



www.gamers-generation.com

GAMERS GENERATION

2/2024



Tekken 8 odhaluje první rozšíření
str. 2



Escape From Tarkov přidává mikrotransakce
str. 3



Dragon's Dogma 2 ukazuje akční trailer
str. 6



Trailer k Rise of the Ronin odhaluje krvavou hratelnost
str. 7

Milé hráčky a milí hráči,

srdečně vás zdravím v nejnovějším čísle našeho společného herního magazínu. Tentokrát nás čeká o den delší únor, a i když se jaro zdá být ještě v nedohlednu, pomalu, ale jistě se k nám blíží. V tomto měsíci nás vývojáři obdarovali hned několika výjimečnými tituly, které stojí za pozornost.

Začneme s velkou pompou díky přírůstku antisuperhrdinskou akcí *Suicide Squad: Kill the Justice League*. Milovníci námořních dobrodružství se mají na co těšit s blížícím se vydáním *Skull and Bones*, pirátské akce od Ubisoftu.

Jako třešnička na konci měsíce nás čeká dlouho očekávané vydání *Final Fantasy 7 Rebirth*.

Přeji vám, abyste si každou hru užili naplno, ať už sami, nebo v kruhu přátel. Kež vám únorové večery přinesou nezapomenutelné herní zážitky a spoustu radosti.

Váš šéfredaktor

Tekken 8 odhaluje své první rozšíření

Datum vydání dlouho očekávané arkádové mlátičky *Tekken 8* se rychle blíží, a vývojáři z Bandai Namco intenzivně pracují na posledních přípravách.

Tekken 8 má své první DLC. Už zbývá necelý týden do vydání očekávaného pokračování slavné arkádové série *Tekken*. Vývojáři z Bandai Namco s nadšením zveřejňují gameplay ukázky všech hratelných postav a také odhalují část dodatečného obsahu, který se objeví ve hře.

Sezónní obsah

Jednou z novinek je způsob vydávání dodatečného obsahu. Na rozdíl od předchozích dílů plánují vývojáři vydávat DLC v rámci jednotlivých sezón. To znamená, že každé roční období v roce přinese jedno speciální DLC, které si budou moci hráči zakoupit samostatně nebo získat prostřednictvím season passu. Vlastníci lepších verzí hry získají season pass automaticky, ale není ještě zcela jasné, zda bude možné ho zakoupit i samostatně jako u



předchozího dílu.

Prvním DLC bude představení známého mistra Eddyho Gorda, který se poprvé objevil ve třetím dílu série, a od té doby je stálým členem herního světa *Tekken*. Tento charakter není součástí hlavního příběhu, ale přesto si získal své místo mezi fanoušky.

Ačkoliv zatím není známo, kdo bude další hratelnou postavou v tomto season passu, je jisté, že během roku se hráči dočkají ještě

tří dalších postav. Tímto krokem Bandai Namco zvyšuje očekávání a zájem mezi fanoušky.

26. ledna hra *Tekken 8* oficiálně vyšla na platformách PC, PlayStation 5 a Xbox Series X/S. Pokud stále nejste rozhodnutí, zda si titul chcete pořídit, tak určitě vyzkoušejte demo, které je dostupné na všech platformách.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Bandai Namco

Nintendo hlásí impozantní prodeje



Nejnovější čtvrtletní zpráva Nintendo odhaluje ohromující prodejní čísla díky novým titulům *Zelda a Mario*. Překvapivě vysoké prodeje zaznamenaly i hry *Pikmin 4* a *Super Mario RPG*.

Nintendo opět potvrzuje svou dominanci na trhu videoher s nejnovější čtvrtletní zprávou o prodejkách, která přináší nadějně výsledky pro rok 2023. Velké prodeje jsou přičítány nejen tradičním tahounům – novým titulům ze série *Zelda* a *Mario*, ale také dalším hrám, jako jsou *Pikmin 4* a

remake klasického *Super Mario RPG* z roku 1996. *The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom* překročila hranici 20,28 milionu prodaných kopií od svého vydání 12. května 2023.

