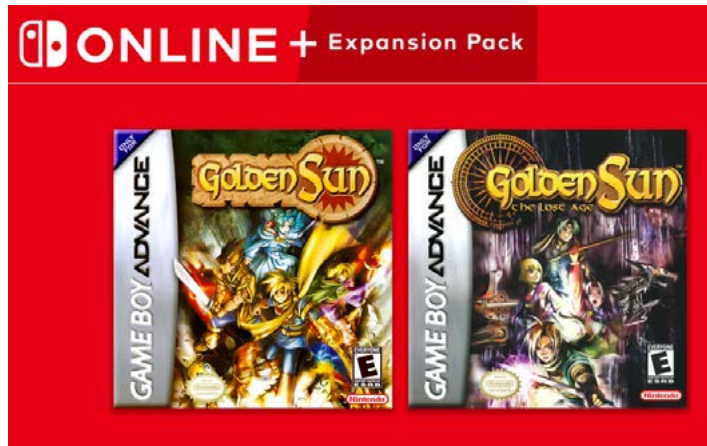
Nadcházející RPG Dragon's Dogma 2, s datem vydání v březnu, nabídne podporu pro DLSS 3 a ray tracing, což znamená, že hráči s nejmodernějšími grafickými kartami GeForce RTX mohou očekávat vylepšenou PC verzi hry od prvního dne vydání. Tato funkce zajišťuje vyšší výkon a lepší grafickou kvalitu, což výrazně obohacuje vizuální zážitek.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: Steam/Diablo IV

## Klasika Golden Sun dorazí na Nintendo Switch Online



Milovníci klasických her budou mít důvod k radosti, neboť legendární hry Golden Sun a Golden Sun: The Lost Age od Nintendo jsou na cestě do knihovny Nintendo Switch Online.

Příznivci klasických RPG her se mohou těšit na vzrušující novinky, jelikož Nintendo oznámilo přidání dvou svých legendárních her, Golden Sun a Golden Sun: The Lost Age, do své online služby Nintendo Switch. Tyto hry, které původně debutovaly na Game Boy Advance, jsou známé

svým poutavým příběhem a unikátním systémem magie. Dostupné budou od 17. ledna pro všechny předplatitele Nintendo Switch Online + Expansion Pack. Golden Sun, vyvinutý Camelot Software Planning, představuje epický příběh o mladých hrdinech, kteří se snaží zachránit svět před zničením. Hra kombinuje tradiční prvky RPG s inovativním systémem magie založeným na elementech.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: nintendo.com

## Společnost Sony odhalila nejhranější hry roku 2023 na PlayStationu



PlayStation nedávno zveřejnil seznam nejpobulárnějších her roku 2023 pro své konzole PlayStation 5 a PlayStation 4. O jaké hry se jedná?

Rok 2023 byl ve světě videoher poměrně bohatý. Společnost Sony proto představila přehled her, které si u hráčů na konzolích PlayStation 5 a PlayStation 4 získaly největší oblibu. Ze seznamu nejhranějších her roku 2023 vyplývá, že v mnoha regionech, včetně Spojeného králov-

ství, Irsku a některých států střední Evropy, dominovaly oblíbené tituly jako Fortnite, Call of Duty a FIFA 23. Tyto hry si totiž udržují trvalou popularitu v herní komunitě a jsou poměrně častými držáky v Evropě. V Severní Americe, která zahrnuje Spojené státy a Kanadu, a v Jižní Americe byly herní preference poněkud odlišné. Zde FIFA 23 vystřídala legendární Grand Theft Auto V.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: PlayStation



## Nový Battlefield má mít nejrealističtější destruktivní efekty v herním průmyslu



Podle nejnovějších zpráv se očekává, že nadcházející díl série Battlefield přinese revoluční úroveň destruktivní, jaká dosud nebyla ve světě videoher viděna.

