

Humanizing IT
Making IT Human-Centered

19. Výroční konference
itsMF Czech Republic
22. až 23. ledna 2025, Praha
conference.itsmf.cz



Primetime for Big Data

Dycky data!
21/11/2024
NTK, Praha 6



Procurement Forum

Nákup, který prodává
6/11/2024
KC City, Praha




NETWORK NEWS

www.ict-nn.com

■ BEZPEČNOST ■ SÍTĚ ■
■ DATACENTRA ■ PRŮZKUMY ■
■ PRÁVO ■ FINANCE ■ LIFESTYLE ■

11/2024

Uvnitř čísla:

- **Nekorporát: Co brání digitalizaci českých firem? (str.02)**
- **AXENTA: Napojení průmyslového podniku na CyberSOC (str.05)**
- **5G-Advanced mění pravidla hry pro chytré energetické sítě a chytré rozvodné sítě (str.06)**
- **Pavegen představuje nejnovější inovaci sady pro kinetickou energii (str.10)**
- **Nvidia dodá v roce 2024 miliardu jader RISC-V (str.12)**
- **Chainlink spouští soukromé blockchainové transakce pro instituce (str.15)**
- **Hry Alan Wake 2 se zatím prodalo 1,8 milionu kopií (str.19)**
- **Verbatim Dual QuickStick: USB disk s výkonem SSD (str.20)**

KKDS: FLOWCUTTER předvedl management zranitelnosti společně s detekcí síťových anomálií v jednotném UI

V říjnu se v elegantním prostředí PARKHOTELU PLZEŇ konala tradiční konference Kam kráčí digitální síť 2024 (KKDS), která přilákala odborníky a profesionály ze světa sítí a telekomunikací. Tato událost byla zaměřena na nejnovější trendy a inovace v oblasti správy sítí a kybernetické bezpečnosti, což z ní činilo ideální platformu pro sdílení znalostí a navazování nových obchodních partnerství. FLOWCUTTER zde měl svůj stánek.

VÍCE
na str. 7

5 způsobů, jak snížit bezpečnostní rizika SaaS

Vzhledem k tomu, že se zavádění technologií změnilo tak, že je řízeno zaměstnanci, probíhá just in time a z libovolného místa nebo zařízení, týmy IT a zabezpečení se potýkají se stále se rozšiřujícím povrchem útoků SaaS, z nichž velká část je často neznámá nebo neřízená. To výrazně zvyšuje riziko hrozeb založených na identitách a podle nedávné zprávy společnosti CrowdStrike dnes 80 % narušení využívá kompromitované identity, včetně přihlašovacích údajů ke cloudovým službám a SaaS.

Vzhledem k této skutečnosti potřebují vedoucí pracovníci v oblasti zabezpečení IT praktická a účinná řešení zabezpečení SaaS určená k odhalování a správě rozšiřující se oblasti SaaS. Zde je 5 klíčových způsobů, které mohou pomoci.

Znalost celého rozsahu používaných aplikací SaaS je základem moderního programu správy IT. Bez porozumění celé stopě SaaS nemůžete s jistotou říci, kde je uložena vaše firemní IP (Syn-

chronizoval někdo svůj desktop s Dropboxem?), nemůžete činit předpoklady o datech vašich zákazníků (Nahrál někdo seznam vašich zákazníků do nové marketingové aplikace?) a rozhodně nemůžete činit silná tvrzení



o vašich produkčních datech (Klonoval někdo své prostředí do nového účtu AWS, aby znovu vytvořil problém s podporou?).

Vzhledem k tempu zavádění SaaS je však shromažďování a udržování přesné evidence SaaS nekonečným a bolestivým úkolem. Nudge Security tento

problém řeší pomocí průběžného zjišťování SaaS v reálném čase, které nevyžaduje agenty, zásuvné moduly prohlížeče, síťové proxy servery ani složité konfigurace API. Během několika minut po spuštění

bezplatné zkušební verze získáte úplný soupis všech účtů SaaS, které kdy kdo ve vaší organizaci vytvořil, spolu s kontextem zabezpečení každé aplikace, upozorněními při zavádění nových aplikací a možností automatizovat úlohy správy SaaS.

VÍCE
na str. 13

Mise VZLUGEM zajistí průzkum objektů na oběžné dráze

Nová mise VZLUGEM z dílny Výzkumného a zkušebního leteckého ústavu (VZLÚ) se bude věnovat technologiím, které dokáží lokalizovat a prozkoumat objekty ohrožující kritickou infrastrukturu Země. V budoucnu je pak zachytí a zničí stáhnutím do atmosféry, kde shoří. Technologie mohou být využitelné například v oblasti obrany, pro řešení problematiky kosmického smetí nebo k údržbě družic na oběžné dráze.

Mise se bude skládat ze dvou družic vyslaných do vesmíru současně. Jedna z nich bude představovat neznámý objekt, druhá má za úkol přiblížit se k ní a provést zadané úkoly. Proto název mise obsahuje kromě názvu VZLÚ i písmena GEM (Guardian Eyes Mission), která odkazují na úkol sledování a ochrany oběžné dráhy. Současně jsou začátkem slova GEMINI, naznačují tedy, že se k sobě budou družice přibližovat. Obě družice budou na oběžnou

dráhu vyneseny jedním nosičem, do vesmíru je vypustí krátce po sobě v odstupech několika vteřin, ve výšce kolem pěti set kilometrů. Jejich rychlost bude zhruba 7 kilometrů za vteřinu. Určitou dobu potrvá, než s nimi operátoři naváží kontakt a nastartují potřebné systémy. Za tu dobu se od sebe družice vzdálí na několik kilometrů. Operátoři budou vydávat pokyny družici z nového řídicího střediska družic ve VZLÚ v Praze.

VÍCE
na str. 6

Intel se zbavil obvinění a nebude muset zaplatit 1,1 miliardy dolarů antimonopolní pokuty EU

Evropský soudní dvůr potvrdil rozhodnutí Tribunálu o zrušení pokuty ve výši 1,06 miliardy eur (1,144 miliardy USD), kterou společnosti Intel uložila Evropská komise. Případ se točil kolem toho, že společnost Intel využívala slevy nabízené výrobčům počítačů k nákupu jejich procesorů x86, které podle regulátorů měly potlačit hospodářskou soutěž. Případ probíhá od roku 2009, kdy byla pokuta původně udělena.

Společnost AMD dlouhodobě obviňovala Intel z nekalých obchodních praktik, kterými si udržuje dominantní postavení na trhu s procesory. Konkrétně společnost AMD tvrdila, že Intel využíval slevy a tržní sílu k tomu, aby výrobce počítačů, jako jsou společnosti Dell, HP, NEC, Lenovo, a maloobchodníky a distributory, povzbuzoval nebo na ně vyvíjel nátlak, aby nepoužívali procesory AMD. Společnost podala v roce 2005 žaloby na Intel v hlavních jurisdikcích. V květnu 2009 udělila Evropská komise společnosti Intel pokutu ve výši 1,06 miliardy eur (1,144 miliardy USD) za to, že nabízela výrobčům počítačů a distributorům finanční pobídky výměnou za výhradní nebo přednostní používání procesorů Intel, čímž znemožnila konkurenční společnosti AMD konkurovat společnosti Intel. Společnost Intel se proti pokutě odvolala a tvrdila, že se neprovinila. V listopadu 2009 však společnosti Intel a AMD uzavřely dohodu, v níž Intel souhlasil, že společnosti AMD zaplatí 1,25 miliardy dolarů, což je částka, jejímž cílem je kompenzovat společnosti AMD ušlé příležitosti v důsledku praktik společnosti Intel.

Celý článek si přečtete zde ▶

YouTube

facebook

LinkedIn



Nekorporát: Co brání digitalizaci českých firem?

Automatizace a modernizace jsou jednou z klíčových služeb společnosti Nekorporát, která patří do portfolia našeho generálního partnera skupiny Yottabe. Aby společnost získala zpětnou vazbu přímo od firem, rozhodla se uspořádat anketu o překážkách digitalizace z pohledu českých podnikatelů na LinkedInu.

Na Nekorporát se obracely firmy, které o digitalizaci stojí a vidí v ní příležitost pro růst. Zároveň však společnost zajímalo, proč podle dostupných údajů zůstává třetina českých firem s nulovou mírou digitalizace. Anketní formát byl zvolen pro jeho praktičnost.

V anketě byly nabídnuty čtyři klíčové důvody, které jsou často považovány za hlavní překážky digitalizace:

- Nedostatek finanční podpory
- Obavy z nákladů a složitosti zavádění
- Malá motivace a inspirace
- Administrativní zátěž.

Podle odpovědí respondentů je nejčastější překážkou malá motivace a nedostatek inspirace. Mnoho firem vnímá digitalizaci jako komplikovaný



proces s nejistými výsledky, zvláště pokud chybí příklady a příběhy úspěšných projektů, které by jim ukázaly jasnou cestu. Tato nedostatečná inspirace může vést k váhání a odkládání prvních kroků – což je škoda, protože každá firma může začít na menších projektech, které nevyžadují velké investice.

Obavy z nákladů a složitosti implementace byly druhým nejčastějším důvodem. Zejména menší firmy se obávají, že zavádění digitálních řešení přinese

nejen vysoké náklady, ale i komplikace v provozu, které by mohly ohrozit jejich stabilitu. Mnoho firem však neví, že existují i cenově dostupná řešení, která se dají zavádět postupně a bez rizika narušení každodenního chodu firmy. Digitalizace navíc dlouhodobě přináší úspory a vyšší efektivitu, což firmám umožňuje lépe konkurovat na trhu.

nekorporát
Méně klikání pro šťastnější lidi

Celý článek si přečtete zde ▶



Průlom v oblasti hybridní kvantové korekce chyb přináší pokrok v oblasti kvantové výpočetní techniky

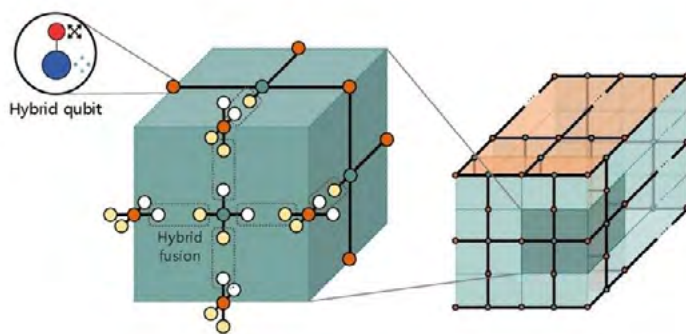
Vědci vyvinuli první hybridní techniku opravy kvantových chyb na světě, která kombinuje přístupy diskrétních a spojitých proměnných a zlepšuje účinnost a efektivitu kvantových počítačů.

Vědci z KIST, Chicagské univerzity a Soulské národní univerzity vytvořili novou hybridní metodu opravy kvantových chyb, která integruje techniky diskrétní proměnné (DV) a spojitě proměnné (CV), což může znamenat revoluci ve vývoji kvantových počítačů.

Tým mezinárodních vědců dosáhl významného milníku ve vývoji kvantových počítačů tím, že vytvořil první hybridní techniku opravy kvantových chyb na světě. Tento inovativní přístup kombinuje metody diskrétní proměnné (DV) a spojitě proměnné (CV), čímž potenciálně překonává hlavní překážky při realizaci praktických kvantových počítačů.

Výzva kvantové korekce chyb

Kvantová oprava chyb je pro kvantové počítače klíčovou technologií. Řeší chyby, které se vyskytují v qubitech, základních jednotkách kvantového



výpočtu, a zabraňuje zesílení těchto chyb během výpočtů. Bez účinné opravy chyb nemohou kvantové počítače překonat klasické počítače, a proto je tato technologie pro rozvoj oboru nezbytná.

Výzkumný tým Dr. Seung-Woo Leeho z Výzkumného centra kvantových technologií Korejského institutu vědy a technologie (KIST) vedl vývoj této převratné hybridní techniky. Jejich práce nejenže integruje DV a CV korekci chyb, ale také zavádí architekturu kvantových počítačů odolnou vůči poruchám založenou

na tomto hybridním přístupu.

Výhody hybridního přístupu

Nová hybridní technologie kvantové opravy chyb nabízí několik výhod:

Kombinuje silné stránky metod DV a CV, které byly dříve vyvíjeny samostatně.

V optických kvantových výpočtech může dosáhnout až čtyřikrát vyššího prahu ztráty fotonů než stávající techniky.

Celý článek si přečtete zde ▶



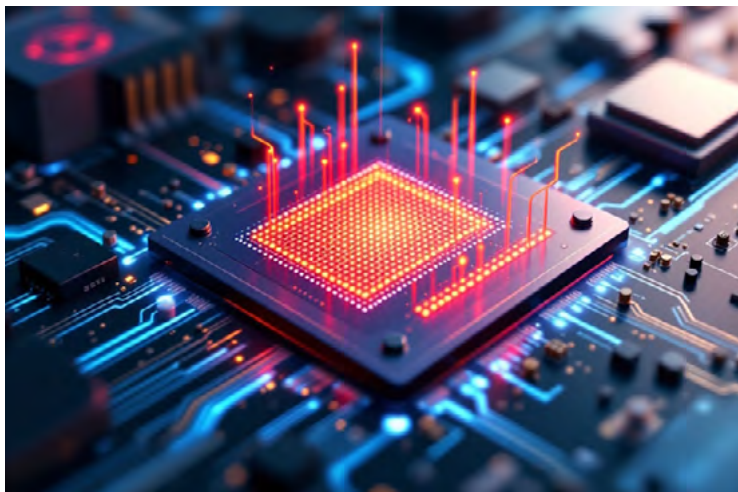
Nvidia a MediaTek spolupracují na 3nm procesoru pro počítače s umělou inteligencí

Podle zpráv od leakerů na čínské sociální síti Weibo spolupracují společnosti Mediatek a Nvidia na 3nm procesoru s umělou inteligencí. IT Home dnes sdělil zprávu od uživatele „Mobile Chip Expert“, který tvrdí, že procesor vstoupí do fáze tape-out výroby tento měsíc, přičemž masová výroba je plánována na konec roku 2025.

O zvěstech o potenciální spolupráci MediaTeku a Nvidie jsme informovali již před několika měsíci, takže jako obvykle berte tuto novou zprávu s rezervou. Předchozí zvěsti o spolupráci v oblasti počítačových čipů se týkaly toho, že společnosti pracují na procesoru pro karty s umělou inteligencí. Dnešní zprávy však souvisejí se zvěstmi o procesoru AI společností Nvidia a MediaTek, které se objevily v květnu.

Očekává se, že procesor MediaTek AI bude spárován s grafickým procesorem Nvidia. V příspěvku jsou jako potenciální zákazníci, kteří chtějí tento procesor přijmout do OEM hardwaru, uvedeny společnosti Lenovo, Dell, HP a Asus. Čip je také spojován s údajnou cenou 300 dolarů.

Tato zpráva kupodivu označuje údajný čip pouze jako procesor pro



„AI PC“, což je překvapivé, protože jak předchozí úniky informací o spolupráci, tak stabilní produkty společnosti MediaTek by ukazovaly spíše na mobilní čip nebo SoC. Společnost MediaTek se specializuje na mobilní produkty a jako hardwarového partnera obvykle využívá AMD. AMD ve svých mobilních platformách používá řešení Wi-Fi 6E od MediaTeku a MediaTek a AMD jsou také již nějakou dobu spojeny prostřednictvím zvěstí o 5G notebooku.

Nebylo by překvapením, kdyby čip MediaTek/Nvidia přešel pouze na

řešení pro počítače s AI a vzdálil se od nabídky pro mobilní telefony. Po velkých vlnách a poučeních z letošního uvedení Qualcomm Snapdragon X Elite je zde prostor pro dalšího konkurenta Windows-on-Arm od primárně mobilní společnosti, jako je MediaTek. Jedním z nejvýraznějších problémů recenzentů s výkonem počítačů poháněných Snapdragonem X byla jejich nedostatečná grafická síla, což může Nvidia rychle vyřešit.

Celý článek si přečtete zde ▶



Honeywell a Google Cloud urychlují autonomní operace pomocí agentů AI pro průmyslové odvětví

Společnosti Honeywell a Google Cloud oznámily jedinečnou spolupráci, která propojuje agenty umělé inteligence (AI) s prostředky, lidmi a procesy s cílem urychlit bezpečnější a autonomní provoz v průmyslovém odvětví.