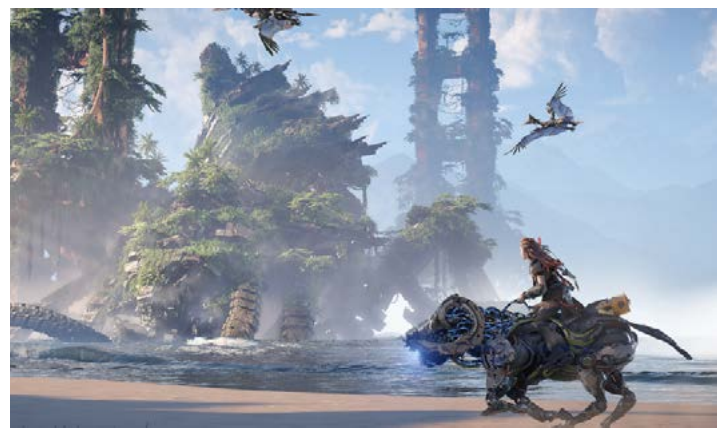
Pikmin 4, vydaný 21. července 2023, si odnesl 3,33 milionu kopií. *Super Mario Bros. Wonder* zaznamenal prodeje 11,96 milionu kopií od svého spuštění 20. října 2023, což jej činí nejrychleji prodávaným titulem *Super Mario*.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Nintendo

Horizon Forbidden West Complete Edition zamíří na PC v březnu



Horizon Forbidden West Complete Edition dorazí na PC 21. března 2024. Přinese expanzi *Burning Shores* a vylepšenou grafiku.

Horizon Forbidden West, dříve exkluzivní hra pro konzole PlayStation, je nyní připravena očarovat hráče na PC. Tato hra, známá pro svůj poutavý příběh a inovativní herní mechanismy, nabízí hráčům ponořit se do bohatého, postapokalyptického světa plného nebezpečí a dobrodružství. PC

verze *Horizon Forbidden West Complete Edition* přináší řadu technologických vylepšení, včetně neomezených snímkových frekvencí a přizpůsobitelných grafických nastavení. Podpora technologií jako NVIDIA DLSS 3, AMD FSR, Intel XeSS a NVIDIA DLAA zaručuje vysoce kvalitní vizuální zážitek. Díky DirectStorage se navíc hráči mohou těšit na rychlejší načítání hry.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Suicide Squad: Kill the Justice League se topí v průměrnosti



Hra **Suicide Squad: Kill the Justice League** se po několika odkladech dostala na naše herní zařízení. Jenže nedostává takových hodnocení, jak studio Rocksteady zamýšlelo.

Dlouho očekávaná akční hra **Suicide Squad: Kill the Justice League** od studia Rocksteady byla vydána 2. února 2024 po několika odkladech. A samotné studio Rocksteady mělo od této hry velké očekávání a dokonce velké plány do budoucna. Bohužel podle recenzí ze všech koutů světa to vypadá, že se tento titul výrazně

prodírá v průměrnosti. Co hru tak výrazně sráží dolů?

Když se podíváme na jednotlivé recenze, zjistíme, že hra po stránce gameplaye není zase tak otřesná. Naopak i přes velkou počáteční kritiku se tato stránka hry počítá jako jedna z pozitivních. To samé platí i u samotných hratelných charakterů, které jsou dobře rozlišené a každý si najde to, co mu opravdu vyhovuje. Kritika se zaměřuje hlavně na celkový herní svět, mise a vedlejší aktivity.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: playstation.com

Escape From Tarkov přidává mikrotransakce



Battlestate Games oznámilo zavedení mikrotransakcí do své taktické střílečky Escape From Tarkov. Tento krok je součástí aktualizace 0.14.1.0.

V rámci nejnovější aktualizace 0.14.1.0 přichází do světa **Escape From Tarkov**, multiplayerové taktické střílečky z první osoby od Battlestate Games, novinka, která může změnit způsob, jakým hráči přistupují k správě svého inventáře. Poprvé v historii hry bude možné rozšířit kapacitu inventáře skrze nákup dodatečných řad úložiště,

což signalizuje vstup mikrotransakcí do hry.