Jedním z hlavních kritických bodů hry Battlefield 2042 byla její omezená destruktivita, která byla dříve klíčovým prvkem série. V předchozích hrách, jako je Battlefield 4, bylo možné pomocí tanků, vrtulníků a výbušnin ničit co jen lze, což přidávalo hře na dynamice. Nedávný pracovní inze-

rát studia Ripple Effect, které se podílí na vývoji dalšího dílu série Battlefield, naznačuje, že destruktivita by se měla vrátit ve velkém stylu. Hledají se odborníci na vytváření destruktivních efektů, což signalizuje záměr vrátit se k tradičním hodnotám série. Inzerát hledá Senior 3D Artistu, který bude klíčovým prvkem při tvorbě některých z nejrealističtějších a nejvzrušujících destruktivních efektů v odvětví.

**Celý článek si přečtete zde ▶**

Obrázek: ea.com



## Metal Gear Solid Delta: Snake Eater a remake Silent Hill 2 dorazí tento rok



PlayStation ve svém nedávno zveřejněném promo videu potvrdil, že dva očekávané remaky, Metal Gear Solid Delta: Snake Eater a Silent Hill 2, budou vydány v letošním roce.

V roce 2024 se očekává vydání dvou velmi očekávaných remaků her: Metal Gear Solid Delta: Snake Eater a Silent Hill 2. Oba tyto tituly byly potvrzeny v propagačním videu PlayStationu, které zdůrazňuje nadcházející hry pro rok 2024.

Metal Gear Solid Delta: Snake Eater, remake původní hry Metal Gear Solid 3: Snake Eater, byl poprvé oznámen na PlayStation Showcase v květnu minulého roku. Tento remake běží na Unreal Engine 5, a zdá se, že bude velmi věrný originálu od Hideo Kojimy. První pohled na hru v rámci herního engine byl odhalen v říjnu na Xbox Partner Preview.

**Celý článek si přečtete zde ▶**

Obrázek: konami.com



## Dave the Diver překračuje 3 miliony prodaných kusů



Dave the Diver, debutová hra vývojářského studia Mintrocket, překvapila herní svět svým úspěchem, když překročila hranici 3 milionů prodaných kopií.

Dave the Diver, hra vývojářského studia Mintrocket, se stala hitovým titulem, přičemž překonala hranici 3 milionů prodaných kopií. Tento úspěch je o to pozoruhodnější, že Dave the Diver je prvním projektem studia. Hra, která byla původně vydána pro PC v červnu 2023 a ná-

sledně pro Nintendo Switch v říjnu téhož roku, získala pozornost díky svému inovativnímu propojení dobrodružství a simulace.

Dave the Diver nabízí hráčům možnost vžít se do role potápěče Davea, který prozkoumává podmořský svět plný nádherného mořského života a tajemství. Během dne se Dave věnuje potápění, hledání pokladů a rybolovu.

**Celý článek si přečtete zde ▶**

Obrázek: mintrocketgames.com



## Square Enix má v úmyslu agresivně aplikovat AI



CEO společnosti Square Enix, Takashi Kiryu, ve svém novoročním dopise pro rok 2024 zdůraznil, že společnost plánuje agresivně aplikovat umělou inteligenci a jiné špičkové technologie do svých vývojových a vydavatelských funkcí.

Square Enix, jedna z předních herních společností, se chystá v roce 2024 výrazněji implementovat AI a jiné špičkové technologie do svých procesů vývoje a vydávání her. Takashi Kiryu, CEO společnosti, ve

svém novoročním dopise nastínil plány společnosti na nadcházející rok a zdůraznil záměr být agresivní v aplikaci AI a dalších pokročilých technologií.

Kiryu zdůraznil, že generativní umělá inteligence má potenciál nejen přetvořit to, co tvoříme, ale také zásadně změnit procesy, jakými to tvoříme, včetně programování.

**Celý článek si přečtete zde ▶**

Obrázek: square-enix-games.com



## Sony zahajuje prodej přenosného zařízení PlayStation Portal



Japonský technologický gigant Sony dnes u nás zahajuje prodej přenosného zařízení PlayStation Portal původně odhalený v první polovině minulého roku.

Sony dnes uvede na českém herním trhu svůj nový produkt, kterým se stává PlayStation Portal, dříve označovaný jako Project Q. Handheld zařízení je navrženo jako doplněk ke konzoli PlayStation 5 a nabízí přenosnou alternativu k domácímu hraní. PlayStation Portal disponuje

8palcovým LCD displejem s FullHD rozlišením a 60 FPS.