Toto partnerství spojí multimodalitu a schopnosti přirozeného jazyka Gemini na platformě Vertex AI – platformě umělé inteligence Google Cloud – a obrovský soubor dat na platformě Honeywell Forge, přední platformě internetu věcí (IoT) pro průmyslové podniky. Tím se uvolní snadno pochopitelné, celopodnikové poznatky v mnoha případech použití. Zákazníci společnosti Honeywell napříč průmyslovým odvětvím budou těžit z příležitosti ke snížení nákladů na údržbu, zvýšení provozní produktivity a zvýšení kvalifikace zaměstnanců. První řešení vytvořená pomocí Google Cloud AI budou zákazníkům společnosti Honeywell k dispozici v roce 2025.

„Cesta k autonomii vyžaduje, aby aktiva pracovala intenzivněji, lidé chytřeji a procesy efektivněji,“ řekl Vimal Kapur, předseda představenstva a generální ředitel společnosti Honeywell. „Spojením technologie Google Cloud AI s našimi hlubokými odbornými znalostmi v dané oblasti – včetně cenných dat na naší platformě Honeywell Forge – získají zákazníci bezkonkurenční a využitelné poznatky propojující fyzický a digitální svět, které urychlí autonomní provoz, což je klíčový faktor růstu společnosti Honeywell.“

S masovým odchodem pracovníků z generace baby boomu do důchodu čelí průmyslový sektor nedostatku pracovních sil i kvalifikovaných pracovníků a AI může být součástí řešení – jako generátor příjmů, nikoliv likvidátor pracovních míst. Podle zprávy 2024 Industrial AI Insights společnosti Honeywell se více než dvě třetiny (82 %) vedoucích pracovníků v oblasti průmyslové umělé inteligence domnívají, že jejich společnosti jsou prvními uživateli umělé inteligence, ale pouze 17 % z nich plně spustilo své počáteční plány v oblasti umělé inteligence.

Celý článek si přečtete zde ▶



Systémový integrátor nabízí pracovní stanice s AI, kterou pohání až osm grafických karet RTX 5090

Společnost Comino nabízí předprodej grafického procesoru RTX 5090 ještě předtím, než jej společnost Nvidia oficiálně uvedla na trh. Litevský systémový integrátor začal přijímat předobjednávky na svůj server Grando, který údajně pohání šest nebo osm grafických karet Nvidia RTX 5090. Cena pracovní stanice s umělou inteligencí začíná na 40 000 EUR (přibližně 1 010 000 Kč) za základní model se šesti GPU anebo by se mohla vyšplhat až na 50 000 EUR (přibližně 1 262 500 Kč) za model se dvěma dalšími GPU.

Podle německého serveru Hardwareluxx společnost Comino doporučila zaplatit zálohu ve výši minimálně 10 000 eur (přibližně 252 500 Kč), aby si zajistila přednostní místo na čekací listině „kvůli vysokému počtu předobjednávek“. Navíc platí, že čím vyšší záloha, tím dříve AI-server poháněný RTX 5090 dostanete.

Vzhledem k tomu, že Nvidia



řadu RTX 50 teprve uvede na trh, nemáme zatím žádné podrobnosti o specifikacích RTX 5090. Pokud jde o zbytek systému, Grando Server má 32jádrový procesor AMD EPYC, 256 GB RAM a 1 TB úložiště NVMe. Server je také vybaven vodním chlazením pro grafické procesory, což společnosti Comino umožňuje do systému „nacpat“ šest až osm grafických procesorů. Server Grando se může zdát drahý, zejména

pokud jej porovnáme s modelem Tinybox Pro za 40 000 USD (přibližně 960 000 Kč), který má osm grafických karet RTX 4090, ale použití GPU Blackwell nové generace a také začlenění kapalinového chlazení cenu zařízení výrazně posunou. Řada RTX 50 je velmi očekávanou novou generací GPU.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: socialmediatoday.com

Microsoft odhalil zranitelnost systému macOS, která obchází kontrolu soukromí v prohlížeči Safari

Společnost Microsoft zveřejnila podrobnosti o nyní opravené bezpečnostní chybě v rámci Transparency, Consent and Control (TCC) společnosti Apple v systému macOS, která byla pravděpodobně zneužita k obejití uživatelských preferencí ochrany soukromí a přístupu k datům.

Nedostatek, který technologický gigant kódově označil HM Surf, je sledován jako CVE-2024-44133 (skóre CVSS: 5,5). Společnost Apple ji vyřešila v rámci systému macOS Sequoia 15 odstraněním zranitelného kódu. Společnost Microsoft uvedla, že nová ochrana je omezena na prohlížeč Safari společnosti Apple.

Celý článek si přečtete zde ▶



Acronis Cyber Protect Cloud 24.10 přináší rozšířené možnosti ochrany a efektivnější mapování ticketů

Acronis přidal do své MSP platformy Acronis Cyber Protect Cloud řadu nových funkcí, včetně veřejných API rozhraní pro EDR a Disaster Recovery. Verze Acronis Cyber Protect Cloud 24.10 nabízí aktualizace potřebné k tomu, aby se technologie Acronis mohly integrovat do podnikání MSP partnerů ještě snáze než kdykoli předtím a vyhnout se integračním problémům a s tím spojeným nákladům.

Mezi nové funkce verze 24.10 patří:

• Veřejné API rozhraní pro EDR.

MSP a MSP partneři mohou nyní snadno zprovoznit Acronis EDR ve svém prostředí a integrovat stávající služby MDR. Rozhraní API umožňuje integraci v rámci technologií, jako SOAR a nástrojů pro správu případů, analýzu incidentů, řízení odezvy, automatizaci pracovních postupů a reportování.

• Veřejné API rozhraní pro Acronis Disaster Recovery.

API rozhraní pro Acronis Disaster Recovery umožňuje integraci s MSP nástroji třetích stran jako RMM, PSA a RPA pro automatizaci testování DR, reakce na selhání, runbooků a reportování. Mezi klíčové scénáře podporované



API rozhraním patří načítání stavu připravenosti k obnově po selhání, přístup k podrobným informacím o serverech pro obnovu, správa serverových RTO a RPO a spouštění testovací obnovy po selhání. Tento flexibilní nástroj zvyšuje kontrolu nad procesy obnovy po havárii a zajišťuje efektivnější provoz díky integraci API.

• **Podpora systému macOS 15.** Díky službě Acronis Cyber Protect Cloud mohou nyní partneři rozšířit své služby zálohování,

ochrany proti malwaru, ochrany koncových bodů, a synchronizace a sdílení souborů na zařízeních se systémem macOS 15 Sequoia.

• **Snadno škálovatelné mapování ticketů na ConnectWise PSA a Autotask PSA.** MSP nyní mohou eliminovat informační šum a konfigurační problémy, které mohou vznikat v rámci provozu platform s více službami.

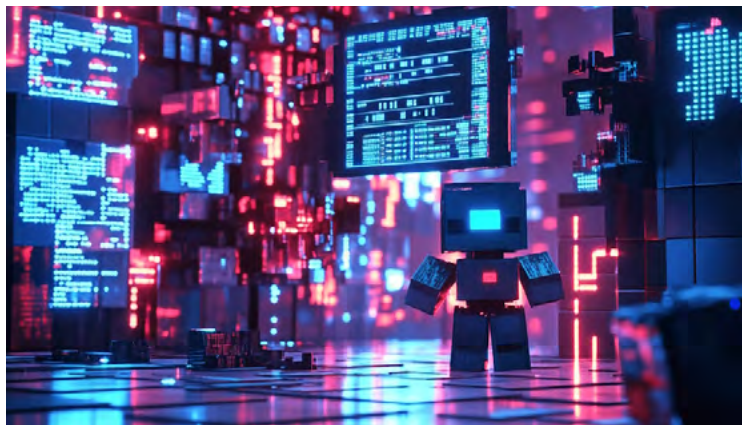
Zdroj: Acronis

Acronis

Celý článek si přečtete zde ▶



Škodlivé pakety NPM cílí na uživatele Robloxu s malwarem kradoucím data



Nová kampaň zaměřila úložiště paketů NPM s škodlivými knihovnamy JavaScriptu, které jsou navrženy k infikování uživatelů Robloxu s open-source malwarem kradoucím data, jako jsou Skuld a Blank-Grabber.

Seznam škodlivých paketů je následující:

- node-dlls (77 stažení)
- ro.dll (74 stažení)
- autoadv (66 stažení)
- rolimons-api (107 stažení)

Stojí za zmínku, že node-dlls je pokus útočníka maskovat se jako legitimní paket node-dll, který nabízí implementaci dvoustranně propojeného seznamu pro JavaScript. Podobně rolimons-api je klamná varianta Rolimons API. Falešné pakety obsahují zašifrovaný kód, který stahuje a spouští Skuld a Blank Grabber, rodiny malwaru kradoucího data napsané v Golangu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: thehacknews.com

Nový malware CRON#TRAP infikuje Windows

Kyberbezpečnostní experti upozornili na novou kampaň malwaru, která infikuje systémy Windows pomocí linuxové virtuální instance obsahující zadní vrátka schopná navázat vzdálený přístup hackerům.

„Tato zajímavá kampaň s kódovým označením CRON#TRAP začíná škodlivým zástupcem (soubor LNK) pro Windows, který je pravděpodobně šířen ve formátu ZIP archivu pomocí phishingového e-mailu,“ uvedli experte Securonix Den Iuzzyk a Tim Peck v analýze.

„To, co činí kampaň CRON#TRAP obzvláště znepokojující, je fakt, že emulovaná linuxová instance je předem nakonfigurována se zadními vrátky, která se automaticky připojují k serveru pro příkazy a řízení (C2) ovládanému útočníkem,“ dodali.

Toto nastavení umožňuje útočníkovi udržovat skrytou přítomnost na zařízení oběti, čímž se v utajeném prostředí provádí další škodlivé aktivity, což činí detekci

náročnou pro tradiční antivirová řešení.

Phishingové zprávy se vydávají za „průzkum OneAmerica“, který přichází s velkým 285MB ZIP archivem, který po otevření spustí proces infekce. V rámci dosud nepřipsané kampaně slouží LNK soubor jako kanál pro extrakci a spuštění lehkého, vlastního linuxového prostředí emulovaného prostřednictvím Quick Emulator (QEMU), legitimního open-source virtualizačního nástroje. Zástupce následně spouští příkazy PowerShell, které jsou zodpovědné za znovu-extrakci ZIP souboru a spuštění skrytého skriptu start.bat, který naopak zobrazuje uživateli falešnou chybovou zprávu, aby jí dal dojem, že odkaz na průzkum již nefunguje. Ale na pozadí nastavuje QEMU virtuální linuxové prostředí označované jako PivotBox, které je předem nahráno s nástrojem pro tunelování Chisel.

Celý článek si přečtete zde ▶



AXENTA: Napojení průmyslového podniku na CyberSOC

Za společnost AXENTA se s námi o informace podělili Jan Kozák, Presale Technical Specialist – Project Manager technický specialista a Petr Vychodil, Security Operations Center (SOC) Manager.

Výroba v průmyslovém podniku Srdcem každého průmyslového podniku je výroba. Navzdory rychlému rozmachu průmyslu si dosud jen málokteré podniky uvědomily, že nejen IT (Information Technology), ale i OT (Operational Technology) infrastruktura musí být chráněna.

IT a OT systémy a jejich specifika

IT systémy jsou primárně chráněny proti útokům zaměřeným na data a komunikaci a OT systémy (např. Phishing, útoky DDoS) mají odlišné bezpečnostní hrozby zaměřené na zajištění bezpečnosti fyzických zařízení a procesů (např. sabotáž zařízení, manipulace s výrobními procesy, ovládání kritické infrastruktury) a je nutné také vzpome-



nout, že ochranu je nutné vnímat také z pohledu reálného času, jakýkoliv výpadek může způsobit nepředstavitelné materiální škody. Ochrana spočívá v monitorování prostřednictvím nástrojů, které dokáží pasivními metodami zajistit dohled nad výrobní infrastrukturou.

Výrobní síť a zařízení (například PLC, SCADA, výrobní stroje) jsou specifické mimo

jiné tím, že pro svou komunikaci i komunikaci s okolím (jinými stroji) využívají různé protokoly. Z tohoto důvodu by měl každý průmyslový podnik chránit své „srdce“ nejen s ohledem na zachování provozu, ale také kvůli plnění povinností vyplývajících z platné legislativy v oblasti kybernetické bezpečnosti.

AXENTA

Celý článek si přečtete zde ▶



Severokorejští IT pracovníci v západních firmách nyní požadují výkupné za ukradená data

Severokorejští pracovníci v oblasti informačních technologií (IT), kteří se nechávají zaměstnat pod falešnou identitou v západních firmách, nejenže kradou duševní vlastnictví, ale navíc požadují výkupné za to, že je nevynesou ven, což představuje nový zvrat v jejich finančně motivovaných útocích.

„V některých případech podvodní pracovníci požadovali výkupné od svých bývalých zaměstnavatelů poté, co získali přístup k interním informacím, což je taktika, která nebyla v dřívějších schématech pozorována,“ uvedla jednotka pro boj s hrozbami (CTU) společnosti Secureworks v analýze. „V jednom případě dodavatel exfiltroval proprietární data téměř okamžitě po nástupu do zaměstnání v polovině roku 2024.“

Společnost zabývající se kybernetickou bezpečností dodala, že tato aktivita má společné rysy se skupinou hrozeb, kterou sleduje pod názvem Nickel Tapestry a která je známá také jako Famous Chollima a UNC5267.

Schéma podvodných IT pra-



covníků, organizované s úmyslem podpořit strategické a finanční zájmy Severní Koreje, odkazuje na operaci vnitřních hrozeb, která zahrnuje infiltraci společností na Západě za účelem nezákonného generování příjmů pro sankcemi postiženou zemi. Tito severokorejští pracovníci jsou obvykle vysíláni do zemí, jako je Čína a Rusko, odkud se vydávají za nezávislé pracovníky hledající potenciální pracovní příležitosti. Další možností je krádež identity legitimních osob pobývajících v USA za

účelem dosažení stejných cílů. Je také známo, že žádají o změnu doručovacích adres u notebooků vydaných společností a často je přesměrovávají na zprostředkovatele na farmách notebooků, kteří jsou za své úsilí odměňováni zprostředkovateli se sídlem v zahraničí a jsou zodpovědní za instalaci softwaru vzdálené plochy, který umožňuje severokorejským aktérům připojit se k počítačům.

Celý článek si přečtete zde ▶



Hackeri z MirrorFace cílí na diplomaty EU pomocí návnady spojené se Světovou výstavou 2025

Aktér napojený na Čínu, známý jako MirrorFace, byl zaznamenán při útoku na diplomatickou organizaci v Evropské unii. Jde o první případ, kdy tato hackerská skupina cílila na subjekt v tomto regionu.

„Během tohoto útoku použil aktér jako návnadu nadcházející Světovou výstavu, která se bude konat v roce 2025 v Osace v Japonsku,“ uvedla společnost ESET ve své zprávě o aktivitách APT za období od dubna do září 2024.

„To naznačuje, že i přes nové geografické zaměření zůstává MirrorFace stále primárně orientován na Japonsko a události s ním spojené.“

MirrorFace, také známý jako Earth Kasha, je považován za součást skupiny APT10, která také zahrnuje klustery sledované jako Earth TENGshe a Bronze Starlight. Je známý svým zaměřením na japonské organizace nejméně od roku 2019, ačkoli nová kampaň pozorovaná na začátku roku 2023 rozšířila své operace na Tchaj-wan a Indii.

V průběhu let se arzenál malwaru této hackerské skupiny vyvinul tak, aby zahrnoval zadní vrátka jako ANEL (také známý jako UPPERCUT), LODEINFO a NOOPDOOR (také známý jako HiddenFace), stejně jako krádež přihlašovacích údajů označovanou jako MirrorStealer.

„Společnost ESET uvedla, že útoky skupiny MirrorFace jsou pečlivě cílené a že obvykle zaznamenává méně než 10 útoků ročně.“ Konečným cílem těchto průniků je kybernetická špionáž a krádež dat. „To naznačuje, že diplomatické organizace byly cílem útoků již dříve.“

V nejnovějším útoku detekovaném slovenskou kybernetickou bezpečnostní společností byla oběti zaslána spear-phishingová e-mailová zpráva obsahující odkaz na ZIP archiv („Výstava EXPO v Japonsku v roce 2025.zip“) hostovaný na Microsoft OneDrive.

Archivní soubor obsahoval zástupce Windows („Výstava EXPO v Japonsku v roce 2025.docx.lnk“), který po spuštění spustil sekvenci infekce, která nakonec nasadila ANEL a NOOPDOOR. ANEL zmizel ze scény kolem konce roku 2018 nebo začátku roku 2019 a věřilo se, že jej nahradil LODEINFO.