Escape From Tarkov je zasazen do fiktivního regionu Norvinsk v severozápadním Rusku a nabízí hráčům intenzivní zážitky z boje o přežití a loot mezi dvěma soukromými vojenskými společnostmi. Hra klade důraz na realističnost a hardcore hratelnost s minimálním uživatelským rozhraním a nutností strategického rozhodování během napínavých raidů.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: frostpunk2.com

No Rest for the Wicked se odkládá o několik měsíců



Nejnovější projekt studia Moon Studios, známého díky hře **Ori and the Blind Forest**, hra **No Rest for the Wicked**, zaznamenává odklad vydání. Původně plánovaný start v early access na začátku tohoto roku byl o několik měsíců odložen.

Vývojářské studio Moon Studios, které se proslavilo úspěšnou hrou **Ori and the Blind Forest**, plánovalo zpřístupnit svůj nejnovější titul **No Rest for the Wicked** v early access již na začátku tohoto roku. Podle nejnovějších informací od vydavatele

Take-Two Interactive však dojde k odkladu vydání hry.

Z finančního výkazu Take-Two Interactive vyplývá, že datum vydání hry **No Rest for the Wicked** bylo posunuto na „Q1 fiskálního roku 2025“, což v překladu do běžného kalendáře znamená období duben až červen 2024.

Ve vyjádření pro média CEO Take-Two Interactive Strauss Zelnick potvrdil odklad hry.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: norestforthewicked.com

Blizzard odhaluje 9. sezónu Overwatch 2



Sezóna 9 ve hře **Overwatch 2**, zvaná „Champions“, přichází s významnými změnami, které mají hru udělat zábavnější a odměňující. Hráči se mohou těšit na nový systém postupu, exkluzivní dovednostní úroveň nad **Grand Master** a rozsáhlé úpravy herního systému.

Ve snaze revitalizovat **Overwatch 2**, Activision Blizzard představuje změny ve snaze zvýšit odměny a zábavu z PvP hraní. Aktualizace, která je označovaná jako krok k oživení

této oblíbené free-to-play střílečky, má hráčům přinést větší transparentnost a lepší pochopení hry.

Tým ve svém blogu uvedl, že naslouchal zpětné vazbě hráčů z posledních osmi sezón a plánuje představit velké změny, které hráčům umožní lépe rozvíjet své dovednosti a sledovat svůj postup v konkurenčních řadách.

Hlavní změny zahrnují zpřesnění systému hodnocení.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: blizzard.com

Demo Final Fantasy VII Rebirth k dispozici



PlayStation State of Play přinesl fanouškům série Final Fantasy VII vzrušující novinku: demo hry „Final Fantasy VII Rebirth“ je nyní dostupné pro PlayStation 5.

Demo, zasazené do ikonické epizody v Nibelheimu, nabízí hráčům možnost prozkoumat rané fáze vztahu mezi Cloudem a Sephirothem předtím, než jejich vztah nabere tragičtější obrát.

Od 21. února se demo rozšíří o novou hratelnou sekci „Úsvit nové éry v Junonu“, což umožní hráčům

prozkoumat část obrovského herního světa kolem přístavního města Junon. Tato aktualizace představuje zcela novou formu průzkumu, nové synergetické útoky a silné vazby mezi postavami vyjádřené prostřednictvím vzrušujícího boje. Hráči, kteří si demo stáhnou, získají v plné hře Kupo Charm a Survival Set, a budou moci přeskočit části hry, které byly součástí dema Pád hrdiny v Nibelheim.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: playstation.com

Disney a Epic Games oznamují partnerství



V precedensu nastavujícím krok, který je určen k předefinování hranic mezi zábavou a interaktivními hrami, Disney a Epic Games oznámily významné partnerství. Spolupráce má za cíl vytvořit sjednocený vesmír her a zábavy.