Klíčovou funkcí PlayStation Portal je možnost bezdrátového připojení k PlayStation 5 přes wi-fi, umožňující hráčům užívat si hry kdekoli bez potřeby fyzického připojení k konzoli. Další významnou vlastností je integrovaný bezdrátový ovladač DualSense s haptickou odezvou a adaptivními trigger, charakteristickými právě pro PS5.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: playstation.com

## Mickey Mouse se představuje jako hororová postava ve hře Infestation 88



Známa postava Mickey Mouse se přesouvá do nečekaného žánru – hororových her. Novinka nazvaná Infestation 88, představená společností Nightmare Forge, slibuje unikátní kombinaci kooperativního přežití a hororu.

Svět videoher nás neustále překvapuje svou inovativností a odvahou přinášet nečekané koncepty. Jedním z nejnovějších oznámení tohoto roku je příchod nové hry s Mickey Mousem, ale tentokrát v

netradičním zpracováním hororové hry. Za vývojem stojí studio Nightmare Forge, které prozradilo, že jejich nadcházející projekt Infestation 88 dorazí na trh někdy v roce 2024. Infestation 88 je zásadně odlišná od klasických dobrodružství s Mickey Mousem. Hra je zamýšlena jako kooperativní survival horor pro 1-4 hráče, kde se ujmou role exterminátorů čelících neznámým nákazám.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: llesofp.com

## Ubisoft rozšiřuje vesmír Hvězdných válek s nadcházejícím titulem Star Wars Outlaws



Star Wars Outlaws, jež se odehrává mezi událostmi Epizod V a VI, slibuje kombinaci boje, diplomacie a podvodů v kulisách nebezpečné galaxie.

Star Wars Outlaws, nová open-world hra od Ubisoftu, představuje významný přírůstek do franšízy Hvězdných válek. Tento titul, který se odehrává mezi událostmi filmů „Impérium vrací úder“ a „Návrat Jediho“ a nabízí hráčům možnost prozkoumat různé planety a zapojit se do dobrodružství v galaxii plné příležitostí.

Hlavní postavou hry je Kay Vess, chytrá zlodějka bez Jediho schopností, která se musí spoléhat na svůj důvtip a schopnost probíjet se (nebo prokecat) skrz nástrahy nebezpečné galaxie. Vess, doprovázená svým společníkem Nixem, je považována za jednu z nejhledanějších osob v galaxii.

Star Wars Outlaws má plánované vydání na rok 2024 a bude dostupná na platformách PlayStation 5, Xbox Series X/S a PC.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: ubisoft.com

## Suicide Squad: Kill The Justice League odložen na březen



Vydání hry Suicide Squad: Kill The Justice League na Epic Games Store bylo odloženo z 2. února na 5. března, zatímco verze pro Steam, PS5 a Xbox Series X|S zůstávají nezměněny.

Vývojářské studio Rocksteady oznámilo, že datum vydání hry Suicide Squad: Kill The Justice League na Epic Games Store bylo posunuto z původního data 2. února na nový termín 5. března 2024. Verze hry pro ostatní platformy, Xbox Series X|S, PS5 a Steam, zůstávají naplánovány na

původní datum. Každý, kdo si hru předobjednal přes Epic Games Store, dostane automaticky zrušenou objednávku a bude mu vrácena plná částka. Hra Suicide Squad: Kill The Justice League byla již dříve odložena, s nejvýznamnějším posunem o devět měsíců od původně plánovaného data vydání v květnu 2023. Od té doby vývoj hry pokračoval hladce, s nedávným spuštěním uzavřeného technického alfa testu.

**Celý článek si přečtete zde ►**



Obrázek: playstation.com



## Tekken 8 představuje v novém traileru Kumu



**Tekken 8, nejnovější pokračování ikonické bojové hry, se chystá na své velké vydání. Vývojáři proto zveřejňují postupně trailery na hry, které se ve hře objeví.**