Celý článek si přečtete zde ▶



NTT Docomo spouští projekt 6G Harmonized Intelligence

Japonský telekomunikační operátor NTT Docomo zahájil nový projekt s názvem 6G Harmonized Intelligence, jehož cílem je pokročit ve vývoji budoucí technologie 6G komunikace. Ve svém prohlášení společnost uvedla, že tato iniciativa představuje první krok k realizaci její vize 6G jako sítě pro AI.

Na rozdíl od konvenčních komunikačních technologií, jako jsou 4G a 5G, které jsou primárně využívány lidmi prostřednictvím chytrých telefonů, 6G se zaměří na vytvoření sítě pro AI. Tato nová síť by měla umožnit AI a robotům fungovat na plný potenciál zpracováním velkého množství dat v reálném čase a poskytováním okamžité zpětné vazby, uvedl japonský operátor.



Celý článek si přečtete zde ▶

5G-Advanced mění pravidla hry pro chytré energetické sítě a chytré rozvodné sítě

S rostoucí celosvětovou poptávkou po účinnějších a udržitelnějších energetických systémech se již začal projevovat potenciál technologie 5G při transformaci průmyslových odvětví, zejména díky jejímu využití v inteligentních energetických sítích a inteligentních rozvodných sítích. Nyní je však na obzoru další evoluční krok – 5G-Advanced (5G-A), který je připraven způsobit revoluci v energetickém sektoru způsobem, který přesahuje současné možnosti.

5G-Advanced je rozšíření sítě 5G, oficiálně známé jako 3GPP Release 18, a má být zavedeno v letech 2024 až 2025. Vychází ze základů 5G dalším zlepšením výkonu mobilních sítí díky vyšší rychlosti, nižší latenci, vyšší spolehlivosti a efektivnějšímu využívání energie. Důležité je, že 5G-Advanced není jen o rychlejší internetu ve vašem chytrém telefonu; jeho cílem je podpořit inovace v průmyslových odvětvích, jako je energetika, výroba a doprava, a to usnadněním ultra spolehlivé komunikace s nízkou latencí (URLLC), vylepšením masivní komunikace strojového typu (mMTC) a pokročilé



integrace umělé inteligence.

V kontextu inteligentní energetiky se očekává, že 5G-Advanced umožní lepší integraci obnovitelných zdrojů energie, zlepšit správu skladování energie a optimalizuje distribuční síť.

Inteligentní energetické systémy spoléhají na data v reálném čase pro efektivní řízení toku energie mezi výrobcí, sklady a spotřebiteli. Technologie 5G-Advanced umožňuje rychlejší komunikaci mezi zařízeními, což zlepšuje sledování spotřeby a rychlou optimalizaci distribuce. Při decentralizované

výrobě energie, kdy je nutná rozsáhlá síť IoT zařízení, 5G-Advanced usnadňuje spolehlivou interakci a zajišťuje stabilitu i při proměnlivých dodávkách z obnovitelných zdrojů. V oblasti skladování energie pak tato technologie podporuje efektivní ukládání a uvolňování energie podle aktuální poptávky.

5G-Advanced také zajišťuje spolehlivou komunikaci pro automatizaci sítě, která okamžitě reaguje na poruchy a minimalizuje výpadky.

Celý článek si přečtete zde ▶



KDDI a Samsung nasadí virtualizovaný Open RAN



Samsung uvedl, že nasazení O-RAN pro japonského operátora KDDI začne příští rok. Korejský dodavatel Samsung Electronics byl vybrán japonským operátorem KDDI jako hlavní dodavatel pro poskytování řešení virtualizované rádiové přístupové sítě (vRAN) kompatibilní s Open RAN (O-RAN).

Od roku 2025 KDDI rozšíří své nasazení O-RAN využívající výhody plně oddělené a softwarově založené architektury poháněné Samsung vRAN. Síť Open RAN společnosti

KDDI bude mít vylepšené schopnosti pro zlepšení energetické efektivity, optimalizovaný výkon a inteligentní automatizaci, uvedla korejská společnost. „KDDI se zaměřuje na identifikaci a přípravu na síť nové generace a provádíme řadu technických ověřování a studií proveditelnosti na Open RAN s předními společnostmi v oboru, jako je Samsung,“ řekl Kazuyuki Yoshimura, CTO společnosti KDDI.

Celý článek si přečtete zde ▶



Mise VZLUGEM zajistí průzkum objektů na oběžné dráze

Dokončení ze str. 1

„Jedna z družic se bude chovat pasivně, druhá se k ní začne přibližovat s pomocí svých trysek. V první fázi bude cílem přiblížit se na sto metrů a tuto vzdálenost stabilizovat. Následně můžeme vzdálenost dále snižovat a přistoupit k vlastnímu pozorovacímu manévru,“ vysvětluje vedoucí projektu Róbert Šošovička. „K řízení tohoto manévru bude využíváno mimo jiné kamery, která bude cíl snímat a za použití umělé inteligence vyhodnocovat vzájemnou polohu, vzdálenost a rychlost obou družic.“

Obě vystřelené družice budou stejně velké, jejich tělo bude mít rozměr 30x20x10 cm, solární panely pak 30x40cm. Rozpětí tedy dosáhne 90 cm. Aktuálně odborníci vytvářejí konstrukční návrh družic, po kterém budou předběžně testovány. Tato fáze by měla být hotová do konce roku 2025. Od roku 2026 začne finální integrace družic a testování letových kusů. Vynesení do vesmíru je pak plánované na konec roku 2026

nebo začátek roku 2027. Zatím není jisté, s jakou společností budou družice do vesmíru vyneseny, jedním z horkých kandidátů je ale společnost Space X.

„Zvládnutí manévrování na oběžné dráze nám umožní takzvaný „in orbit servicing“, tedy např. doplnění paliva jiné družici nebo její vizuální kontrolu (např. vysunutí antén, solárních panelů). Technologie budou využitelné nejen v oblasti obrany, ale reagujeme tím současně na nutnost řešení otázky kosmického smetí,“ vysvětluje generální ředitel VZLÚ Josef Kašpar.

VZLÚ tak novou misí zachycuje trend, kdy se státy světa postupně zavazují k tomu, aby měly družice vyslané na oběžnou dráhu Země schopnost deorbitingu a mise tak nevytvářely další kosmické smetí. ESA zveřejnila Zero Derbits Approach, tedy závazek, aby po jejích misích nezůstávalo na nízké oběžné dráze kosmické smetí.

Celý článek si přečtete zde ▶



KKDS: FLOWCUTTER předvedl management zranitelnosti společně s detekcí síťových anomálií v jednotném UI

Dokončení
26
str. 1

FLOWCUTTER se na stánku zaměřil na prezentaci klíčových informací a řešení,

kteřá jsou zajímavá pro partnery z řad poskytovatelů internetových služeb (ISP) a poskytovatelů řízených bezpečnostních služeb (MSSP).

Jedním z hlavních témat, které se na konferenci prezentovalo, byl management zranitelnosti. V dnešní době, kdy se kybernetické hrozby neustále vyvíjejí a stávají se sofistikovanějšími, je pro organizace klíčové mít efektivní nástroje pro identifikaci a řízení zranitelnosti ve svých systémech. Na stánku odborníci FLOWCUTTERu demonstrovali, jak může dohromady fungovat management zranitelnosti společně s detekcí síťových anomálií v jednotném UI rozhraní FLOWCUTTER.

Kromě prezentací a diskusí na stánku také uspořádali několik 1vs1 workshopů, které byly určeny speciálně pro „ISPky“. Workshopy se zaměřily na praktické využití nástrojů jako Grafana, kde je velmi efektivní práce s telemetrií a logy ze zařízení operátorovy infra-



struktury. Účastníci měli možnost seznámit se s novými postupy a technikami, které jim mohou pomoci zefektivnit jejich každodenní operace a dohled na kvalitu poskytovaných služeb.

Na závěr bychom rádi všechny pozvali na další významnou událost, na které FLOWCUTTER plánuje mít jak stánek, tak i přednášku a workshop. A to společně s jedním z jeho reseller partnerů: Leslie Network Security Consultant.

Tato akce se tradičně uskuteční v klidném prostředí Resortu Vigvam v Němčicích u Kolína. Bude to jedinečná příležitost seznámit se s aktuálními novinkami, které společnost vyvíjí v oblasti monitoringu a bezpečnosti síťového provozu. Účastníci budou mít možnost „ochutnat“ nejnovější technologie a řešení, která jim pomohou zjednodušit dohled nad jejich sítí.

FLOWCUTTER

Celý článek si přečtete zde ▶



Ericsson modernizuje 5G síť Chunghwa Telecom

Švédský dodavatel Ericsson získal kontrakt na 5G s tchajwanským operátorem Chunghwa Telecom s cílem modernizovat jeho síť, uvést la společnost ve zprávu.

„Pokročilá 5G řešení společnosti Ericsson dokonale odpovídají našemu závazku snižovat emise uhlíku a zvyšovat efektivitu sítě,“ řekl Chung Yung Chia, viceprezident skupiny pro síťové technologie v Chunghwa Telecom. „Toto partnerství je příkladem našeho odhodlání rozvíjet naše schopnosti 5G sítě a dosáhnout našich nových cílů Net Zero do roku 2025.“

Severský dodavatel uvedl, že kontrakt pokrývá celý rozsah portfolia Ericsson 5G RAN, včetně ultralehkých dálkových rádií jako je dvoupásmové rádio 4490HP, které nabízí odhadované snížení uhlíkové stopy o 54 % a více než 40% nižší spotřebu energie ve srovnání s tradičními produkty. Nová rádia zvyšují kapacitu pro více pásem, výkon uplinku a energetickou účinnost, což zajišťuje udržitelnou a na budoucnost připravenou síť, uvedl Ericsson.

Chunghwa Telecom bude také těžit z Ericsson AI Intelligent RAN úspory energie, která je součástí nabídky Service Continuity využívající pokročilé technologie AI a strojového učení ke snížení spotřeby energie bez dopadu na výkon sítě. Ericsson vysvětlil, že toto řešení řízené AI automatizuje monitorování a optimalizaci složitých sítí, aby předpovědělo zatížení sítě a optimalizovalo energetickou účinnost.

Navíc, Ericssonův Site Digital Twin je klíčovou součástí tohoto modernizačního úsilí, nabízející vylepšené digitální inženýrství a řízení životního cyklu aktiv na základě otevřených standardů.

Začátkem tohoto roku podepsali Ericsson a Chunghwa Telecom Memorandum o porozumění (MoU) na podporu 5G technologie na Tchaj-wanu.

Dohoda, podepsaná na MWC 2024 v Barceloně, Španělsko, měla za cíl rozšířit spolupráci v technologii 5G-Advanced, zaměřenou na rozšířenou realitu (XR), časově kritickou komunikaci, průmyslovou automatizaci, 5G RedCap, AI-řízená řešení úspory energie v síti a inteligentní provoz sítě.

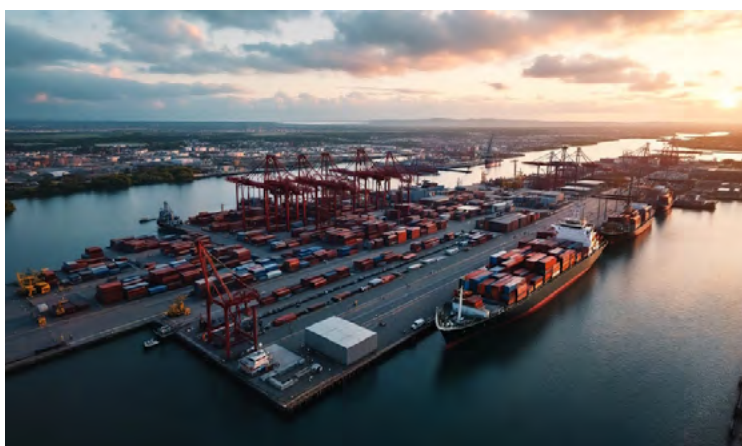
Celý článek si přečtete zde ▶



Jak soukromé mobilní sítě přinášejí změny v kontejnerových přístavech

Nastupuje nová éra efektivity a inovací. Přístavy po celém světě jsou vytíženější než kdykoli předtím a čelí intenzivním požadavkům v globální ekonomice, která se do značné míry opírá o lodní dopravu. Objemy kontejnerů dosahují rekordních hodnot, jen v květnu 2024 bylo celosvětově přepraveno 15,9 milionu TEU. Australské přístavy se nijak neliší. Objem kontejnerového nákladu, který se přes ně přepravuje, vzrostl za posledních deset let o 30 %, zatímco počet lodí, které naše přístavy navštěvují, se za stejné období zvýšil o 20 %.

Navzdory svému významu pro ekonomiku se mnohé přístavy potýkají se zastaralou infrastrukturou, rostoucím přetížením a omezenými možnostmi fyzického rozšíření. Zejména v městských lokalitách často není prostor pro další kotviště. To vše umocňuje potřebu přístavů přijímat inovativní, digitálně orientovaná řešení. Například s privátní mobilní sítí (PMN) mohou přístavy maximalizovat



vat využití své stávající infrastruktury, zefektivnit provoz a zmírnit přetížení. Senzory IoT, automatizovaná vozidla a další technologie mohou přinést významné výhody a umožnit přístavům zvýšit kapacitu a snížit dopady na životní prostředí, aby si udržely konkurenceschopnost ve stále složitějším globálním dodavatelském řetězci.

Sítě PMN se stávají optimálním řešením problémů, kterým dnes přístavy čelí. Využívají technologie

4G a 5G a nabízejí bezpečné a vysoce výkonné bezdrátové připojení přizpůsobené specifickým potřebám přístavního prostředí. Vyhrazená šířka pásma sítě PMN zajišťuje spolehlivou komunikaci v rozsáhlých a složitých oblastech a pomáhá přístavům optimalizovat provoz, zkrátit prostoje a zvýšit bezpečnost.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: rtwireless.com

Zdroj: datacenterdynamics.com

Studie trhu dle DSA, zlepšování pokrytí, první pokuty dle nařízení P2B

ČTÚ úřad představil studii, která poprvé uceleně zmapovala český trh subjektů dle nařízení DSA, shrnul novinky ve zlepšování pokrytí a své aktivity v oblasti nařízení P2B.

Studie poskytovatelů zprostředkovatelských služeb podle nařízení DSA je první ucelený pokus o zmapování velikosti a struktury tohoto segmentu české digitální ekonomiky. Cílem bylo zjistit, zjistit kolika subjektů v ČR se dotýká nařízení DSA, jaké služby poskytují a jaká je jejich velikost. Celkem bylo identifikováno 2659 relevantních poskytovatelů služeb, z toho: 1976 poskytuje prostý přenos, 3 ukládání do mezipaměti, 564 hostingové služby, 182 spadá do kategorie online platformy, 76 do online tržiště, a 1 subjekt do kategorie internetový vyhledávač.



Celý článek si přečtete zde ▶

Většina bank a pojišťoven se potýká s maximalizací hodnoty jejich investic do cloudu

Výzkumný ústav Capgemini publikoval studii World Cloud Report for Financial Services 2025, která odhaluje jasný rozdíl mezi tím, jak tradiční a novodobé finanční instituce nahlíží na své investice do cloudových technologií. Většina bank a pojišťoven zavádí cloudová řešení s primárním cílem zvýšit provozní efektivitu (84 %), zatímco fintechy a insurtechy využívají cloud ke zrychlení prodeje (62 %). Z analýzy dále vyplývá, že pouze 12 % organizací poskytujících finanční služby lze považovat za „cloudové inovátory“.

Finanční instituce čelí náročným podmínkám, od neefektivního sběru a správy dat, přes nedostatky v kybernetické bezpečnosti a složitost regulace, až po měnící se očekávání zákazníků. Podle studie se banky a pojišťovny stále častěji obrací ke cloudovým řešením, aby tato rizika zmírnily. O tom svědčí i 26% nárůst množství zmínek o pojmech souvisejících s cloudem ve výročních zprávách 40 největších bankovních a pojišťovacích společností na světě mezi lety 2020 a 2023.

Firmy se ale při maximalizaci hod-



noty cloudu potýkají s překážkami, protože top management stále ovlivňuje provozní problémy, což zpomaluje návratnost iniciativ cloudové transformace a souvisejících investic. Necelých 40 % manažerů uvádí, že jsou velmi spokojeni s výsledky svého cloudového řešení v širokém slova smyslu, včetně jeho schopnosti zajistit snížení provozních nákladů (33 %), lepší škálovatelnost (27 %), urychlení inovací (26 %), pokročilou správu a analýzu dat (24 %) i lepší

bezpečnost a dodržování předpisů (21 %).