V srdci tohoto partnerství je ambice vytvořit ponořitelné světy, které fanouškům nabídnou nové způsoby, jak se zapojit do svých oblíbených příběhů a postav. Disney, známý svým rozsáhlým vesmírem, který sahá od kouzelných

říší svých animovaných klasik až po akčně nabitá dobrodružství Marvelu a Star Wars, přináší poklad plný obsahu, který uchvátil publikum po celém světě. Epic Games na druhou stranu zlepšil herní průmysl svým Unreal Engine, poskytujícím nástroje pro vývoj vizuálně ohromujících a interaktivních zážitků. Spolupráce mezi Disney a Epic Games slibuje, že využije tyto síly naplno.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: fortrnite.com

Marvel's Spider-Man 2 se příští měsíc dočká významné aktualizace



Marvel's Spider-Man 2, oblíbená hra od Insomniac Games, se chystá na významnou aktualizaci. Hráči se mohou těšit na zavedení režimu New Game Plus, řadu nových obleků pro Spider-Mana a další novinky.

Marvel's Spider-Man 2, pokračování úspěšné hry od Insomniac Games, přináší hráčům další důvod k radosti. Po několika měsících očekávání a spekulací studio potvrdilo, že příští měsíc vydá aktualizaci, která hře

přidá režim New Game Plus, nové obleky a řadu dalších novinek. Tato aktualizace představuje významný krok ve vývoji hry a je odpovědí na přání a požadavky herní komunity. Režim New Game Plus umožní hráčům, kteří již hru dokončili, začít znovu s výhodami z předchozího hraní, jako jsou zachované schopnosti a obleky. To otevírá nové možnosti pro prozkoumávání hry.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: playstation.com

V Rising se představuje. Dorazí ještě letos.



V Rising, hra, která kombinuje akční RPG a survival prvky v gotickém upířím světě, se chystá rozšířit své působení na PlayStation 5 v průběhu tohoto roku.

Po svém úspěšném uvedení na PC přes Steam v režimu předběžného přístupu v květnu 2022 se V Rising připravuje na svůj debut na konzoli PlayStation 5. V Rising s prvky přežití zavede hráče do temného světa plného upírů, kde jako nově probruzený upír musí hráč znovu získat svou moc, vybudovat svůj hrad a vládnout nad okolním světem.

Hra se vyznačuje dynamickým denním a nočním cyklem, který výrazně ovlivňuje strategii a hratelnost, jelikož upíři jsou během dne zranitelní slunečním světlem. Vývojáři z Stunlock Studios slibují, že verze pro PlayStation 5 bude využívat pokročilé grafické a výkonné možnosti konzole.

Celý článek si přečtete zde



Obrázek: Steam

Tencent údajně plánuje mobilní verzi Elden Ring



Spekuluje se, že čínský technologický gigant Tencent má v plánu vytvořit mobilní verzi populárního RPG Elden Ring od společnosti FromSoftware.

V roce 2024 nedávno nadešel čas na první aktualizaci pro Elden Ring. Bohužel byla spíše technickou úpravou pro verzi hry dostupnou na platformě Steam, což pravděpodobně nesplnilo očekávání mnoha hráčů. Fanoušci však trpělivě vyhlížejí nadcházející rozšíření s názvem Shadow of the

Erdtree, které slibuje nové dobrodružství. Společnost FromSoftware, která stojí za vytvořením Elden Ring, plánuje řadu aktualizací a rozšíření pro tuto oblíbenou hru. Nicméně, posledními zprávami je, že čínský gigant Tencent projevil zájem o přenesení Elden Ring na mobilní platformy. Tencent získal významný podíl ve společnosti FromSoftware po vydání oceněné hry v roce 2022.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: bandainamcoent.eu

Remake Until Dawn oznámen na State of Play



Fanoušci hororové hry Until Dawn mají důvod k radosti. Sony oznámila remake této populární hry, který přinese vylepšené vizuální efekty a zvukovou stopu, a to vše v novém provedení pro PlayStation 5 a PC.