Kuma, který se do série vrací z předchozích dílů, je v traileru prezentován ve velkolepé formě. Záběry zdůrazňují jeho brutální sílu, doplněnou o komické prvky, typické pro jeho charakter. Jeho bojový styl je přesně tak divoký, jak by se dalo očekávat od medvěda. Kuma ve svých útocih

využívá jak své masivní tlapy, tak i lososa, který slouží jak jako zbraň, tak jako zdroj humoru. V jednom z nejvíce nečekaných momentů traileru Kuma transformuje lososa na raketově poháněné torpédo, což vrcholí komickým, avšak dramatickým způsobem. Kumův příběh v Tekken 8 pokračuje v jeho dlouhodobé rivalitě s Paulem Phoenixem, která je zřetelná i v traileru.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: YouTube

## Steam odhalil nejhranější hry roku 2023



**Oblíbená herní platforma Steam před nedávnem zveřejnila nejhranější hry letošního roku. O jaké hry se jedná?**

V roce 2023 Steam přinesl přehled nejúspěšnějších her založený na prodeích a hracím čase. Seznam je rozdělen do čtyř kategorií: Platinum, Gold, Silver a Bronze, s tím, že prvních dvanáct her v každé skupině dosáhlo statusu Platinum. Mezi nejprodávány hry podle hrubého příjmu patří tituly jako

Apex Legends, Baldur's Gate 3, Starfield, Hogwarts Legacy, Lost Ark, Cyberpunk 2077, Dota 2, PUBG: Battlegrounds, Destiny 2, Counter-Strike 2, Sons of the Forest a Call of Duty HQ.

V kategorii nových her roku 2023, které se dostaly do Platinum, jsou hry jako Street Fighter 6, Starfield, Cities: Skylines II, Remnant II, Payday 3 a další.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: store.steampowered.com

## Apple přichází s brýlemi Vision Pro



**Technologický gigant Apple se připravuje na uvedení svého průlomového VR headsetu Vision Pro za 3 500 dolarů, který má ambice změnit naše každodenní interakce a pracovní prostředí.**

Trh s virtuální realitou, ačkoli již není tak okrajový jako před lety, stále zůstává poměrně malým segmentem. Minulý rok se Sony snažilo oživit zájem o své PlayStation VR2, ale bez většího ohlasu a podpory. Naproti tomu Apple se nyní vydává vlastní cestou do světa smíšené reality s nadcházejícím uvedením svého

headsetu Vision Pro, jehož cena je stanovena na 3 500 dolarů.

Na rozdíl od Sony, Meta a dalších výrobců headsetů se Apple soustředí méně na herní aspekt platformy a více na její integraci do našeho každodenního života, včetně práce; odtud také termín era prostorového výpočtu.

Apple také uvádí na trh nový App Store, který nabídne uživatelům více než milion kompatibilních aplikací napříč iOS a iPadOS.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: apple.com

## Terra Nil míří na Nintendo Switch



**Terra Nil, inovativní hra od Free Lives a Devolver Digital, dorazila na Nintendo Switch 18. prosince, nabízejíc hráčům jedinečnou zkušenost v obnově přírody a řešení klimatických změn.**

Terra Nil, revoluční hra v žánru „reverse city builder“. Tato hra, kterou vyvinul Free Lives a vydal Devolver Digital, přináší nový přístup k žánru městských simulátorů, kde hlavním cílem není výstavba města, ale obnova přírody.

Na rozdíl od tradičních stavitelských her, Terra Nil se soustředí na

revitalizaci zdevastovaných krajinných oblastí pomocí ekologických technologií. Hráči budují větrné mlýny, kalčíkatory a provádějí další kroky k obnově ekosystémů, místo výstavby silnic a budov. Hra je oceněna pro svůj unikátní přístup a vizuální styl, který je ideální pro využití na modelu Nintendo Switch OLED. Terra Nil nabízí hráčům nejen zábavu, ale také uvědomění o důležitosti ochrany přírody a boje proti klimatickým změnám.

**Celý článek si přečtete zde ▶**



Obrázek: nintendo.com

## Verbatim My Finder



My Finder od společnosti Verbatim je sledovací zařízení, které spolupracuje výhradně s aplikací Find My od Apple. Stačí ho připevnit k libovolnému předmětu, který chcete sledovat, a následně budete moci sledovat jeho polohu prostřednictvím aplikace Find My na vašem zařízení iPhone, iPad nebo MacBook.