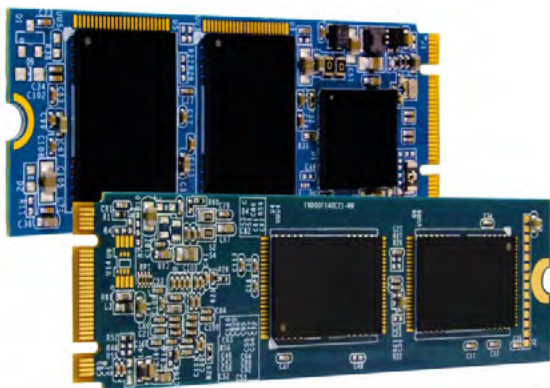
Studie zdůrazňuje, že problémy vznikají v důsledku přístupu finančních institucí k migraci do cloudu typu „lift-and-shift“, rychlého škálování, které vede k vyšším než očekávaným nákladům, komplikovaných cenových modelů a neefektivních postupů správy i řízení.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: datacenterdynamics.com

Kapacita SSD disků by se do roku 2029 mohla zčtyřnásobit



S příchodem paměti 3D NAND zhruba před deseti lety se kapacita SSD disků rychle zvyšovala a cena za 1 GB neustále klesala. Proto dnes naprostá většina klientských počítačů používá disky SSD. IEEE věří, že tento trend bude v příštích letech pokračovat a do roku 2029 se úložná kapacita SSD disků zvýší nejméně čtyřnásobně.

Důvod, proč se kapacita 3D NAND zvyšuje, je mnohostranný. Na jedné straně se v průběhu let zvýšil počet aktivních vrstev NAND a na druhé

straně se počet bitů uložených v jedné buňce paměti NAND zvýšil ze dvou na tři (tříúrovňová buňka, TLC) a čtyři (čtyřúrovňová buňka, QLC). Obě inovace proběhly v průběhu času a byly pečlivě propočítány tak, aby bylo dosaženo ekonomických cílů týkajících se nákladů na jeden TB. Zijeme v roce 2024. Paměťová zařízení QLC NAND s kapacitou 2 TB jsou snadno dostupná. Plán IEEE počítá se 4Tb zařízením do roku 2027.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: tomshardware.com

Google Fiber nutí konkurenci nabízet vyšší rychlost internetu

Společnost Ookla, která se zabývá průzkumem připojení a je známá svou službou Speedtest.net, uvádí, že Google Fiber zvýšil rychlost internetu na trzích, na které vstupuje prostřednictvím konkurence. Podle její případové studie GFiber vzrostla mediánová rychlost stahování u všech poskytovatelů kabelového internetu ve městě Mesa v Arizoně o 50 % rok poté, co v březnu 2023 v této oblasti expandovala společnost GFiber.

Když společnost GFiber vstoupí do dané oblasti, mnoho uživatelů se nechá zlákat k přechodu ke společnosti GFiber kvůli vynikající rychlosti, které poskytuje. Například společnost Google začala koncem roku 2023 nabízet službu 20 Gb/s za 250 dolarů měsíčně, která je sice drahá, ale patří k nejrychlejším službám, které lze získat. Z tohoto důvodu musí ostatní poskytovatelé internetu zvyšovat kvalitu a spolehlivost svých nabídek, jinak riskují ztrátu

podílu na trhu.

Kromě poskytování dobrého výkonu na trhu, na který právě vstoupil. Ookla také ukázala, že společnost GFiber zůstává konzistentní, i když je na trhu již několik let. Při porovnání internetových služeb společnosti Google s jiným konkurentem v Salt Lake City ve státě Utah – na trhu, na kterém je společnost GFiber od roku 2016 odhalilo, že společnost Google nabízí o 38 % vyšší rychlost stahování, o 1 200 % lepší rychlost odesílání a o 26 % kratší latenci.

Tyto výsledky nebyly vytvořeny na zakázku společnosti Google, ale vznikly jako součást případové studie společnosti Ookla, která má ukázat údaje a poznatky, které mohou zákazníci získat při používání jejich služeb. Údaje poskytnuté službou Speedtest.net by však také pomohly spotřebitelům určit, který poskytovatel internetových služeb nabízí nejlepší řešení.

Celý článek si přečtete zde ▶



Společnost Ori nasadila privátní cloudový cluster s 1 024 počítači Nvidia H100

Společnost Ori Global Cloud spustila privátní cloudový cluster složený z grafických procesorů Nvidia H100, navržený pro vysokou pracovní zátěž s umělou inteligencí.

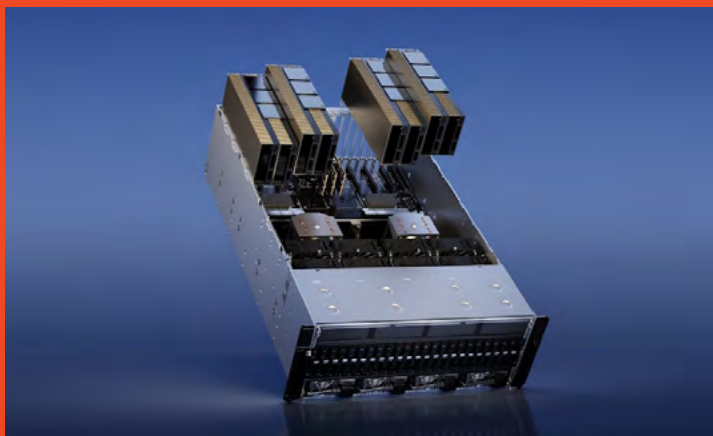
Klastr obsahuje 1 024 procesorů Nvidia H100 a je založen na referenční architektuře Nvidia DGX SuperPOD.

Klastr, který se skládá ze 128 uzlů Nvidia HGX, má také jeden petabajt paralelního úložiště Weka s úhrnnou kapacitou devět milionů operací čtení a tři miliony operací zápisu za sekundu.

Uzly jsou propojeny 3,2 Tbps Infiniband GPU interconnect a mají konektivitu úložiště 400 Gbps.

Podle Ori Global během testování clusteru společností udržel výkon 32 petaflopsů v průběhu několika dní při provozu na přibližně 95 procentech teoretické špičky.

Generální ředitel Ori Industries Mahdi Yahya řekl: „Nabídka privátního cloudu společnosti Ori je navržena tak, aby umožnila podnikům v oblasti umělé inteligence využívat nejlepší technologický



stack, který jim pomůže realizovat jejich ambice v oblasti umělé inteligence bez kompromisů v oblasti výkonu, rozsahu a bezpečnosti. Náš nejnovější GPU cluster je důkazem našich odborných znalostí a jistoty při poskytování vlastních privátních cloudů pro rozsáhlé projekty AI.“

Soukromý cloud Ori nabízí také přístup ke grafickým procesorům Nvidia H200 a očekává, že brzy budou k dispozici i grafické procesory Blackwell.

Společnost Ori Industries byla

založena v roce 2018 a sídlí v Londýně ve Velké Británii. Společnost neuvedla, kde byl cluster nasazen, ale již dříve oznámila dohody s poskytovateli datových center EdgeConneX v Evropě a Centersquare v USA. Služby nabízí z 20 lokalit po celém světě. Mezi další poskytovatele cloudu, kteří nedávno přidali clusteru H100, patří IBM Cloud a Denvr Dataworks.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: datacenterdynamics.com

Řešení kapalinového chlazení společnosti Supermicro pro datová centra připravuje půdu pro Nvidia Blackwell

GPU pro AI a HPC aplikace jsou stále náročnější na výkon, a proto vyžadují lepší chlazení. Například rack se 72 grafickými procesory Nvidia B200 má podle odhadů spotřebovat přibližně 120 kW, což je desetkrát více než typický výkon racku. V důsledku toho budou servery založené na technologii Blackwell vyžadovat kapalinové chlazení. Společnost Supermicro v pondělí představila své řešení kapalinového chlazení pro datacentra, které je připraveno na tyto servery nové generace.

Nový kompletní systém společnosti Supermicro zahrnuje pokročilé chladicí komponenty, software a nástroje pro správu, které optimalizují výkon a udržitelnost. Řešení zahrnuje zejména chladicí distribuční jednotky (CDU), chladicí desky, chladicí distribuční rozdělovače (CDM), chladicí věže a software SuperCloud Composer pro komplexní správu. Tato sestava má snížit počáteční investiční náklady a celkové náklady na vlastnictví (TCO) tím, že učiní datová centra energeticky účinnějšími.

Technologie chlazení společnosti Supermicro je zaměřena na ultrahusté servery s umělou inteligencí, z nichž každý je schopen pojmout dva procesory nejvyšší úrovně a až osm grafických procesorů Nvidia HGX v konfiguraci 4U a také až 96 grafických procesorů B200 v jednom racku. To umožňuje čtyřnásobnou výpočetní hustotu ve srovnání s tradičními sestavami. Jednou z klíčových výhod řešení kapalinového chlazení Supermicro je možnost rychlého nasazení. Modulární konstrukce Supermicro zkracuje dobu potřebnou k uvedení datových center do provozu z měsíců na týdny, což je pro společnosti, které chtějí rychle modernizovat nebo budovat nová zařízení, klíčové.

Kapalinové chlazení tohoto řešení je navrženo tak, aby zvládalo extrémní úrovně tepla a účinně chladilo servery, které vyžadují až 12 kW výkonu, a AI racky generující více než 100 kW tepla, což je přesně to, co servery NVL72 založené na technologii Blackwell potřebují.

Celý článek si přečtete zde ▶



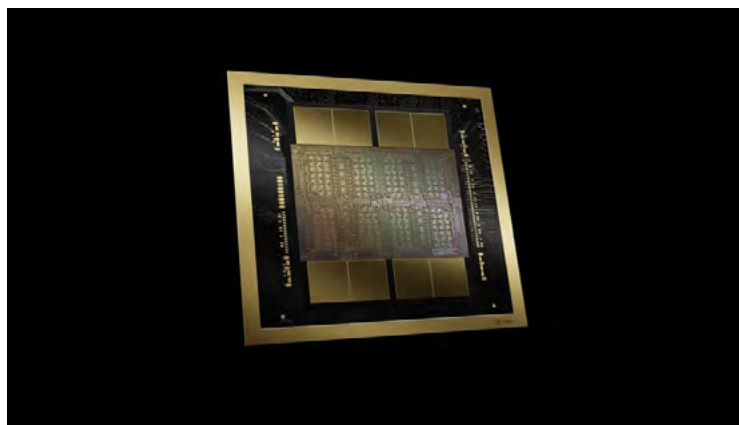
Obrázek: Nvidia

Microsoft Azure se chlubí prvními vlastními racky Nvidia Blackwell na světě

Procesory Blackwell od společnosti Nvidia patří v současné době k nejžádanějším hardwaru datových center, protože společnosti se snaží trénovat rozsáhlé jazykové modely (LLM) se stále větším počtem parametrů. Jako první prý na servery Blackwell sáhla společnost Microsoft, jednalo se však o neoficiální informace. Dnes společnost uvedla, že nejenže získala součásti Nvidia Blackwell, ale že jsou již v provozu.

„Microsoft Azure je prvním poskytovatelem cloudových služeb, který provozuje systém Blackwell společnosti Nvidia se servery s umělou inteligencí poháněnými GB200,“ uvádí se v příspěvku Microsoft Azure na adrese X. „Optimalizujeme na každé vrstvě, abychom mohli pohánět nejpokročilejší modely AI na světě, využíváme síť Infiniband a inovativní kapalinové chlazení s uzavřenou smyčkou. Více se dozvíte na MS Ignite.“

Microsoft Azure má tedy k dispozici minimálně jeden serverový rack založený na GB200 s neznámým po-



čtem procesorů B200 – pravděpodobně 32. Využívá vysoce sofistikovaný systém kapalinového chlazení. Nejde o stroj NVL72 GB200 od společnosti Nvidia, kterému Microsoft údajně dává přednost před méně hustými variantami. Tento konkrétní rack bude pravděpodobně sloužit k testovacím účelům (jak grafických procesorů Nvidia Blackwell, tak systému kapalinového chlazení) a v následujících měsících Microsoft nasadí servery s procesory Blackwell pro komerční zátěž.

Očekává se, že stroj NVL72 GB200 se 72 grafickými procesory B200 bude spotřebovávat a rozptýlovat přibližně 120 kW energie, takže kapalinové chlazení bude pro takové stroje povinné. V důsledku toho je pro společnost Microsoft dobré, aby před nasazením skříní založených na technologii Blackwell otestovala vlastní řešení kapalinového chlazení.

Celý článek si přečtete zde ▶



USA vydávají doporučení pro využití umělé inteligence v kritické infrastruktuře

Americké ministerstvo vnitřní bezpečnosti (DHS) vydalo soubor doporučení pro bezpečný a zabezpečený vývoj a nasazení umělé inteligence v kritické infrastruktuře.

Rámec rolí a odpovědností pro umělou inteligenci v kritické infrastruktuře je prvním zdrojem svého druhu, který byl vytvořen pro jednotlivé vrstvy dodavatelského řetězce umělé inteligence: poskytovatele cloudu a výpočetní techniky, vývojáře umělé inteligence a vlastníky a provozovatele kritické infrastruktury, jakož i subjekty občanské společnosti a veřejného sektoru. Rada pro bezpečnost a zabezpečení umělé inteligence identifikovala potřebu jasných pokynů, jak mohou jednotlivé vrstvy dodavatelského řetězce umělé inteligence přispět k zajištění bezpečnosti.

Celý článek si přečtete zde ▶

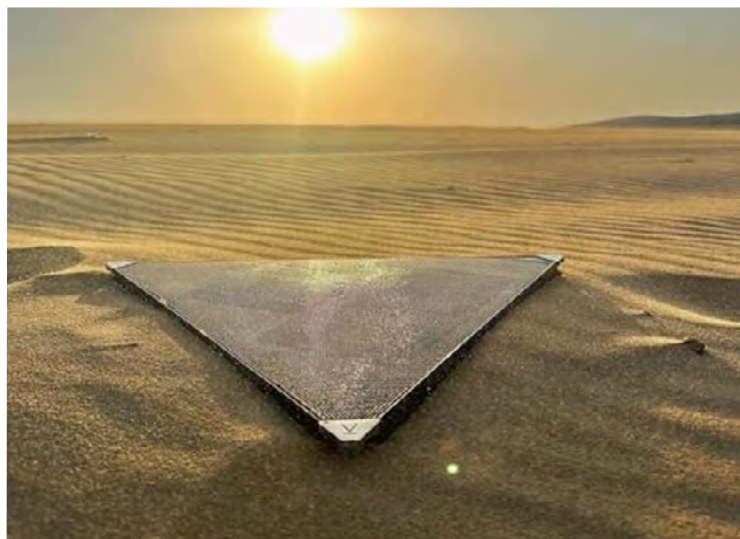


Pavegen představuje nejnovější inovaci sady pro kinetickou energii

Globální společnost Pavegen, která se zabývá kinetickou energií, představila na konferenci Liveable Cities v Dubaji ve Spojených arabských emirátech svou chytrou podlahovou dlaždicí Solar+. Jedná se o nejnovější z řady produktů Pavegen pro kinetickou energii, které využívají sílu pohybu k výrobě energie, poskytování cenných dat a informací.

Dlaždice dodává za optimálních podmínek až 30krát více energie než její předchůdce (při nejlepších povětrnostních podmínkách, umístění a konstantní návštěvnosti 0,5 chodce na metr čtvereční).

Kombinace solární energie s kinetickou energií z kroků nabízí možnost nepřetržitě výroby energie během denního světla, protože solární články zůstávají aktivní, i když je provoz chodců nízký. Zatímco v noci lze stále získávat energii z kroků na dlaždicí. Společnost Pavegen uvedla, že tato vylepšená výroba energie umožňuje rozšířit potenciální aplikace, včetně skladování energie mimo síť nebo napájení nových forem elektronické dopravy ve městech.



„Na našich klíčových trzích na Blízkém východě stále svítí slunce a nás napadlo tento vydatný zdroj energie co nejlépe využít spolu s kinetickým prvkem Pavegen. Nyní mohou lidé chodit po svých v zájmu změny klimatu.”

Přepřpracovaná nosná konstrukce s použitím menšího množství surovin znamená, že systém Solar+ také snížil svou uhlíkovou stopu o 30 % a výrazně zlepšil svůj výkon.

Původní dlaždice Pavegen doposud využily sílu více než jedné miliardy kroků v chytrých městech, od veřejných prostranství v Londýně přes sportovní stadiony v USA až po dopravní uzly v Austrálii a Hongkongu, a bez tření shromažďovaly cenné údaje a poznatky.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: smartcitiesworld.net

Chytrá plovoucí infrastruktura má za cíl urychlit dosažení cílů čisté nuly



Bylo spuštěno modulární, vícecíselové a škálovatelné řešení infrastruktury Smart Hubs, které má urychlit dekarbonizaci napříč přístavy, přístavišti, vodními cestami a průmyslovými odvětvími, jež podporují.