Remake hororové hry Until Dawn, která byla původně vydána v roce 2015, byl oznámen na včerejším State of Play pro konzoli PlayStation 5 a PC. Hra je známá svým interaktivním příběhem a výraznými

hororovými prvky. Nově oznámená verze hry, vyvíjená studiem Ballistic Moon, nabídne vylepšenou grafiku, zvuk a celkově vylepšený herní zážitek, vše postavené na Unreal Engine 5. Remake slibuje nový režim, lepší vizuály, audio a další vylepšení, která mají poskytnout hráčům ještě intenzivnější zážitek. Herní postavy, prostředí a vizuální efekty byly vylepšeny.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: playstation.com

Spekuluje se o možném vydání Gears of War na PlayStation 5



Zpravodaj Jeff Grubb z webu Giant Bomb uvádí, že Microsoft zvažuje možnost přenesení hry Gears of War na platformu PlayStation.

Microsoft uvažuje o možnosti přenést hru Gears of War na platformu PlayStation. Jednalo by se o další hru, kterou údajně Microsoft zvažuje pro uvedení na platformu svého konkurenta, což následuje po předchozích zprávách, které zmínily hry jako Starfield, Hi-Fi Rush, Sea of Thieves a Indiana Jones and the Great Circle.

Grubb konstatoval během svého vystoupení v pořadu Game Mess Mornings: „Zvažuje se možnost i pro Gears of War.“ Dodal, že to však zatím není zárukou a jedná se o návrh, který se aktuálně zkoumá.

Grubb dále poznamenal, že Microsoft měl původně v plánu odhalit svou údajnou novou strategii pro vydávání her koncem února.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: xbox.com

Godzilla dorazí do hry Dave The Diver



Dave The Diver, která kombinuje průzkum mořských hlubin s restauračním managementem, brzy zamíří na konzole PlayStation. K tomu všemu vývojáři oznámili vzrušující crossover s legendární Godzillou.

Dave The Diver, nová hra zasazená do podmořského světa, která hráčům nabízí jedinečnou kombinaci průzkumu oceánů a vedení vlastní restaurace, se brzy objeví i na konzolích PlayStation. Tento krok roz-

šíří dostupnost hry na širší spektrum hráčů, zatímco oznámený crossover s ikonickou postavou Godzilly přináší zcela nový rozměr do již tak bohatého herního světa. V rámci prezentace State of Play v lednu 2024 bylo oznámeno, že Dave The Diver přijde na PS5 a PS4 v dubnu 2024, přičemž konkrétní datum v tomto měsíci zatím nebylo poskytnuto.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Obrázek: playstation.com

Ara: History Untold se představuje



Ara: History Untold je nový strategický titul od Oxide Games, který slibuje revoluci v žánru historických strategií, který byl představen v rámci nedávného Xbox Developer Direct.

Nedávno oznámená strategie Ara: History Untold přináší čerstvý pohled na strategický žánr, nabízí hráčům možnost prozkoumat a ovlivnit historické události. Hra se pyšní bohatým a detailním světem, který využívá procedurálně generované mapy,

čímž poskytuje jedinečný zážitek při každém hraní. Hráči mohou experimentovat s různými historickými scénáři, což jim umožňuje nahlédnout do různých aspektů lidské historie. Ara: History Untold se odlišuje od tradičních strategických her svými unikátními herními mechanikami. Hráči nejen že řídí vývoj civilizace, ale také se mohou ponořit do komplexního systému rozhodování.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: xbox.com

Dragon's Dogma 2 ukazují akční trailer



Capcom nabízí další pohled do světa Dragon's Dogma 2 v novém gameplay traileru představeném na akci State of Play. Trailer se zaměřuje na akční scény, kde hráči bojují s monstry, a předvádí, co hra nabídne.