S Verbatim My Finder, který využívá Bluetooth technologii, už nikdy nepřijdete o své klíče, tašku nebo jiné cennosti. Stačí jednoduše přichytit toto univerzální zařízení k předmětu, který chcete mít pod kontrolou, a pokud ho ztratíte, lze snadno

zjistit jeho polohu pomocí aplikace Find My od Apple.

Pokud by zařízení někdo našel a byl připojen k síti Find My od Apple, můžete mu v režimu Lost Mode zadat své kontaktní údaje. Hledání ztracených věcí pomocí zvuku nebo mapy je díky ekosystému aplikace Find My od Apple snadné. Pokud se ztracený předmět nachází v blízkosti, můžete si nechat přehrávat zvuk a sledovat jeho zvukové signály až k nalezení.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►



## Superširoký monitor Philips s Busylight



Nový monitor Philips 49B2U5900CH doplňuje B2B řadu 5000 společnosti MMD. Je vybaven SuperWide displejem s poměrem stran 32:9 a úhlopříčkou 124 cm, který je jedním z klíčových aspektů tohoto monitoru, a přináší nové funkce, jako je Busylight nebo výklopný háček na sluchátka, který dosud nebyl u monitorů Philips k vidění.

Všechny tyto nové funkce spolu s dokovací stanicí USB-C s RJ45 a certifikací TUV Rheinland Eyesafe činí z monitoru Philips 49B2U5900CH ideální zařízení pro kan-

celářské profesionály, kteří chtějí zvýšit produktivitu na pracovišti, ale i pro ty, kteří pracují z domova a vyžadují vysoce kolaborativní produkt, který jim usnadní pracovní den. Monitor je navržen tak, aby vytvářel dynamičtější pracovní prostředí. Pro profesionály pracující v kancelářském prostředí je nová funkce Busylight umístěna na horní straně webkamery monitoru a může se synchronizovat s režimy Microsoft Teams.

Foto: Philips



Celý článek si přečtete zde ►



## Přenosný monitor AOC GAMING 16G3



AOC GAMING 16G3 je přenosný herní monitor s nápadným vizuálem v minimalistickém a lehkém designu. Má 15,6" Full HD IPS s jasem 250 cd/m2 a kontrastním poměrem 1000:1. Monitor 16G3 nabízí obnovovací frekvenci 144 Hz, FreeSync a dobu odezvy 4 ms pro rychlý herní zážitek na konzolách (microHDMI), noteboocích a vybraných chytrých telefonech (USB-C).

Po rozbalení boxu uvnitř najdete monitor, ochranné pouzdro na monitor, držák na stěnu, adaptér a kabel k připojení do sítě, mic-

ro HDMI kabel, USB C-C kabel a příručku pro rychlou instalaci.

Spuštění monitoru je jednoduché, plug & play, a zvládne to úplně každý.

Pokud vám nebudou stačit snadno použitelné stojany Ergo Base od AOC, můžete použít 50x50 VESA držák na stěnu a upevnit monitor v podstatě jakkoliv, vzhůru nohama, v orientaci na výšku nebo více monitorů nad sebe.

Foto: AOC



Celý článek si přečtete zde ►



## NVMe M.2 SSD disky Verbatim Vi5000



Verbatim rozšiřuje produktovou řadu svých interních NVMe M.2 SSD disků o model Vi5000, který dosahuje rychlosti čtení až 5000 MB/s. Až 2 TB úložného prostoru dávají jistotu, že budete mít více než dost místa na všechny své důležité soubory, projekty a multimediální obsah. Disk je ideální pro náročné aplikace, jako je střih videa, hraní her či tvorba obsahu.

SSD Disk Verbatim Vi5000 M.2 PCIe NVMe využívá technologii PCIe 4. generace, díky níž přináší bezkonkurenční přenosové

rychlosti dat a výjimečnou schopnost multitaskingu. To zaručuje plynulou a rychlou cestu dat mezi diskem SSD a procesorem, což snižuje latenci, a naopak zvyšuje přenosovou rychlost. To znamená, že hravě zvládne jakýkoliv i sebenáročnější úkol. Výsledkem je rychlejší spouštění systému a aplikací a plynulejší multitasking. Pokud chcete pořádně nakopnout svoji produktivitu a zvýšit výkon svého zařízení model Vi5000 vám s tím pomůže.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►