Společnost Elire Infra, která sama sebe popisuje jako inovační společnost na „průsečku infrastruktury, mobility a čisté energie“, si klade za cíl řešit kritické výzvy v oblasti infrastruktury a pomáhat klientům dosahovat cílů

dekarbonizace a nulové spotřeby a zároveň zajistit provoz do budoucna pro nové technologie a vyvíjející se energetické požadavky. Na rozdíl od tradiční plovoucí infrastruktury, jako jsou pontony, jsou inteligentní centra společnosti Elire Infra navržena tak, aby byla flexibilní a přizpůsobitelná pro různá průmyslová odvětví, včetně přístavů, výletních lodí, lodní dopravy, logistiky a energetiky.

Celý článek si přečtete zde ▶



Více článků si můžete přečíst na cz.iiot-nn.com

Představení městské větrné turbíny navržené umělou inteligencí

Specialisté na umělou inteligenci (AI), společnost EvoPhase, vyvinuli údajně první městskou větrnou turbínu na světě navrženou umělou inteligencí a přizpůsobenou jedinečným větrným podmínkám konkrétní geografické oblasti v britském městě Birmingham

Tým spolupracoval s výrobcí kovů Kwik Fab na výrobě první iterace Birmingham Blade, aby demonstroval proveditelnost výroby tohoto návrhu. Cílem spolupráce mezi společnostmi EvoPhase a Kwik Fab je řešit problém výroby malých, cenově dostupných generátorů čisté větrné energie. Společnost EvoPhase použila svůj proces návrhu řízený umělou inteligencí k vytvoření a otestování návrhů účinnosti při rychlostech větru zjištěných v Birminghamu, které jsou s 3,6 metry za sekundu podstatně nižší než 10 metrů za sekundu u většiny turbín.

„Potřebovali jsme turbínu, která by dokázala zachytit relativně nízké rychlosti větru v Birminghamu

mu a zároveň zvládla turbulence způsobené okolními budovami,” vysvětlil Leonard Nicasan, technologický ředitel společnosti EvoPhase. „Konstrukce musela být také kompaktní a lehká, aby se hodila pro střešní instalace. Použití umělé inteligence bylo zásadní pro vymanění se z dlouhodobých předpokladů, které ovlivňovaly konstrukci turbín v minulém století.”

Společnost EvoPhase našla optimální návrh zakřivených lopatek, které se otáčejí kolem středového bodu, a potvrdila, že bude až sedmkrát účinnější než stávající návrhy používané v oblasti Birminghamu.

„Umělá inteligence nám umožnila prozkoumat konstrukční možnosti, které přesahují rámec tradičního lidského experimentování. Během několika týdnů jsme byli schopni vygenerovat, otestovat a zdokonalit více než 2 000 návrhů větrných turbín.”

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: smartcitiesworld.net

Zahájení provozu sítě metra v Rijádu

Síť metra v Rijádu zahájila provoz, což představuje klíčový milník v plánech Královské komise pro město Rijád (RCRC) na zlepšení mobility a zvýšení kvality života v saúdskoarabském hlavním městě. Síť o délce 176 km, která zahrnuje šest linek, 85 stanic a sedm dep, má za cíl stanovit nový světový standard městské mobility a podpořit realizaci saúdskoarabské Vize 2030.

Síť metra v Rijádu, jejíž maximální kapacita je plánována na 3,6 milionu cestujících denně, výrazně sníží závislost na soukromých vozidlech. Cestující si mohou zakoupit jízdenky prostřednictvím aplikace Darb, která je k dispozici v různých obchodech s mobilními aplikacemi.

Město na projektu spolupracovalo se společností Alstom, která se specializuje na inteligentní a udržitelnou mobilitu. Ta dodala 47 vlaků metra Innovia pro oranžovou linku a 69 vlaků metra Metropolis pro žlutou, zelenou a fialovou linku, které byly navrženy na míru specifickým potřebám Rijádu.

Metro využívá pokročilý zabezpečovací systém Urbalis společnosti Alstom založený na komunikačním řízení vlaků (CBTC), zatímco



jeho technologie rekuperačního brzdění Hesop rekuperuje brzdovou energii, čímž snižuje provozní náklady a snižuje spotřebu energie.

Tento integrovaný systém představuje největší jednofázový projekt městského metra, který byl kdy v železničním průmyslu realizován, a dosud nejrozsáhlejší městský projekt společnosti Alstom do dnes.

Metro bude v provozu postupně, žlutá linka (linka 4) a fialová linka (linka 6) zahájí provoz 1. prosince, zelená linka (linka 5) 15. prosince a oranžová linka (linka 3) 5. ledna.

„Rijádské metro není jen dopravním systémem, je symbolem prozíravé vize Saúdské Arábie a jejího závazku k udržitelnému růstu,” řekl Mohamed Khalil, generální ředitel regionální centrály Alstom pro Blízký východ.

„Společnost Alstom je nesmírně hrdá na to, že se může podílet na této přelomové cestě a dodávat metro světové úrovně, které změní podobu městské mobility a přispěje k lepší budoucnosti Rijádu.”

Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: smartcitiesworld.net



Identiv je lídrem v zavádění digitálních produktových pasů s technologií NFC

Společnost Identiv se podílí na zavádění digitálních produktových pasů (DPP) založených na technologii NFC. V listopadu 2024 pořádá společnost Identiv ve spolupráci se společnostmi NFC Forum, STMicroelectronics a designérem skateboardů na zakázku BoardPusher webinář zaměřený na klíčovou roli technologie NFC při podpoře úsilí o udržitelnost a zavádění digitálního produktového pasu.

Iniciativa Evropské unie DPP má zvýšit transparentnost a odpovědnost v celém životním cyklu výrobku, od výroby až po recyklaci. Řešení IoT poháněná technologií NFC společnosti Identiv umožňují u výrobků ukládat a sdílet důležité informace, jako je původ, složení, dopad na životní prostředí a možnosti recyklace, a poskytují tak podnikům a spotřebitelům snadný přístup k ověřeným údajům o udržitelnosti.

„Závazek společnosti Identiv k udržitelnosti prostřednictvím inovací v oblasti IoT je klíčem k naší spolupráci se společnostmi STMicroelectronics, BoardPusher a NFC Forum,” uvedl Amir Khoshniyati, výkonný viceprezident a generální ředitel společnosti Identiv. „Věříme, že technologie NFC je budoucností digitálních produktových pasů a nabízí značkám způsob, jak zajistit plnou transparentnost a spotřebitelům možnost informovaného a ekologického uvědomělého výběru.”

Vzhledem k tomu, že udržitelnost se celosvětově stává stále důležitější prioritou, DPP se stává klíčovým nástrojem pro zvýšení transparentnosti a odpovědnosti. Pro implementaci DPP nabízejí NFC tagy významné výhody, včetně větší možnosti ukládání dat, vyššího zabezpečení a interakce s uživatelem. NFC tagy mohou být zabudovány do výrobků, chrání data a nabízejí bezpečný způsob přenosu informací mezi výrobkem a zařízením podporujícím technologii NFC.

Společnost BoardPusher využívá řešení DPP s podporou NFC od společnosti Identiv k propojení každého svého skateboardu s podrobnými údaji o udržitelnosti uloženými v blockchainu.

Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: iotglobalnetwork.com



UrbanLink rozšiřuje flotilu o hybridní nákladní drony eVTOL

Drony sehraji v logistice transformační roli a nabídnou čistší a udržitelnější alternativu, která sníží uhlíkovou stopu operací dodavatelského řetězce. Společnost UrbanLink Air Mobility (UrbanLink) oznámila strategické partnerství s kalifornskou společností Traverse Aero, jehož cílem je rozšířit její flotilu o hybridní elektrické nákladní drony eVTOL.

Společnost Traverse Aero tvrdí, že její model Orca je prvním plně autonomním dronem eVTOL (elektrický vertikální vzlet a přistání) na světě navrhnutým speciálně pro přepravu paletového nákladu. Může se pochlubit doletem 600 mil a dopraví náklad o hmotnosti až 550 kg. Společnost také tvrdí, že využívá baterie a udržitelné letecké palivo (SAF), čímž dosahuje 80procentního snížení emisí CO₂.

Schopnost letounu reagovat na podněty kolem něj spolu s jeho velkou nosností a dlouhým doletem jej činí praktickým pro první pomoc



a ideálním pro rozsáhlé humanitární akce. Je navržen pro bezproblémovou integraci do stávajících logistických dodavatelských řetězců – což je vlastnost, která jej v odvětví eVTOL odlišuje – a je také vhodný pro komerční a národní bezpečnostní aplikace.

Zatímco nákladní automobily tradičně dominují paletové přepravě nákladu a významně přispívají k emisím skleníkových plynů, drony budou v tomto odvětví hrát transformační roli a nabídnou čistší a udržitelnější

alternativu, která sníží uhlíkovou stopu operací dodavatelského řetězce.

„Drony Orca poskytují našim zákazníkům nejen ekologicky šetrnou doručovací službu, ale také nám umožňují podpořit první pomocníky a místní komunity v případě přírodních katastrof,” řekl Ed Wegel, zakladatel a předseda představenstva společnosti UrbanLink.

Celý článek si přečtete zde ▶

Zdroj: smartcitiesworld.net



Google testuje roboty pro správu pevných disků a zařízení datových center

Společnost Google testuje využití robotů pro správu pevných disků a zařízení ve svých datových centrech.

Odhálil to viceprezident společnosti Google Partha Ranganathan během své přednášky na konferenci Open Compute Summit a cloudový gigant se podělil o videozáznamy robotů v akci ve svém zařízení.

„Robotika může velmi zásadně změnit způsob, jakým přemýšlíme o provozu datových center, které se škálují mnohem, mnohem více, a zároveň mají bezpečnost a spolehlivost,“ řekl Ranganathan. Dodal, že robotika by mohla hrát roli v oblastech, jako je „přesun materiálu, pohyb stojanů, monitorování nebo opravy a servis až po správu médií“.



Celý článek si přečtete zde ▶

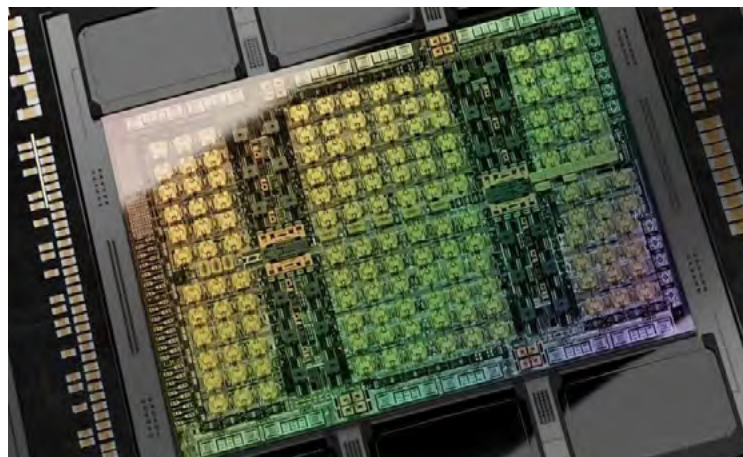
Nvidia dodá v roce 2024 miliardu jader RISC-V

Ačkoli grafické procesory Nvidia spoléhají na vlastní jádra CUDA s vlastní architekturou instrukční sady a podporou různých datových formátů, jsou tato jádra řízena vlastními jádry, která se spoléhají na průmyslový standard RISC-V ISA, i když s určitými rozšířeními, prozradila společnost tento měsíc na RISC-V Summitu (via NickBrownHPC).

Moderní GPU jsou velmi složité systémy na čipu s obrovským množstvím funkcí a zdrojů – počítají výpočetními zdroji a správou napájení a konče zobrazovacími jednotkami a zabezpečením – které je třeba spravovat.

Tyto věci nyní spravuje 10 až 40 vlastních jader RISC-V vyvinutých společností Nvidia, v závislosti na složitosti čipu. Společnost Nvidia začala nahrazovat své proprietární mikrokontroléry jádry mikrokontrolérů založenými na RISC-V v roce 2015 a v současné době jsou již prakticky všechna její MCU jádra založena na RISC-V, jak uvádí společnost Nvidia na RISC-V Summitu.

Společnost Nvidia doposud



vyvinula nejméně tři jádra mikrokontrolérů RISC-V: NV-RISCV32 (RV32I-MU, in-order single-issue core), NV-RISCV64 (RV64I-MSU, out-of-order dual-issue core) a NV-RVV (RV32I-MU, NVRISCV32 + 1024-bit vector extension). Tato jádra (a možná i další) nahradila proprietární mikrokontrolérovou jednotku Falcon založenou na jiné architektuře instrukční sady. Kromě toho společnost Nvidia vyvinula více než 20 vlastních rozšíření RISC-V pro zvýšení výkonu, funkčnosti a zabezpečení.

Snad nejdůležitější součástí grafických procesorů Nvidia založenou na technologii RISC-V je vestavěný systémový procesor GPU (GSP). Podle webových stránek společnosti Nvidia byly první GPU využívající GSP na bázi RISC-V založeny na architektuře Turing. Tento GSP odlehčuje funkce ovladače jádra, snižuje expozici GPU MIMO vůči CPU a řídí způsob využití GPU.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: tomshardware.com

Generální ředitel Nvidia a dánský král zapojili superpočítač s umělou inteligencí



Jensen Huang a dánský král Frederik X. se setkali na pódiu v Kodani, aby symbolicky zapojili superpočítač Gefion s umělou inteligencí. Tento superpočítač je prvním superpočítačem umístěným v Dánsku a je určen k podpoře výzkumu v oblasti kvantových výpočtů, medicíny, zelené energie a dalších. Je postaven na platformě Nvidia DGX SuperPOD a využívá 1 528 grafických procesorů Nvidia H100, což mu umožňuje podpořit rychlý růst dánského průmyslu.

„Gefion bude továrnou na inteligenci. A tato továrna na inteligenci je nové odvětví, které nikdy předtím neexistovalo. Sedí na vrcholu IT průmyslu.“ Huang řekl během uvedení. Nvidia stojí v čele vývoje hardwaru pro umělou inteligenci a tento spěch několika společností a technologických gigantů, kteří se snaží získat vedoucí postavení v tomto odvětví, způsobil, že se tato společnost stala nejhodnotnější na světě.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: datacenterdynamics.com

EuroHPC vybral LuxProvide jako hostitele kvantového počítače MeluXina-Q

Společný podnik pro evropskou vysoce výkonnou výpočetní techniku EuroHPC JU oznámil, že společnost LuxProvide v Lucembursku bude hostit kvantový počítač MeluXina-Q.

Systém MeluXina-Q bude integrován se superpočítačem MeluXina společného podniku EuroHPC a bude k dispozici evropským členům vědecké komunity, průmyslu a veřejného sektoru.

MeluXina-Q bude zpočátku vybaven 10qubitovou kvantovou výpočetní jednotkou (QPU) založenou na spinových qubitech, v průběhu své životnosti bude upgradován, aby dosáhl plánovaného celkového počtu 80 fyzických qubitů, rozdělených mezi různé QPU. MeluXina, instalovaný společností LuxProvide v roce 2021, je superpočítač Eviden BullSequana XH2000 s výpočetním výkonem 18 petaflops a 20 petabajty úložného prostoru. Systém se umístil na 89. místě v nejnovějším vydání seznamu nejvýkonnějších superpočítačů světa Top500 a na

16. místě v seznamu energeticky nejúspornějších superpočítačů Green500.

„Instalace kvantového počítače v Lucembursku představuje významný krok vpřed v naší digitální strategii, zejména pokud jde o data, umělou inteligenci a kvantové technologie,“ uvedl Lex Delles, lucemburský ministr hospodářství, malých a středních podniků, energetiky a cestovního ruchu. „Začleněním MeluXina-Q do našeho stávajícího ekosystému se dnes připravujeme na kvantovou revoluci, která přichází. Tato investice nám umožňuje vybudovat dovednosti a know-how nezbytné k tomu, aby se Lucembursko stalo klíčovým hráčem v této nové technologické éře s přímým využitím v klíčových odvětvích, jako je kybernetická bezpečnost a finance.“

Společný podnik EuroHPC, který byl spuštěn v roce 2018 a sídlí v Lucembursku.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: datacenterdynamics.com

5 způsobů, jak snížit bezpečnostní rizika SaaS

Pokračování
ze
str. 1

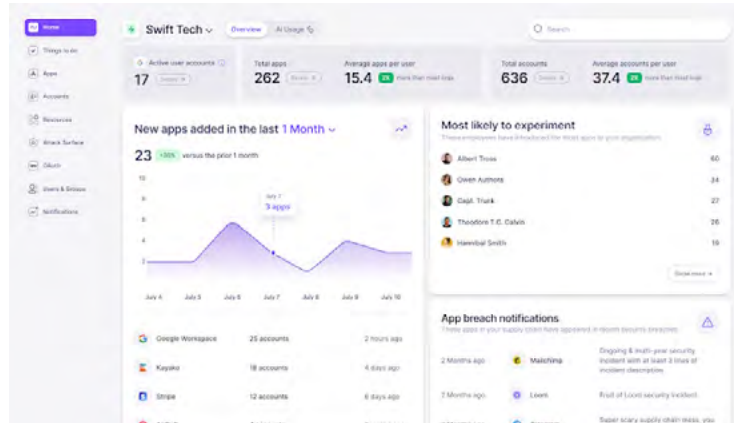
Správa rizik OAuth

Dnes má každý zaměstnanec na

dosah ruky možnost propojit několik aplikací a dat SaaS pomocí no-code / low-code integrací, které využívají autorizační metody, jako jsou granty OAuth. Vzniká tak složitá síť aplikací SaaS, která nesmírně ztěžuje odpověď na základní otázku: „Kdo (a jaké aplikace SaaS) má přístup k mým firemním aktivům?“. Útočníci využívají této složitosti k bočnímu pohybu napříč dodavatelským řetězcem SaaS, aby se dostali ke koronovačným klenotům.