Trailer, ačkoli neodhalil mnoho o příběhové linii, poskytl dynamický přehled toho, co by mohla být nejsilnější stránka hry: akce. Zdá se, že Dragon's Dogma 2 bude pokračovat ve stopách svého předchůdce

tím, že nabídne bohatou a propracovanou akční RPG zkušenost, kde každý hráč může najít svůj vlastní způsob, jak překonat výzvy, které před něj hra postaví.

Dragon's Dogma se stalo kultovním hitem díky své originální kombinaci akčního RPG s otevřeným světem, který nabízel hráčům nevidanou úroveň svobody a možností, jak prozkoumávat a interagovat se světem.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Nintendo Switch stoupá na špičku prodejů, může překonat PS2



I když se zdá, že prodeje mírně zpomalují, konzole Nintendo Switch stále drží kurz a zdá se, že brzy překoná dlouholetý rekord.

Podle nové finanční zprávy za tři měsíce končící 31. prosince 2023 Nintendo oznámilo, že prodalo 13,74 milionu kusů konzolí Switch, což zvyšuje celkový počet prodaných kusů této konzole na 139,36 milionu.

V Japonsku se Switch oficiálně stal novým šampionem, když překonal prodeje konzole Nintendo DS (32,98 milionu) s celkovým prodejem 33,34 milionu kusů od svého

uvedení na trh. Nintendo předpovídá, že celosvětové prodeje všech modelů Switch, včetně OLED, standardních a Lite, dosáhnou k březnu 2024 čísla 141,12 milionu prodaných kusů. Firma také revidovala svou předpověď prodejů pro běžný finanční rok a nyní očekává nárůst od 15 milionů prodaných kusů na 15,5 milionu. V současné době drží konzole Switch pohodlně třetí místo mezi nejlépe prodávanými konzolemi všech dob.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: Nintendo

Piranha Bytes vyvrací fámy o uzavření studia



Piranha Bytes, vývojáři her Gothic a Elex II, reagují na spekulace o uzavření studia. CEO Michael Rüge potvrdil, že studio prochází obtížným obdobím, ale vyzval fanoušky, aby studio ještě neodepisovali.

V poslední době se objevily spekulace o možném uzavření studia Piranha Bytes, známého svými tituly Gothic a Elex II. Tyto spekulace byly vyvolány poté, co fanoušci zaznamenali problémy na webových stránkách studia. Piranha Bytes, které patří pod skupinu Embracer

Group.

Michael Rüge, CEO Piranha Bytes, vydal prohlášení, ve kterém přiznává, že studio skutečně čelí obtížné situaci. Nicméně zdůraznil, že studio má stále v plánu pokračovat ve vývoji her a že hledají nového partnera či kupce.

THQ Nordic, vydavatelská divize Embracer Group, však uzavřela dohodu, která dává vedení Piranha Bytes více času na nalezení nového vydavatele nebo kupce.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: gothic.thqnordic.com

Nový trailer k Rise of the Ronin odhaluje krvavou hratelnost



Nejnovější trailer k očekávané hře Rise of the Ronin nabízí pohled na dynamickou a detailně zpracovanou hratelnost, která slibuje intenzivní bojové scény a poutavý příběh v historickém Japonsku.

Rise of the Ronin je akční dobrodružství odehrávající se v Japonsku roku 1863 během éry Bakumatsu, což znamenalo konec vlády šógunátu Tokugawa. Hráči se stanou roninem, válečníkem bez pánů, a budou se účastnit bojů za novou éru Japonska. Studio

Team Ninja, známé vývojem série Ninja Gaiden, slibuje intenzivní bojovou akci a komplexní příběh, kde hráčovy volby ovlivňují vztahy s ostatními postavami a průběh děje. Hra se vyznačuje různorodostí bojových stylů, od klasických japonských mečů po hybridní západní zbraně, jako je plamenomet podobný Fire Pipe, který umožňuje hráčům zapalovat skupiny nepřátel nebo explozivní barely.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Stellar Blade se připravuje na PlayStation 5



V dubnu 2024 přijde na konzole PlayStation 5 očekávaný titul Stellar Blade, nabízející hráčům jedinečný zážitek plný akce, dobrodružství a emotivního příběhu.