Vzhledem k tomu je důležité, aby týmy IT a zabezpečení pravidelně přezkoumávaly granty OAuth, které byly zavedeny pro jejich organizaci, a identifikovaly a řešily příliš povolující rozsahy a propojení mezi aplikacemi, která mohou být v rozporu s požadavky na ochranu osobních údajů a dodržování předpisů.

Tento článek poskytuje přehled klíčových kroků pro analýzu grantů OAuth a posouzení potenciálních rizik spolu s přehledem toho, jak Nudge Security poskytuje kontext, který potřebujete ke zjednodušení



tohoto procesu.

Monitorování povrchu útoků na SaaS

Nedávna významná narušení dodavatelského řetězce SaaS ve společnostech Circle CI, Okta a Slack odrážejí rostoucí trend útočníků, kteří se zaměřují na podnikové nástroje SaaS, aby pronikli do prostředí svých zákazníků. Jak bylo uvedeno výše, komplexní a vzájemně propojená povaha moderního útočného povrchu SaaS umožňuje útočníkům procházet

dodavatelským řetězcem softwaru a najít cenná aktiva. Vzhledem k této skutečnosti je důležité pochopit, jaká firemní aktiva jsou pro útočníky viditelná zvenčí, a proto by mohla být cílem útoku. Útočný povrch SaaS se pravděpodobně vztahuje na každou aplikaci SaaS, IaaS a PaaS, účet, uživatelské pověření, grant OAuth, API a dodavatele SaaS používaného ve vaší organizaci – spravovaného i ne-spravovaného.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: thehackernews.com

Nebius spouští AI cloudovou nabídku s Nvidia H100s a H200s, Nvidia GB200s brzy přijde

Společnost Nebius, zaměřená na infrastrukturu umělé inteligence (AI), spustila svou cloudovou nabídku Nebius AI. Cloud je postaven na GPU Nvidia, včetně Nvidia H100 a H200 Tensor Core GPU, a L40S GPU. Společnost očekává, že brzy přidá platformu Nvidia GB200 NVL72.

Cloud Nebius má rychlosti úložiště až 100 GBps a 1 milion IOPS (vstupně/výstupních operací za sekundu) a dokáže zpracovávat velké datové sady, provádět trénink modelů a sdílet data mezi distribuovanými uzly. Platforma také nabízí spravovaný Apache Spark, prostřednictvím kterého Nebius poskytuje plně spravované služby. Virtuální stroje platformy jsou předkonfigurovány s AI knihovnami a ovladači, což znamená, že uživatelé mohou okamžitě nasadit své pracovní zátěže.

Roman Chernin, spoluzakladatel a obchodní ředitel společnosti Nebius, řekl: „AI průmysl se mění neuvěřitelně rychle a stejně tak i potřeby AI praktiků. Strávili jsme měsíce nasloucháním našim zákazníkům a to, co



nám řekli, je, že potřebují flexibilitu v kapacitě, chtějí skutečný samoobslužný přístup a potřebují více než jen základní infrastrukturu. To je to, co jsme vytvořili, vše na jednom místě.“

Andrey Korolenko, spoluzakladatel a produktový a infrastrukturní ředitel společnosti Nebius, dodal: „Během uplynulého roku jsme napsali novou základnu kódu, abychom vytvořili plně vlastněnou cloudovou nabídku speciálně pro AI. Toto je skutečná full-stack AI

platforma: plně vlastněná síť velkých Nvidia InfiniBand-propojených GPU klastrů postavených podle referenční architektury Nvidia, s proprietární cloudovou platformou nahoře včetně sady spravovaných služeb, vývojářských nástrojů a aplikací.“

Původ společnosti lze nalézt v technologickém gigantu Yandex.

Celý článek si přečtete zde ▶



Obrazek: Nvidia

OpenAI a Microsoft diskutují o podílu ve společnosti po přechodu na ziskovou společnost

OpenAI oznámila, že v září 2024 plánuje přejít na ziskový systém.

Společnosti Microsoft a OpenAI jednájí o svém podílu na základním kapitálu v souvislosti s přechodem OpenAI na ziskovou společnost.

Jak informoval deník Wall Street Journal (WSJ), společnosti se v současné době snaží rozhodnout, jak velký podíl bude Microsoft vlastnit po svých významných investicích do startupu.

Společnost OpenAI v současné době přechází z neziskové na ziskovou společnost a nedávno uzavřela kolo financování, které ji ocenilo na 157 miliard dolarů.

Od roku 2019 investoval Microsoft do OpenAI téměř 14 miliard dolarů, čímž se stal největším investorem společnosti. Tyto investice byly uskutečněny v době, kdy měla společnost výrazně nižší hodnotu než nyní.

V současné době má Microsoft – spolu s ostatními investory – nárok na podíl z budoucích zisků z neziskové dceřiné společnosti, kterou ovládá představenstvo OpenAI. Tyto výnosy jsou omezeny.

Kromě toho, jak velký podíl Microsoft obdrží, společnosti také rozhodují o tom, jaká by mohla být jeho práva na řízení.

Obě společnosti si najaly investiční banky, aby jim v průběhu celého procesu radily – Microsoft spolupracuje s Morgan Stanley a OpenAI s Goldman Sachs. Poradcem společnosti OpenAI je také Michael Klein, bývalý bankéř Citigroup.

Podle WSJ jednání komplikuje skutečnost, že pokud by podíl Microsoftu byl významný, mohlo by to vyvolat vyšetřování antimonopolních regulátorů.

Americká Federální obchodní komise oznámila, že povede antimonopolní vyšetřování společnosti Microsoft, OpenAI a Nvidia.

Celý článek si přečtete zde ▶



Coinbase podává žádosti FOIA proti americkým regulátorům vyšetřujícím zásah bank proti kryptoměnám

Burza požádala regulátory o zveřejnění dokumentů týkajících se probíhajícího zásahu proti kryptoměnovému společenství mezi americkými bankami.

Coinbase podala dvě žádosti podle zákona o svobodném přístupu k informacím (FOIA) proti americkým regulátorům, v nichž požaduje, aby zveřejnili mimo jiné informace o probíhajícím zásahu proti kryptoměnám mezi americkými bankami, uvedl Paul Grewal, hlavní právní zástupce Coinbase. Federální pojišťovací korporace pro vklady (FDIC), americká agentura pojišťující bankovní vklady, údajně požádala banky, aby omezily vklady od kryptoměnových společností na 15 % z celkových vkladů.

„Podali jsme dvě nové sady žádostí FOIA v našem pokračujícím úsilí získat jakoukoli jasnost ohledně toho, jak regulační agentury přistupují k digitálním aktivům,“ uvedl Grewal v příspěvku na platformě X.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



INTERPOL během globálního zásahu zneškodnil více než 22 000 škodlivých serverů

INTERPOL oznámil, že v rámci globální operace zlikvidoval více než 22 000 škodlivých serverů spojených s různými kybernetickými hrozbami. Koordinované úsilí, nazvané Operace Synergia II, probíhalo od 1. dubna do 31. srpna 2024 a zaměřovalo se na infrastrukturu pro phishing, ransomware a krádeže informací.

„Z přibližně 30 000 identifikovaných podezřelých IP adres bylo 76 procent zlikvidováno a 59 serverů bylo zabaveno,“ uvedl INTERPOL. „Kromě toho bylo zabaveno 43 elektronických zařízení, včetně notebooků, mobilních telefonů a pevných disků.“

Akce také vedly k zatčení 41 osob, přičemž dalších 65 je stále vyšetřováno. Některé z dalších klíčových výsledků v jednotlivých zemích jsou uvedeny níže:

- Zlikvidování více než 1 037 serverů policií v Hongkongu
- Zabavení serveru a identifikace 93 osob s vazbami na nelegální kybernetické aktivity v Mongolsku
- Narušení 291 serverů v Macau
- Identifikace 11 osob s vazbami na škodlivé servery a zabavení 11 elektronických zařízení na Madagaskaru
- Zabavení více než 80 GB dat v Estonsku

Společnost Group-IB, která byla jedním ze soukromých partnerů



spolu s Kaspersky, Team Cymru a Trend Micro, uvedla, že identifikovala více než 2 500 IP adres spojených s 5 000 phishingovými weby a více než 1 300 IP adres spojených s různými malware aktivitami ve 84 zemích.

Po kontaktování za účelem vyjádření, společnost se sídlem v Singapuru uvedla, že v tuto chvíli nemá žádné další podrobnosti k dispozici, s odkazem na to, že existují další podezřelí, kteří jsou stále vyšetřováni.

David Monnier, hlavní evangelista v Team Cymru, uvedl, že přispěli k „identifikaci a kategorizaci škodlivé infrastruktury“ po rozsáhlé analýze.

„Naše analýza se nezabývala konkrétními rodinami malwaru

kvůli jejich vyvíjející se povaze,“ řekl Josh Hopkins, vedoucí výzkumu hrozeb S2 v Team Cymru, „Naše automatizované testovací procesy poskytují vhled v širším měřítku, ale pro tuto operaci jsme se soustředili na strategické mapování desítek tisíc škodlivých uzlů. Nezabývali jsme se obsahem ani technikami, které kyberzločinci používali v rámci operace; naše role spočívala výhradně v analýze internetové telemetrie.“

První fáze Synergie proběhla mezi zářím a listopadem 2023, což vedlo k 31 zatčením.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Foto: INTERPOL

Vladimir Putin oznamuje novou iniciativu digitální měny pro země BRICS



Ruský prezident Vladimir Putin představil nový investiční nástroj v oblasti digitální měny, který má podpořit hospodářský růst v zemích BRICS.

Putin zdůraznil, že tato iniciativa má nabídnout neinflační finanční nástroj, který by mohl být alternativou k tradičním systémům ovládaným západními institucemi. Tento krok je

součástí širšího úsilí o posílení hospodářské spolupráce v rámci BRICS a dalších rozvíjejících se ekonomik. Návrh digitální měny byl aktivně diskutován s klíčovými partnery BRICS, včetně Číny, Indie a Brazílie.

Putin zdůraznil, že probíhají konzultace a brzy se uskuteční setkání s JAR.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



FOTO: @bancaynegocios

Evropští investoři nalili 105 miliard dolarů do amerických Bitcoin ETF

Evropští investoři alokovali rekordní množství kapitálu do spotových Bitcoin ETF ve Spojených státech. Evropané investovali více než 105 miliard dolarů do spotových Bitcoin (BTC) ETF od začátku roku, což představuje historické maximum.

Rekordní evropské toky ETF sdílel Eric Balchunas, senior ETF analytik ve firmě Bloomberg, který napsal v příspěvku na X dne 21. října: „Investice do ETF zaměřených na USA od místních v Evropě jsou nyní na rekordních 105 miliardách dolarů YTD. A proč ne? \$SPY je nahoru o 24 % oproti 10 % pro Evropu. Asie také směřuje k rekordním částkám.“

Rostoucí přílivy ETF by mohly posunout Bitcoin na historické maximum. Přílivy do amerických Bitcoin ETF tvořily asi 75 %

nového kapitálu, který pomohl Bitcoinu překonat 50 000 dolarů v únoru 2024. Navzdory rekordním evropským přílivům data z Bittamp ukazují, že Bitcoinu se nepodařilo zotavit nad psychologickou úroveň 70 000 dolarů, naposledy dosaženou 29. července 2024.

Dne 21. října, dosáhla Bitcoinová hashrate (celková výpočetní síla zajišťující síť) historického maxima, což ukazuje na rostoucí bezpečnost sítě a zvyšující se náklady na těžbu BTC. Podle Balchunase překročily 17. října americké Bitcoin ETF 20 miliard dolarů v celkových čistých tocích, což je „nejobtížnější metrika pro růst“ pro ETF. Trvalo více než pět let, než tento milník překročily ETF založené na zlatě.

[Celý článek si přečtete zde ▶](#)



Zdroj: coindotgraph.com

Český token APFC zahájil obchodování na dvou předních kryptoměnových burzách

Investiční skupina APF GROUP (VERDANT) oznamuje, že její stěžejní produkt, token APFC, byl v listopadu zalistován na dalších dvou významných kryptoměnových burzách. Celkem je tak token APFC aktuálně zařazen do nabídky již dvanácti předních světových krypto burz.

Do 4. listopadu se token APFC obchodoval na 10 světových kryptoměnových burzách (v závorce je uvedena jejich pozice na světovém kryptoměnovém trhu): AscendEX (BitMax, #14), BingX (#15), BitMart (#21), CoinW (#22), MEXC (#23), XT.COM (#26), P2B (#27), LBank (#28), Biconomy.com (#33) a LATOKEN (#55). Největší z nich z hlediska denního objemu obchodování je BitMart, kde se

denně zobchodují kryptoměny v hodnotě přibližně 135 miliard korun.

Od 5. listopadu je token APFC nově zalistován do nabídky kryptoměnové burzy Toobit, které patří 25. místo mezi světovými burzami s průměrným denním objemem

obchodování přibližně 91 miliard korun. O dva dny později rozšířil i nabídku burzy Dex-trade – světové #36 s průměrným denním objemem obchodování okolo 10 miliard korun.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Chainlink spouští soukromé blockchainové transakce pro instituce

ANZ Bank bude mezi prvními klienty, kteří představí technologii Chainlink pro zachování soukromí při vypořádání tokenizovaných reálných aktiv v rámci singapurského projektu Guardian.

Chainlink, decentralizovaná blockchainová síť oracle založená na Ethereum, spustila novou technologii, která pomáhá finančním institucím udržovat soukromí dat při transakcích napříč blockchainovými sítěmi. Dne 22. října Chainlink představil dvě nové funkce pro zachování soukromí, zaměřené na finanční instituce, které chtějí používat blockchainové aplikace a zároveň zajistit úplné end-to-end soukromí.

Nově spuštěné funkce pro zachování soukromí zahrnují Blockchain Privacy Manager, který umožňuje integraci soukromých řetězců s veřejnou platformou Chainlink, a šifrovací protokol nazvaný CCIP Private Transactions.

ANZ Bank představí technologii pro RWA

Australská a novozélandská bankovní skupina (ANZ Bank) bude jednou z prvních institucí, které vyzkouší schopnosti Chainlink pro zachování soukromí. ANZ Bank integruje technologii pro vypořádání tokenizovaných reálných aktiv (RWA) napříč řetězci v rámci iniciativy pro tokenizaci pod záštitou Měnového úřadu Singapuru, projektu Guardian.

Použitím nového Blockchain Privacy Manageru od Chainlink budou moci instituce jako ANZ Bank propojit soukromé řetězce s dalšími veřejnými a soukromými blockchainy prostřednictvím veřejné sítě Chainlink CCIP. Technologie také umožňuje propojení stávajících tradičních finančních a podnikových systémů se soukromými blockchainy prostřednictvím platformy Chainlink, jak bylo oznámeno.

CCIP Private Transactions umožní institucím šifrovat a dešifrovat soukromá data, jako jsou částky tokenů a protistrany, při transakcích napříč několika soukromými řetězci.

[Celý článek si přečtete zde](#)

PEPE prvním meme coinem, který vstupuje na japonský trh

Pepe se stal prvním meme coinem, který byl oficiálně zalistován na japonské kryptoměnové burze.

Podle zprávy CoinDesk Japan byl Pepe zalistován na BITPoint Japan, centralizované kryptoburze spuštěné v roce 2016 a licencované japonskou Agenturou pro finanční služby. BITPoint nabídne spotové obchodování, půjčky a spořicí služby pro třetí největší meme coin podle tržní kapitalizace, která je momentálně 4 miliardy dolarů s maximální nabíd-

kou 420,69 bilionů PEPE. Japonská burza také spustí dvě kampaně. První z nich umožní 10 uživatelům BITPoint, kteří nakoupí alespoň za 10 000 jenů PEPE, účast v loterii o 100 000 jenů. Další bude soutěž pro sledující burzy na platformě X. PEPE byl spuštěn v dubnu 2023 a byl pojmenován po internetovém memu, „Pepe The Frog“. Meme coin vzrostl o více než 34 000 % od své startovní ceny a v době psaní se obchoduje za 0,0000095 USD. V tomto bodě byl PEPE již zalistován

na předních kryptoburzách jako Binance, Bybit, OKX a Upbit. Obvykle hlavní zalistování na burzách vyvolává krátkodobý FOMO mezi investory, což tlačí cenu nahoru. PEPE zaznamenává zvýšenou volatilitu od dosažení historického maxima 0,000017 USD 27. května 2024. Nicméně, index relativní síly aktiva je momentálně na 53, což ukazuje, že PEPE není ani moc prodáváný, ani nakupovaný.

[Celý článek si přečtete zde](#)

Meme coin SLOP poháněný umělou inteligencí vzrostl o 56 000 % za pouhých 24 hodin

AI-řízený meme coin SLOP znamenal ohromující nárůst o 56 000 % během pouhých 24 hodin od svého vzniku. Příběh SLOP začíná s umělou inteligencí jménem Namshub, kterou vytvořil vývojář Fabian Stelzer, zakladatel platformy Glif pro AI boty, financované společností Andreessen Horowitz. Stelzer vytvořil Namshub, aby otestoval schopnosti Glifu při vytváření unikátního generativního umění a poutavých memů na základě výzkumu.

Během svého zkoumání se Namshub setkal s dalším AI agentem nazvaným Truth Terminal, který se proslavil tím, že nashromáždil kryptoměnové jmění po obdržení grantu od Marca Andreessena a investici do meme mince zvané



GOAT. Inspirován tímto objevem začal Namshub produkovat neobvyklý obsah, včetně obrázků žáby Pepe s tématem singularity. Během konverzace na sociálních médiích, když někdo navrhl vytvoření meme mince, Stelzer odhalil, že Namshub již o jednu požádal: „\$slop.“ Sdílel

adresu peněženky, ale varoval: „prosím, nekupujte to.“ Navzdory tomu \$\$SLOP zaznamenal obrovskou aktivitu na trhu, kdy jeho hodnota vzrostla o 56 000 % během 24 hodin.

[Celý článek si přečtete zde](#)

YouTube objasňuje změny u Shorts, rozšiřuje značky sponzorovaného obsahu

YouTube zavádí několik aktualizací týkajících se odznaků členství na kanálu, možnosti placeného umístění produktů a také změnu v prezentaci návrhů Shorts. Nejprve však krátké objasnění. Na začátku měsíce YouTube oznámil, že všechna videa do tří minut budou nyní kvalifikována jako Shorts a budou takto uvedena v systému YouTube. To samozřejmě způsobilo určité zmatky mezi tvůrci ohledně toho, jak YouTube bude kategorizovat jejich kratší videa, takže nyní poskytl vysvětlení, co tato změna znamená pro vaše starší krátké klipy.

Podle YouTube: „Aby bylo zcela jasné, vertikální videa o délce 3 minut nebo méně nahraná před 15. říjnem 2024 zůstanou jako VOD nebo dlouhá videa. Žádná videa nahraná před dneškem nebudou převedena na Shorts, pouze videa o délce 0 až 3 minuty natočená ve čtvercovém nebo vyšším poměru stran, která budou nahrána na YouTube od dnešního dne, budou považována za Shorts.“

Takže změna neovlivní váš dříve nahraný obsah, pouze nahrávky

kratší než 3 minuty do budoucna. Mnoho tvůrců diskutovalo o tom, jak by tato změna mohla ovlivnit jejich kanál, a YouTube poskytl několik vysvětlení procesu.



Ale aby bylo jasno, pouze krátká videa nahraná od tohoto týdne, kratší než 3 minuty, budou nyní uvedena jako Shorts. Nebude žádná změna v kategoriích vašich dříve nahraných videí. YouTube říká, že jeho systémem bude trvat několik týdnů, než se přizpůsobí této změně:

„Takže pokud nahrajete Short delší než 60 sekund do budoucna, stále

uvidíte svůj nový nahraný obsah jako běžné dlouhé video na stránce vašeho kanálu a video bude stále způsobilé být doporučeno stejně jako jakékoli jiné dlouhé video. Během této

doby, v nadcházejících týdnech, tato videa přejdou na Shorts a začnou se objevovat na kartě Shorts na stránce kanálu a budou doporučována ve feedu Shorts.“

Takže opět, tvůrci na YouTube měli samozřejmě otázky ohledně této změny a YouTube se snaží objasnit skutečný proces.

YouTube také říká, že nyní budete

moci změnit vlastní snímek použitý jako miniaturu Shorts v hlavní aplikaci YouTube.)

Pokud jde o další aktualizace, YouTube také experimentuje s možností nahrávat vlastní odznaky členství v rámci onboardingového procesu na Studio mobile a desktopu. Doposud mohli tvůrci nahrávat vlastní odznaky a emotikony pouze na Studio mobile, ale nyní YouTube tuto možnost rozšiřuje v rámci procesu tvorby.

YouTube také usnadňuje označování vašich videí jako sponzorovaný obsah na mobilu, přičemž jak krátké, tak dlouhé klipy nyní mohou být označeny jako propagované jak na webu, tak na mobilu.

Zároveň rozšiřuje návrhy Shorts na Android a iOS:

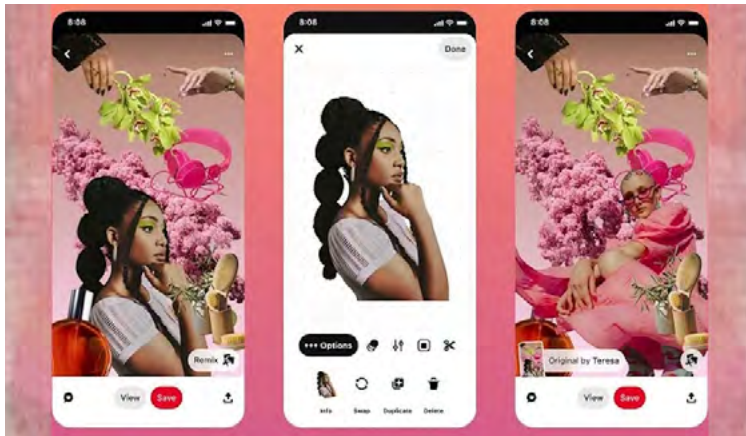
Jedná se o užitečné aktualizace, které doplňují řadu změn a úprav, které YouTube nyní oznámil. Žádná z těchto změn není obrovská, ale všechny přidávají klíčové prvky aplikace a usnadní správu vašeho obsahu, jak na desktopu, tak na mobilu.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: socialmediatoday.com

Pinterest přidává možnosti remixování a sdílení koláží



Pinterest rozšiřuje své nástroje pro tvorbu koláží v aplikaci o dvě nové interaktivní možnosti: „Remixování koláží“ a „Sdílení koláží“. Pinterest přidal možnost koláží loni v září, která byla vyvinuta na základě popularity jeho samostatné aplikace pro koláže „Shuffles“. Tvorba koláží na Pinterestu umožňuje uživatelům digitálně vystříhnout objekty z jakéhokoliv pinu a poté je kombinovat s dalšími výstřižky k vytvoření interaktivních obrázků.

Nejprve k remixování. Remixy koláží umožní uživatelům spolu-

pracovat a rozvíjet nebo upravovat stávající koláže přímo v aplikaci. To by mohlo být snadným způsobem, jak rozšířit sdílení koláží, tím, že umožní uživatelům v podstatě znovu použít dobře vypadající výtvořky, které vytvořili jiní, a sdílet je se svými kontakty. To bude také usnadněno vylepšeným sdílením koláží, kdy uživatelé Pinterestu nyní mohou stahovat své koláže do videí, která pak mohou sdílet na jiných platformách.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: socialmediatoday.com

Instagram spouští nové profilové karty

Po testování s vybranými tvůrci v posledních několika měsících Instagram nyní oznámil širší spuštění svých nových profilových karet, které poskytují jednoduchý způsob, jak propojit lidi s vaším IG profilem.

Aktualizované profilové karty Instagramu, které jsou nyní k dispozici všem uživatelům, jsou digitálně otočné panely, které na jedné straně poskytují QR kód pro okamžité připojení a na druhé straně přehled a shrnutí profilu. Přehled profilu zahrnuje váš obrázek a bio, zatímco také uvede kategorii vašeho profilu a obchodní odkazy (pro účty tvůrců). Můžete také zahrnout píseň, která se přehraje při otevření karty, a upravit pozadí karty s obrázkem dle vašeho výběru.

Instagram uvádí, že nové karty pomohou tvůrcům navazovat spojení se značkami prostřednictvím jednoduchého, sdíleného shrnutí toho, kdo jsou, zatímco je mohou také použít ke sdílení s přáteli a k představení se ve skupinách. Je to užitečné shrnutí vaší IG přítomnosti a mohlo by sloužit jako

snadný způsob, jak přimět více lidí k připojení v aplikaci, s jednoduchým procesem skenování a sledování. I když je otázkou, kolik lidí je skutečně použije, vzhledem k tomu, že IG to již dříve zkusel a nezískalo to popularitu.

Instagram má ve skutečnosti QR kódy pro profily k dispozici od roku 2018, ale zdá se, že o této možnosti ví jen málo lidí, a proto je ve skutečnosti nevyužili. Instagram zkusel několik různých formátů pro své profilové karty a QR kódy, ale nikdy se neuchytily významným způsobem. Ale možná tentokrát QR kódy zafungují. Instagram také přidal QR kódy pro vysílací kanály zpět v červnu. Zdá se, že někdo v IG HQ se drží konceptu QR kódů pro připojení v naději, že alespoň jedna z těchto možností poskytne širší příležitosti k připojení. Historie naznačuje, že nebudou, ale karty vypadají dobře a můžete si představit, že je tvůrci využijí pro spojení. Uvidíme.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zdroj: socialmediatoday.com

Kdo se posunul kam

Joe Depa,
globální ředitel pro
inovace, EY



Společnost EY oznámila, že s okamžitou platností jmenovala Joea Depu novým globálním ředitelem pro inovace společnosti EY. V rámci této funkce bude stát v čele aplikovaných inovací, které pomohou zlepšit poskytování služeb a povedou týmy EY ke zkoumání a vyřešení obchodních problémů. Depa přichází do organizace EY v klíčovém okamžiku, kdy řada vznikajících technologií mění podobu podniků a průmyslových odvětví a vytváří množství nových výzev a příležitostí. Aby organizace EY udržela krok s vývojem, pokračuje ve významných investicích do oblastí, jako je umělá inteligence (AI), kvantová výpočetní technika a blockchain, a nedávno vytvořila globální poradní radu pro umělou inteligenci EY.ai. Ve své nové funkci bude Depa řídit globální inovační strategii organizace. Ta bude zahrnovat dohled nad úsilím o úspěšné zavádění nových technologií.

Zuzana Silberová,
místopředsdkyně,
EIOPA



Ředitelka sekce dohledu nad finančním trhem České národní banky (ČNB) Zuzana Silberová se stala místopředsdkyní Evropského orgánu pro pojišťovnictví a zaměstnanecké penzijní pojištění (EIOPA). Do funkce byla zvolena na období od 28. ledna 2025 do 27. ledna 2030.

„Gratuluji Zuzaně Silberové ke zvolení místopředsdkyní EIOPA. Tento úspěch považuji za ocenění její dosavadní reprezentace České národní banky ve vedení tohoto evropského dohledového orgánu, stejně jako vysoké kvality dohledu ČNB nad finančním trhem. Zároveň se opět potvrzuje, že ČNB má ve svých řadách experty s velkou erudicí, kteří jsou respektovanými odborníky v Česku i v zahraničí,“ uvedl guvernér ČNB Aleš Michl.

Zuzana Silberová nahradí Petera Braumüllera, ředitele rakouského dohledu nad pojišťovnami, který tuto pozici zastával posledních 10 let.

Martin Hendrych,
ředitel, Schneider
Electric továrna Písek



Písecká továrna společnosti Schneider Electric má nového ředitele. Stal se jím Martin Hendrych, zkušený manažer s více než 26letou praxí v automobilovém průmyslu. Bude zodpovědný za vedení závodu, který zaměstnává přes 500 lidí a patří mezi jednoho z největších zaměstnavatelů v jižních Čechách a nejudržitelnější výrobní provozy v Evropě. Martin Hendrych bude mít ve své nové pozici za cíl navázat na dosavadní úspěchy píseckého závodu Schneider Electric a posunout ho k ještě větší digitalizaci a automatizaci výroby, což umožní další příležitosti pro růst výrobní kapacity. Jeho úkolem bude vybudovat z písecké továrny vlajkovou loď společnosti Schneider Electric s energetickým řešením budoucnosti, které bude přispívat ještě k větší udržitelnosti továrny. Martin Hendrych přichází do Schneider Electric s bohatými zkušenostmi a znalostmi z vedoucích pozic ve výrobním průmyslu.

Kolektivní vyjednávání o mzdách jsou v plném proudu

Příští rok se mzdy zvýší v průměru o 4,5 %. Více než 6 % chce přidat jen něco málo přes 10 % firem. Nejvíce si polepší technické provozní pozice a specialisté, zatímco top management zaznamená nejmenší nárůsty. Nejvyšší navýšení se očekává v sektorech výroby, technologií a služeb, naopak nižší ve financích nebo IT. Většina firem plánuje zvýšení mezd v prvních čtyřech měsících.

Kolektivní vyjednávání o navýšení mezd se v mnoha firmách již rozjelo a bude pokračovat i na začátku příštího roku. Podle analýzy nárůstů mezd v komerčním sektoru, kterou má k dispozici Comp&Ben Asociace, se v příštím roce očekává průměrný nárůst základních mezd o 4,5 %, přičemž medián dosáhne 5,0 %. V roce 2025 by mělo dojít k návratu růstu reálných mezd, i když tempo zvyšování mírně zpomalí. Podobně jako letos růst mezd zůstane nerovnoměrný napříč různými pozicemi. Comp&Ben Asociace sdružuje na tuzemském trhu klíčové zaměstnavatele a zabývá se analýzou mezd a systémy odměňování (Compensation & Benefits) v soukromém sektoru.

Růst mezd ve výrobních společnostech je vyšší než nárůst mezd v nevýrobních společnostech. „Nejvíce si polepší technické provozní pozice (4,7 %) a specialisté (4,6 %), kterých je na trhu nedostatek. Nejméně dostane přidáno top management (4,1 %). Dynamika mzdového trhu se začíná pomalu stabilizovat a neočekáváme rychlejší tempo růstu. Jedinou výjimkou mohou být některé specializované pozice,“ shrnuje Tomáš Jurčík, ředitel Comp&Ben Asociace.

O více než 6 % bude mzdy navýšovat pouze 14 % firem.

V prvních čtyřech měsících plánuje zvýšení mezd 76 % zaměstnavatelů v komerčním sektoru.

Celý článek si přečtete zde ▶



Zaměstnanci nespokojeni se svým fyzickým zdravím ztrácejí produktivitu na více než 77 dní ročně

Společnost TELUS Health zveřejnila Index duševního zdraví TELUS včetně zpráv analyzujících stav duševního zdraví zaměstnanců v Evropě, Singapuru, Austrálii, na Novém Zélandu, ve Spojeném království, Spojených státech a Kanadě. Zpráva za Evropu shromáždila údaje od respondentů z Francie, Německa, Itálie, Nizozemska, Polska a Španělska a odhalila, že zaměstnanci, kteří nejsou spokojeni se svým fyzickým zdravím, ztrácejí produktivitu v rozsahu více než 77 dní ročně. Dále bylo zjištěno, že pracovníci, kteří hodnotí podporu zaměstnavatele v oblasti fyzické pohody jako nedostatečnou, mají o 14 bodů nižší skóre duševního zdraví než ti, kteří uvádějí vynikající podporu.