V srdci postapokalyptického světa, v ruinách města Xion, se odehrává příběh hry Stellar Blade, která přichází na PlayStation 5 letos v dubnu. Titul představuje Eve z 7. vzdušného oddílu, která se vydává na nebezpečnou misi zachránit planetu před neznámou hrozbou. Spo-

lu s dalšími postavami, Adamem a Lily, se Eve stává poslední nadějí pro přeživší lidstvo. Hra Stellar Blade nabízí hráčům nejen poutavý příběh plný zvratů, ale i bohatý herní svět, který kombinuje prvky akce, dobrodružství a RPG. Hráči mají k dispozici širokou paletu schopností, včetně dvojitého skoku, které mohou využít při prozkoumávání devastovaného světa.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Silent Hill 2 se ukazuje na zcela nových herních záběrech



Fanoušci hororu mají opět důvod k oslavě. Na události State of Play byly konečně odhaleny herní záběry remaku Silent Hill 2.

Silent Hill 2, jedna z nejočekávanějších hororových her v současné době, se dočkala zveřejnění nového traileru během včerejší prezentace State of Play. Bloober Team ve spolupráci s Konami představili záběry z remaku, které přinášejí nejen strašidelné prostředí a nepřátele, ale také moderní vizuální a zvukové zpracování. Remake Silent Hill 2 je kompletní přepracování klasické hry

z roku 2001. Hra podle všeho zahrne moderní vizuál a zapojí skladatele Akiru Yamaoku a umělce Masahira Ito, kteří se podíleli na originální hře. Očekávání jsou velmi vysoká.

Kromě toho vývojáři odhalili, že Silent Hill: The Short Message, nová hororovka z pohledu první osoby, je nyní k dispozici jako bezplatný titul. Silent Hill 2 je aktuálně ve vývoji pro PlayStation 5 a PC, avšak datum vydání zatím nebylo oznámeno.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: playstation.com

Bývalí vývojáři Volition zakládají studio Shapeshifter Games



Skupina bývalých vývojářů známého herního studia Volition, tvůrců série Saints Row, oznámila založení nového studia Shapeshifter Games. Nově odhalené studio se zaměří na vývoj her AAA kvality a slibuje vytvoření udržitelného prostředí pro herní vývojáře.

Ve světě videoher se objevuje nový hráč – Shapeshifter Games, studio založené veterány z původního studia Volition. Tento krok přišel po uzavření Volition studia skupinou Embracer, a představuje novou šanci pro zkušené vývojáře herního prů-

myslu. Studio Shapeshifter Games sídlí v Illinois a jeho hlavním cílem je stát se spolu-vývojářským studiem pro významné herní projekty. Pod vedením Matta Madigana, bývalého finančního ředitele ve Volition, se studio zaměří na podporu vývoje AAA her. Mezi dalšími klíčovými členy týmu jsou Rob Loftus, dřívější hlavní producent v Volition, který bude působit jako studiový režisér a Brian Traficante, bývalý kreativní ředitel ve Volition.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrázek: linkedin.com

Dokovací stanice Verbatim USB-C Pro



Verbatim uvádí na trh nové dokovací stanice. Množství portů/slotů, které „dokiny“ nabízí, je ohromující, a jistě splní i požadavky náročných uživatelů. Představíme si čtyři novinky, z nich tři dokovací stanice mají 15 portů, jedna 17.

Všechny následující dokovací stanice jsou kompatibilní s operačními systémy Windows 10 a 11, a MacOS 10.2 nebo vyššími. Všechna zařízení mají stavovou LED kontrolku a vypínač napájení.

USB-C Pro Docking Station 15 Port with SSD 256GB – CDS-15S256 (32174)

Verbatim

Celý článek si přečtete zde ▶



Dokovací stanice CDS-15S256 se ideálně hodí pro profesionály zpracovávající úlohy náročné na data. Vysoce výkonná dokovací stanice má jednu USB-C 3.2 Gen2 a dva porty USB-A 3.2 Gen2 pro rychlý přenos dat plus porty USB-A 480 Mb/s a RJ45 a sloty SD/MicroSD pro zajištění všestranné konektivity. Potřeby úložiště doplní Verbatim Vi3000 256GB SSD, který odemykne rychlý přístup k základním souborům a zjednoduší automatické zálohování.