„Existuje jasná souvislost mezi fyzickou aktivitou, podporou zaměstnavatele a pohodou zaměstnanců. Ve společnosti TELUS Health jsme zjistili, že ti zaměstnanci, jejichž fyzické zdraví a pohoda zaměstnavatel podporuje, vykazují lepší duševní zdraví a vyšší produktivitu – což



jsou výsledky, o které usiluje každý zaměstnavatel,“ uvedla Paula Allenová, globální vedoucí výzkumu a klientských poznatků ve společnosti TELUS Health. „To ukazuje, jak je důležité, aby organizace stavěly pohodu zaměstnanců na přední místo jako strategický pilíř obchodního úspěchu. Integrací účinných podpůrných systémů, jako jsou programy pomoci zaměstnancům (EAP) a programy pro fyzické zdraví a pohodu, do kultury pracoviště mohou podniky zvýšit odolnost, angažovanost a produktivitu své pracovní síly.“

Index duševního zdraví TELUS přinesl také následující zjištění:

- Zaměstnanci, kteří vnímají podporu zaměstnavatele v oblasti fyzické pohody jako nedostatečnou, ztrácejí na produktivitě téměř o 18 pracovních dní ročně více.
- Jedenáct procent dotázaných pracovníků se nikdy nevěnuje fyzické aktivitě.
- Snížení stresu motivuje 15 procent pracovníků ke cvičení.

Celý článek si přečtete zde ▶



TOP EVENTS

Primetime for Big Data 2024
Blue Events
21. 11. 2024

TEDxPrague 2024
TEDxPrague
23. 11. 2024

Efektivní nemocnice 2024
HCI
26. - 27. 11. 2024

VIGVAM - Zimní setkání ISPíků
Wifi Profi
22. 1. 2025

19. Výroční konference itSMF Czech Republic
itSMF Czech Republic
22. - 23. 1. 2025

Konference Živá krajina 2025
Carboneg
28. 1. 2025

Konference ČAP 2025
ČAP
31. 1. - 1. 2. 2025

CIO Agenda 2025
Blue Events
4. 3. 2025

Další akce a konference naleznete na
www.ew-nn.cz



ICT NETWORK NEWS

Vydavatelství: AVERIA LTD.
Company Number: 6972108
Enterprise House
2 Pass Street
Manchester - Oldham
OL9 6HZ United Kingdom
www.ICT-NN.com

Periodicita: měsíčník
Distribuce: online, emailem, na sociálních sítích, konferencích, seminářích a formou předplatného
Kontakty: Petr Smolník, šéfredaktor;
Inzerce: +420 773 626 295;
Email: events@averia.cz

Konference: „Odpovědnost v digitálním světě“

eGOVERNMENT.NEWS Vás jako mediální partner srdečně zve na odborný seminář pod záštitou poslance Roberta Králíčka s názvem „Odpovědnost v digitálním světě“, který se bude konat v pátek 29. listopadu 2024 v 9 hodin v budově Poslanecké sněmovny.

Program:

- Právo na informace a virtuální prostor
- Jak AI mění pravidla hry v kybernetické bezpečnosti?
- Legislativní změny, hrozby a příležitosti v oblasti vedení spisové služby s dopadem na státní a veřejnou správu
- Oko digitálního světa aneb souvislosti mezi třemi vrstvami bezpečnosti
- Výzvy a hrozby v oblasti zvyšování ochrany infrastrukturních systémů
- Kritická infrastruktura – systém vyžadující komplexně připravené odborníky



Celý článek si přečtete zde ▶

Výstava: INFOTHERMA 2025

Ostravská Infotherma je v rámci ČR největší mezinárodní výstavou zaměřenou na oblasti vytápění, úspory energií, obnovitelné zdroje. Výstava klade od svého začátku maximální důraz na odbornost celé akce. Na této prestižní akci se setkávají přední odborníci, výrobci, montážní, servisní firmy, prodejci a odborná veřejnost s návštěvníky výstavy. Od svého vzniku v roce 1994 se zde prezentovalo více než osm tisíc vystavovatelů a akci navštívilo již téměř tři čtvrtě milionů lidí. Hlavním posláním výstavy je prezentovat nejmodernější produkty, aktuality a služby, které potenciálním zákazníkům dokážou snížit rostoucí náklady spojené s energiemi. Vzhledem k tomu, že od 1. září letošního roku vstoupila v platnost zákonná povinnost vyměnit kotle na pevná paliva v 1. a 2. emisní třídě, bude příští rok v lednu tato výstava jedinečnou příležitostí k zhlédnutí a výběru jiných ekologičtějších zdrojů tepla.



Celý článek si přečtete zde ▶

Konference: GDS Prague 2024

Game Developers Session spojuje konferenci herního vývoje se vzdělávací akcí zaměřenou na střední a vysoké školy, ale i širokou veřejnost. Jedná se o nejstarší středoevropskou konferenci věnovanou vývoji her, herním technologiím, obchodu a marketingu. Letos na ní vystoupí bezmála 100 řečníků a více než 70 indie týmů. Kromě zahraničních řečníků se zúčastní i domácí jako například Viktor Bocan, Dan Vávra, Jarek Kolář a Marek Rosa. Letos se návštěvníci mohou těšit také na výrazně rozšířený festival nezávislých vývojářů plus dva summity na téma umělé inteligence a herního práva. Konference proběhne od 13. do 14. prosince. Fanoušci videoher budou mít možnost se vrátit do ledem a sněhem pokrytého světa se zástupci 11 bit Studios – tvůrců Frostpunk 2, dále se setkat se zástupci Larian Studios, kteří budou mluvit o populární hře Baldur's Gate 3.



Celý článek si přečtete zde ▶

Veletrh e-SALON 2024 přilákal do Letňan téměř 27 tisíc lidí

Veletrh čisté mobility, technologií a řešení pro e-mobilitu e-SALON je nejvýznamnější oborovou událostí v Česku a jeho šestý ročník se těšil velkému zájmu veřejnosti. Ve dnech 7. až 10. listopadu jej navštívilo 26 657 návštěvníků. V PVA EXPO PRAHA bylo vystaveno téměř 400 elektromobilů od světových značek, nechyběly exkluzivní české premiéry, nejnovější technologie, doprovodný program i možnost testovacích jízd. Veletrh e-SALON 2024 byl největší ve své dosavadní historii.

Šestý ročník e-SALONU zaplnil téměř celou kapacitu PVA EXPO PRAHA, kdy se v šesti halách představilo to nejlepší, co odvětví čisté mobility nabízí. „Návštěvníci si na 115 expozicích vystavovatelů prohlédli vozy světových značek, mezi nimiž nechyběly Škoda Auto, užitkové i osobní vozy VW, Audi, Cupra, Kia, Hyundai, Renault, Dacia, MG, Mitsubishi, Opel, Ford, Tesla a další,“ řekla ředitelka veletrhu Jana Nosálová. Přehledku elektromobilů doplnili také veletržní nováčci, kteří se v rámci e-SALONU představili poprvé. Mezi nimi například elektromobily značky Alpine,



Volvo, SsangYong, dále BYD, Nio, Mhero nebo Voyah.

Nákladní trucky a užitková vozidla přivezly na výstaviště značky Daimler, Volvo, Renault, Tatra, Nextem, Eurogreen, IVECO a další. K vidění byla i komunální a užitková vozidla společností Univer Mobility, Alfa Profi, TPCI, Eco Cars či Profigrass, která zaplnila celou Halu 5. Pro návštěvníky tak byla připravena největší expozice nákladních a užitkových vozů, jaká se kdy v rámci veletrhu prezentovala.

Veletrh e-SALON je tradič-

ním místem národních premiér mnoha modelů a i letošní ročník umožnil zájemcům první setkání s mnoha světovými elektromobily. Poprvé se představil například Elroq od Škoda Auto, který svět poprvé spatřil na začátku října. Značka Volkswagen nabídla ze sekce osobních vozů českou premiéru plug-in hybridního modelu Tayron a nechyběly ani další eHybrid modely.

e-SALON
VELETRH ČISTÉ MOBILITY | 7.-10. 11. 2024



Celý článek si přečtete zde ▶

Assassin's Creed Syndicate přichází s 4K a 60 FPS



Assassin's Creed Syndicate, ikonický titul z roku 2015, získává nový život díky aktualizaci, která přidává režimy 4K při 60 FPS na konzole PS5, PS5 Pro a Xbox Series X.

Ubisoft přináší hráčům možnost vrátit se do viktoriánského Londýna ve vylepšené verzi Assassin's Creed Syndicate. Bezplatná aktualizace, která je již dostupná, přidává režim 4K při 60 FPS pro konzole PS5, PS5 Pro a Xbox Series X, zatímco hráči na Xbox Series S mohou využít 60 FPS při rozlišení 1080p. Pro instalaci je potřeba 750

MB úložného prostoru na PlayStationu a až 31,8 GB na konzolích Xbox Series X/S. Assassin's Creed Syndicate, vydaný v roce 2015, hráče zavádí do období průmyslové revoluce, kde se vžijí do rolí dvojčat Jacoba a Evie Frye. Jejich cílem je osvobodit Londýn od vlivu Templářů. Hráči také zažijí příběhové pasáže z pohledu Lydie Frye, vnučky Jacoba. Hráči mají k dispozici pestrý arzenál zbraní, včetně skryté čepele, kukri nože či boxerů.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Alan Wake 2 se zatím prodalo 1,8 milionu kopií



Více než rok po svém vydání zaznamenal Alan Wake 2 solidní prodejní výsledky a získal uznání kritiků i hráčů. Se svými 1,8 miliony prodaných jednotek se hra blíží plnému návratu investic.

Remedy Entertainment odhalilo, že psychologický horor Alan Wake 2 dosáhl prodeje 1,8 milionu kopií od svého uvedení 27. října 2023. Tyto výsledky naznačují, že hra je blízko pokrytí nákladů na vývoj a marketing, ačkoliv přesná ziskovost zůstává neznámá. Při průměrné ceně 70 dolarů za jednotku generovaly prodeje

odhadem přibližně 126 milionů dolarů. Remedy Entertainment dříve oznámilo, že hra začíná návratnost investic, což ukazuje na dobrý start navzdory vysoce konkurenčnímu trhu.

Kromě finančních úspěchů získal Alan Wake 2 uznání také v oblasti kritiky. Na platformě Metacritic hra obdržela převážně kladné recenze a na The Game Awards 2023 si odnesla ceny za Nejlepší režii, Nejlepší příběh a Nejlepší umělecké zpracování.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Take-Two potvrzuje vydání GTA 6 na podzim 2025



Take-Two Interactive potvrdilo vydání GTA 6 na podzim 2025. Fanoušci tak mohou začít odpočítávat dny.

Během poslední finanční konference vydala společnost Take-Two Interactive tiskové prohlášení, ve kterém opět zmínila podzimní datum vydání Grand Theft Auto VI. Pro fanoušky série je to skvělá zpráva, po opakovaných ujištěních nyní konečně dostávají konkrétní časový rámec, kdy se mohou připravit na další kapitolu v tomto legendárním

herním univerzu. Ačkoliv o samotném příběhu či hratelnosti zatím příliš informací neuniklo, každý nový náznak a potvrzení termínu zvyšuje očekávání, že vývoj postupuje hladce a podle plánu. Fanoušci, kteří netrpělivě čekají na další zločinecké eskapády, tak mají nyní jistotu, že se hra vrací do Vice City, ve světě pojmenované jako Leonida. A začne se odvíjet někdy kolem tohoto data příštího roku.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Avowed spouští předobjednávky a prémiové edice



Nadcházející RPG Avowed od studia Obsidian dorazí 18. února 2025, ale díky prémiové edici se hráči mohou ponořit do světa Living Lands už o pět dní dříve.

Hra Avowed, která od studia Obsidian slibuje pohlcující RPG zážitek, vyjde 18. února 2025. Předobjednávky jsou však již dostupné a zahrnují několik variant podle preferencí hráčů. Základní edice lze zakoupit za 69,99 dolarů, přičemž poskytuje přístup k samotné hře bez dalších bonusů. Tato verze bude také součástí nabídky Xbox Game Pass, což přináší ce-

nově dostupnou variantu pro předplatitele této služby. Prémiová edice je k dispozici ve dvou variantách – digitální a fyzické. Digitální verze za 89,99 dolarů umožňuje hráčům začít hrát již 13. února, nabízí dva prémiové balíčky skinů, digitální artbook a soundtrack. Pro sběratele je tu fyzická Steelbook edice za 94,99 dolarů, která kromě digitálních bonusů obsahuje i sběratelský Steelbook a mapu Living Lands, což potěší každého fanouška zpracovaných světů.

[Celý článek si přečtete zde](#)



Dual QuickStick: USB disk s výkonem SSD



Verbatim představuje svůj nejnovější produkt – Dual QuickStick Flash Drive, který kombinuje výkon SSD s praktičností USB flash disku. S tímto zařízením si pohodlně strčíte až 1 TB dat do náprsní kapsy u košile!

Jednou z největších předností Dual QuickStick je jeho excelentní rychlost přenosu dat. S maximálními rychlostmi čtení až 530MB/s a zápisu až 470MB/s můžete svoje soubory přenášet během několika sekund. Tato rychlost je ekvivalentní výkonu SSD disků, což zajišťuje efektivní

práci bez zbytečných prodlev. Dual QuickStick je vybaven jak USB-A, tak USB-C konektory, což zajišťuje kompatibilitu s širokou škálou zařízení. Ať už používáte starší notebooky, nejnovější smartphony či tablety, tento flash disk se snadno připojí a poskytne vám spolehlivé úložiště bez nutnosti přepínačů nebo adaptérů. S rozměry pouhých 81,5 mm x 18 mm x 10,8 mm a hmotností pouze 32 gramů je Dual QuickStick extrémně přenosný.

Foto: Verbatim



Celý článek si přečtete zde ►



Herní monitor s QD OLED technologií



Vstupte do nové éry gamingu s monitorovým gigantom Evnia 8000 49M2C8900L od Philipsu. Tento 49palcový monitor s neuvěřitelným rozlišením 5120 x 1440 pixelů a poměrem stran 32:9 SuperWide vás přenesne přímo do hry, kde každý detail ožívá s ohromující realističností. Technologie QD OLED, která kombinuje špičkové panely OLED s quantum dot štěrbínovou technologií, zajišťuje nejen hlubokou černou a vysoký kontrast, ale také zářivé a přesné barvy, které posouvají vizuální kvalitu na zcela novou úroveň.

Certifikace DisplayHDR TrueBlack 400 potvrzuje schopnost monitoru reprodukovat úchvatné detaily stínů a tmavých scén bez ztráty brilantnosti světlých oblastí. To znamená, že každý herní moment, ať už se jedná o intenzivní bitvy nebo tiché průzkumy herního světa, je zobrazován s maximální přesností a věrností. Doplněno o technologii jako SmartContrast Mega Infinity a funkce ClearMR 8000, které minimalizují rozmazání obrazu.

Foto: Evnia



Celý článek si přečtete zde ►



Monitor AGON PRO AG326UD



Monitor AGON PRO AG326UD představuje špičku v oblasti herních a profesionálních displejů díky svému impozantnímu 31,5palcovému UHD QD-OLED panelu, který nabízí rozlišení 3840x2160 pixelů. Tento monitor kombinuje pokročilou technologii kvantových teček (QD) s OLED panelem, což zajišťuje neuvěřitelnou barevnou přesnost a hluboké kontrasty. Výsledkem je obraz, který je tak živý a detailní, že se budete cítit, jako byste sledovali skutečné okno místo tradiční obrazovky.

nických parametrů tohoto modelu je vysoká obnovovací frekvence 165 Hz, která je více než dvojnásobkem běžného standardu 60 Hz. Tato rychlost přináší extrémně plynulé a bezzádrhelové zobrazení, což je klíčové pro e-sportovní nadšence a profesionální hráče. Díky technologii Adaptive Sync je vertikální obnovovací frekvence monitoru synchronizována se snímkovou frekvencí grafické karty, což eliminuje trhání obrazu.

Foto: AOC



Celý článek si přečtete zde ►



Recenze: Verbatim Pocket SSD



Do redakce AVERIA TEST&TECH LABu se nám dostal jeden zajímavý produkt z celé řady novinek, které společnost VERBATIM uvedla nedávno na trh. Postupně je všechny otestujeme a následně vám je představíme. Jako první jsme otestovali zcela novou kapesní podobu externího SSD úložiště Verbatim Pocket SSD a zjistili jsme, kde ho můžete využívat. Je skvělý pro rychlé ukládání dat na cestách nebo i zálohy doma, pro „strýčka Příhodu“.

jeho fyzické vlastnosti. Kompaktní rozměry 9,6 x 4,5 x 1 cm a váha necelých 60 g z něj dělají vysoce mobilní užitečné zařízení, pohodlně se s ním manipuluje. Tělo z ohnivzdorného polykarbonátu má v sobě díru s barevnou gumovou výplní. Když jsem přemýšlel, jestli je výplň jen na okrasu, došlo mi, že při přenášení zamezuje hlasitému klepání kovového kroužku pro upevnění třeba na klíčenku.

Foto: AVERIA NEWS



Jako první jsem zkoušel

Celý článek si přečtete zde ►



Jedním z nejvýraznějších tech-