Foto: Verbatim

Herní monitor AOC CU34G2XE/BK



Herní monitor AOC CU34G2XE/BK je vybaven zakřiveným VA panelem 1500R v rozlišení WQHD s úhlopříčkou 86,4 cm. Nabízí množství funkcí a pořídíte ho za velmi dobrou cenu. Pojďme na podrobnosti.

AOC CU34G2E/BK je zakřivený monitor s ultravelkým displejem o velikosti 34 palců s panelem VA Curved 1500R a rozlišením WQHD 3440x1440 ve formátu 21:9. Rozlišení Wide Quad HD (WQHD) zajišťuje vynikající kvalitu obrazu a ostrý obraz zachycující každý detail. Širokoúhlý poměr stran 21 : 9 je perfektní pro

sledování filmů v širokém formátu nebo ponoření se do největší hry. 8bitová barva poskytuje širokou paletu pro živý přirozeně vypadající obraz.

Rozhraní HDMI (High-Definition Multimedia Interface) kompatibilní se systémem ochrany digitálního obsahu HDCP je podporováno současnými herními konzolami, grafickými kartami a set-top boxy.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: AOC

Herní projektory s nebývalými detaily



Společnost BenQ uvádí na trh X3100i a X500i. Dva nové 4K HDR projektory určené konzolovým hráčům jsou optimalizované pro hraní nejnovějších AAA herních titulů a nabízí mimořádné audiovizuální detaily.

Oba nové projektory X3100i a X500i navazují na úspěšný model X3000i a integrují zcela nový engine zdokonalující reprodukci detailů. Díky použitým technologiím HDR-PRO, CinematicColor a CinematicSound přináší zájemcům výrazně kvalitnější zážitek, než bylo doposud možné.

Projektory jsou navrženy v duchu

futuristického stylu a pro maximálně flexibilní umístění, resp. instalaci do vhodné projekční vzdálenosti včetně možnosti digitálního přiblížení a oddálení obrazu, korekce lichoběžníkového zkreslení a v případě modelu X3100i i vertikálního posunu obrazu.

Vysokého zobrazovacího výkonu je dosaženo díky 4K rozlišení s celkovým počtem 8,3 milionu pixelů, technologii HDR-PRO využívající SSI Dynamic Black a HDR tone mapping pro dosažení vynikajícího kontrastu a realistických stínů.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: BenQ

Sluchátka Bose Ultra Open Earbuds



Bose představuje sluchátka, která jsou jiná než všechna dosavadní a plní zároveň funkci krásného módního doplňku. Nejsou to špunty do uší ani velká sluchátka přes uši.

Bose Ultra Open Earbuds jsou malá sluchátka určená k zavěšení na ucho tak, že zvukovod zůstává zcela průchozí. Jsou pohodlná i pro ty, komu jsou špunty nepříjemné. Přesto nebudete při poslechu rušit své okolí, na uších je téměř neucítíte a po chvíli si nebudete jisti, jestli tam ještě pořád jsou. Kromě toho výborně hrají, můžete s nimi bezpečně

běhat, na jedno nabití vydrží až 7,5 hodiny a z pouzdra je pak rychle dobijete.

Fakt, že skvěle hrají, je u tohoto výrobce zbytečné konstatovat. Sluchátka Bose Ultra Open Earbuds otevírají nejen v nabídce Bose zcela novou kategorii. Malá otevřená sluchátka nejsou novou myšlenkou, ale kombinací provedení, špičkového zvuku, designu, pohodlí a vlastní patentované technologie Bose Open Audio Technology tvoří Bose v této oblasti revoluci.

Celý článek si přečtete zde ▶



Foto: Bose